

10 Toa Mahri Figuren zu gewinnen!

D: € 2,70 • A: € 2,90 • CH: SFR 5,30 • B, L: € 3,00

BIONICLE

29

März 2008
€ 2,70 (D)

PANINI COMICS

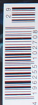
BIONICLE®

DAS OFFIZIELLE COMIC-MAGAZIN



EXTRA!
Star Fighter

2 Modelle zur
Auswahl!
1 in jeder Packung!



DER FALL BURNS!



SIMPSONS COMICS 136 ÜBERALL IM HANDEL!

COMICSPASS FÜR COOLE KÖPFE!



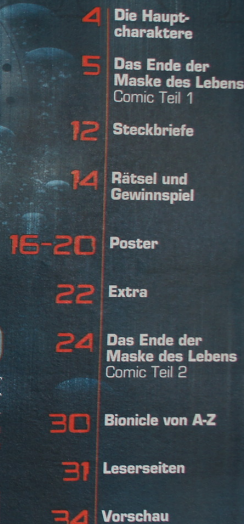
FUTURAMA #30
ÜBERALL IM HANDEL



BART SIMPSON #35
ÜBERALL IM HANDEL!

BIONICLE

INHALT

- 
- 4** Die Haupt-
charaktere
- 5** Das Ende der
Maske des Lebens
Comic Teil 1
- 12** Steckbriefe
- 14** Rätsel und
Gewinnspiel
- 16-20** Poster
- 22** Extra
- 24** Das Ende der
Maske des Lebens
Comic Teil 2
- 30** Bionicle von A-Z
- 31** Leserseiten
- 34** Vorschau

WAS BISHER GESCHAH ...

Die Früheren Toa Inika wurden zu den Toa Mahri und versuchen noch immer die Maske des Lebens in ihren Besitz zu bekommen. Diese befindet sich jedoch in den Händen oder besser gesagt Tentakeln von Nokurn, der sie bewachen soll. Leider ist sie bei ihm nicht besonders sicher, denn Hydraxon hat sie entdeckt und will sie jetzt endgültig zerstören ...



DIE HAUPTCHARAKTERE



DIE TOA MAHRI

Transformiert durch die Maske des Lebens können die Toa ihre Jagd nach der Maske fortsetzen. Jetzt haben sie die Fähigkeit, Wasser statt Luft zu atmen und sind den Barraki ebenbürtig – wenn nicht sogar stärker.

DIE BARRAKI

Vor 80.000 Jahren herrschten diese finsternen Gesellen als Könige über die BIONICLE Welt. Doch als sie sich entschlossen den großen Mata Nui zu stürzen, wurden sie in einen Abgrund in den Tiefen eines dunklen Meeres geworfen. Mit Hilfe der Maske des Lebens könnten sie aber schon bald aus ihrer Gefangenschaft fliehen ...



DIE NAME DIESES HERRN IST HYPERKING. EIN MEISTER IM UMSANG MIT SEINER AUSRÜSTUNG



HEUTE IST DIE SAGENHAFTE MASKE DES LEBENS SEIN ZIEL. EIN WIE ZU MÄCHTIGES ARTIFAKT, FINDET ER.



AUCH EINE PLÖTZLICHE STÖRUNG LEIST SEINER STRALKE AN



UND ER BENÜTZT KEINE ZWEIFTE AUSRÜSTUNG.



HALT NICHT DIE MASKE!

GREG FARNHEIM
AUTOR

STUART SAYGER
LEUCHTER

ALEX ELEYAKT
FARBEN

TAD INDIVIDUAL
LETTERER

MANUEL CLAVAL
ÜBSETZER

JÜRGEN JO
ZAHN LÖPFLER

REAKTION 888

JESSICA HUNTSWAKAKUL
WRITING

MICHAEL WRIGHT
REAKTION 888



DU MARRI!
ICH HABE SCHON
SCHNELLERE
ALS DICH
BESIEGT.

ZURÜCK!
ODER ICH
ZEIGE DIR MAL
WAS "LUFT
ANHALTEN"
BEDEUTET.



OOOOH!

DIE MASKE DES
LEBENS LÄMPET IN DEN
KLAUEN MANTRAK.

HAB ICH DICH
DU GEHÖRST
MIR!



UUURGH ...
KRAFTLOS ...
KANN
NICHT.

DAS IST
DEINE SCHULD!
WARST DU NICHT
GEWESEN, WÄRE DIE
MASKE STAUB.

