

MIT POSTERN 3 BIONICLE TASCHEN ZU GEWINNEN

D: € 2,70 · A: € 2,90 · CH: SFR 5,30 · B: LI € 3,00

BIONICLE

26

BIONICLE

SEPT 2007
€ 2,70 (D)

DAS COMIC-MAGAZIN

EXTRA!
ARMAND-
RAKeten-SHOOTER

MIT ZWEI
RAKeten!

AUF DEN SPUREN
DER MASKE DES LEBENS



LEGO

A collection of various Pokémon characters, including Porygon, Porygon2, Porygon-Z, and others, displayed on a large screen or monitor. The background is dark with colorful energy effects.

Two Pokémon DS game boxes are shown side-by-side. The left box is for 'Pokémon Diamond' and the right box is for 'Pokémon Pearl'. Both boxes feature the Pokémon Dialga on the left and Palkia on the right, with the title 'Pokémon Diamond' and 'Pokémon Pearl' respectively. The DS logo is visible in the top left corner of each box.

WWW.NINTENDO.DE



NINTENDO DS lite

INHALT

-

Eine lange heftige Schlacht war gewonnen und die Toa-Inka wollten ihren Sieg gerade feiern. Da griff Kardas erneut an und die Maske des Lebens flog urplötzlich von alleine los. Sie begab sich in die Tiefen des Meeres. Aber auch dort wurde sie schnell von machtgierigen Augen erblickt ...

Jetzt geht es ab in die Tiefe!

DE HAUPTCHARAKTERE



DIE TOA INIKA

Die Helden von Voya Nui haben es sich zur Aufgabe gemacht, die versklavten Bewohner des Inselreichs zu befreien und die legendäre Maske des Lebens zu finden.

DIE BARRAKI

Vor 60.000 Jahren herrschten diese finsternen Gesellen als Könige und Kriegsherren über die BIONICLE Welt. Doch als sie sich entschlossen den großen Mata Nui zu stürzen, wurden sie in einen Abgrund in den Tiefen eines dunklen Meeres geworfen. Mit Hilfe der Maske des Lebens könnten sie aber schon bald aus ihrer Gefangenschaft fliehen ...



JETZT NEU! DAS SPIDER-MAN MAGAZIN!



100% SPIDER-ACTION!!! MIT PUSTEN

SPIDER-MAN

EXTRA! COOLER ACTION-ROTOR FLYER!

MIT GROSSEM COMIC-TEIL!



ALLES ÜBER DEN SILBERSURFER



GENAU! SPIDER-SHOCK



FANTASTIC FOUR-GAMES



THE SPIDER-SHOCK



JETZT IM HANDEL!


www.marvel.com

TM & © 2007 MARVEL

www.paninicomics.de


SIE NENNEN SICH BARAKAT - EIN MATORDAMONISCHES
WORT FÜR VORBEREITUNG. SIE WUSSEN IN DEN
TIEFEN EINER SEE SCHON VIELLES. EINER ORT, AN
WELCHEM SICH DIE MATORDAMONISCHEN PUNKTEN
WÄSSEN.

CARAPAK

ERLEK

KALAM

ERST WAREN SIE
KRIEGER. RESPEKT
UND GUTACHT. HEUTE
SIND SIE MONSTRE.

PRIDAK

TAKADOX

ÜBERALL SIND DIE MATORDAMONISCHEN.
DASS DIE BARAKAT IN ABGRUND
GEFANGEN SIND, SIE WUSSEN
TITTEL. WENN SIE WUSSEN,
DASS DIE SACHS KURZ DAVOR
SIND AUSZUBRECHEN.

MAUTAK

AUF DEN SPUREN DER MASKE DES LEBENS

ERIC FARSHTEY AUFT	STUART ZAVEN ZEICHNER	ALEX BLAVATSKY FARBEN	TAD INDIVISIBEL LETTEN	MANUEL CLAYEL ÜBERSETZER	JÜRGEN ZAHN KORREKTUR	JU LÖFFLER KORREKTUR	JESSICA HUNDSWANKEL KORREKTUR	MICHAEL WRIGHT KORREKTUR
--------------------------	-----------------------------	-----------------------------	------------------------------	--------------------------------	-----------------------------	----------------------------	-------------------------------------	--------------------------------

AUFGEBOCKT
DAS GANZE

DIE LEGENDÄRE
MASKE DES LEBENS
WURDE GEGEBEN, WIE SIE
VON DER OBERFLÄCHE NACH
UNTEN GESUNKEN IST. WIR
BRAUCHEN DIE MASKE.

WOFÜR?
WIR WÄRDEN
WEITERHIN HIER
GEFANGEN.
GENAU WIE
JETZT.

BEACHTET
HIN NICHT, DER IST
SOWIESO NICHT
GANZ RICHTIG.

DAS MEERWASSER
HAT UNS IN WESSEN
VERWandelt, DIE KEINE
LUFT ATHEM. ABER DIE
MASKE KANN DAS ÄNDERN.
WIR WERDEN UNSERE
REICHE ZURÜCKGEWINNEN
ALLES BEHERRSCHEN,
WIE FRÜHER.

