



GRATIS! FIFA FUSSBALL-WM DEUTSCHLAND 2006[™] STICKERTÜTE MIT 5 STICKERN!

D: € 2,70 · A: € 2,90 CH: SFR 5,30 · B: Li € 3,00

LEGO

19

BIONICLE

Donnerstag 2006
€ 2,70 (D)

DAS OFFIZIELLE COMIC-MAGAZIN

Extral

Mit coolen
DISK-SHOOTER!
mit 4 Discs!

**DER
WÄCHTER**



DIE HAUPTCHARAKTERE



AXONN

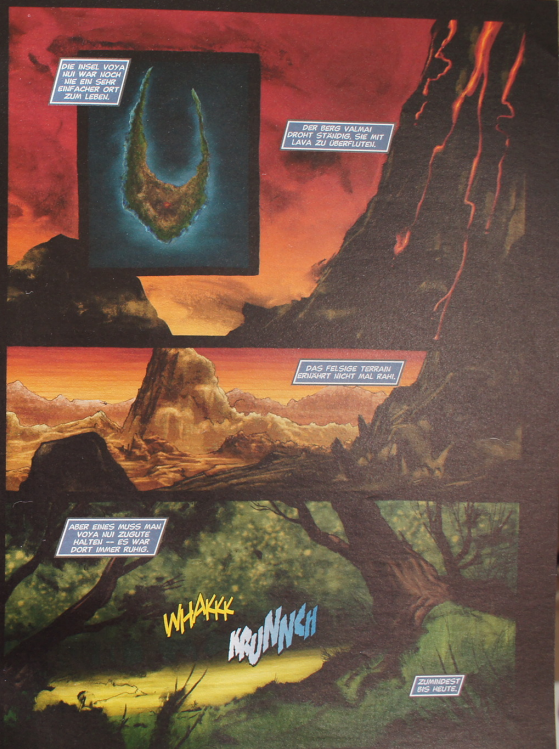
Ein mysteriöser Held, dessen gesamtes Dasein nur einem Ziel dient: die Maske des Lebens vor dem Zugriff Unwürdiger zu beschützen. Notigenfalls bis zu deren (oder seinem) Ende!

BRUTAKA

Der Wächter des heiligen Tempels des Lebens auf Voya Nui und Axonn's Kampfgefährte und bester Freund.

DIE PIRAKA

Eine Bande skrupelloser Hochstapler und Unterdrücker, die fast die gesamte Insel Voya Nui in ihre Gewalt gebracht haben und nun nach der Maske des Lebens suchen ...



DIE INSEL VOYA NUI WAR NOCH NIE EIN SOHE EINFACHER ORT ZUM LEBEN.

DER BERG VALPAI DROHT STÄNDIG, SIE MIT LAVA ZU ÜBERFLUTEN.

DAS FELSIGE TERRAIN BEDECKT NICHT MAL RAHN.

ABER EINIGS MUSS MAN VOYA NUI ZUGUTE HALTEN - ES WAR DOCH IMMER RUHIG.

WIAKKK
KRUNNCH

ZUMINDEST BIS HEUTE.

CHRIS FASCHTNY AUTOR	STUART SAYGER ZEICHNER	ALEX BRYANT FARBEN	TAD WEDDING LETZTER	STEVE KOPS ÜBERSETZER	VALENTIN KUNTH REDAKTION CHD	JO LÖFFLER REDAKTION CHD	JAYE GARDNER REDAKTION CHD	TONY BUTKIEWICZ ART DIRECTOR, DESIGN
----------------------------	------------------------------	--------------------------	---------------------------	-----------------------------	------------------------------------	--------------------------------	----------------------------------	--





WENN IHR MAL KURZ
AUFHÖREN WÜRDET, EUCH
WIE DIE RAH UM SEITE ZU
STREITEN KÖNNTEN WIR DIE
NAKKE DES LEBENS SUCHEN
UND KAMEN VON DIESER
LENDEN INSEL WEG.

WÜRDTE AUCH HELFEN
WENN WIR WÜSSTEN
WO WIR SUCHEN
SOLLTEN.

ICH SAGTE WIR
ZURLEGEN DIE
INSEL. ES SIND WIR
SIE HASEN.

DAS PASST ZU
DIR DU KNOXANTER
BRAKAS.

ES GAB JA
EINEN DER ES ZU
WISSEN GLAUBTE
UNSER SEIBTES
MITGLIED VEZON.