FÜR
MANCHE IST
DIE MASKE EIN
FLUCH ... ABER
SIE SCHWÄCHT
MEINE GEGNER
UND MACHT MICH
STÄRKE! NIEMAND
KANNT SIE.
MIR ZIEHT
NEHMEN!



ALS DIE ANDEREN TOA MARRI ENTLICH
MAHŪ ERREICHEN, SIND MANTAX UND
HYDRACH LÄNGST WEG, ABER SIE HABEN
WEIT GRÖßERE PROBLEME ...



MATORAN MARRI ALLE, DASS DIE
VERBÄNDUNG ZWISCHEN MARRI MAHŪ UND
VOYA MAHŪ ZERSTÖRT WERDEN MUSS.
UM MARRA NUR LEBEN ZU RETTEN, ABER
DIES WÜRDEN BEIDE NISSEN BEDROHEN.



ALSO VERSAMMELN DIE TOA MARRI DIE
MARRI AM MATORANER UND FINDEN SIE
IN DEN UNTERBUNDEN WO SIE LEBEN UND
WACHSEN VOYA MAHŪ TRIFFEN, DIESER
BRUCHT DIE BEWACHUNG SENKRECHT NISSE
STURZFALLS IN SCHWENNET.

ZUSAMMEN FÜHREN SIE ALLE
MATORANER IN UNTERBUNDEN HOHLEN
VOYA MAHŪ, WO SIE DEN KOMBINIERTEN
STURM AUSSCHÜTZEN KÖNNEN.

ANDY RUFT EIN
LEBENDIGES FANGGERÄT.
DAS DIE TON BEWIRKT.
BARBARA VORAUSS!

TRIKIT
BOOM!

MATFORD
UND ICH HOLEN
DIE MASKE!

WOW,
GEGEN DICH
IST KONSU EINE
SCHÖNHEIT.

RIST
AUCH FAST
SO NETT
WIE DU.

UND DER REST
BESCHÄFTIGT SIE –
DA IST WAS GROßES,
WAS VON MIR GEHAUEN
WERDEN WILL.

SNAP

KLAUSNER
DARAU!

KRUNCHH

DU SOLLTEST
DRINGEND WAS GEGEN
DIESEN ÜBERBRIS TUN!

STRAK!

STRAK!

TUT MIR
SEHR LEID, ABER WIR
HABEN ZURZEIT GENUß
EISELMONSTER. FALLS WIR
MAL HIER BRAUCHEN,
RUFEN WIR AU.

ANDERSWO ...

CNNNGHH!

MIT ALLER KRAFT BESCHWORT
JALLER SEN RUND UND BRINBT
DAS KRIEGER IM MANTAL ZUM
ROCHEN.

DIE AUF, ODER
EIN GLOCKLICHER
RAH BEKOMMT
GEKONTET BARBARA
ZU ESSEN.

SIE IST
MEIN, TOM! DU
KANNST SIE
NUR NICHT
WISS.

NUN WEITER OBEN ERBLICKT
TOM HANNO MATFORD EINE
NEUE GEFÄHR.

DER MAXLOS-ROBOTER
STEUERT AUF JALLER ZU!
UND NUR ICH WEISS, DASS IM
RECKKOPF DER SCHURKE
NAKUTA STECKT.

NAKUTA! ES
ENDET HIER
UND JETZT!

ETWAS
TIEFER ...

MANIX IST
PLATT ... ICH KANN
ENDLICH DIE MASKE
NEHMEN UND WIR KÖNNEN
DAS LEBEN DES
GROSSEN MATA
HIER RETTEN.

... WAST

ICH
GLAUBE
NICHT.

TAUSEND
JAHRE DER GEFÄHR
UND PÄNKCHEN SELBST
AM TAGE ... ENDE
JETZT, UND WENN ICH
NICHT FÜR Ewig
EINFRIEREN
MUSS.

Jetzt
neu!

Das neue SpongeBob Schwammkopf Postermagazin ist da!

Jetzt NICHT
entschuldigen!
www.
nick.de

NICK™

Nr. 1/2008 €3,95
A €6,90 (D) €7,90

Neue
Poster im
Anmarsch!

Überall
im Handel!

SpongeBob
SCHWAMMKOPF

Poster-
Magazin



10
fantastische
Poster-
motive

3 XXL-
Poster!



© 2007 Nickelodeon. Illustration by: ...

