



DER OFFIZIELLE COMIC ZUM FILM!



0-9 270 - A 9 290 - C4- BFR 5,30 - C4- N 4 300

BIONICLE

21

NOV 2006
€ 2,70 (D)

BIONICLE™

DAS OFFIZIELLE COMIC-MAGAZIN



EXTRA!
Verrückter
Wirbel-Turm
Spiral + Starter im Set!



Wardere deine Freunde
zum WIRBEL-QUELLE!

**Die Maske
des Lichts**



4 196253 02708

Jetzt neu!

NEU: Alles über Naruto auf über 35 Seiten plus Poster!

01/06 € 3,50 (D)
A: € 3,90 - CHF sfr 6,80 - L: € 4,- - E: € 3,30 - S: € 4,90

MEGA HERO
01/06 € 3,50 (D)
A: € 2,90 - DE: € 6,80 - LI: € - D: € 3,50 - I: € 4,00
Special

Extra:



NARUTO
und andere Ninja-
und Samurai-Anime!
Episodenübersicht, ein toller...

Steckbriefe, Episodenübersicht, ein tolles Gewinnspiel und vieles mehr!

**Das Hiro Special für alle
Naruto-Fans – jetzt im Handel!**

BIONICLE

HERZLICH WILLKOMMEN!

In unserer heutigen Ausgabe erwartet Euch der abschließende Teil unserer Comic-Umsetzung des meisterhaften ersten BIONICLE-Films **DIE MASKE DES LICHTS**.

Viel dieser **erfüllen** wir den Wunsch vieler **Fans**, die dieses **epische Abenteuer** noch einmal in Heftform genießen wollten. **Darüber hinaus** gerfen wir auch einen kurzen Blick auf das **neueste Werk** der BIONICLE-Spielschmiede aus dem Hause **EDUCO**, dem wohl nicht wenige von bereits seit **geraumer Zeit** entgegenhocken: **BIONICLE HEROES** heißt das großformatige, atemberaubende **Action-Game** des **Control-Verstärkers** schon bald zum **Handy** bringen wird! Und in unserem **nächsten Heft** dürft Ihr dann auch bereits wieder **gespannt sein**, was sich in der Zwischenzeit an **brandaktuellen Geschehnissen** in der Welt unserer Toa-Helden zugetragen hat.

Least Euch schon jetzt versichern, dass sich der Autor **Greg Farshay** eine **ganze Menge** einfallen lies. Euch auch weiterhin mit **über-raschenden Wendungen** auf Trab zu halten. Wusstet Ihr übrigens, dass die **große Gesamtplanung** für die bisherigen und die noch kommenden BIONICLE-Ereignisse in Gregs Kopf mittlerweile einen Zeitrahmen von **gut zwanzig Jahren** abdecken, von denen bis heute gerade mal **knapp fünf Jahre** verstrichen sind? Es wäre also **durchaus möglich**, dass wenn Ihr längst erwachsen seid, noch immer **neue Abenteuer** aus der Welt von BIONICLE erscheinen werden. Eine **irgendwie recht interessante Vorstellung**, oder?

Euer BIONICLE-Team

INHALT

- 4** **Bionicle Heroes**
- das Game
- 5** **Die Maske
des Lichts**
Comic Teil 3
- 16** **So funktioniert
unser Exta**
- 17** **Wendeposter**
- 21** **Die Maske
des Lichts**
Comic Teil 4
- 34** **Vorschau**