WIR SUCHEN DAS
MEER BESSER BETRETEN
AS, WER UNS AUFHALTEN
WILL, STIRBT.

WER DIE
MASKE FINDET,
RUFT DIE ANDEREN
... SONST ...

DIE BARRANI AHNEN NICHT, DASS DIE MASKE
DIE SIE SUCHEN, SICH IN DEN HÄNDEN EINES
MATRANERS GANZ IN DER NAHE BEFINDET.

SEIN NAME IST
DOKAR, EIN BEWÖHNER
VON TAPFESTADT.
MAHNT NUN.

KEINE ANHANG,
WAS DIESE MASKE IST
ODER WOHER SIE KAM.
ABER ICH SPÜRE IHRE
MACHT ... ZU VIEL MACHT,
WEIN SIE IN DIE FALSCHEN
HÄNDE GERÄT.

DAS IST ZU
RISIKANT, SIE KANN
SOWOHL SEGEL ALS
AUCH FLUCH SEN. DIE
MASKE MUSS ZERSTÖRT
WERDEN ... UND ICH
WERDE ES TUN.

TAKADOK STARTET SEINE
SUCHE NACH EINEM BESUCH
NOKTURUS, EINEN
AUBEREN GEFANGENEN
DES ANGRIFFS.

HAST
DU WIRKLICH
KEINE MASKE
GESEHEN?

KENNST DU MICH
EINEN LUCHERT?
ICH KONNTE DICH
ENTZWEI...

TAKADOK HYPO-
TISIERTE SICH EINEN
NEUEN BEFÄHNEN.

DAS WIRST DU NICHT,
NOKTURUS. JETZT HÖR ZU.
SOLLTE DIE MASKE IN DIE
HÄNDE FALLEN, WIRST DU
FOLGENDES MACHEN.

DERWEIL BEFRAGEN DIE AUBEREN
BARRANI GEFANGENEN EINGEWANDENE
MATRANER.

UND EINGEWANDENE BESCHREIBEN DIE
UNTERSERWELT, DIE SELBST SIE
NIE BETRATEN HABEN.

SO FUNKTIONIERT DEIN EXTRA

COOLER ARMBAND- RAKETENSHOOTER

Der Shooter ist blitzschnell
zusammengesetzt und
verschießt seine Raketen
zielgenau. Und so geht's ...

1. Zuerst baust du den Shooter zusammen, indem du die
Halterungen und Schläuche zusammensteckst.



2. Jetzt die Ballpumpe auf
den Schlauch stecken ...



3. ... die Pleite auf die
Halterungen stecken ...



4. ... und den
Shooter anziehen.



Achtung ...
Fertig ...
FEUER!

MIT ZWEI
RAKETEN!

Das Game Master Special!

Alles rund um deine Lieblingskonsole **Nintendo DS!**

Nr. 1/07 August 2007 D: € 2,99 A: € 3,45 • Dr. GfK 630 • A.N. K&M 1/07

Alles rund um deine Lieblingskonsole!

NEU!

GAME MASTER special NINTENDO DS

Dein
Extra!

Original

Pokémon
Kraks!

3 Kraks & 1 Shooter
in jedem Pack!



Mega-Cool: In
schönsten
Pokémon-
Questen!

Pokémon

„Diamant & Perl“ und mehr!
Alle „Pokémon“-Spiele
für DS im Test!

Gewinne
Prärie im
Wert von
1.000,- €!

Jetzt im Handel!

NEU!

DIE BARRAKI

TEIL 2

NACHDEM SIE VOR 8000 JAHREN IN DEN ABERUND VERBANNT WURDEN, WARTETEN DIE KRIEGSFÜHREN DER BARRAKI JAHTAUSENDE, UM IHRE RACHE AM UNIVERSUM ZU NEHMEN. MIT UNGLAUBLICHEN FÄHIGKEITEN UND IHREN VAMPIRISCHEN POLYPENWERFERN AUSGESTATTET, SIND SIE JETZT BEREIT, WIEDER AUFZUSTEIGEN!



B917 KALMAH

Kalmah ist immer bereit einen Tentakel auszustrecken, um einen Fremden zu umarmen, egal ob Freund oder Feind ... und zu drücken ... und zu quetschen. Er ist es, der die vampirischen Polypen züchtet und sie in lebendige Ausrüstung für die Barraki verwandelt, und das ohne Mitleid zu empfinden.

BEWEGLICHKEIT: 10

STÄRKE: 12

HÄRTE: 12

VERSTAND: 11

AUSRÜSTUNG: Polypenwerfer

NATÜRLICHE AUSRÜSTUNG: Tentakel



B919 MANTAX

Der geheimnisvollste aller Barraki. Keiner seiner Verbündeten ahnt, auch nur was Mantax denkt oder plant. Halb am Meeresboden verborgen, wartet er geduldig darauf, dass seine Beute vorbeischwimmt. Er ist so leise wie die Schatten, in denen er haust.