TITANEN DER TIEFE!

MAXILOS UND SPINAX

Der Roboter Maxilos war ursprünglich ein Wachposten der Grube. Der böse Makuta übernahm jedoch den mechanischen Körper und behauptet jetzt, er wolle den Toa Mahri helfen. Aber was hat er wirklich vor? Werden die Toa es rechtzeitig herausfinden, oder ist es bereits zu spät? Neben der Ausrüstung von Maxilos hat Makuta immer noch Zugriff auf alle seine früheren Kräfte.

Spinax, Maxilos' Energiehund, kann einen entflohenen Gefangenen über den ganzen Planeten verfolgen, indem er dessen einzigartige Energiespur verfolgt. Spinax ermüdet nie und wird sein Ziel so lange verfolgen, bis es gefangen ist.

MAXILOS

AUSRÜSTUNG:
Doppelschneidiges
Schwarzfeuerschwert,
Schulter-Cordak-Blaster

TRIVIA: Nur Toa Mahri
Matoro weiß, dass Maxilos
wirklich Makuta ist!

BEWEGLICHKEIT: 10

STÄRKE: 15

HÄRTE: 13

VERSTAND: 16

SPINAX

NATÜRLICHE AUSRÜSTUNG:
Klaue, Zähne, erweiterter
Spürsinn

TRIVIA: Der ultimative
Energiehund. Er kann jeden
zu jeder Zeit jagen und wird
nie müde!

BEWEGLICHKEIT: 10

STÄRKE: 9

HÄRTE: 9

VERSTAND: 7

HYDRAXON

Der „echte“ Hydraxon, der Gefängniswärter der Grube, starb bei einem Erdbeben vor 1000 Jahren. Doch die Maske des Lebens verwandelte den Matoraner Dekar in einen neuen Hydraxon. Als Jäger und geübter Waffenmeister glaubt Hydraxon, dass alle in der Grube, einschließlich der Toa Mahri, Flüchtlinge sind, die wieder eingefangen werden müssen.

AUSRÜSTUNG: Sprengbombsrang,
Handgelenkklingen, Cordak-Blaster

TRIVIA: Der neue Hydraxon
besitzt alle Erinnerungen und
Fähigkeiten des ersten
Hydraxon, erinnert sich aber
nicht mehr jemals Dekar
gewesen zu sein.

BEWEGLICHKEIT: 12

STÄRKE: 13

HÄRTE: 14

VERSTAND: 11

GADLINKA

Einst war Gadunka ein kleines Meerestwesen und höchstens für kleine Fische eine Bedrohung. Als er jedoch den Energien der Maske des Lebens ausgesetzt wurde, wuchs er zu ungeheurer Größe heran. Wild, räuberisch und stark genug einen Stein mit seinen mächtigen Kiefern in der Mitte durchzubeißen, stellt er ein echtes Hindernis für die Toa dar.

AUSRÜSTUNG: Cordak-Blaster

NATÜRLICHE AUSRÜSTUNG: Klauen, Zähne
TRIVIA: Gadunka weiß gar nicht, was die Maske
des Lebens ist. Er erinnert sich nur, dass er sich
einmal darin versteckte und glaubt deshalb,
dass sie ihm gehört.

BEWEGLICHKEIT: 9

STÄRKE: 15

HÄRTE: 15

VERSTAND: 5

MONSTER - RÄTSEL

JETZT WIRD'S WIEDER KNIFFELIG!

Der Rätselspaß geht in die nächste Runde. Wie gewohnt gibt es dabei wieder jede Menge tolle Preise zu gewinnen. Nun aber genug der Worte, zeigt was ihr auf dem Kasten habt. Wir wünschen euch viel Erfolg!

UND DIESE PREISE WARTEN
BEREITS AUF EUCH!

Einwander-
schluss ist der
11.4.2008

Schreibt die Lösung auf eine
Postkarte und schickt sie an:
Rätsel Verlag
BONOLÉ Monster-Rätsel 29
Postfach 70185 Stuttgart

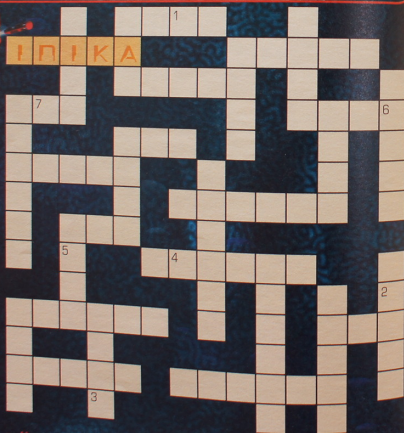
10x

JE 1 TOA MAHRI
FIGUR



1. TEIL: DAS TÜCKISCHE GITTERRÄTSEL

Eure erste Aufgabe ist es, dieses Gitter richtig auszufüllen. Gelingt euch das, erhaltet ihr das erste Lösungswort.