Mata Nui

Impressum: BIONICLE: Das offizielle Magazin wird zweimonatlich von der Palani Verlags GmbH herausgegeben, Pöchlarnstraße 87, 70119 Stuttgart. Geschäftsführer/Verleger: Max Müller, Herausgeber: Ju Löffler, Redaktionsleiter: Steve Kups & Václav Kral. Managing: Gaudis Heide, Produktion: Sylvia Tsch, Layout & Grafik: Tsch Verlag Stuttgart, HP-Phase: Steffen Wacker, Anzeigen: Lila Mediahouse GmbH, info@lila-mediahouse.de, Es gilt die Anzeigentarifordnung Nr.2 vom 1.1.2006. Druck: Savenko AG, München. Verteilung: durch den Buchhandel, Hamburg. Fax: 0431/6066365.
 Published under license from LEGO. LEGO, the LEGO logo, BIONICLE logo and Mask of Life are trademarks of the LEGO Group. © 2006 & 2006 The LEGO Group. All Rights reserved. Deutsche Ausgabe: © 2006 by HANIM Verlag GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Fotokollagen/Veröffentlichungen für Gewinnzwecke: Jeder hat zur Teilnahme berechtigt; ausgenommen die Mitarbeiter der Palani Verlags GmbH und die Leser in Österreich (Rechts des europäischen Gerichtshofes, bei der Gewinnziehung von Österreichern und Belgiern sind ausgenommen die nicht anwesenden).

BIONICLE

DIE BIONICLE HEROES KOMMEN

-VORSICHT- KUNSTGEWERBEN SIND KUNSTGEWERBEN



Ihr kennt Euch auf den verschiedenen Inselreichen der BIONICLE-Welt so gut aus, als wenn ihr selbst einer der Einwohner wärt? Ihr könnt die Namen der größten Toa-Helden mit eurer Ausrüstung und welcher Ausrüstung welchen unglaublichen Fähigkeiten und welcher Ausrüstung unsere wackeren Toa-Strahler ihre legendären Schlächten bestritten, als wart ihr selbst dabei gewesen? Dann ist es langsam an der Zeit, dass ihr auch eigenhändig in die weiteren Geschehnisse dieser Welt eingreift!



Ab dem **10. November 2006** habt ihr die Gelegenheit dazu! Denn dies ist der **Erstveröffentlichungstag** des von **TT GAMES** (LEGO Star Wars) entwickelten, brandneuen **EIDOS** **INTERACTIVE-SPIELS BIONICLE HEROES**, welches für PC, Sony PS2, Nintendo GameCube, DS und GBA erscheint! Ihr schließt dabei in die **Rolle** eines der mächtigen **Toa** ein und zögert den **schwarzen Piraka**, was die Stunde geschlagen hat! Neben einem spannenden **Story-Modus**, bei dem ihr während des Spiels eine **aufregende Geschichte** erlebt, verfügt **BIONICLE HEROES** auch über einen **Freeplay-Modus**, durch den ihr jedes der **26 Levels** mit **jedem Charakter** spielen könnt, darunter sogar **böse Figuren** wie die **Piraka** und diverse **Bonus-Charaktere**!



Ihr müsst im Verlauf des Spiels aber nicht nur **heldenhaft kämpfen**, sondern auch **Eure Köpfe benutzen**. Denn neben dem **Ausbau** **Eurer Spezialfähigkeiten** gilt es auch noch eine Vielzahl kniffliger **Rätsel** zu lösen, und **Eure individuellen Kräfte** an den jeweiligen Stellen richtig einzusetzen. **Lebt, mit Eurer Figur durch Feuer zu laufen**, erkundet **gefährliches Hochseilgebiet** oder lasst **Euren Helden steile Klippen erklimmen**! **Euer taktisches Denkvermögen** wird eine **Eurer wichtigsten Waffen** sein!

DAS ABENTEUER WARTET AUF VOYA NUI - UND IHR SEID MITTENDRIN DABEI!



-ACTION- DIE KÄMPFE SINDEN NICHT ZU ZÖGERN

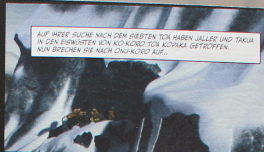
Wir sind schon jetzt sehr gespannt auf **Eure ersten Erlebnisse** zu **Euren eigenen Abenteuer** als **Toa-Helden** und **Eure Ein-Schneidung** zu diesem **Spiel**! **Schneidet uns ab**, und wie es Euch gefällt, **und zögert auch nicht**, **Eure persönlichen Tipps und Tricks** dazu mit den **anderen Fans** zu tauschen!