ICH SAGTE
DOCH
ERWÄHNE
MIR NICHTS
WIEDER!

SMASHH



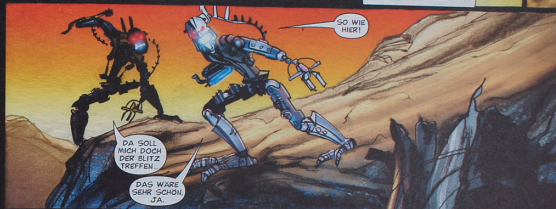
VEZON VERLIESS
UNS HINTERGRUND LINS
ER KAM VOR UNS ALLEN
HIER AN UND VERSCHWAND.
REIDAK THOK --
FINDET IHN!



FINDET IHN
SAGT ERST UND WO
SOLLEN WIR BITTE
SUCHEN?

REIDAK ES GIBT
DA EIN NEUES HOBBY
NANUS TREIBEN --
SOLLTEST DU ECHT
MAL TUN.

DIE MATORAN HABEN
VEZON NIE GEDENKT
SONST HÄTTEN SIE ES BEI
UNSER ANKAUF ERWARTET
DAS ERST. SEIN REVALTER
WURDE WEITAS VON SELENTEN
ORTEN AN LAND GESCHULT.



SO WIE
HIER!

DA SOLL
MICH DOCH
DER BLITZ
TREFFEN

DAS WÄRE
SEHR SCHÖN
JA.



NUN MUSSEN
WIR NUR NOCH DER
SPUR FOLGEN. KOMM
REIDAK ABER BRICH
DIR DABEI NICHTS
AB.

ICH BRECHE
GLICH DIE
ETWAS AB!

KRAKKAH

HAUPT
WAS --?



Neue Storys vom Dunklen Ritter!



Batman 17
Jetzt erhältlich!



Batman 18
Ab 8. Juni erhältlich!

Im Comicshop, am Bahnhofskiosk oder im
Panini-Shop unter www.paninicomics.de

PANINI COMICS



Der Mutantenstadt
= ist wieder da! =



Falls Sie das Heft an Ihrem Kiosk nicht finden,
fragen Sie bitte Ihren Zeitschriftenhändler -
dieser kann das Heft für Sie bestellen!

Jetzt überall im Handel!

www.MADmagazin.de

DIE MACHT DER PIRAKA!

Mit ihren alles zerstörenden Augenlasern und ihren Zamor-Katapulten bedrohen die Piraka das gesamte BIONICLE Universum. Auf dieser Seite erfahrt ihr alles über die Geheimnisse der finsternen Bösewichte.

Die Piraka sind die ersten BIONICLE Figuren, die mit leuchtenden Augen ausgestattet sind.

Die Piraka waren einst Mitglieder einer dunklen Organisation namens „Dark Hunters“.

Die Piraka Figuren haben außerdem Zähne, die im Dunkeln leuchten.

Die Zamor-Kugeln der Piraka enthalten den Antidermis-Virus, mit dem sie andere versklaven können. Jeder Piraka besitzt eine Schusswaffe, mit der er die Zamor-Kugeln auf seine Feinde schleudern kann.

Die Piraka sind auf ihrer Mission unterwegs, um die mächtige Maske des Lebens zu stehlen.

Die verschiedenfarbigen Zamor-Kugeln haben unterschiedliche Fähigkeiten.

Es gibt einen mysteriösen siebten Piraka namens Vezon.

MONSTER - RÄTSEL

AUFGEPASST, LIEBE BIONICLE-FANS!

Hier bietet sich mal wieder die Chance für euch, über Bionicle-Wissen zu testen. Wer sich der Herausforderung wie ein echter Toa-Krieger stellt, hat die Chance einen coolen Preis zu gewinnen!