BEWEGLICHKEIT: 10

STÄRKE: 17

HÄRTE: 12

VERSTAND: 10

AUSRÜSTUNG: Polypenwerfer

NATÜRLICHE AUSRÜSTUNG: Zange, Kopfschalen

MONSTER - RÄTSEL

EIN NEUER HELD!

In einer Prophezei heißt es, dass eines Tages ein Held kommen wird, der Frieden bringt. Ihr seid ein junger Abenteurer, der das Potenzial hat dieser Held zu werden, doch dazu müsst ihr erst die folgende Prüfung bestehen. Zeigt, was in euch steckt!

UND DIESE PREISE WARTEN AUF EUCH! WIR VERLOSEN!

2x

Einsteiger-
schluss ist der
12.10.2007

JE EINER
SPORTTASCHE

1x

BIONICLE AIR LIGHT
SCHULRANZEN SET

3x

JE EIN
FREIZEIT RUCKSACK

Schreibt die Lösung auf eine Postkarte und schickt sie an:
Ravari Verlag
BIONICLE Monster-Rätsel 25
Postfach 73365 Stuttgart

1. TEIL: DAS GITTERRÄTSEL DER HOFFNUNG

Um die erste Aufgabe zu bestehen, müsst ihr die nebenstehenden Begriffe richtig in das Gitter eintragen und das Lösungswort wird sich euch offenbaren.



3 Buchstaben:

Abo - Aki - Mut
Not-Toa

4 Buchstaben:

Ehre - Elan - Huku
Iden - Kazi - Koli
Rahi - Tahu - Thok

5 Buchstaben:

Balta - Beute - Dekar
Ehlek - Feind - Inika
Kampf - Krana - Morak
Sanok - Stadt

6 Buchstaben:

Kalmah - Kokoro - Lhikan
Schild - Titans

8 Buchstaben:

Arterfakt

LÖSUNG 1: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

2. TEIL: QUIZ-TIME

Prima, ihr habt die erste Hürde genommen. Doch nun kommt es noch dicker: Um das Geheimnis des zweiten Teils der Prüfung zu lüften, müsst ihr die folgenden Fragen richtig beantworten. Nur so könnt ihr anschließend das so wichtige zweite Lösungswort kombinieren.

1. Wer ist der Hüter der Maske des Lebens?

U) Vezon E) Jaller M) Axonn

2. Welches Mineral wird in den Minen der Region Onu-Koro gefördert?

N) Lichtstein A) Eisen I) Lava-Erz

3. Welcher Mitschlepper der Motocrawler setzt im Kampf Luftblasen als Geschosse ein?

S) Morak T) Dekar D) Thulox

LÖSUNG 2:

3. TEIL: DAS WORTVERSTECK DER VERFLICHTEN

A	L	U	M	I	N	F	H	U	K	U
V	E	S	H	P	K	U	T	W	A	X
E	I	S	V	P	U	M	A	L	N	E
Z	R	A	K	I	T	B	K	M	O	I
O	S	L	A	R	M	R	A	C	H	E
N	E	H	K	A	R	A	I	A	I	L
W	M	B	J	K	F	D	V	R	S	A
A	U	A	K	A	K	U	I	A	L	N
R	A	L	T	G	N	F	H	P	K	R
M	E	T	R	U	E	O	S	A	B	O
G	U	A	S	R	U	A	N	R	O	W

Im dritten Teil der Prüfung, müsst ihr die aufgeführten Wörter in dem Buchstabenwirrwarr ausfindig machen. Eine der Wörter könnt ihr aber nicht finden und dies ist zugleich das letzte, so dringend benötigte Lösungswort.

Abo, Aki, Arm, Eis, Rua, Ufo,
Avak, Elan, Huku, Lumi, Puma,
Akaku, Balta, Inika, Metru,
Rache, Umbra, Ussal, Vezon,
Konohi, Piraka, Carapar.

LÖSUNG 3:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15



BIONICLE

BAKARI



LEGO, the LEGO logo and BIONICLE are trademarks of the LEGO Group. © 2007 The LEGO Group. All Rights reserved.
Produced by Panini Verlag GmbH under license from the LEGO Group.

DUNKELHEIT LAUERT IN DER TIEFE



NOCTURN

BIONICLE

BAARRAKI



RAKI



PRIDAK



MANTAX



KARAPAR

LEGO, the LEGO logo and BIONICLE are trademarks of The LEGO Group. © 2007 The LEGO Group. All Rights Reserved.
Illustrations by Greg Fitch. LEGO and the LEGO logo are registered trademarks of The LEGO Group.

DAS BIONICLE®

VON A-Z!

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

SALVE, FREUNDE DER TOA!

In dieser Ausgabe des BIONICLE Magazins erweitern wir euer BIONICLE Wissen mit all den Begriffen, die mit dem Buchstaben „N“ beginnen. Wer besser informiert sein will, der sollte diese Doppelseite genau durchlesen.