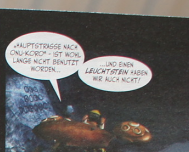
BIONICLE HEROES, DAS COOLE GAME FÜR JEDER KONSOLE

-SPANNUNG-

ERLEBT DIE GLEICHEN ABENTEUER WIE EURE HELDEN



AUF IHRE SUCHE NACH DEN SIEBEN TOA HABEN JALLER UND TAKUA IN DEN ERWARTETEN VON AK-KOCHTEN KUTAKA GETROFFEN. NUN BEGIBEN SIE NACH CHU-KOCHTEN AUF.



HAUPTSTASSE NACH CHU-KOCHTEN IST NOCH LANGE NICHT BENUTZT WORDEN. UND EINER LEUCHTSTREIFEN WIRD AUCH NICHT!



TAH KEE ERLEBT SCHON LEUCHTSTREIFEN



KER ENTLANG



ODER HER.



AKK JALLER JALLER



NO BITT DU TAKUA

TAKUA!
TAKUA!

SCHATTEN SIND ÜBERALL UND WO SCHATTEN SIND...

...DA BIN AUCH ICH!

ICH NESS, WER DU BIST - UND ICH KANN KEINE ANGST VOR DIR!

SOKAR MEINE SCHATTEN KÖNNEN DEINE FURCHT NICHT VERDRINGEN... ODER DIE WAHRHEIT!

WELCHE WAHRHEIT?

VELLOORT FASST AN JA JALLER!

DASS DU DEN SIEBEN TOA NIEMALS FINDEN WIRST.

UND WENN NICHT?

DANN STIRBT ER DURCH DEINE SCHWELD, UND MIT IHN ALLE EURE COOPER.

BIONICLE

DIE MASKE DES LICHTS Teil 2

ORIGINALDREHBUCH: HENRY GILROY, ADAMANT WARRINGTON, BOB THOMPSON, GREGORY WARRINGTON UND TRACY BERNA. REGIE: DANIEL INELINA & TERRY SHAFFER. ADAPTION: STEFAN DINTER & MANUEL CRAWEL. COMIC: TANK. LETTERING: GROSS & DINTER. REDAKTION: JO JOHLEH.

BRING MIR DIE MASKE! BRING SIE MIR UND ICH WILL SIE VERGESSEN!

NEE, DAS KANN ICH NICHT!

DAS KANN ICH NICHT!



DAMIT GIBT
MEINE KARTEN
AUSGESPIELT!

JETZT BLEIBT
MIR NUR NOCH
DIE TUGENDEN DER
TOA IN IHREN
GRUNDGESTEN ZU
ERSCHÜTTERN!

KISHRAK, DER
ZWEITRÄCHTIGE,
WIRD IHRE KOST-
BARE ENIGKITT
ZERSTÖREN!

LEHRAK, DER
HERR DES GIFTS,
WIRD IHRE TREUE-
PFLICHT TRUBEN!

UND THAKRA, DER
MIT IN FLUCHT VER-
WANDelt, WIRD
VERHINDERN, DASS
SIE IHRER BESTIMMUNG
FOLGEN!



IN SELBEN MOMENT ZERSTÖRT EINE
GERASTETE EXPLOSION DIE STADT
VON ONU KACOT!

KRAKAKOOM



GLIRRLIR!

DE DU OVER
LIMTES KON STENEN
DE GRAU SO
LUGGEN!



DE DA
RECHEN LINS
FURS ERSTE MEINE
CH'NAG, CH'NAT!



WILACHMEN IN
CH'NAG?

DOOM

DOCH DIE TONNEN HERFALLENDEN
GROTESK HAUTEN DIE CH'NAGIN NAG
KURZ AUF!



KCHRLIR!



KRAKAKRAK



CH'NATTE JULIE
NICH ALLEN LAGEN DURFEN
NAG MIT LICH KANN CH'NAG
SOON NAG WERDEN!

SOON NAG
GROEN ENEN KNOCH
MEISTER GEKANT!

CH'NAT

CH'NKLIP



CH'NAGIN
NICH KOSTET DEN
UNGEWISSEN NICHTS
NACH DER
STRECK!



KWAZZLAAT

KCHCHCHRR!



TOA
THAU!
NEIN!

KOOOM



AAAFEGH!