1. PREIS:

TOA LHIKAN & KIKANALO DVD „DIE LEGENDEN VON METRU NUI“

2. + 3. PREIS:

DVD „DIE LEGENDEN VON METRU NUI“

Schickt eure Lösung auf:
www.klappentexte.de

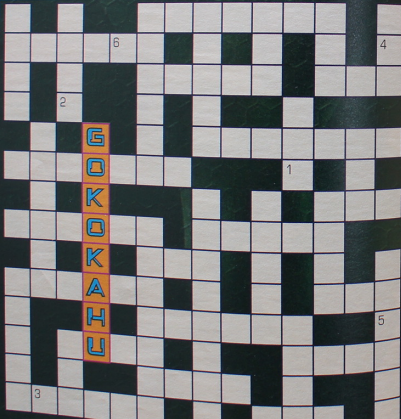
Damen Verlag
BIONICLE Magazine-Abosatz 10
Postfach 20855 Southampton

Erstsende
schon ab
17. Juli
2005



1. TEIL: DAS GEHEIMNISVOLLE GITTERRÄTSEL

Im ersten Teil der Prüfung geht es um die richtige Anordnung sämtlicher Begriffe aus der Liste. Wenn es gelingt, diese vollständig in den Gitterbahnen unterzubringen, wird den ersten Teil der Gesamtlösung erhalten.



3 Buchstaben:

ARA - ALU - BEA - MUT
NEU - RAP - RAU - REH
RUA - TOA - UHR

4 Buchstaben:

AFKE - BULA
FUSA - HOTO - HUAI
KEWA - MAHA

5 Buchstaben:

AKAKU - AMAJA - KRANA
MATAU - TAKEA

6 Buchstaben:

AKAMAI - EXOTOA
GAKORO - KAKAMA
TAMARU - TURAGA
YAKAMA - WHENUA

7 Buchstaben:

KRANASU - MATORAN
ONUWAHI - USSALRY

8 Buchstaben:

GOKOKAFIU - KAUAEABAY

LÖSUNG 1:

1 2 3 4 5 6

RÄTSEL

B	M	A	N	A	S	F	K	I	N	I
U	H	F	K	K	L	O	D	W	U	D
L	G	D	S	I	T	S	N	G	J	B
A	F	H	A	Q	A	D	F	E	U	N
M	W	A	H	I	R	H	O	I	W	H
S	A	T	R	E	A	S	D	P	U	A
G	X	K	H	D	K	X	V	U	R	T
A	S	O	U	G	A	M	A	K	U	Z
L	D	N	S	T	V	E	F	U	G	D
I	F	G	Q	Z	A	P	L	E	W	A
O	N	U	A	H	J	U	T	Z	H	C

2. TEIL: DAS WORTVERSTECK

Genauer unter die Lupe genommen ergibt dieses scheinbar sinnlose Buchstabengemisch doch Sinn. Bis auf einen sind alle Bionicle Begriffe dann untergebracht. Das übrig gebliebene Wort liefert den zweiten Teil der Lösung.

ART NOI OOKA GALE LARA
MANG NOU OOKA FORT NIK
WAF KUNO OLA MAMA
MANTA MATARA TARAKA

LÖSUNG 2:

3. TEIL: DIE STUNDE DER WAHRHEIT

Um den letzten fehlenden Teil des Puzzles zu ergattern, gilt es vier Fragen zu beantworten. Die Kombination der zu den richtigen Antworten gehörenden Buchstaben komplettiert die unvollständige Gesamtlösung.

1. Wie heißt der Tempel von Pohatu?

- J) Po-Suva
- D) Po-Koro
- R) Po-Wahi
- H) Po-Kini

3. Was für eine Maske ist Hau?

- R) die Maske des Schwebens
- G) die Maske des Röntgenblicks
- S) die Maske der Unsichtbarkeit
- K) die Maske des Schutzes

2. Welches ist eine der Bahrag Zwillingsköniginnen?

- E) Onewa
- U) Cahdok
- I) Nui-Kopen
- A) Matau

4. Was ist Ga-Suva?

- A) der Tempel von Gali
- E) der Motoren von Gali
- I) der Schrein von Gali
- O) Die Fluss von Gali



LÖSUNG 3:

SO FUNKTIONIERT DEIN EXTRA

Ufo-Disk-Shooter!



Der Ufo-Disk-Shooter sieht nicht nur cool aus, sondern hat auch noch jede Menge Power! Ohne lästiges Nachladen könnt ihr nämlich bis zu vier Schuss direkt hintereinander abfeuern. Wer schafft den weitesten Schuss? Seid ihr bereit, die Herausforderung anzunehmen?

**FEUERN
OHNE
NACHLADEN!**



UND SO EINFACH GEHT'S!