3 Buchstaben:

Aki - Hau - Los - Ort - Rua

4 Buchstaben:

Avak - Elan - Elda
Hafu - Kini - Klon - Lava
Lewa - Rahi - Voya

5 Buchstaben:

Akaku - Beute - Ehiek
Inika - Kokon - Metru
Ussal - Vezok

6 Buchstaben:

Arbeit - Kraata
Lhikan - Matono - Piraka
Thulox - Titens

LÖSUNG 1: 1 2 3 4 5 6 7

2. TEIL: QUIZ-RUNDE!

Die zweite Hürde wartet auf euch. Beantwortet die folgenden Fragen und das nächste Lösungswort ist euer!



1. Welche Ausrüstung benutzt Toa Kongu für seine Unterseemissionen?

- D) den Cordak-Blaster F) die Cordak-Harpune
E) den Cordak-Dreizack

2. Zu welchem Stamm gehört Hewkii?

- U) dem Stamm der Baraki I) dem Stamm der Matoraner
E) dem Stamm der Toa Mahri

3. Wie viele flügelähnliche Flossen besitzt Hahli?

- E) 5 N) 3 R) 6

LÖSUNG 2:

3. TEIL: DAS SAGENUMWOBENE WORTVERSTECK

T	H	O	K	N	G	H	U	E	I	S
M	A	S	U	A	D	E	L	R	D	K
E	H	L	E	K	I	W	S	M	E	P
B	L	A	M	I	U	K	R	A	N	A
K	I	R	U	N	M	I	S	V	D	K
L	U	J	S	C	H	I	L	D	M	A
H	A	U	S	E	T	W	E	G	Z	K
I	M	K	A	P	O	R	B	L	E	U
K	S	E	L	A	N	I	E	F	D	A
A	N	J	U	R	T	I	N	I	K	A
N	R	L	U	M	I	S	E	M	L	K

Die letzte Prüfung steht euch bevor: Um den letzten Teil der Gesamtlösung zu erhalten, müsst ihr die nebenstehenden Begriffe in dem Buchstabenwirrwarr ausfindig machen. Ein Wort werdet ihr jedoch nicht finden können und dies ist dann das dritte und letzte Lösungswort.

Aki, Arm, Eis, Hau, Adel, Elan,
Elda, Haus, Held, Iden, Lumi,
Thok, Akaku, Ehiek, Hahli, Inika,
Kraata, Leben, Ussal, Hewkii,
Lhikan, Schild



LÖSUNG 3:

KARZAHNI

DER GEFLUCHTETE HERRSCHER KARZAHNI IST IN DIE LUTTENEN
DES MEERES VORGEDRUNGEN UND DIE MASKE DES LEBENS AN
SICH ZU REISSEN. KÖNNEN IHR DIE TAPFEREN MATROPARKER SARGA
UND IDRIE NOCH AUFHALTEN? ODER IST MAHRI NUN VERLOREN?



100%
Fußball-
Action!

Just Kick-it!

NEU!

Dein Fußballmagazin

EXTRAS!
DWK5
Die Wilden Kerle
Original Panini
**Sticker-
album**

**+15
Sticker!**

**+7
POSTER!**

**SCHALKE
GEGEN
EUROPA!**

**Nationalität:
So Spaßig geht's
bei Fußball & Co. mit**

Nr. 03/08
März 2008
€ 2,70 (D)
A € 3,00
CH € 3,50
€ 1,90
ISSN 1611-2110
E 67875

Just Kick-it & © 2008 Panini Verlag, GmbH

+++ Ab 19. Februar im Handel! +++ Ab 19. Februar im Handel! +++

SO FUNKTIONIERT DEIN EXTRA

Als Extra liegt diesem Heft einer von zwei Starfightern bei. Zum Basteln brauchst du weder Klebstoff noch Schere, denn die vorgestanzen Teile werden einfach herausgedrückt und zusammengesteckt. Um die Anleitung zu vereinfachen haben wir die Einzelteile hier abgebildet und nummeriert.