NIDHIKI

Der vierbeinige Nidhiki ist einer der finsternen Jäger. Krekka mag zwar der Kraftprotz sein, doch Nidhiki ist definitiv das Hirn. Er ist listig und grausam, schlaue genug einen Matoraner zur Hölle zu überzeugen und stark genug einen Toa zu fangen.



NUVAK

Ein großer, vogelartiger Rahi, auf dem Dume fliegt.

NOKAMA

Sie war die Schlaueste der Toa Metru und wäre sicher auch eine gute Anführerin gewesen, doch sie vertraute in Vekamas und folgte dem Toa des Feuers. Als Toa Nokama ihr

Schicksal erfüllt hatte, wurde sie zu einer Turaga. Nokama. Sie hörte immer erst allen Beteiligten einer Diskussion zu, bevor sie half.

NUHVOK-KAL

Der langsame Nuhvok-Kal beherrscht die Schwerkraft. Er kann seine Opfer leichter machen und sie in die Ionosphäre schicken, oder die Schwerkraft erhöhen, sodass seine Gegner zu schwer sind, um sich zu bewegen.



LEXIKON



NUI JAGA

Die Nui Jaga leben meist in Po-Wahi, sind jedoch in kleinen Gruppen auf der ganzen Insel anzutreffen. Diese skorpionartigen Rahi besitzen kräftige Klauen und gefährliche Stacheln und können sogar einen Toa überwältigen, wenn sie ihm auflauern. Nui Jaga sind eigentlich zahm und hören auf zu kämpfen, wenn man ihnen ihre verseuchten Masken abnimmt.



NUI RAMA

Riesige, fliegende Insekten, die man auf ganz Mata-Nui antrifft. Die Nui Rama nisten in Le-Wahi. Diese Rahi landen selten und verbringen ihre Tage in der Luft, von wo sie

für ihren Meister Makuta die Toa ausspionieren. Nimmt man einem Nui Rama die verseuchte Maske ab, kann man sie zähmen. Es gibt Le-Matoraner, die lieber auf einem Nui Rama reiten als auf einem Kewa.

NUJU

Ein Seher, der gegen seinen Willen zum Toa Metru wurde. Nuju sah gern in die Zukunft und stritt sich oft mit Whenua, der die Vergangenheit mochte. Doch trotz ihrer Unstimmigkeiten arbeiteten Nuju und Whenua gut zusammen, um zwei große Kanoka zu finden. Später wurde Nuju zu einem Turaga. Diese Veränderung machte ihn noch mehr zum Eigenbrötler: Turaga Nuju sprach nicht mehr in Matoran, sondern verständigte sich durch Pfeifen und Knacken. Nur Matoro besaß die Geduld zuzuhören und zu verstehen, was

Nuju ausdrückte. Deswegen muss der Matoraner bei Nuju bleiben und übersetzen, was dieser zu sagen hat.



NUPARU

In Mata-Nui war Nuparu einzigartig unter den Onu-Matoranern. Während die meisten seines Dorfes in den Minen arbeiteten, war Nuparu ein Ingenieur, der Maschinen erfand, um seinen Freunden beim Bergbau zu unterstützen. Während des Bohro-Krieges baute er aus einem kaputten Gahlok eine Maschine im Kampf gegen den Bohrok.



NARUTO
Ninja-Action
für Xbox 360

POKÉMON
Das neue Start-Pokémon!

DETEKTIV CONAN
Warum er Kaito Kid nie schnappt!

YU-GI-OH!
Alles, was ihr über Yugi wissen müsst!

POKÉMON
MEGA HIRO

Extras

SHURIKEN-DISC!
Aufblasen und ab geht's!
In 2 Sekunden erhältlich!

Durchmesser **25 cm!**

+ 3 coole Anime-Poster

POKÉMON
Alles über die neuen Start-Pokémon aus DIAMANT & PERL

MIT ANIME-RÄTSEL!
TASCHENGELD € 100,- ZU GEWINNEN!

MIT AKTUELLEM ANIME-TV-GUIDE

Jetzt im Handel!

Vorschau:
Das Xbox 360-Spiel!

MEGA HIRO, HIRO and all related characters © 2007 by Panini Verlags GmbH

Jetzt schon vormerken: Hiro 17/07 erscheint am 15.8.!
Das coole Extra: Pokémon Metal Tags!

**SHAN NUTZT DIE SUCHE
ZU SEINER VORTEL UND
RUFT SEINE OPIKALE ...**

**UM DIE VERGANGENE
STADT KALMAH NUN
AUFZUKRIEFEN.**

**UND AM
MEERESGEBIRGE ...**

**MEINE BEUTE
SOLLTE GLEICH
HIER SEIN. ICH
MUSS NUR
WARTEN.**

**WAS
MACHST DU
DA?**

UURRRK!

**OH, DU BIST'S
KALMAH. DU SAGST
IMMER SO FREUND-
LICH HALLO.**

**BEANTWORTE
MEINE FRAGE,
TAKADOX.**

**WIR SOLLEN DIE MASKEN
DES LEBENS SUCHEN ... UND
DU LINGSTEST HIER HINTER
FELSEN HIN?**



ICH WARTETE
... DARAUF.