1. Um euren Disk-Shooter einsatzbereit zu machen, müsst ihr zuerst den Aufsatz für die Disks mit dem Griff des Shooters verbinden. Dazu schiebt ihr die zwei kleinen Nagen, die sich oben am Griff befinden in die dafür vorgesehenen Löcher an der Unterseite des Aufsatzes. Dabei müsst ihr unbedingt darauf achten, dass sich der Hebel für den Abzug ganz hinten befindet, also nicht mit dem Finger unten den Abzug betätigen, sonst rastet der Hebel nicht richtig ein!



2. Wenn der Aufsatz fest angebracht ist, könnt ihr euer Magazin mit den Disks befüllen. Dazu hebt ihr einfach den Deckel eures Magazins und legt die vier Disks übereinander hinein. Danach den Deckel wieder gut verschließen, damit die Disks nicht herausfallen können.



3. Jetzt kann es auch schon losgehen! Mit dem Finger betätigt ihr den Abzug und habt vier Schüsse zu eurer Verfügung. Ihr werdet staunen, wie weit ihr damit kommt. Wessen Disk am weitesten fliegt hat gewonnen! Also auf in den Kampf!



Bitte nicht auf Menschen oder Tiere schießen!

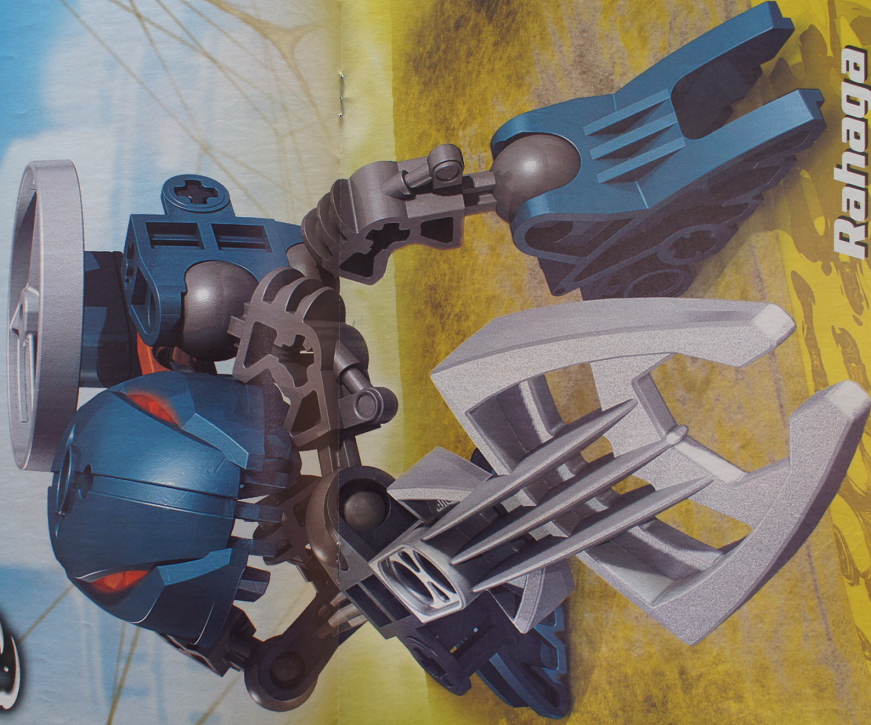
Ma Vakama



BIONICLE



BIONICLE™



**Rahaga
Gaaki**

LEGO and the LEGO logo are registered trademarks of the LEGO Group. © 2002 LEGO Group. All rights reserved.

Toa Hordika



DIE PIRAKA STELLEN SICH VOR!

Auf der schwimmenden Insel Voya Nui herrschen die düsteren Piraka. Sie wissen, dass diese Insel ein mächtiges Geheimnis birgt und sind entschlossen es an sich zu reißen. Zu diesem Zweck verklaven sie die Bewohner der Insel und brechen mit einem teuflischen Trank ihren Willen. Doch die Rettung naht. Sechs neue Toa haben sich auf den Weg um die Bewohner zu befreien und die legendäre Maske des Lebens zu finden. Allerdings sollten sie die Piraka nicht unterschätzen, denn sie sind stark, hinterhältig und intelligent. Sollte die Maske des Lebens in ihre Hände fallen, wäre die gesamte Welt der Bionicle dem Untergang geweiht.

