



EXTRA! MEGA JET!
MIT AUFZIEHFUNKTION!

D: € 2,80 - A: € 3,70 - CH: BFR 5,50 - S: € 3,20 - I: € 3,90

3 MODELLE
ERHÄLTICH

BIONICLE

34

JAN 2009
€ 2,80 (D)

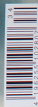
panini comics

BIONICLE®

DAS OFFIZIELLE COMIC-MAGAZIN



12
Phantoka Figuren
zu gewinnen!



LEGO

Das **PANINI**

Sammelfieber geht weiter!

Die **Bundesliga-Sticker-Kollektion**
jetzt überall im Handel!



SAMMELN - TAUSCHEN - EINKLEBEN

www.panini.de



BIONICLE



INHALT

4 Die Hauptcharaktere

5 Mata Nui erwacht!
Comic Teil 1

14 Rätsel und Gewinnspiel

16 Extra

17-21 Poster

22 Mata Nui erwacht!
Comic Teil 2

30 BIONICLE®
Lexikon

32 Leserseiten

34 Impressum

WAS BISHER GESCHAH ...

Die sechs Helden Tahu, Gali, Kopaka, Onua, Pohatu und Lewa haben sich vereint, um das Universum vor der Bruderschaft von Makuta zu schützen. Außerdem wollen die Toa Nuva den großen Geist Mata Nui wieder erwecken. Zwischen unseren Helden und der Bruderschaft

kommt es zu einer wilden Auseinandersetzung in luftigen Höhen, bevor die Toa Nuva auch am Boden für Ordnung sorgen wollen. Jetzt stehen sich die Bruderschaft und die Toa Nuva in einer Konfrontation gegenüber, die über das Schicksal von Mata Nui entscheiden wird.

Die letzte Entscheidung steht bevor ...

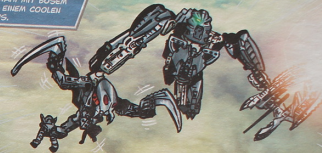


DIE HAUPTCHARAKTERE



DIE GROSSE GESTALT IST DER TOA DES LICHTES. SEIN UNFEHLBARER BEGLEITER IST KROR. EINST DER ANFÜHRER DER MATORANER DES LICHTES, JETZT EIN SCHATTEN-MATORANER.

TAKAMUVAS ZIEL IST EIN KLANK - EIN KLEINER, FLIEGENDER RAHI MIT BOSEM SCHALLANWURF UND EINEM COOLEN GEHEIMNIS.



DIE SCHATTEN-MATORANER HABEN EINEN MENTALEN SCHILD, DER VERHINDERT, DASS DAS LICHT ZU NIEMAND ZURÜCKKOMMT. SOLANGE ER HALT, BLEIBT ER EIN SKLAVE DES MAKUTAS, UND NUR EINE SACHE KANN DIESEN SCHILD BRECHEN ...



UNGH!

... RATET MAL WELCHE.

WAS ... WAS IST PASSIERT? DIE MAKUTA ... HABEN MICH BÖSE GEMACHT, ABER ICH BIN WIEDER BEI MIR ...



BEDANK DICH BEI VICAN. ER HAT HERAUSGEFUNDEN, DASS DIE KLANK DEINE VERWANDLUNG, UND DIE FÜR ANDEREN RÜCKGANGIG MACHEN KÖNNEN.



MATA NUI ERWACHT!

GREG FARSITEY · AUTOR LEIGH GALLAGHER · ZEICHNER
LISES ARREOLA · FARBEN TOBY DUTKIEWICZ · ART DIRECTOR/DESIGN
TAB WERBUNG · LETTERING MANUEL CLAVEL · ÜBERSETZUNG
JO LÖFFLER/JÜRGEN ZAHN · REDAKTION BRD
JESSICA NUMSUWAKINUL · REDAKTION USA



KRASSEHH
BRAMM

KOPAKAS SCHNELL ERRICHTETEN
ERDWÄNDE BRECHEN DEN RÜCKWEG
ES UND DEN AKALARA TO GERAD
WOCH BEVOR SIE MIT DEM UTRAK
ZUSAMMENSTÖßTEN.

UNWETT
DARVON ...

ES IST
SOWEIT, SAG'S
DEN ANDEREN.

IST ES KLUG,
DIE TOA MATA NUI
WEGEN ZU LASSEN?
WAS, WENN ER SICH
ERINNERT, WER IHU
DARUMS ÜBERHAUPT
EINSCHLAFERTE?

DIE MARUTA WOLLEN MATA NUI
ERWECKEN WÄHREND SIE DARÜBER
RATSELT. SCHAUEN WIR DOCH NUR IN
CODEX NACH DER BESORGTE GALT ...

UNMÖGLICH, DIE
SCHÜGELSTEINE ERKLÄREN,
WIE MAN MATA NUI ERWECKT.
ABER DAS DAUERT ZU LANG, WENN
ES DOCH NUR EINEN SCHNELLEREN
WEG GÄBE ...

WOW ...
WENN ER
„STOPP“ SAGT,
MEINT ER ES
ERNST. WO IST
ANTROZ HINT?

DU KENNST
DEN PLAN. KEINE
SORGE ... WENN DIE
TOA UNS NICHTS MEHR
NUTZEN WERDEN, SIE
ZERSTÖRT.



WELLEICHT
GIBT ES DEN ...
DIE MASKE DES
LEBENS! SIE KAM
IN SEKUNDEN ZEIT
WOFÜR DIE CODEX-
SYSTEME TAGE
BRAUCHTEN!