Star Fighter

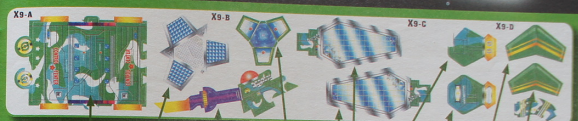
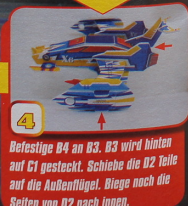


A2 A1 B3 B2 B1 B4 C1 D2 D1

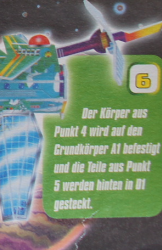
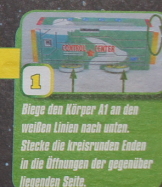


5

Jetzt kann dein Star Fighter durchstarten.



A1 B1 B2 B3 C1 D1 D2 D3 D4 D5





ICH GLAUBE,
DIE MASKE
GEEHÖRT
MIR.

JETZT HALT
NICH KEINER DAVON
AB, DIESE VER-
FLUCHTE MASKE ZU
ZERWÜGELN.

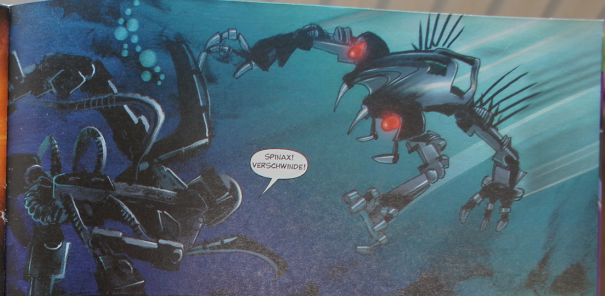
KRACK



NEIN!!

JARR!
ICH WEICHE
EINFACH AUS.

NA, DA
HABE ICH SO
MEINE ZWEIFEL.



SPHAKT
VERSCHWINDET!



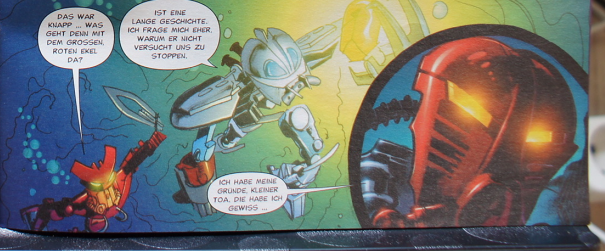
DANKE FÜR
DIE FEUERWAND.
TOA, ICH HATTE
MICH SELBST
BESFREMEN KOMMEN
WOLLTE, ABER
WISSEN, WIE
WEIT MATORO
GEHT.

OH, UND HYDRATION:
WIE DU SICHER
BEMERKT HAST,
SIND SPHAKT UND
ICH JETZT FREUNDE,
UND ICH NEHME
JETZT DIE
MASKE.



HAB SIE!

MATORO,
SCHLAPP
SIE!



DAS WAR
KLAAPP - WAS
GEHT DENN MIT
DEM GROSSEN,
ROTEN ENIG?
DAT

IST EINE
LANGE GESCHICHTE.
ICH FRAGE MICH EHER,
WARUM ER NICHT
VERSUCHT UNS ZU
STOPPEN.

ICH HABE KEINE
GRÜNDE, KLEINER
TOA, DIE HABE ICH
SIE WISSEN ...

AMUSSEN
WIR DAS
WENIGCHEN
TUN?

JA, DIE VERBUNDUNG
MUSS ENDEN. DANKE VOYA
NUL - DIE INSEL ÜBER UNS -
AN IHREN URSPRUNG ZURÜCK
KAHN. UND WOHNEN SIE GEBT,
GIBT AUCH DIE MASKE.

UND
DADURCH FÜHRT
SICH NATA-III
RESSORT?

SO SAGT MAN:
WIR HABEN DIE
BLASTER UND WERDEN
SIE EINSETZEN.

LOS
GEBT!

KRAKKA
BOOM

DIESER ANBLICK WIRD KEIN TOA
JEHRN. JE VERKÖRPERN DIE INSEL
VOYA NUL ZUM ERSTEN MAL SEIT
JAHRHUNDERTEN VON IHREN JÄGERN
GELOST, TAUCHT UNTER WASSER ...