ZAKTAN - DIE FALSCHER SCHLANGE

Der geborene Anführer der Piraka - wenn auch nur aus dem Grund, dass er in der Lage ist, mit einer eventuellen Rebellion im Handumdrehen fertig zu werden. Zaktan ist außerordentlich intelligent, kommt aber gleichzeitig nicht besonders gut mit anderen Leuten aus - was er auch gar nicht will. Er ist der Einzige, der über sich und die anderen Piraka die ganze Wahrheit kennt.

ER KANN SEINE GESTALT VERÄNDERN UND JEDER TEIL SEINES KÖRPERS IST IN DER LAGE UNABHÄNGIG VOM REST ZU AGIEREN.

VEZOK - EIN TIERISCHER BURSCH

Der härteste der Piraka. Nach außen hin kühl und ruhig, innerlich aber äußerst verärgert und davon überzeugt, dass ihn die anderen Piraka hasen werden wollen. Womit er Recht hat.

OBWOHL ER DURCH SEINE TECHNISCHE BESCHAFFENHEIT IN DER LAGE SEIN SOLLTE, MEERWASSER ZU WIDERSTEHEN, KÖNNEN LÄNGERE AUFWENTHALTE DARIN BEI IHM LEICHT ZU ROSTSCHÄDEN FÜHREN.



AVAK - MEISTER DER WAFFEN

Ein eher stiller Piraka und neben dem grünen Piraka auch der einzige, der ein Gespräch führt, dass nicht alles so ist, wie es zu sein scheint. Obwohl er ist Avak das ehrgeizigste Mitglied des Teams und außerordentlich schillernd.

OHNE WAFFE ODER IRGENDEN MECHANISCHES GERÄT IN SEINEN HÄNDEN IST ER ALLERDINGS ZU NICHTS ZU GEBRAUCHEN. EINE ABSOLUTE NIETE IM UNBEWAFFNETEN ZWEIKAMPF.



DIE PIRAKA STELLEN SICH VOR!



REIDAK - DER GEBORENE JÄGER

Obwohl er schlau und gerissen ist, fühlt er sich stark genug, einen Feind zu besiegen, ohne dabei auf übermäßige Planung oder Täuschung zurückgreifen zu müssen. Reidak ist sehr ungeduldig. Er wird unruhig, wenn er sich zu lange an einem Ort aufhalten muss. Seine Bewegungskraft ist ihm sehr wichtig.

ER MAG KEINE GESCHLOSSENEN RÄUME. "VERSTECKEN" ODER "DECKUNG SUCHEN" SIND FÜR IHN FREMDWÖRTE.

HAKANN - EIN EXPLOSIVER CHARAKTER

Er bevorzugt es, Belästigungen zu sein, glaubt aber, dass Zykten irgendwann Mist bauen wird und er dann die Führung übernehmen kann. Hakann ist ziemlich eingebildet und legt gelegentlich grobste Züge an den Tag.

SEINE GRÖSSTE SCHWÄCHE IST SEINE GEHÄSSIGKEIT. DIE IHN BEI DEN ANDEREN PIRAKA SCHNELL UNBELIEBT WERDEN LIES. WENN SIE JEMANDEN GERNE AUF DIE NASEN FALLEN SEHEN WÜRDEN, DANN IHN ZU ALLEDDEM HAT ER IN SEINEM LAVAVEFFER NUR FÜNF SCHÜSSE. BEFINDET ER SICH ALSO NICHT IN UNMITTELBARER NÄHE ZU SEINEN GLEIBETEN LAVA-STROMEN, GEHT IHM RECHT SCHNELL DIE MUNITION AUS.



THOK - DIE STREUNERNATUR

Man könnte Thok am ehesten als Einzelgänger bezeichnen. Er dreht fast durch, wenn er sich zu lange in der Gesellschaft anderer Leute aufhalten muss. Ihm ist vollkommen bewusst, dass sich die Piraka gegenseitig misstrauen - er laut sogar darauf. Denn er ging mit jedem einzelnen der anderen Piraka ein heimliches Bündnis ein, so dass die Maske des Lebens letztendlich ihm in die Hände fallen wird, egal, was passiert.

THOK VERMAG SELBST EISIGSTE KÄLTE ZU ERTRAGEN, WÄHREND IHN JEDOCCH EINE WÄRMERE UMGEBUNG GEWALTIG ZU SCHWÄCHEN VERMAG.



ALLE
SECHS PIRAKA
WÄREN VIELLEICHT
EINE BEDROHUNG
ABER IHR ZWEI
SEID FREI-
SPORT!