„JEDER MACHT VERSCHWINDET
MAITAX UNTER DEM
HIBERNIUM UND BLEIBT FÜR
STUNDEN FORT“, SAGT TAKADOK.
„ICH HABE NIEMAL GEDACHT, UM
HIER ZU FOLGEN.“



WELCHEN GRUND
KÖNNTE MAITAX - ODER
EINER VON UNS - HABEN
DORT HINZUGEHEN? DORT
GIBT ES NICHTS AUSSER
UNSEREN EINGELASSENEN
GEFANGNIS.

AK VERKEHRTER
KALMAH SCHUTZTE
DEINEN KOPF MAL NICHT
VOR UM TIETCHEN
ZU ERSCHEINEN.
MÖGLICHERWEISE VERSTECKT
ER SICH ETWAS ...
DIE MASKE DES LEBENS
VIELLEICHT?



EINEN SCHATZ
IN DIE KRALLEN ZU
BEKOMMEN UND UNS
NICHTS SAGEN, DAS
SIE MAITAX
ÄHNLICH.

SAHE DIR AUCH
ÄHNLICH. BIST DU
WOTUID, WEIL ER ES
GETAN HAT, ODER WEIL
DU IHM NICHT ZUVOR-
BEKOMMEN BIST?



ICH WUSSTE,
ES GIBT EINEN GRUND
DAFÜR, DASS ICH DICH
NICHT LEIDEN LASSE.
KALMAH, EBEN FÄLLT
ER MIR WIEDER EIN.



ICH HASSE
DIESEN ORT. EIN
ELENDER, STINKEN-
DER KIEKEX
OHNE LICHT.

DAS PASST
DOCH ZU DIR.
DORT WARTET
DA IST ERI.



„NIEMAL ENTWEDER ES
HATTE SIE UND SIE IST
WEG“, SAGT TAKADOK.
„ODER ER SCHAUT NACH
ETWAS ANDEREM, WAS
KÖNNTE ES SEIN?“



WAS
WAR
DAS?



JEMAND HAT
DIE ÖFFNUNG VER-
SPERRT. WIR SIND NIEMAL
GEFANGEN ... SCHON
WIEDER!



SCHLIMMER
NOCH ...

Thoooom



GEWINNER DES ZEICHENWETTBEWERBS!

In BIONICLE #23 hatten wir zu einem Zeichenwettbewerb aufgerufen. Zu gewinnen gab es **3 PS2 Games** und **2 BIONICLE Figuren**. Viele von euch haben daran teilgenommen und die Auswahl fiel uns wirklich schwer. Jetzt stehen aber die Gewinner fest und hier sind ihre meisterhaften Bilder.

Too Lewa Nava bekämpft das Böse

Das ist ein Bild von Too Lewa Nava, der das Böse bekämpft.



Es ist ein Bild von Too Lewa Nava, der das Böse bekämpft.



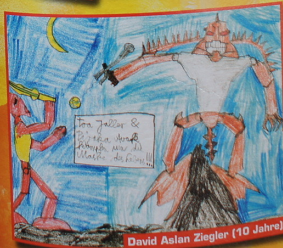
Sebastian Marks



Alexander Star



Nils & Fenja Harbke



David Arian Ziegler (10 Jahre)



Fabian Dambeck (13 Jahre)

HALLO, BIONICLE® FANS! EXTRA AUSGABE 2002

Wieder einmal habt ihr den Postboten ins Schwitzen gebracht und uns mit vielen Briefen und Bildern überhäuft. Dass ihr euch gerne und viel mit BIONICLE beschäftigt, erkennt man auch an euren Fragen. Stellvertretend beantworten wir auf diesen Seiten wieder einige davon.

**SCHICKT EURE BRIEFE UND BILDER AN:
PATENT VERLAG • BIONICLE REDAKTION
70565 STUTTGART**

Falls ihr eure Zeichnungen wiederhaben wollt, legt bitte genügend Rückporto (Briefmarken) bei.

Und jetzt geht es auch schon los mit euren Briefen:



Lieber BIONICLE Fan-Club,
ich heiße Raphael, bin 5 Jahre alt und der zweitgrößte BIONICLE Fan!!!! Ich wünsche mir nichts lieber, als einmal mit diesem Foto bei euch ins BIONICLE Heft auf die Fan-Seite zu kommen! Macht mir doch die Freude.

Viele BIONICLE Grüße • weiter so winstet auch Raphael Grüninger

Lieber Raphael,
wir sind zwar kein Fan-Club, aber bei so einem Spitzenfoto erfüllen wir dir deinen Wunsch natürlich liebend gerne! Viele BIONICLE Grüße an dich zurück!