SIE KRAMMT UND DRÜCKT SICH BEIM SINKEN, WIE
VON EINER UNWIDERSTEHLICHEN KRAFT GEZOGEN.

NIH WER FÜHRT SIE AUF KOLLISIONSKURS
AUF NANNI NUL, DIE ZERSCHEMETTERT DIE
VERLORENE STADT? WAR EIN DANN ZU
IHRER HEIMAT ZURÜCK ZU KEHRN.



DAKHT DEN
GROSSEN WESEN,
DASS WIR DIE MATONANER
BEI DER INSEL RETTEN
KONNTEN. NIEMAND HATTE
DAS ERGOSST.

DIE MASKE ...
SIE WIRD VON VOYA NUR
SICH HINLAUF GEZOGEN.
ALS OB SIE WÜSSTE,
WOHIN SIE MUSS.



DANN FOLGEN
WIR IHR.

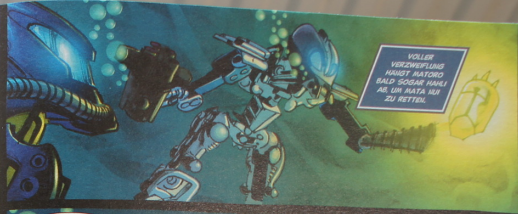
UND SCHNELL:
WIR HABEN
VERFOLGER, FALLS
IHR DAS NICHT
WUSSTET.



VIELE VERFOLGER UND
VON DER UNAN-
NEHMEN SORTE.



UND DIE
ZEIT LAUFT UNS
DAVON ... UNS
MATA NUI UND DEM
UNIVERSUM!



VOLLER
VERZWEIFLUNG
HABT MATON
HALB GOSSEN MATA
AB UM MATA NUI
ZU RETTEN.



WO IMMER
VOYA NUI HINTEUERT,
WIRD AUCH DIE MASKE
DES LEBENS GEBRAUCHT
WERDEN. DA BIN ICH MIR
SICHER! HALTE DURCH
GROSSER GEIST ...

WAS ... WAS
GESCHIEHT HIER?



ABER MANCHMAL SIND MIT
UND EITZSCHESSEN MIT NICHT
GERNE. SIEHEBT EIN HELF KANN
ZU SPAT KOMMEN.



ICH HABE SO
WAS NOCH NIE GESPURT
... ALS OB ... NEIN ... DIE
MASKE DES LEBENS ... IST
DUNKEL! ES IST VORREI! ...
ALLES IST VORREI!



DER GROSSE
GEIST MATA NUI
IST TOT!

FORTSETZUNG
FOLGT ...

DAS BIONICLE® LEXIKON

VON A-Z! ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

SEID GEGRÜSST, BIONICLE FANS!

In dieser Ausgabe ist bereits der Buchstabe „R“ an der Reihe, denn für „Q“ gibt es keine Einträge im BIONICLE Lexikon. Doch jetzt kommen wir gleich zu den interessanten Informationen, die euer BIONICLE Wissen erweitern.



NUI-RAMA



RAHI

Alle Kreaturen auf Mata Nui werden Rahi genannt, egal ob es sich um Vögel, Käfer, Reptilien oder Andere handelt. Als Makuta über Mata Nui herrschte, infizierte die Kraata viele der Rahi und machten sie gegen ihren Willen zu Dienern des Dunklen Geistes.

RAHI NUI

Ein furchtbares Biest, welches gezüchtet wurde, um die Toa zu besiegen. Es besitzt den Kopf eines Kanerä, die Vorderbeine eines Terakava, den Körper und die Hinterbeine eines Muaka, den Schwanz eines Nui-Jaga und die Flügel eines Nui-Ramas. Die Toa Nuva begannen diesem Monster, als sie auf der Suche nach der Kanohi Nuva waren. Der Rahi Nui trägt keine infizierte Maske, denn er hegt einen natürlichen Groll gegen die Toa.

RANAMA

Ein riesiges, aggressives Rahi, welches in den Lavaflüssen Ta-Wahis lebt. Ranama fressen alles, was in ihre Nähe kommt; sogar umherfliegende Nui-Ramas.



Nicht wahr: nicht Ranama lauern unter geschmolzener Lava auf einen ungehorsamen Opfer, um dann blitzschnell mit ihrer klebrigen Zunge zuzuschlagen. Zu Recht hatten sich Matoraner lieber fern.

RALI



Die Noble Maske der Übersetzungen. **RALI** die den Träger jede geschriebene Sprache verstehen lässt.