ACH JAY ICH
HELFE DIR GERN!
EINER FLACHEN
BAUCH ZU
BEREICHEN!

DU HAST FÜNF
SEKUNDEN UM DAS
WEGZULEGEN UND
AUS DIESEM KAMPF
HEIL ZU ENTRINNEN.
EINS - ZWEI -
FÜNF!

WAS BIST
DU?
RICHEST NICHT
WIE EIN TOA?

WAAAAH!

SNASCHHH

ICH BIN ALS
HUTER DER MASKE
DIES LEBENDIG
AUF DIESE INSEL
ALS EINER VON
VIELEN.

ALL MEINE MACHT -
SOWIE MEIN LEBEN
- WIDMETE ICH DEM
SCHUTZ DER MASKE VOR
HÄSSLICHEN LUMPEN
WIE SICH.

GUT, BEHALT
DIE DUMME MASKE.
WIR WOLLEN NUR UNSEREN
ALTEN FREUND VEZON
FINDEN. ER KANN HIER
LANG.

VERRAT UNS
WO ER HIER IST, ODER
WIR SCHREIBEN DIR
DIESE AKT IN --

STILL!

VEZON
DIENT NUN
DER MASKE.
IHR WERDET
IHM NICHT
FINDEN
UND DAS IST
GUT SO.

DANN
BRAUCHEN
WIR DICH
NICHT MEHR.
SCHATZE
ICH.

EUCH FEGE
ICH VON DIESE
INSEL, PIRAKA.
WIE MAN ES MIT
UNGEZIEFER
TUT!

ZZAK



NEIN, DAS GLAUBE ICH NICHT.

DU STÜRZT DICH IMMER IN DEN KAMPF OHNE VORHER ZU DENKEN, AXONU, ALTER FREUND. ICH HABE DICH SONST IMMER DEN RÜCKEN FREI GEHALTEN.

ABER VOM HEUTIGEN TAGE AN GEHÖRT DIE WAHRE MACHT AUF DIESER INSEL MIR, BRUTAKA!

AUDREPOMO AUF VOYA ALII

SECHS BEHALTER, DIE SECHS MATRAN VON STARK FERNEN INSELN IN SICH BANGEN, WURDEN AN DIE KISTIGE AUGSTE GESPUKT.

SIE TROTZTEN STÜRMISCHER SEE UND UNKOSTENLICHEM GEFÄHR UM DIESE UFER ZU ERREICHEN.

DOCH IHRE WAHRE BEWAHRUNGSPROBE HATTE ERST BEGONNEN.

KRA
BOOM

NICHTS KONNTE VERHINDERN, WAS DANN GESCHAH.

NICHTS KONNTE DEN LAUF DES SCHICKSALS ÄNDERN.

WM-Special-Ausgabe!

DER EXPLOSIVE KAMPF
DER PIRAKA GEGEN
DIE TOA INIKA!

WM-EXTRAS!

EXTRA-STICKER!

Zur offiziellen FIFA WM
2006™ Sticker-Kollektion

**original FIFA WM
2006 Sticker-Tüten!
Mit 25 Stickern!**

Über den Grupp

So werden wir Weltmeister!

Inhalt & Trading-Cards  **TEAM 2006 Cards** €1,50

+6

Trading Cards

der deutschen Fußball-Nationalmannschaft 2006!

**Weiter geht's mit
Just Kick-it! Nr. 09/06
am 13. Juni!**

6 starke POSTER!
+ WM-Tipp-Plan

Das neue Just Kick-It!-Magazin - Jetzt im Handel!

DAS GROSSE BIONICLE LEXIKON!

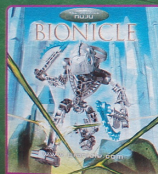
HALLO TOA-FANS!

Für alle Bionicle Fans und solche die es noch werden wollen eignet sich unser Lexikon hervorragend. Hier könnt ihr nämlich euer Bionicle-Wissen ergänzen und auf den neuesten Stand bringen. Dieses Mal findet ihr auf zwei Seiten alle wichtigen Begriffe zu den Buchstaben „I“, „J“ und „K“!

ICE BLADES

Die Schwerter von Kopaka Nuva. Sie können auch als Schlittschuhe benutzt werden.

Cool! Schwerter, die sich auch zum Wintersport eignen!