KHAKSH KUKOK
VERGIFET DICH MIT
CH'NATTRICK!

FSHSHSHSH



URCH!

FLUGWIND!

TOA
THAU!

SHOOOM



DAS WAR KETTING
N LITTERER KENNE!
TOA LENA! ABER
NACH WED AUS
TOA THAU!

DAS SAGE
ICH DIE, WENN
NICH GELANDET
SIND, KLEINER
FEUERUNG!

DORT
DREHEN!

SSSSSSSHH!



PAUSE!

SCHNELL!
SUCH JULIE
UND WENN NACH
ICH HELFE DEN
ANDEREN
NACH!

DAS
TUE
ICH!



BRUCH!

FEUER KENNT
KEINE BRUDER!

THAU!

ERINNERE DICH
DARIN, WER DU BIST!
NACH DEN SCHOCKEN
DIE BESTIMMT
NACH!

CH
...NACH
...KON
...KONKORD!

FWOOSH



K-CHINNINGG

VERZEH
NACH BRUDER!

BESCHEN
NACH IN N
SCHENNET!



NACHSSEN TREFFEN SCHNITT
UND CH'NAT AUF KETTER CH'NAGIN!

DIE CH'NAGIN
DORT UNTEN SEHEN
NACH ETWAS ZU
UNBESCHWERT
AUS!

DAS
MOCHT CH
GERNE!



NARUTO
Narutos Gegner

YU-GI-OH! GX
Was ist die White Society?

DRAGONBALL GT
Endlich bei Pokito!

INUYASHA
Seine Stärken - seine Schwächen

MEGA HIRO

Extras

Aufblasbares DÄMONEN-SCHWERT ca. 70cm lang!

+ 3 coole Anime-Poster

Inuyasha
Seine Stärken - Seine Schwächen!

3 POSTER

Alle Infos über den Feind!

MIT INUYASHA
Episoden-übersicht Teil 2

IM AKTUELLEN ANIME-TV-GUIDE

MIT ANIME-RÄTSEL!
TASCHENGELD € 100,-
20 GEWINNEN!

Jetzt im Handel!

Das neue CARD MASTER Magazin!
Alles über Yu-Gi-Oh!, Naruto und andere Sammelkartenspiele!

CARD MASTER

EXTRA!

Lebenspunkt-Zähler

Super Stabil! Super Design!

WELCHE AKTUELLE EDITION IST DIE BESTE?

NARUTO
So genau, wie das Original!

EXTRA!

CARD MASTER

Lebenspunkt-Zähler

Super Stabil! Super Design!

Jetzt im Handel!

Zählt bis 9900 Punkte!

LIFE POINTS
Score 0000



GES: WIE
SIE WÄHLEN?

HEIN: WIE WÄHLEN BEIDE,
DASS ICH DIE TÜRGEN MUSST
ICH EIN FÜR KÖNIGTUM...
UND ICH SAGE.



WIE
AUS?



WIE VIEL
VON DENEN
GIBT'S DEN
WISSEN?

UND WAS
JETZT?

DIE TOA!



SSSSSHHHHHH



KILLRRRR!

HURRA!



DAS NEUGLÄUBEN
MIT EIN ENDE!



DIE ANDEREN
HABEN TOA!

BLÜDER! MIR
GLAUBTEN GLOCK
SCHON VERLOREN!

JA, ES
WAR KAMPF!
ABER ZUM
GLÜCK!



GRCHLLRRHHH!

BZZZZT



MIT UND
ANDERE TÜRGEN
KÖNNEN HIER
GEHT!

ALLE
VEREINT!



GEMEINAM
UND WIE STARK!

THAAAAAPP



LOS, TOA
LEB!

SAND:
TECHNOLOGY

GLCHRR!

KÖNNEN SIE
BEWÄHRT WIE NICHT
ZU WIE KÜRZEST N-
DEN LACK?

ICH TRAIL
KANNST DU WIE
HIER BEWÄHRT SONT!

CHRRRL!



WOOOOOOO



ZAAASH

SAND
UND FEUER
ERHIT-

GLAS!

ZING

ZERLICH
UNBEWÄHRT,
UNTER FÜRST!