JA, ABER ... DAS
WÄRE DAS ENDE
MEINES DASEINS ALS
TOA. ICH WÄRE WIEDER
EINE MASKE ... KEIN
HELD MEHR.



HÖR ZU! DU WOLLTEST
WEGEN MATORO ZUM
TOA WERDEN, WEGEN SEINER
OFFERS ... WAS HÄTTE ER
GETAN? WAS WURDE ER
ECHTER HELD TUN?

MATORO
OPFERTE SICH
FÜR DAS UNIVERSUM.
FURCHLOS OHNE
ZU ZÖGERN ... WEIL
ES DAS RICHTIGE
WAR.



WENN ICH
SEINER WERT SEIN
WILL ... ENI TOA
SEIN ... GIBT ES
KEINE ZWEIFEL.



ARRGH ... DAS IST
ALSO ... SCHMERZ, ABER
MEINE LEIDEN ... SIND
FÜR EINEN GUTEN
ZWECK.

VOR GALEN ERSTAUNTEN AUSSEN LÖST SICH DER KÖRPER VON TOA KENIKA IN EIN ENERGIEDES CODEX AUF.

BIS NUR NOCH DIE MASKE DES LEBENS ÜBRIG IST, DIE IHRE ENERGIE AN DAS UNIVERSUM GIBT.

ICH HATTE NIEKALS ...

GEH TOA GALI, DU UND DIE ANDEREN MÜSSEN LEBEN!

UND MATA NUI MUSS AUFRICHTER STEHEN!

VOR GALEN ERSTAUNTEN AUSSEN LÖST SICH DER KÖRPER VON TOA KENIKA IN EIN ENERGIEN DES CODEX AUF.

BIS NUR NOCH DIE MASKE DES LEBENDIGEN ÜBRIG IST, DIE IHRE ENERGIE AN DAS UNIVERSUM GIBT.

ICH HATTE NIEKALS ...

GEH TOA GALI, DU UND DIE ANDEREN MÜSSEN LEBEN!

UND HATA NI MUSS AUFRERSTEHEN!

VOR GALEN ERSTAUNTEN AUSSEN LÖST SICH DER KÖRPER VON TOA KENIKA IN EIN ENERGIEDES CODEX AUF.

BIS NUR NOCH DIE MASKE DES LEBENS ÜBRIG IST, DIE IHRE ENERGIE AN DAS UNIVERSUM GIBT.

ICH HATTE NIEMALS ...

GEH TOA GALI, DU UND DIE ANDEREN MÜSSEN LEBEN!

UND MATA NUI MUSS AUFRICHTER STEHEN!

VOR GALEN ERSTAUNTEN AUSSEN LÖST SICH DER KÖRPER VON TOA KENIKA IN EIN ENERGIEDES CODEX AUF.

BIS NUR NOCH DIE MASKE DES LEBENS ÜBRIG IST, DIE IHRE ENERGIE AN DAS UNIVERSUM GIBT.

ICH HATTE NIEMALS ...

GEH TOA GALI, DU UND DIE ANDEREN MÜSSEN LEBEN!

UND MATA NUI MUSS AUFRICHTER STEHEN!

VOR GALEN ERSTAUNTEN AUSSEN LÖST SICH DER KÖRPER VON TOA KENIKA IN EIN ENERGIEDES CODEX AUF.

BIS NUR NOCH DIE MASKE DES LEBENS ÜBRIG IST, DIE IHRE ENERGIE AN DAS UNIVERSUM GIBT.

ICH HATTE NIEMALS ...

GEH TOA GALI, DU UND DIE ANDEREN MÜSSEN LEBEN!

UND MATA NUI MUSS AUFRICHTER STEHEN!

Der erste echte
Handy-Tarif¹
nur für dich!

Sony Ericsson

TIGGO
mobile

Anrufe Menü

1 END 2 LAC 3 TVE
4 CH 5 MC 6 MSG
7 POPS 8 TVE 9 VOIC
* 114-112 0 + # -

w

© 2006 Sony Ericsson Mobile Communications. Sony Ericsson ist ein Markenname. Alle Rechte vorbehalten.

www.TOGGO-MOBILE.de

- Spannende Handy-Games: Jeden Monat neu! – mit deinen TOGGO Stars.
- Spiele, Spaß und voller Überblick: kostenloser Zugang zum TOGGO Portal!
- Sony Ericsson Walkman® Handy W200i mit Digitalkamera und MP3-Player.*
- Deine Eltern kannst du immer anrufen! – und das sogar umsonst!
- Ein Handy-Tarif*, so sicher, dass deine Eltern nicht nein sagen können!

Jetzt bestellen unter 01805/8644 66* oder auf www.TOGGO-MOBILE.de

- www.TOGGO-MOBILE.de**
- Spannende Handy-Games: Jeden Monat neu! – mit deinen TOGGO Stars.
 - Spiele, Spaß und voller Überblick: kostenloser Zugang zum TOGGO Portal!
 - Sony Ericsson Walkman® Handy W200i mit Digitalkamera und MP3-Player.*
 - Deine Eltern kannst du immer anrufen! – und das sogar umsonst!
 - Ein Handy-Tarif*, so sicher, dass deine Eltern nicht nein sagen können!
- Jetzt bestellen unter 01805/8644 66* oder auf www.TOGGO-MOBILE.de**

www.TOGGO-MOBILE.de

- Spannende Handy-Games: Jeden Monat neu! – mit deinen TOGGO Stars.
- Spiele, Spaß und voller Überblick: kostenloser Zugang zum TOGGO Portal!
- Sony Ericsson Walkman® Handy W200i mit Digitalkamera und MP3-Player.*
- Deine Eltern kannst du immer anrufen! – und das sogar umsonst!
- Ein Handy-Tarif*, so sicher, dass deine Eltern nicht nein sagen können!