Hallo BIONICLE Team,

ich bin 14 und finde euch voll cool und auch das, was ihr macht. Ich sammle eure Figuren seit ich 10 bin und habe mittlerweile 124 Figuren. Ach, und ich habe auch ein paar Fragen:

1. Kommt Makuta eigentlich noch mal zurück?
2. Wer oder was ist/sind Garan?
3. Wie sind eigentlich die Matoran und Makuta entstanden?
4. Gibt es das Material der Lego-Teile auch im Laden zu kaufen?
5. Wie ist BIONICLE entstanden?

Über eine Antwort würde ich mich sehr freuen.
Liebe Grüße, Markus Goldschmidt

Hallo Markus!

124! Mensch, Wahnsinn! Da hast du ja fast alle BIONICLE Figuren, unglaublich. Bei der letzten Zählung waren es nämlich genau 147 Figuren, bald hast du es also geschafft. Ach, und hier deine Antworten:

1. Wer weiß, ob Makuta zurückkommt, so mächtig und böse, wie er ist...
2. Garan war einer der Matoraner,

der den Toa Inika half die Piraka zu vertreiben.

3. Die Rasse der Makuta (DER Makuta war nur der Mächtigste unter ihnen) und die Matoraner wurden von den Großen Wesen erschaffen, von denen auch der große Mata Nui geschickt wurde, um das Universum zu beschützen.
4. Den Lego-Kunststoff gibt es leider nicht im Laden zu kaufen.
5. Die BIONICLE Figuren wurden von den vorherigen Spielzeugserien Slizers und Robonders bei Lego inspiriert und entwickelt.



Liebes BIONICLE Team,

ich hoffe, ihr druckt mein Bild ab und ich hätte auch noch ein paar Fragen:

1. Kann sich Fenrakk nur verwandeln, wenn er in Lava fällt?
2. Haben die Piraka auch Fähigkeiten?
3. Was können die Patronen der Barraki?

Viele Grüße,

von Denis Hildebrandt



Hallo Denis,

es muss dein Glückstag sein! Du denst Bild und hier deine Antworten:

1. Fenrakk verwandelte sich nicht wegen der Lava, sondern wurde von der Maske des Lebens in das Monster Kardas verwandelt, als er und Vezon freiwillig in die Lava sprangen.
2. Jeder Piraka besitzt einen Machtblick, eine elementare Kraft und eine einzigartige, persönliche Fähigkeit. So hat Zakatun zum Beispiel einen Laserblick, den wir schon in Aktion gesehen haben. Hakann hält, unglaubliche Hitze aus und

sieht, Infrarot, während Vezok die Kräfte elementar absorbiert und dann selber einsetzen kann! Ein gefährlicher Haufen!

3. Die Patronen der Barraki sind in Wirklichkeit lebende Polypen, die von Kalmah gezüchtet wurden, um Gegnern ihre Lebenskraft auszusaugen. Deswegen nennt man sie vampirische Polypen. Polypen sind übrigens eine Art Tintenfisch.



Liebes BIONICLE Team!

Ich heiße Daniel, bin 12 Jahre alt und habe zusammen mit meinen Brüdern schon über 70 BIONICLE Figuren, alle 3 Filme, 4 Comic-Hefte und 1 englisches Buch. Hier einige Fragen:

1. Heißt es nun „Matoran“ oder „Matoraner“?
2. Ist Mata Nui erweckt worden? Das passiert zwar in „Maske des Lichts“, aber in meinem englischen Buch steht, dass er nicht nur schläft, sondern stirbt.
3. Was sind Axonn und Brutaka für Wesen?
4. Woher kommen die Piraka?



5. Wie können die Matoraner und Barraki unter Wasser überleben?
6. Wieviele Kilometer sind ein Ki?
7. Ist Metru Nui oberirdisch oder unterirdisch? Wenn es unterirdisch ist, warum kann man dann den Himmel sehen?
8. Was kann man mit der Maske des Lebens machen? Kann man damit etwas zum Leben erwecken? Dann wäre Thok bestimmt nicht mit den anderen Piraka mitgekommen, denn er kann das ja auch so.
9. Werden die Bücher auch bald auf Deutsch übersetzt?
10. Wie alt wird ein Matoraner ungefähr? Und wie werden sie geboren?

Ich wäre euch sehr dankbar, wenn ihr die Fragen beantworten würdet.
Viele Grüße, Daniel

Mensch, Daniel,

du bist ja ein wahrer BIONICLE Experte! Du hast uns echt zum Schwitzen gebracht, mal sehen, ob wir dir alles beantworten können.

1. Matoran und Matoraner ist eigentlich beides richtig. Matoraner ist deutsch, Matoran englisch.



- Mata Nui ist tatsächlich am starben, weswegen die Toa Nuva ja die Maske des Lebens verwenden wollen, um ihn zu heilen. Dein Buch „BIONICLE Legends 1“ erzählt von der Piraka, wie sie nach Voya Nui kommen und dort mit den Toa Nuva kämpfen, also die Geschichte, die du in den letzten Ausgaben des Comics lesen konntest. Diese Geschichte spielt etwas 1 Jahr nach der „Maske des Lichts“, und zu dieser Zeit wusste man noch nicht, dass Mata Nui stirbt.