DAS GEGEN ENER
WIE WISST NICHT NICHT
WIE MAN SICH EINER
DAME GEGENÜBER
BENANNTE!

DANN WISST
HIER NICHT NICHT WIE
GENTLICHEN
BEWÄHRT!

HA-AAAA!



KONK



SCHAU MAL
NACH OBEN, ZUMAL!
DU SCHWENGEN EIN FAZ
SCHWENGE GEGENÜBER
FÜR DICH!



FARRASH

LAVA!



ZAAAAAMM

SO FUNKTIONIERT DEIN EXTRA

Verrückter Wirbel-Turm 5 Kreisel + Starter im Set!



Mit diesem Kreiselshooter könnt Ihr nicht nur einen sondern insgesamt fünf! Kreisel starten und neben- oder sogar aufeinander kreiseln lassen. Dafür ist ein bisschen Geschick und eine ruhige Hand gefragt, doch dann kann der Spaß losgehen.

UND SO EINFACH GEHT'S!

1 Um einen Kreisel zu starten, müsst Ihr ihn zuerst auf den Starter stecken und aufziehen.



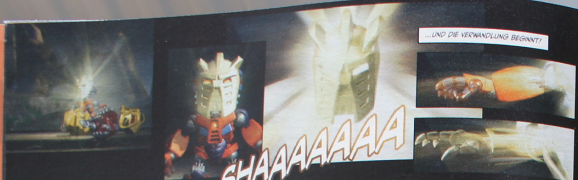
2 Nach ein paar Umdrehungen könnt Ihr ihn abschließen indem Ihr auf den roten Knopf oben am Starter drückt. Am besten sucht Ihr Euch dazu eine glatte Oberfläche.



Jetzt kommt der schwierige Teil der Kreiselaktion. Wenn Ihr einen Kreisel gestartet habt, könnt Ihr versuchen, einen zweiten zu starten und auf den ersten draufzusetzen. Dafür sollte der erste Kreisel möglichst ruhig und gleichmäßig kreiseln. Natürlich braucht Ihr auch etwas Geschick und Fingerspitzengefühl.

Echte Kreiselprofis können sich der Herausforderung stellen und versuchen einen Kreiselsturm zu bauen. Dazu müsst Ihr alle Kreisel übereinander kreiseln lassen. Zugegeben, das ist etwas knifflig, aber Übung macht den Meister! Natürlich könnt Ihr auch gegeneinander antreten und Eure Kreisel parallel kreiseln lassen und versuchen dazu gegenseitig vom Tisch zu fegen.





UND DIE VERWANDLUNG BEGINNT!



SHAAAAAAAAA

ICH BIN TAKA NUNA, DER TÖN DES LICHTS!

WEG MIT DIR!!

KOM NUN, ZEIG DEIN WAIKES GESICHT!



ZAP

KRRCHIN!

BZZAAT

KRAKADOOM



AAAH... SO HAT ES ALBO BEGONNEN, MEIN BRÜDER! ABER ES WIRD SCHÖN BALD WIEDER VORBEI SEIN!



JALLER



ALL DAS, WAS DU MIT ICH ERKENNE, WEG ICH BIST!

NUN HAST DU BROCKE DEINE EIGENE BESTIMMUNG GEFUNDEN, UND SUCHST MIET NICH NACH ANTWORTEN! NUN NUR WEG, NUR ALS WIE ALLE... DEN WEG, TAKA NUN, LASS NICHT A DER WEG...

...SONDERN ABER DEN! DU HAST IM VERSTANDEN, DEINE BESTIMMUNG ERFÜLLT GICK!



ICH KENNE MEINE KÖRPERTE PLACHT! JALLER WIRD GICH NICHT VERGLEICH GECOPTERT HABEN!



MIT DESAM GEFÄHRT WIRD TAKA NUN SCHNELL ZU MAKUTA FAREN!



JALLER WAR DEN KÖRPERTE, ES SOLL DICH WETTERIN FÖHREN, BIS ALB DIEG!

UND WIE SOLLN MIR ALLE AUF DIESE KLEINE GEFÄHRT FAREN?