ROTER STERN

Ein unglaublich heller, rubinroter Stern am Himmel Mata Nuis. Er wandert über dem Planeten und bildet Sternbilder mit anderen Sternen. Die Matoraner glauben, dass der Rote Stern die Legenden und Prophezeiungen der BIONICLE erzählt. Toa Gali fand mit ihrem Teleskop heraus, dass es auf dem Roten Stern Leben gibt. Kürzlich entlud der Rote Stern elektrische Energie und verursachte ein Gewitter über Voya Nui. Insgesamt sechs Blitze führten herab; trafen die Toa Kanister, in welchen Matoraner unterwegs waren, und verwandelten diese in die Toa Inika.

RORZAKH

Die niemals ermüdenden Vahki Einheiten von Onu-Metru können ihre Opfer endlos verfolgen. Die Rorzakh-Stäbe haben einen unglaublich langen anhaltenden Effekt und erlauben den Vahki alles mitzubekommen, was der betroffene Matoraner sieht und hört. Der größte Vorteil ist dabei, dass das Opfer niemals herausfindet, dass es überwacht wird!



RUKI

Ein kleiner Fisch mit kräftigen Kiemen, der gerne mal die Fangnetze der Matoraner durchbeißt. Sie sind zwar klein, schwimmen jedoch in sehr großen Schwärmen. Man hat sogar schon gehört, dass Rukischwärme Terakavas vertrieben haben!

RURU

Die Noble Maske der Nachtsicht, welche den Träger auch in der Dunkelheit klar sehen lässt.

VAHKI RORZAKH



HALLO, BIONICLE® FANS! BIONICLE QUESTIONS

Wieder einmal habt ihr den Postboten ins Schwitzen gebracht und uns mit vielen Briefen und Bildern überhäuft. Dass ihr euch gerne und viel mit BIONICLE beschäftigt, erkennt man auch an euren Fragen. Stelvertretend beantworten wir auf diesen Seiten wieder einige davon.

SCHICKT EURE BRIEFE UND BILDER AN:
PAPINI VERLAG • BIONICLE REDAKTION
70165 STUTTGART

Falls ihr eure Zeichnungen wiederhaben wollt, legt bitte genügend Rückporto (Briefmarken) bei.

Und jetzt geht es auch schon los mit euren Briefen:



HALLO LIEBES BIONICLE TEAM,
ich bin ein ganz großer BIONICLE Fan. Euer Heft ist ganz cool. Ich habe mir alle BIONICLE Filme angeschaut. Und jetzt kommen auch ein paar Fragen:

1. Sind die Piraka schon besiegt?
2. Wie schaut die Maske des Lebens aus?
3. Welche Inseln gibt es noch? Ihr seid die Allerbesten,

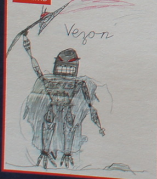
euer Maxime

Hallo Maxime,
danke für das Lob! Und genau wie du, kommen auch wir gleich zur Sache:

1. Leider wurden die Piraka noch nicht endgültig besiegt. Wie du in Heft 25 lesen konntest, warten die Piraka an der Oberfläche darauf, dass die Toa Inika und die Maske des Lebens wieder aus den Tiefen des Meeres auftauchen. Sie können ja nicht wissen, dass die Toa Inika inzwischen zu den Toa Mahri geworden sind und die Maske des Lebens erloschen ist!

2. Die Maske des Lebens kannst du gut in diesem Comic sehen. Es ist die gelb leuchtende, wie von Geisterhand herumfliegende Maske, die am Ende dieser Ausgabe erlischt.
3. Bisher kennen wir zwei Inseln in der BIONICLE Welt: Mata Nui und Voya Nui. Unter der großen Insel Mata Nui befindet sich natürlich das unterirdische Reich von Metru Nui und an der Küste Voy Nuis befindet sich der abgebrochene und versunkene Teil der Insel, den wir als Mehri Nui kennen.

Maxima



LIEBES BIONICLE TEAM,
ich bin 6 Jahre alt und habe schon mit 3 Jahren mit dem Sammeln angefangen. Ehlek ist mein liebster BIONICLE, ich habe mein Taschengeld zusammen gespart und mir davon den Ehlek gekauft. Ich habe auch ein paar Fragen:

1. Wie schafft es Ehlek aus den Stacheln, die Stromschläge zu machen?
2. Wie kriegt es Ehlek hin, immer mit seiner Krallen Polypen mit Stromschlägen abzufeuern?
3. Was verbindet eigentlich die

Barraki? In der Werbung kämpfen sie gegeneinander, sind aber trotzdem zusammen im Team?