Jetzt bestellen unter 01805/8644 66* oder auf www.TOGGO-MOBILE.de

www.TOGGO-MOBILE.de

- Spannende Handy-Games: Jeden Monat neu! – mit deinen TOGGO Stars.
- Spiele, Spaß und voller Überblick: kostenloser Zugang zum TOGGO Portal!
- Sony Ericsson Walkman® Handy W200i mit Digitalkamera und MP3-Player.*
- Deine Eltern kannst du immer anrufen! – und das sogar umsonst!
- Ein Handy-Tarif*, so sicher, dass deine Eltern nicht nein sagen können!

Jetzt bestellen unter 01805/8644 66* oder auf www.TOGGO-MOBILE.de

www.TOGGO-MOBILE.de

- Spannende Handy-Games: Jeden Monat neu! – mit deinen TOGGO Stars.
- Spiele, Spaß und voller Überblick: kostenloser Zugang zum TOGGO Portal!
- Sony Ericsson Walkman® Handy W200i mit Digitalkamera und MP3-Player.*
- Deine Eltern kannst du immer anrufen! – und das sogar umsonst!
- Ein Handy-Tarif*, so sicher, dass deine Eltern nicht nein sagen können!

Jetzt bestellen unter 01805/8644 66* oder auf www.TOGGO-MOBILE.de



GALT DIE ANDEREN
BEKÄMPFEN DIE MAKUTA.
WIR MUSSEN SIE FINDEN
UND VON KARDANUI
FLIEHEN!

ABER DIE MASKE
DES LEBENS ... WAS
WIRD AUS IHR?



KEINE ANHANG.
ABER KARDANUI GEHT
ZUGRUNDE, UND WENN
WIR NICHT FLIEHEN,
TRIFFT ES AUCH
UNS.



KAUM VERLASSEN OMUA
UND GALT DEN CODEX,
BEGINNT DER STURM.



WEG, TOAI MATA NUI
ERWACHT! WIR HABEN
GEWONNEN!!

WOVON
REDEST DU
URRGH!



UNGLAUBLICH! MIT ALL
DIESER ENERGIE KONNTE
ICH ... ICH ... NICHT!
JA! SO KANN ICH ... SO
EINFACH! ICH KANN DEN
STURM KONTROLLIE-
REN, WEIN!



EINEN AUGENBLICK SPÄTER SORGT
DER STURM DAFÜR, DASS MUTRANI
NIE WIEDER ETWAS KONTROLLIERT.

FZZZASHH
YAARRGGH!



DIE MATORANER
SIND GERETTET.
ABER WIR WERDEN
ES NICHT RECHT-
ZEITIG SCHAFFEN!

DOCH
WERDEN
WIR ...

UNSERE MIT-
FAHRELEGEN-
HEIT

MUTRANI HATTE KEINE
CHANCE, UND WIR AUCH NICHT.
KANUTA TERDAX HAT UNS
BETROGEN, ER WUSSTE, DIESER
STURM WURDE HEREINBRECHEN.
WENN MATA NUI ERWACHT,
UND ER HAT UNS NICHT
GEWARNT.

NEIN,
UNMÖGLICH ...
DAS IST EIN TRICK
DER TOAI!

BLEIB UND GEH DRAUF,
WENN DU MAGST.
GEGARST, ABER ICH
NICHT! BITILI FLIEG
MICH HIER RAUS!

FLIEG DICH
DOCH SELBER, DU
BLINDER DEPP ... DU
WURDEST MICH NUR
AUFHALTEN!

BITILI!
KOMM ZURÜCK!
LASSE ... LASSE
UNS NICHT
HIER!

MONSTER - RÄTSEL

EUER BIONICLE® WISSEN IST GEFRAGT

Auf dieser Seite könnt ihr euer BIONICLE Wissen unter Beweis stellen. Schnappt euch einen Stift und löst dieses dreiteilige Rätsel. Wer es schafft, alle drei Lösungswörter zu finden, der hat die Möglichkeit, einen der tollen Preise zu gewinnen. Also ... graue Zellen aktivieren und loslegen.

UND DIESE PREISE WARTEN
BEREITS AUF EUCH!

Einsteimer-
schluss ist der
13.02.2009

Schreibt die Lösung auf eine
Postkarte und schickt sie an:
Piemme Verlag
BIONICLE 34 - Rätsel
Postfach 2088 Stuttgart

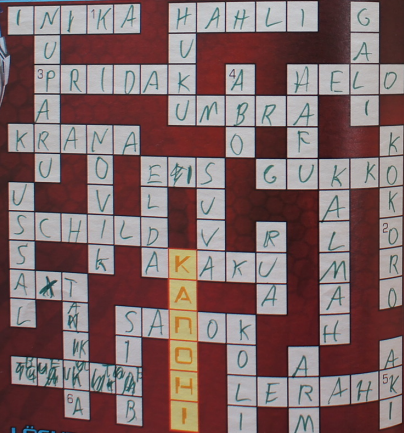
12x
**JE 1 PHANTOKA
FIGUR**



Sind ihr bereit für ein paar knifflige Rätsel? Wie ihr von uns gewohnt seid, haben wir euch auch diesmal drei Rätsel vorgesetzt, die euch ein wenig überlegen lassen werden.