GAR NICHT EURE BESTIMMUNG SHORT EICH AN DIE WETTERIN UND DE TURGA, RUFT SE ZAHNEN UND KNETET AUF NICHT!



ICH HABE NUR EINE BESTIMMUNG, ICH MUSS DIE ALONE ERFÜLLEN!



MEIN WEG FÜHRT NICH KAND IN DIE TIEFSTEN TEFEN... ZU MAKUTA!



SHHAAAA

SCHNEL ENOLLOS IST DER TUNNEL, DEN TAKA NUN ENTLANGBRUCHT, ZICH DANN...



DAS IST!

KWOOOM

WENN MAN KEINEN SCHLÜSSEL, DABE MIT, RUFT A MANCHMAL, LUTTES KUPPEN!





MAKUTA!

MAKUTA! WAS MACHST DU HEUT?

ERWART NICHTS! NUR AB JETZT DEN SCHATTEN DEN!

OKAY!



ABER LASSE NICHT NACHGEBEN!



DU KANNST DICH NICHT LÄNGER IN SCHATTEN VERSTECKEN, MAKUTA!



ICH BIN SCHATTEN! DER SCHATTEN, DER DAS TOR BEWACHT! LAUF UM DEIN LEBEN!

... ODER AKZEPTIERE DEN ENDE!

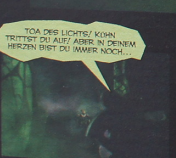


ES WIRD NICHT MEHR WEGGEHAUFEN! MAKUTA WIRD NOCH HEUTE ERNECKT!



MAKUTA! KOPF DIE WAND DANK!

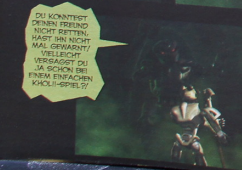
WID ERLEDIGT!



TOA DES LICHTS! KUNNI TRITTEST DU AUF? ABER, IN DENIM BEZUG HAST DU IMMER NOCH...

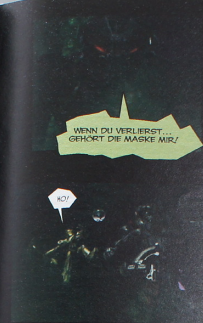


... DER KLEINE TAKUJA!



DU KONNTEST DOKKIN FREIHEIT NICHT RETTEN, WART SIN NICHT MAI, GEWANN! VIELLEICHT VERBÜRGT DU JA SCHON BEI EINEM EINFACHEN KNOCHEN-SPIEL?

WENN DU GEWINNST, DANN DARFST DU VERSUCHEN, DAS TOR ZU ÖFFNEN!



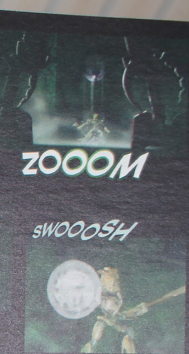
WENN DU VERLIERST... GEHÖRT DIE MASKE MIR!

NO!

KOMM DOCK!



TONK



ZOOOM

SHOOOSH



MAKUTA KOMMT NACH OBEN!



ICH BENGE MACHSCHT VON TAKUJA NUN! WIE SOLLTEN WIR ALLES FOLGEN! MAKUTA ERWECKUNG STIERT DICK! - NOCH HEUTE!



JEIN LICHT WIRD ZWISCHEN DIE SCHATTEN TRETEN! - DIE PROPHETIE WIRD SICH! WIE MUSSEN TAKUJA NUN FOLGEN!



WENN WIR DORT KUNTERSTIEGEN, KOMMEN WIR VIELLEICHT NE MEHR ZURÜCK!



LAUFST DU ETWA VOR MIR DAVON? TOA'D



NORMAL!



FWAP



KWOOOM



FRUNDE! UNSERE ARBEIT IST EN WAHNTUM! ORIENTIERT SICH NOCH NICHT? OBT IST EIN UNENDLICHES GEBIETEN, IN SOFORT EINEN PARADIS ZU LEBEN.