Schnee und Eis sind für Toa Nuju kein Problem.

ICE PICK

Werkzeug von Toa Hardika Nuju. Es handelt sich um einen riesigen Eispickel mit dem sich selbst ein Gletscher leicht spalten lässt.

JALA/JALLER

Jala war ein großer Krieger und der Anführer der Ta-Koro Wächter. Er kämpfte tapfer gegen die Pahirak und Bohrak-Kel und wurde für seine Verdienste mit einer Namensänderungs-Zeremonie belohnt. Von da an nannte er sich Jaller. Gemeinsam mit seinem besten Freund Takuva entdeckte er die Kanohi Maske des Lichts und wurde auf die Mission geschickt, den siebten Toa zu suchen. Leider endete diese Mission tödlich für ihn. Als Takuva von einem Rahkshi angegriffen wurde, warf sich Jaller dazwischen und fing den Schuss ab.

Damit opferte er sich für seinen Freund. Takuva wurde zum Toa des Lichts und es gelang ihm später Jaller wieder zum Leben zu erwecken.



KANOHI (MASKS)

So werden die Masken bezeichnet, die alle Toa, Turaga und Matoran tragen, geformt aus Kanoka Disks. Es gibt vier verschiedene Arten von Masken. „Matoran Masks“ ohne besondere Kräfte, „Noble Masks“, getragen von Turaga, mit wenigen Kräften und zu schwach um von den Toa genutzt zu werden. „Great Mask“, die Masken der Toa, die nur von einer Kanoka Disk Level 9 gewonnen werden können und erstaunlich Kräfte

verleihen. Und die „Nuva Masks“, die energiegeladener Protodermis ausgesetzt sind und somit ungeheure Kräfte auf ihren Besitzer übertragen.



KANOKA (DISCS)

Mächtige Disks, die von den Matoran auf Metru-Nui zur Verteidigung und für Spiele genutzt werden. Jede Disk beinhaltet einen Metru Code, der anzeigt, wo sie gemacht wurde und einen Power Code, der anzeigt, welche Kräfte sie hat und welchen Power Level.

KANOKA LAUNCHER

Zubehör mit dem die Kanoka Disks über große Entfernungen hinweg geschleudert werden können. >>>Abb. Kanokadisklauncher



HALLO, LIEBE TOA FANS! BIONICLE VIDEO FORUM

Und wieder einmal habt ihr bewiesen, dass Bionicle Fans treue Briefschreiber und fleißige Zeichner sind. Wir hatten beim Lesen und Beantworten bestimmt genauso viel Spaß wie ihr beim Verfassen. Leider können wir nur eine begrenzte Auswahl an Briefen veröffentlichen. Allen anderen können wir nur ans Herz legen, weiterhin so fleißig zu schreiben.

SCHICKT EURE ZEICHNUNGEN UND BRIEFE AN:
PATTI VERLAG • BIONICLE REDAKTION
POSTFACH 70165 STUTTGART

Falls ihr eure Zeichnungen wiederhaben wollt, legt bitte genügend Rückporto (Briefmarken) bei.

Und jetzt geht es auch schon los mit euren Briefen:



Hi, Bionicle Team,
ich habe drei Bionicle Figuren und hab noch ein paar Fragen:
Wer ist der Chef der Toa Hordika?
Toa? Und woher kamen die Toa?
Euer Lorenz

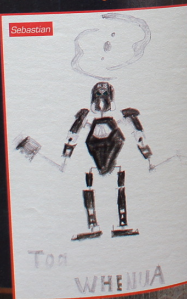
Hallo, Lorenz!
Die Toa Hordika betrachten Vakama als ihren Anführer, auch wenn dieser sich nur sehr widerstrebend in diese Rolle fügen mag. Es gab im Laufe der Zeit schon eine ganze Menge

Toa, die vor ihrer „Berufung“ zum Heldendasein ein ganz normales Leben als gewöhnliche Matoran führten. Meist waren es besondere Umstände, wie das Nahren einer übermächtigen Bedrohung, die sie dann auf mysteriöse Weise zu Toa werden ließen.