1. TEIL: DAS GITTERRÄTSEL DER HELDEN

Tragt die nebenstehenden Begriffe richtig in das Gitter ein und ihr erhaltet das erste der drei Lösungswörter. Viel Erfolg!



3 Buchstaben:

Ako - Aki - Arm
Ast - Es - Riss

4 Buchstaben:

Eida - Gali - Hida - Held
Hida - Kiki - Sisi - Sine

5 Buchstaben:

Ako - Eida - Gali
Hida - Kiki - Sisi
Maki - Sine - Taka
Uma - Uusi

6 Buchstaben:

Kalmah - Kalmah
Kalmah - Lere - Maseru
Pridak - Schild

LÖSUNG 1: KOPAKA

RÄTSEL

2. TEIL: DAS QUIZ

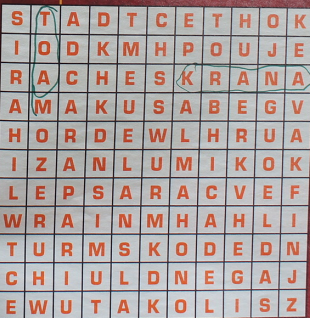
Wenn ihr alle drei Fragen richtig beantwortet, erhaltet ihr zur Belohnung das zweite Lösungswort.

- Welche Farbe haben die Schwingen von Vamprah?
U) weiß D) schwarz E) braun
- Welcher Bruderschaft gehört Antroz an?
B) Bruderschaft der Makuta
N) Bruderschaft der Masala
I) Bruderschaft der Manda
- Womit fliegt Toa Pohatu?
R) mit seinem Propellerbohrer
N) mit seinen Schwingen
D) mit seinem Raketenantrieb



LÖSUNG 2: DER

3. TEIL: DAS WORTVERSTECK



Die Preise sind nun in greifbarer Nähe und ihr müsst nur noch dieses letzte Rätsel lösen. Eure Aufgabe besteht darin, die nebenstehenden Begriffe in dem Buchstabenwörterbuch zu finden. Einen Begriff wendet ihr aber nicht finden können und dieser ist dann das dritte und letzte Lösungswort.

Adel, Avak, Carapar, Ean,
Eida, Hahli, Held, Horde,
Kalmah, Koli, Krana, Lumi,
Mut, Rache, Rahi, Rua, Stadt,
Thok, Toa, Tot, Turm, Wut



LÖSUNG 3: HELD

SO FUNKTIONIERT DEIN EXTRA

EXKLUSIVER

Mega JET

MIT AUFZIEHFUNKTION

3
MODELLE ZUR
AUSWAHL!
1 IN JEDER PACKUNG!

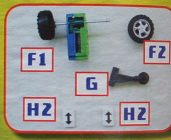
Als Extra liegt diesem Heft einer von drei Mega Jets bei. Zum basteln brauchst du weder Klebstoff noch Schere, denn die vorgestanzten Teile werden einfach herausgedrückt und zusammengesteckt. Damit du deinen Jet problemlos zusammenbauen kannst, haben wir die Einzelteile hier abgebildet, beschriftet und erklärt wie es geht. So einfach wie der hier abgebildete Jet lassen sich auch die anderen zusammenbauen.



1
Füge die Teile A1 und A2 zusammen und setze die Teile B1 und B2 ein.



2
Setze jetzt die Teile C1 und C2 gemeinsam mit den Flügeln D1 und D2 auf jeder Seite des Rumpfs ein.



3
Danach steckst du noch das zweite Teil F2 auf und die Torpedos D1 und D2 in die zugehörige Öffnung.



4
Jetzt nur noch Teil E in die dafür vorgesehene Lücke stecken und das Ganze mit den Teilen B1 und B2 fixieren.



5
Zum Schluss noch die Spitze des Flugzeuges mit der Silberfolie überziehen.



0397

AUTRON



BIONICLE

Phantoka



LEGO

LEWALUVA



LEGO and BIONICLE, the LEGO logo and BIONICLE are trademarks of the LEGO Group. © 2005 The LEGO Group. All Rights reserved.

BIONICLE

Phantom



NEU

BIONICLE

Mistika

Im Nebel der Sümpfe wartet eine schwere Entscheidung.

MUTIKR – Geister der Hebel – ja, werden die neuen Toa Nuva und ihre Widersacher, die Bruderschaft von Makuta, genannt. Die Toa Nuva fliegen durch die neblige Jundwelt am Grund von Horda Nui auf der Suche nach der Marke der Leben. Dabei kämpfen sie gegen die invidiose Bruderschaft von Makuta und geraten in der inneren einer Trübsal. Dort wartet ein Geheimnis, das die Helden in eine Zwickmühle bringt. Erwecken sie Mata Nui, wird die Hölle der Welt vollkommen zerstört, tun sie es nicht, wird das Universum vernichtet. Wird er den Toa Nuva gelingen, gleichzeitig die Matoraner von Horda Nui und das Universum zu retten?

Die Bruderschaft von Makuta
Hinterhältige Gegner

Bilik
Der Multiple: kann sich im Kampf vervielfachen.
Gorast
Der Porax: Mit ihrem Loch, kann sie Energie anzapfen.
Krika
Der Phantom der Sümpfe: wendig und hinterlistig.

Die Toa Nuva
Wächter des Guten.

Toa Onua
Der Wächter: mit Multi-Schutzschild und Hightech-Flügeln.