- Welcher Rasse genau Axonn und Brutaka angehören, weiß man leider nicht. Im Allgemeinen werden sie jedoch als „Titanen“ bezeichnet.
- Die Piraka waren früher dunkle Jäger, kommen also ursprünglich von der Insel Odina.
- Die Barraki und Mahi Matoraner können durch eine Mutation Wasser atmen, genau wie Fische.
- Ein Kio entspricht 1000 Bio, oder 1371 menschlichen Metern. Toa sind übrigens 1,8 Bios hoch.
- Metru Nui ist tatsächlich unendlich, jedoch wissen das die wenigsten Matoraner dort! Ein mistiger Nebel verdeckt nämlich die Dicke der Höhle und lässt sie wie einen Himmel aussehen. Die Sterne dieses

- „Himmels“ werden von Mata Nui selbst gelenkt.
- Die Maske des Lebens kann viel mehr, als nur zum Leben erwecken. Man munkelt, sie sei mächtiger als die Großen Wesen selbst, die sie erschufen. Thok wollte sie also ganz sicher für sich haben, selbst wenn er selbst Leben wieder herstellen kann!
- Einige der BIONICLE Bücher erscheinen schon bald auf Deutsch.
- Wie alt Matoraner werden weiß wohl keiner so genau... sicherlich jedoch hunderte von Jahre, da z.B. Lihkan über 6000 Jahre alt war. Die Barraki sind sogar 95.000 Jahre alt! Die Matoraner werden vom großen Mata Nui selbst ins Leben gerufen und wie, das weiß wohl nur er selbst genau...



- Liebes BIONICLE Team,**
ich finde euer Heft klasse! Ich habe 20 BIONICLE Figuren und jetzt noch ein paar Fragen:
- Welche Maske besitzt der 7. Toa?
 - Wo sind die Toa Nuva?

- Sind die Piraka Kreaturen des Schattens?
- Gibt es auch einen 8. Toa?
- Hat Toa Matoro einen Teleskopblick?

Liebe Grüße, euer Andreas



Hey Andreas,
danke für dein Lob, wir tun unser Bestes! Bringen wir nun Licht ins Dunkel:

- Toa Takanuva ist nicht wirklich der 7. Toa, sondern wurde nur so genannt. Natürlich ist er aber ein guter Freund der Toa Nuva. Er trägt die Maske des Lichts namens Avohiki.
- Die Toa Nuva kehrten von Voya Nui zurück, als sie erkannten, dass es nicht ihr Schicksal war gegen die Piraka zu kämpfen, sondern das der Toa Inika.
- Die Piraka waren Kreaturen des Schattens, die die dunklen Jäger verließen, um die Maske des Lebens zu finden.
- Es gibt keinen 8. Toa. Alle Toa-Teams bestehen normalerweise aus sechs Toa.
- Toa Matoro hat im Gegensatz zu Toa Kopaka keinen Teleskopblick.

Hallo liebes BIONICLE Team,
ich heiße Manuel, bin 14 Jahre alt und ein großer BIONICLE Fan. Ich habe zwar nicht jede Ausgabe des Magazins gelesen, aber ich kenne mich sehr gut in der Welt von BIONICLE aus. Ich habe da ein paar Fragen, die ihr mir hoffentlich beantworten werdet:

1. Wird es noch mal einen vierten Film geben?
2. Was ist Brutaka für ein Wesen und wie alt?
3. Gibt es Masken auch einzeln zu kaufen?

Ich freu mich schon auf die nächste Generation von BIONICLE. Euer Fan, Manuel aus Bautzen

Hallo Manuel,
kein Ding, du bekommst deine Antworten. Aber nur, wenn du keins der Hefte mehr verpasst, okay? Okay!

1. Leider gibt es im Augenblick bei Lego keine Pläne 2007 oder 2008 einen neuen BIONICLE Film zu machen. Doch sag niemals nie!



2. Brutaka ist ein ehemaliger Wächter des heiligen Tempels des Lebens und war früher Axonn's bester Freund. Doch dann schloss er sich den Piraka an. Er wurde immer stärker und ist jetzt fast so mächtig wie Makuta Brutaka wurde vom Orden des Mata Nui zum Wächter ernannt und bekämpfte, wie wir wissen, viel später die Toa Inika. Daher ist er wohl über 1000 Jahre alt!
3. Es gibt zwar immer wieder einzelne Masken zu kaufen, doch diese sind leider selten... Was du jedoch machen kannst, ist bei Lego auf der Internetseite zu schauen.

Hallo Bionicle Team,
ich bins, Dominik. Ich hab euch schon mal geschrieben und habe noch mehr Fragen:

1. Warum hatten die Turaga die Namen der Toa Metru?
2. Haben die Vahki eine eigene Sprache?
3. Warum ist Piraka Reidak so stark?