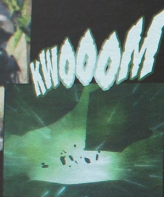
ICH LIEBE MEINE ARBEIT! TÄGLICH HAT SIE AUCH GELIEBT.



WASSE WIR AM DU FÜR EINEN LÄSST? RÜCKGANG! A UNTERS KANST MEINER! HAT ES VERDIENT, DASS WIR JETZT DIE UNTERS BEFÜLLEN.



ERWECHEN WIR HEUTE DEN GEDANKEN GIBT?



WUOOOAAA



NI LICH DOLM!



NIMM DIES!



NI!

WAS IST DAS?



FÜR EIN GEFÜHL!

DIE MATRONE!

DU BEKOMMST EIN PUBLIKUM FÜR DEINEN TIERN FALL-TÖD DES LICHTS!

VERLEICHT SEHEN SIE NICHT HEUTE NICHT BEGIER - ABER DIE MATRONE KAMPFEN MEISTER! UND JEDERMAN WERDEN DIE TRUMPHEREN!



GLAUBST DU DENN, ICH LASSE DICH ZURÜCK?



SHHHHH



DIE DECKE STÜRZT EIN

DIE TRUMNER BUCKELN DEN AUSGANG!

IHR KOMMT HIER NIE WIEDER RAUS!

RRRRUUUMMBLLM

HA!

KRONK



RAAAAAHH!



UND DIESER SCHLAG BEZEHET DEN ENDE!

ZAAMMM



WEN KROU-TECK HAT FANTASTISCH! ALLES NITTE ZUHT!



WAS FÜR EIN SCHLAG!

W-WIE...P

AAAARRRGH!

SHHAAM

WAAAMMM



OUT GESPIELT, TOA!
NUN MUSS ICH MATA NUN
VOR DIR SCHÜTZEN!

OH
SCHÜTZT!



IST ER
WIRKLICH AUSSEER
GESICHT?

UMH...



OH!

KRRRK

DER SCHLAF LINDERT DENN
SCHMERZ, IM WACHEN LEIDET ER!

DU WILST MI
DOCH GAR NICHT
BESCHÜTZEN!



ICH BLEIBE DER
MASKE DES SCHATTENS
VERPFLICHTET!

DANN WERDEN
WIR DOCH MAL EINEN
BLICK HINTER DIESE
MASKE!

HIIIIYAAAAH!



NEEEEEIIIIINN!



KANZIT!

ZEIG UNS
SEIN WAHRES
GESICHT!!



SPLAASHH

Nach der WM: Das Sammelfieber geht weiter!

Die **Bundesliga-Sticker-Kollektion**
von **PANINI** jetzt überall im Handel!



Die Bundesliga
auf 120 Seiten

- Spielplan
- aktuelle Statistiken
- 3 Doppelseiten pro Verein
- DFB-Pokal-Special
- WM-Fan-Special

**498 Sticker
zum Sammeln**

Mix aus Papier- und
Silber-Glitzerstickern

Album + 6 Starter-Sticker € 1,-
6 Sticker pro Tüte € 0,50



SAMMELN - TAUSCHEN - EINKLEBEN

www.panini.de
PANINI



WE SIND
REISS IN DIE
QUELLE
GERÄTEN!



SHHHAAAAA

DAS
GRÖSSE
ZEICHEN!



REI
MATA NUT!

LICHT UND
SCHATTEN SIND
EINS GEWOSEN!



WWWOOOOOOOO



IM LICHT ERKENNT MAN
DEN WEG VON MATA NUT!
UNDER SELBSTER AUSS
ERWICKT WERDEN!



UUH-KURRH!



LAUFT!
LAUFT! NACH
DRAUSSEN!



WARTET, KLEINES
KARL-HEISS!



DIESER MASKE
FEHLT SIND LEGEN!



SSSSHHHHHHHHHHHHHAAA



JALLER!



MEINE
PFICHT... IST...
ERFÜLLT!



KRRRNGGH!

UND DAS TOR
SCHLIESST SICH...

KRRRUNK



TRRRRRRRRP



ETWAS
VIEL ALSO...



...DEN
GRÖSSEN
GEHT!



...BESTIMMUNG!

...BESTIMMUNG!