Toa Tahu
Der schnelle: mit vier Raketen und Power-Rotor.

Toa Gali
Die Wasserpezziellen: mit mächtigen Nautraketen.

Auge um Auge. Blaster um Blaster.

Für die wilden Sümpfe von Horda Nui sind die MUTIKR bestens gerüstet: Mit Flügeln und Jet-Raketen sind sie in den Lüften zu Hause. Und mit dem gewaltigen Funnel Ghost Blaster sind sie gefährliche Gegner! Dabei haben die Blaster verschiedene Fähigkeiten...

LEGO

WWW.BIONICLE.DE

KLAR, KOMM
ZURÜCK! WARUM
SOLLTE ICH? WENN
ICH HIER RAUSKOMME
WIRD MICH TERIDAK
ZU SEINEM HAUPT-
MANN MACHEN.
ES WIRD

WIRD
ES NICHT

WIR
SCHAFEN ES!
BEDENKT WIE
BLÖD DAS IN DEN
GESCHICHTEN
KAME, WENN
NICHT

UND
DIE MAKUTA?
SOLLTEN WIR IHNIEN
AUCH HELFEN?

WENN WIR
ZURÜCK GEHEN,
GEHEN WIR ALLE DRAUF.
TOA UND MAKUTA, SIE
WOLLTEN DAS HIER
GALI, JETZT KRIEGEN
SIE ES.

FISSSSHH

DAS
WIRD KNAPP,
ZU KNAPP!

WÄHREND DER STURM ZUBAHMT,
VERWANDEN SICH KARDAS-HAI IN EINEN
ORT, AN DEM NICHTS UNBESIEGEN KAM.
NUR DIE GESCHWANDIGKEIT UND POWER
DER DREI FAHRZEUGE GAB DEN TOA
EINE CHANCE ZU FLIEHEN.



SPÄTER DIE INSEL METRU-NUI, TOA, TURAGA UND MATORANER VERSAMMELN SICH UM DIE AUFERSTEHUNG DES GROSSEN GEISTES ZU FEIERN.

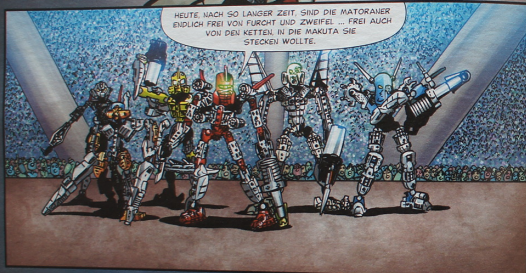


HEUTE FEIERN WIR MATA NUI, DER ENDLICH AUS DEM SCHATTEN AUFERSTANDEN IST. IN DEN ER VOM BOSEN MAKUTA GEWORFEN WURDE.



UND WIR EHREN DIE TOA NUVA, DIE DEN GROSSEN GEIST ERWECKT HABEN ... UND ALL DIE TOA, LEBENDIG UND TOT. DIE DABEI GEHOLFEN HABEN DIESEN HERLICHEN TAG HERBEIZUFÜHREN.

HEUTE NACH SO LÄNGER ZEIT, SIND DIE MATORANER ENDLICH FREI VON FURCHT UND ZWEIFEL ... FREI AUCH VON DEN KETTEN, IN DIE MAKUTA SIE STECKEN WOLLTE.



PLÖTZLICH FAHRT EIN BESKALTER WIND DURCH DIE REIBE, ALS EIN SCHATTEN SICH ÜBER METRU-NUI LEGT.



DIESER KALTE HAUCH, DER DIE SEELE EINFRIERT ... ICH KENNE IHN.

DIE STERNE! SCHAUT WAS MIT DEN STERNEN PASSIERT!



NEIN ... DAS KANN NICHT SEIN.

HOCH OBEN ÜBER METRU-NUI WIRBELN DIE STERNE WIE VERDREHT UMHER.



DIE LÖSUNG KOMMT, VOM WIND HERBEIGETRAGEN, IN FORM EINES BESKALTIGEN LACHENS.

ICH WEISS ES, GLAUBE ICH ... DAS GROSSE WESEN BESCHÜTZT UNS!



MAKUTA! KEINE ANNAHE WIE DU DAS ÜBERLEBST HAST, ABER ZEIG DICH!

MICH ZEIGEN, DU UNBEDUTENDER WURM! SCHAU DICH UM! ICH BIN ÜBERALL, ICH BIN ALLES.

DIE TOA MAHRI HABEN MATA NUI WIEDERBELEBT, DOCH BEVOR SEIN GEIST IN SEINEN KÖRPER KONNTE, BIN ICH HININGESCHLUPFT UND HABE SEINEN PLATZ EINGENOMMEN!



ALS DIE NOBELN TOA NUVA DEN GROSSEN GEIST ERWECKTEN, ERWACHT SEIN KÖRPER ... MIT MEINEM GEIST!

ALS DIE LICHTPUNKTE STERNE BLIEGEN, FORMEN SIE EIN BILD - DIE UNVERWECHELSBAREN UNWIRRE DER MASKE DER SCHATTEN!

UNMOGLICH! WARUM SOLLTEN DIE STERNE PLÖTZLICH EIN BILD VON MAKUTA TERDAX MASKE FORMIEREN AUSSER ...



ICH BIN DER
BODEN, AUF DEM IHR
STeht, DIE LUFT, DIE IHR
ATMET, ICH MUSS DAS
UNIVERSUM NICHT MEHR
BEKÄMPFEN, ICH BIN DAS
UNIVERSUM!