Euer Dominik Kunsel

Hallo noch mal, Dominik!
Kein Problem, für eure Fragen sind wir da:

1. Wenn ein Toa sein Schicksal erfüllt hat, hat er die Möglichkeit seine Macht abzugeben und anderen durch sein Wesen beizustehen. Dann wird er vom Toa zum Turaga. Die Turaga hießen also wie die Toa Metru, weil sie früher die Toa Metru waren!
2. Die Vahki haben zwar keine eigene Sprache, unterhalten sich aber normalerweise in sehr hohen Frequenzen. Nur Dume konnte sie dank seiner Ausrüstung hören.
3. Reidaks besondere Eigenschaft sind extreme hohe Stärke und Ausdauer und außerdem die Fähigkeit sich nach einer Niederlage dem Gegner anzupassen. Bei ihm klappt kein Trick mehr als ein Mal!



Das war's auch schon wieder! Noch mehr Briefe und Zeichnungen rund um BIONICLE gibt es in 8 Wochen!

Eure BIONICLE Redaktion

BIONICLE

VORSCHAU

Das war's für dieses Mal, liebe BIONICLE Fans!

Was wird mit den Gefangenen passieren? Und was wird aus der Maske des Lebens? Fragen über Fragen. Im nächsten Heft gibt's die Antworten. Wie immer ist das Heft voll mit Infos zu den Barraki, tollen Rätseln, Gewinnspielen und Preisen.



BIONICLE #27 ab 10.10.07 überall, wo es Zeitschriften gibt!

EXTRA! SUPER COOLER HIGH SPEED JET

BAU DIR DEINEN EIGENEN JET UND STARTE DURCH!



3 VERSCHIEDENE MODELLE ZUM SAMMELN!

Das neue CARD MASTER Magazin!

Alles über Yu-Gi-Oh!, Naruto und andere Sammelkartenspiele!

Nr. 46 September 2007 D: € 2,99 A: € 3,45 • CH: SFr 6,80 • F: € 4,90 • I: € 4,90 • S: € 4,90 • NL: € 4,90 • P: € 4,90 • R: € 4,90 • UK: € 4,90 • US: € 4,90 • CA: € 4,90 • AU: € 4,90 • NZ: € 4,90 • JP: € 4,90 • KR: € 4,90 • TW: € 4,90 • HK: € 4,90 • SG: € 4,90 • TH: € 4,90 • VN: € 4,90 • PH: € 4,90 • MY: € 4,90 • ID: € 4,90 • BR: € 4,90 • AR: € 4,90 • CL: € 4,90 • CO: € 4,90 • CR: € 4,90 • EC: € 4,90 • SV: € 4,90 • GT: € 4,90 • HN: € 4,90 • NI: € 4,90 • PA: € 4,90 • PE: € 4,90 • PR: € 4,90 • PY: € 4,90 • QA: € 4,90 • SA: € 4,90 • SE: € 4,90 • SI: € 4,90 • SK: € 4,90 • SL: € 4,90 • SN: € 4,90 • SR: € 4,90 • ST: € 4,90 • SW: € 4,90 • SZ: € 4,90 • TD: € 4,90 • TG: € 4,90 • TH: € 4,90 • TJ: € 4,90 • TM: € 4,90 • TN: € 4,90 • TR: € 4,90 • TT: € 4,90 • UA: € 4,90 • UG: € 4,90 • US: € 4,90 • UY: € 4,90 • UZ: € 4,90 • VE: € 4,90 • VG: € 4,90 • VI: € 4,90 • VN: € 4,90 • VU: € 4,90 • WF: € 4,90 • WS: € 4,90 • YE: € 4,90 • ZA: € 4,90 • ZW: € 4,90

EXTRA: CARD

Sammelkarten-Kunststoffbox

Leuchtet im Dunkeln!



Mit verschließbarem Deckel + Karabiner-Clipanhänger!

3 Farben zur Auswahl!



powered by **PEKYO**
Yu-Gi-Oh! Preview auf Tactical Evolution
Yu-Gi-Oh! Die Secret Rages aus Force of the Breaker

YU-GI-OH!

Wer ist der beste Spieler Europas?

EUROPA-MEISTERSCHAFT

Großer Turnierbericht aus Turin

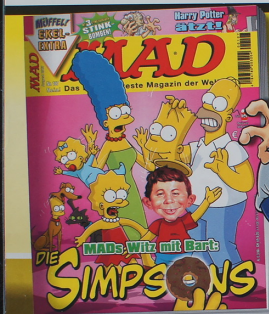


Die Top-Pokémon aus Diamant & Perl!

Jetzt im Handel!

PEKYO, MANGA, HIRSH, GAMMA, MANTON, CARD MASTER sind als Marken geschützt © 2007 Pecky Verlag, GmbH

MAD RECYCLET DIE GELBEN SÄCKE!



MIT 3
ATEMBERAUBENDEN
STINK-
BOMBEN!



MAD #107

Ab 25. Juli im Handel!



MAD Special #14

Ab 8. August im Handel!



Falls Sie das Heft an Ihrem Kiosk nicht finden, fragen Sie bitte Ihren
Zeitschriftenhändler - dieser kann das Heft für Sie bestellen!

www.MADmagazin.de