...BESTIMMUNG!

FZZZZZ



SSHHHHHAAAAA

UND WÄHREND TAKA NUN NEU ERSTEHEN, ERWACHT METAKNUS!



DU LIEBST?



MIT KNOX-
SOCKEN!



DU KÖNTEST
JETZT
MAKUTA-
PUTTER
SEIN!



JA,
KÖNNT
DU?



...BUT
NICHT!



IN EINIGKEIT NÄHMEN WIR UNSERE
NEUE VERPFLICHTUNG AN...

LICHT FAND ZU LICHT UND FÜHRTE
UNS ZU UNSERER BESTIMMUNG.

DIE INSEL DES GROSSEN GEISTES,
DER ORT DER MEINE HEIMAT IST,
ERSTAND IN NEUER SCHÖNHEIT.

NEUE LEGENDEN WERDEN GESCHAFFEN,
DOCH AUS ALTEN LEHREN MÜSSEN
WIR LERNEN.



DAS IST DIE BOTSCHAFT VON
BIONICLE



BIONICLE

VORSCHAU

Das war's für dieses Mal, liebe Toa-Freunde!

... aber kein Grund zur Traurigkeit, denn bereits in 8 Wochen sind wir wieder für Euch da. Dann geht es endlich mit der spannenden Story um die grausamen Piraka und die neuen tapferen Helden Inika weiter. Seid dabei, wenn das Schicksal um die Insel Voya Nui entschieden wird. In der nächsten Ausgabe findet Ihr auch wieder Eure Leserbriefe und ein tolles Monster-Rätsel mit neuen coolen Bionicle Preisen. Ihr dürft also gespannt sein!

BIONICLE #22 ab 13.12.06
überall, wo es Zeitschriften gibt!



EXTRA
COOLE
JET-
AIRLINER!



2 JETS
IN JEDER
AUSGABE!



In vielen
unterschiedlichen
Designs!

MIT EXKLUSIVEM
NARUTO
DAUMENKINO!

MIT TV-GUIDE ZUM HERAUSNEHMEN!

€ 2,50 (D) 11/06

POKIMO

ANIME • STARS • KINO

NEWS • FAN & MEHR

MIT MEHR EXTRÄ!
NARUTO DAUMENKINO - DER FILM IM
POCKET-FORMAT! 1 VON 3 MOVIES!

EXTRA!

NARUTO
DAUMENKINO
DER FILM IM
POCKET-FORMAT!



NARUTO
EWIGE RIVALEN
DER KAMPF ZWISCHEN
NARUTO UND SASUKE

DRAGON BALL GT

VU-GI-DU! GX

JUTSU
IST DE-
TINIERT!

MIT 3 POSTER!

DAS OFFIZIELLE POKIMO MAGAZIN!
JEDEN MONAT NEU! AUSGABE 11/06 JETZT IM HANDEL!

+++ ANIME-NEWS +++ KINO-NEWS +++ DVD-NEWS +++ STAR-INFOS +++
+++ TV-GUIDE +++ FUN & ACTION +++ BACKSTAGE REPORTS +++ U.V.M...



DAS OFFIZIELLE BIONICLE® VIDEOSPIEL

BIONICLE HEROES



NOVEMBER 2006



www.BIONICLEHEROES.com



PlayStation 2

GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS

PC

CD

eidol

BIONICLE® game software © TT Games Publishing Ltd 2006. Developed by Tower's Tale Ltd. Certain technology developed by Amazon Entertainment, Inc. Amazon Entertainment and the Amazon Entertainment logo are trademarks of Amazon Entertainment, Inc. in the United States and/or other countries. Published by Eidos and TT Games under license from the LEGO Group. LEGO, the LEGO logo and BIONICLE® are trademarks of the holder des marques de commerce de la marque enregistrée de LEGO Group. © 2006 The LEGO Group. Eidos and the Eidos logo are trademarks of the ESI Entertainment Group. All rights reserved. "A" and "PlayStation" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. "X" Game Boy Advance and Nintendo DS are trademarks of Nintendo. © 2004 Nintendo. Software platform logo (TM and ®) Eidos 2006.