NATURLICH KONNTE
MATA NUIS GEIST
IRGENDWANN EIN PROBLEM
DARSTELLEN ... ABER
ICH HATTE IHN IN DIE
MASKE DES LEBENS
GESPIERT ...



... UND
SCHLEUDERTE
DIE MASKE AUS
DIESEM UNIVERSUM
AUF NIMMER-
WIEDERSEHEN!



WIR HABEN
DICH SCHON EIN-
MAL BEKÄMPFT UND
GEWONNEN, DIE TOA
NUVA, TOA MAHRI,
TOA HAGAH ... ALLE
WERDEN BIS ZUM
ENDE KÄMPFEN!



AH, DER TAPERE
TOA DES FEUERS ...
NUR NOCH EIN STREICH-
HOLZ, DAS VON MIR
GELOSCHT WERDEN
WILL.



DER PLAN GING
AUF, TOA, DAS SPIEL
IST VORBER, UND DA
MATA NUI FÜR IMMER
VERBANNT IST, IST DAS
UNIVERSUM MEIN!

EPILOS

AUS DEM KOSMOS DER MATORANER
GEZWUNGEN, SEGELT DIE MASKE
DES LEBENS DURCH DAS ALL OHNE
BIS ENDGÜLTIGES ZIEL.

IN SICH TRÄGT SIE DAS
WESEN UND DEN GEIST VON
MATA NUI, EINST HERRSCHER
EINES UNIVERSUMS. JETZT
VERBANNT.

ABER WENN JEEMAND DA WÄRE, DER
DIE GEDANKEN DES GROSSEN GEISTES
HÖREN KONNTE, DIE IN DER MASKE
SCHALLEN, WÜRD ER EINEN SATZ IMMER
UND IMMER WIEDER HÖREN.

ICH KOMME WIEDER.



DAS BIONICLE® LEXIKON

VON A-Z! ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

SEID GEGRÜSST, BIONICLE® FANS!

Hier sind wir wieder mit einem neuen Teil des BIONICLE Lexikons. In dieser Ausgabe erwarten euch Infos zu gleich zwei Buchstaben, denn wir erweitern euer Wissen in Bezug auf Begriffe, die mit „U“ und „V“ beginnen.



USSAL

Eine der, wenn nicht sogar die häufigste Rehi-Art in den Dörfern Mata-Nui. Diese kleinen Krabben werden für Sport, Bergbaum Kämpfe, Fortbewegung und als Haustiere verwendet. Die Ussal sind etwas kleiner als Matoraner, wenn sie jung sind, werden im Alter jedoch deutlich größer. Sie sind neugierig aber ruhige



Kreaturen und spüren eine enge Verbundenheit zu ihren Besitzern. Die berittene Ussal-Kavalerie ist die schnellste Streitkraft Mata-Nui. Ussal-Rennen ist die beliebteste Sportart in Onu-Koro. Dabei reitet je ein Matoraner einen Ussal-Krebs auf einer Rennstrecke und muss verschiedene Kristalle einsammeln. Wer als Erstes alle acht Kristalle einsammelt, gewinnt.

VAHI

Die große Maske der Zeit. Die Kanohi Vahi wurde von dem als

Turaga Dume verkleideten Teridax bei Vakama in Auftrag gegeben und in den Schmieden Ta-Koros erschaffen. Sie ist die bisher einzig bekannte, legendäre Kanohi außer der Maske des Lebens. Diese unglaublich mächtige Maske gibt dem Träger die Fähigkeit die Zeit durch Willenskraft zu verlangsamen oder zu beschleunigen. Die Kräfte der Vahi sind jedoch mit einem hohen Risiko verbunden: es ist extrem schwer sie zu kontrollieren. Sollte der Träger die Maske nicht im Zaum halten können, so könnte das Raum-Zeit-Kontinuum durcheinander gebracht und die Realität



VAKAMA

Einer der begabtesten Maskenschmiede Ta-Metru. Wie erwähnt, erschuf er für den falschen Dume die Vahi – die Maske der Zeit. Doch Toa Uhikan hatte ein noch größeres Schicksal für Vakama im Kopf: Er wollte ein Toa, Held seines Volkes werden. Vakama war der letzte Matoraner, der einen Toa-Stein von Uhikan erhielt. Nachdem er dieses Artefakt empfangen hatte,

musste er mit ansehen, wie der Toa des Feuers von den Dunklen Jägern Nidhiki und Krekka entführt wurde. Der Anblick erschreckte ihn so sehr, dass er ihn nie wieder vergaß. Auf Befehl des Toas hin brachte Vakama den Stein zum Großen Tempel, wo er in einen mächtigen Toa Metru verwandelt wurde. Viele machten sich über Vakama lustig, weil er – genau wie die Matoraner – als Ausrüstung einen Diskwerfer wählte. Vakama war jedoch sehr vertraut und glücklich mit diesem Gerät und blieb seiner Entscheidung treu.

Vakama und seine Freunde machten ihrem Namen als Toa Metru alle Ehre. Als Vakamas Schicksal erfüllt war, wurde er zu einem Turaga und somit einem der Weisen Mata-Nui. Vakama war zwar für sein hitziges Temperament bekannt und erlaubte keinerlei

Verantwortungslosigkeit, sorgte sich jedoch um alle Lebewesen und wurde ein großer Anführer seines Volkes.