4. Warum hat jeder Barraki eine andere Waffe zu dem Polypengewehr?
5. Warum werden Vezon und Fenrakk immer stärker, nachdem sie eigentlich besiegt wurden?

Liebe Grüße aus Gnarrenburg,

Jan



Hallo Jan,
Mensch, die Hälfte deines Lebens schon mit BIONICLE geteilt! Was für eine Ehre! Dass dir Ehlek am besten gefällt, merkt man sofort. Da wollen wir doch auch deinen Wissensdurst stillen:



1. Die Stacheln selber erzeugen keinen Strom, aber Ehlek kann sich selbst unter Strom setzen, wie es auch Zitteraale tun. Die Stacheln dienen dann als Art Blitzableiter, nur eben in die Richtung seiner Gegner!
2. So wie Ehlek seine Stacheln unter Strom setzt, kann er auch die Giftaale aufladen, kurz bevor er sie abbleuert. Dann sind sie gleich doppelt gefährlich!
3. Eine interessante Frage. Früher wurde fast die komplette BIONICLE Welt von den Barraki beherrscht. Phidrak, der Herrscher der nordwestlichen Reiche, und Takadox, der Herrscher über die östlichen Länder, beschlossen ein Bündnis einzugehen. Kalmah wurde von ihnen gezwungen mitzumachen und die restlichen drei Barraki, Ehlek, Carepar und Mantax, schlossen sich ihnen daraufhin an. Zusammen wollten sie dann den Großen Geist Mata Nui stürzen, wurden aber gefangen genommen

und in die Grube verbannt. Obwohl sie also verschiedenen Rassen angehören und sie sich gegenseitig nicht unbedingt leiden können, halten sie manchmal zusammen, um aus der Grube auszubrechen.

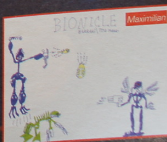
4. Ein Polypenwerfer ist ja immer die beste Verteidigung. Was wäre beispielsweise, wenn du gerade keine Polypen hast? Da ist es doch gut, wenn du auf andere Ausrüstungsgegenstände zurückgreifen kannst, oder?



5. So wie alle, lernen Vezon und Fenrakk aus ihren Fehlern, dann analysieren ihre Gegner und schmieden neue Taktiken. Zudem ist jeder Kampf wie Training.

Schreibt uns fleißig weiter, wir freuen uns sehr über eure Briefe, Zeichnungen und Fotos!

Gute BIONICLE Redaktionen



Das war's für
dieses Mal, liebe
BIONICLE Fans!

Die Maske des Lebens ist erloschen. Was wird jetzt nur geschehen? Ob die Tao Mahri gescheitert sind oder ob es doch noch Hoffnung gibt, das erfahrt ihr im nächsten Heft. Wie immer ist das Heft voll mit Infos zum BIONICLE Universum, tollen Rätseln, Gewinnspielen und Preisen.



BIONICLE #30 ab 09.04.08
überall, wo es Zeitschriften gibt!

EXTRA!

COOLER
Jet-Shooter!



NEU! NEU! NEU! NEU! NEU! Jetzt jeden NEU! NEU!

DAS OFFIZIELLE
POKÉMON **MAGAZIN**
IST DA!

Jeden Monat neu!



Cooler Flipper-Action!

EXTRA!
Original
POKÉMON
Flipper



Ab 20.02. im Handel!

© 2008 Pickman. © 1995-2008 Friends/Creatures Inc. GAME FILE for Tetra 4.0

AB SOFORT JEDEN MONAT NEU!
**DAS SPIDER-MAN
MAGAZIN!**

EXTRA!

**ORIGINAL
SPIDER-MAN**

**SPEED-
SKATER!**

**SPIDER-MAN
SPEED-
SKATER!**

**MIT 2
FIGUREN UND
ABSCHUSS-
RAMPE!**

**MIT DEN FANTASTIC FOUR! MIT
PUSHER!**

SPIDER-MAN

**MIT GROSSEM
COMIC-TEIL!**

JETZT IM HANDEL!

MARVEL

www.marvel.com

TM & © 2006 MARVEL

www.paninicomics.de

Panini COMICS