VOLO LUTU

Ein katapult-artiges Gerät, bei dem man ein Seil an das Projektil bindet. Mit dem Volo Lutu kann man dann Schluchten überqueren oder weit entfernte Orte erreichen.

VORAHK

Die mächtigen Rahkshi des Hungers, die ihren Gegnern die Energie aussaugen und diese dann für sich verwenden.



HALLO, BIONICLE® FANS! © 2003 LEGO SYSTEMS A/S

Wieder einmal habt ihr den Postboten ins Schwitzen gebracht und uns mit vielen Briefen und Bildern überhäuft. Dass ihr euch gerne und viel mit BIONICLE beschäftigt, erkennt man auch an euren Fragen. Stellvertretend beantworten wir auf diesen Seiten wieder einige davon.

SCHICKT EURE BRIEFE UND BILDER AN:
PANINI VERLAG • BIONICLE REDAKTION
70165 STUTTGART

Falls ihr eure Zeichnungen wiederhaben wollt, legt bitte genügend Rückporto (Briefmarken) bei.

Und jetzt geht es auch schon los mit euren Briefen:



HALLO BIONICLE REDAKTION!
 Ich heiße Matthias, bin 14 Jahre alt und sammle BIONICLE Figuren seit ich 5 war. Ich habe jedes Heft und fast jede BIONICLE Figur. Ich werde bald 15 und bin immer noch ein Riesefan. Natürlich habe ich auch ein paar Fragen:

1. Sind die Piraka jetzt tot, da Voya-Nui gesunken ist.
2. Besteht die Verbindung zwischen Voya-Nui und Mahri-Nui aus Polypen?
3. Warum ist die Maske erloschen?
4. Hat die Maske des Lebens eine Verbindung zu den

Inseln? Wenn nicht, warum brauchen die Toa die Maske, um Mata-Nui zu retten? Könnt ihr bitte meine Fragen im Heft abdrucken, weil ich so ein großer Fan bin? Das würde mich sehr freuen. Ihr seid die Allerbesten!
Euer Matthias

Hallo Matthias,
 freut uns sehr, dass du uns immer noch treu bist! Da hast du dir deine Antworten auf jeden Fall verdient.

1. Bevor Voya-Nui sank, waren die Piraka vom Orden des Maska Nui verhaftet und nach Maxia gebracht worden, wo man sie befragt hat. Sie sind also nicht zusammen mit der Insel versunken.
2. Nein, der Steinford der Voya-Nui und Mahri-Nui verband, war aus geschmolzenem Protodermis vom Berg Valmai gelornt worden. Das Protodermis kühlt im Wasser ab und schuf dadurch eine Art Anker.
3. Die Maske des Lebens erlosch vermutlich, weil sie all ihre



Toa Mahri Mahri

Kraft dafür aufgewendet hatte, Mata Nui wieder zum Leben zu erwecken.

4. Da hast du etwas durcheinander gebracht, was aber sehr verständlich ist. Die Maske ist dafür da, den Großen Geist Maska Nui zu heilen oder wieder zum Leben zu erwecken. Den Großen Geist darf man aber nicht mit der Insel Mata-Nui verwechseln.

Hi!
 Ich bin's wieder, Daniel, der euch die Geschichte über die Barraki geschrieben hat. Ich bin ein



Nico

echter Fan und habe BIONICLE Figuren gesammelt, seit ich 6 war. Ich bin jetzt 12 und höre nicht auf zu sammeln. Ich habe ein paar Fragen und hoffe, dass ihr sie beantworten könnt. Jetzt die Fragen:

1. Warum gibt es bei den Phantoka nur 3 Toa Nuva und 3 böse Makuta?
2. Wird der Toa Ignika böse oder gut?
3. Gibt es eine Figur von Makuta?
4. Wo kommen die Toa Nuva von der Phantoka her?

Euer Daniel

Hallo Daniel!

Freut uns, dass du wieder schreibst. Hoffentlich sammelst du noch lange Zeit weiter!

1. Bei den Phantoka sind nur 3 Toa und 3 Makuta dabei, weil bei den Mistika die jeweils anderen 3 Toa und 3 Makuta enthalten sind.
2. Da der Toa Ignika im Grunde die Maske des Lichts ist, hat sie am ehesten eine neutrale Gesinnung. Wir wollen natürlich hoffen, dass sie

- daher zum Guten tendiert.
3. Wenn du den Makuta meinst, der auch als Tendax bekannt ist, dann gab es eine Figur. Sie erschien 2003 und bestand aus 155 Teilen.
 4. Die Toa Nuva Phantoka sind die Toa Nuva, die wir schon von früher kennen und die sich aus den Toa Mata entwickelten. Die Toa Nuva sind Tahu, Gali, Kopaka, Onua, Pohatu und Lewa.



Michael

HALLO, SEHR GEEHRTES BIONICLE TEAM,

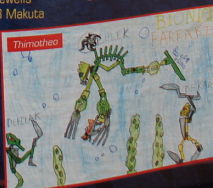
ich finde euch und eure Hefte richtig cool. Ich bin 10 Jahre und interessiere mich voll für BIONICLE. Außerdem hab ich ein paar Fragen:

1. Wer ist Fenrakk?
2. Warum ändern BIONICLE Figuren in fast jeder neuen Form ihre Namen?
3. Sind Axonn und Brutaka Freunde oder Feinde?
4. Seit wann ist Makuta im BIONICLE Universum?
5. Wie viele Inseln gibt es?

Hallo, du namenloser Fan!

Hier kommen deine Antworten:

1. Fenrakk sind riesige, spinnenartige Rahi, deren bekanntester Vertreter der



Thimothed

Fenrakk ist, der an Vezon gebunden wurde.

2. Die BIONICLE Figuren erhalten neue Namen, wenn sie wichtige Veränderungen durchlaufen. Zum Beispiel, als die Toa Inika durch die Maske des Lebens in die Toa Mahri verwandelt wurden. So kann man sie auch besser auseinanderhalten.
3. Axonn und Brutaka waren Kameraden und Freunde. Sie entwickelten sich jedoch in unterschiedliche Richtungen und Axonn musste gegen Brutaka antreten.
4. Die Rasse der Makuta wurde vor etwa 100.000 Jahren erschaffen und Tendax Makuta wird erstmals beim Kampf gegen die Barraki vor 80.000 Jahren erwähnt. Man kann aber davon ausgehen, dass er wesentlich älter ist.
5. Wir kennen leider bisher nur Teile des BIONICLE Planeten und im Endlosen Ozean lassen sich möglicherweise noch mehr Inseln finden, als bisher bekannt sind.

Gute BIONICLE Redaktion

BIONICLE®

LIEBE BIONICLE® FANS!

Nach 5 Jahren heißt es jetzt Abschied nehmen, denn ihr haltet gerade das letzte BIONICLE® Magazin in euren Händen. Die Zeit war schön und daher möchten wir uns bei euch, den treuen Lesern, bedanken. Wir wünschen euch weiterhin viel Spaß mit euren BIONICLE Figuren!

AUF WIEDERSEHEN!



IMPRESSUM

Das offizielle BIONICLE® Magazin wird zweimonatlich von der Panini Verlags GmbH herausgegeben, Rotebühlstraße 87, 70178 Stuttgart.

Geschäftsbereichsleiter:

Max Müller

Chefredakteur:

Jo Löffler

Redakteur:

Jürgen Zahn

Übersetzung:

Manuel Clavel

Mitarbeiter:

Manuel Clavel, Marc Hettler,

Michael Schuster

Marketing:

Melanie Tomahogh

Produktion:

Sylvia Türk

Lettering & Grafik:

tab individuell, Stuttgart

PR/Press:

Steffen Volkmer

Anzeigen:

Lifel Mediahouse GmbH,

info@lifelmediahouse.de

Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 4 vom 1.1.2008.

Druck:

Severotisk s.r.o., Tschachien.

Vertriebservice:

stella distribution, Hamburg,

Fax: 040/800053050.

Reprints: US BIONICLE #15. Published under license from DC Comics. LEGO, the LEGO logo and BIONICLE are trademarks of the LEGO Group. ©2008 The LEGO Group. All Rights reserved. Produced by Panini Verlags GmbH under license from the LEGO Group. The DC Bullet is a trademark of DC Comics. Deutsche Ausgabe: ©2008 by PANINI Verlags GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Teilnahmebedingungen für Gewinnspiele: Jeder ist zur Teilnahme berechtigt, ausgenommen die Mitarbeiter der Panini Verlags GmbH. Bei der Gewinnauslosung sind Rechtsweg und Barauszahlung ausgeschlossen (falls nicht anders angegeben).

JETZT JEDEN MONAT NEU! DAS SPIDER-MAN MAGAZIN!

EXTRA!



MEGA-HAMMER!
40 CM GROSS!



JETZT IM HANDEL!

MARVEL
www.marvel.com

TM & © 2008 MARVEL

www.paninicomics.de PANINI COMICS

HANDY GAMES

Sende einfach eine SMS mit z.B. 72320 an die 3434*



72319



72320



72321



72322



72323



72324



72325



72326



72327



72328



72329



72330



72331



72332



72333



72334



72335



72336



72337



72338



72339

HANDY BILDER

Sende einfach eine SMS mit z.B. 72122 an die 3434*



72122



72123



72124



72125



72126



72127



72128



72129



72130



72131



72132



72133



72134



72135



72136



72137



72138



72139



72140



72141



72142



72143



72144



72145

HANDY SOFTWARE

Sende einfach eine SMS mit z.B. 72332 an die 3434*



72330



72331



72332



72333



72334



72335



72336



72337



72338



72339



72340



72341



72342



72343



72344



72345



72346



72347



72348



72349



72350



72351



72352



72353

Bestellcode per SMS an:

3434

HANDY THEMEN

Wähle das Handy-Theme, das zu dir passt! Style alle Menüscreens durch, mit coolen Details wie z.B. Bild und Ladebalken!



72716



72717



72718



72719



72720



72721



72722



72723



72724



72725



72726



72727

ANIMATIONEN

Sende einfach eine SMS mit z.B. 72403 an die 3434*



72403



72404



72405



72406



72407



72408



72409



72410



72411



72412

FUN-SOUNDS

Dein Handy als Pistole

72221



72222



72223



72224



72225



72226



72227



72228



72229



72230



72231



72232



72233



72234



72235



72236



72237



72238



72239



72240



72241

Bestellen ganz einfach!

SMS an:

3434

so geht's

1

bestellen!

2

herunterladen!

3

spielen!



72144



72145



72146

*Games, Software, Bilder, Anis & Sounds im JoJo-Webshop. 5 Produkte (max. 1 Game) für nur 4,99€! Woche - Zugl. Transportkosten dieses Netzwerks (SMS, Daten) pro Bestell-/Download (Ab 1€). Ende: Shop-Adresse: www.jojo.fm. Bilder entsprechen den Funktionen Handytypen & AGB: www.jojo.fm