Liebes Bionicle-Team!
Ich bin ein großer Bionicle-Fan und kenne die Anzahl meiner Figuren nicht genau. Ich habe euch Kialus in seiner Toagestalt (die es leider nicht als Set gibt) gemalt. Ich möchte euch zwei Dinge fragen:
1. Haben die Toa Metru Elementarkräfte? Im Film scheinen sie sich nur auf ihre Masken zu verlassen.
2. Kommt der neue Bionicle Film auch auf Video heraus?
Viele Grüße euer Adrian Kammerer

Hallo, Adrian!
Ja, die Toa Metru verfügen

sowohl über die Macht ihrer Masken wie auch über Elementarkräfte, auch wenn sie nicht immer und in jeder Situation von beiden Gebrauch machen. Der dritte Bionicle-Film ist erst kürzlich auf Englisch auf Video erschienen. Es dürfte sich also nur um eine Frage der Zeit handeln, bis er auch in einer deutschen Fassung zu haben ist.



Hallo Bionicle Team!

Ich finde eure Produkte klasse! Ich baue auch manchmal aus zwei Bionicle einen stärkeren. Könnt ihr bitte meine Zeichnung in dem nächsten Bionicle Magazin zeigen? Ich wäre sehr froh! Und jetzt ein paar Fragen an euch:

1. Wie wurden die Toa von Mata Nui zu Toa?
2. Wie viele Teile von Bionicle wird es geben?
3. Woher kommen eigentlich die Bohrok-Kal?
4. Waren Toa Lhikan und Takanuva Matoran?
5. Kann Toa Iruini sich jederzeit in einen Rahaga verwandeln oder bleibt er so?
6. Wie werden die nächsten Toa heißen?

Ihr seid wirklich die Besten!
Euer Harned Alekuzei

Hallo, Harned!

Meinst du mit deiner ersten Frage, wie Kopaku, Ornuu, Pohatu, Lewa, Gali und Tahu zu Toa wurden? Dies ist eine Geschichte, die bislang noch nicht erzählt wurde. Man weiß nur, dass sie auf die Inseln von Mata Nui geschickt wurden, um der Bedrohung durch Makuta Herr zu werden. Wie sie dann später zu Toa Nuvu wurden, erfährt man hingegen im ersten Film. Bei den Bohrok-Kal handelte es sich einst um sechs normale Bohrok, die durch den Kontakt mit energiegeladener Protodermis und den Kräften der Rahaga in Elite-Kämpfer verwandelt wurden. Sowohl Lhikan als auch Takanuva waren vor ihrer Toa-



Werdung gewöhnliche Matoran, das ist richtig. Wobei Lhikan allerdings ursprünglich nicht aus Metru Nui kam, sondern bislang unbekannten Ursprungs ist. Die Toa Hagah wurden dereinst von Roodaka zu Rahaga gemacht, eine von ihnen selbst gesteuerte Verwandlung ist daher nicht möglich. Die Namen der nächsten Toa erfährst du im vorliegenden Heft. Danke für das Lob und die tolle Zeichnung, die wir natürlich gerne abdrucken!

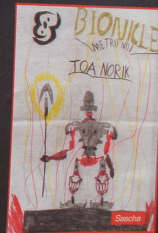
Hallo liebes Bionicle Team!

Ich finde die Hefte einfach super! Ich habe schon 21 Bionicle Figuren.
Ich hätte da noch ein paar Fragen:

1. Werden die Rahaga wieder die Toa Hagah?
 2. Wird Makuta im dritten Teil befreit?
 3. Was ist mit den Toa Nuvu passiert?
 4. Warum sagen die Toa oder Turaga in den Filmen nicht die Namen der Bahkshi, Vahki und Visorak?
- Ich hoffe, die Fragen werden beantwortet.
Liebe Grüße von Burek

Hallo, Burek!

Nein, die Mutation der Toa Hagah konnte bisher nicht rückgängig gemacht werden. Um zu erfahren, ob Makuta befreit wurde, solltest du dir den dritten Bionicle-Film wirklich selbst ansehen. Dir entgeht sonst ein außergewöhnlich spannendes Abenteuer! Die Toa Nuvu hingegen werden bezüglich der Ereignisse auf Voya Nui noch eine wichtige Rolle spielen. Warum die Namen in den Filmen nicht genannt wurden, können wir auch nicht mit Sicherheit sagen. Man ging aber wohl möglicherweise davon aus, dass diese jedem wahren Bionicle-Fan ohnehin bekannt sein dürften.



Das war's auch schon wieder! Noch mehr Briefe und Zeichnungen rund um BIONICLE gibt es in 8 Wochen!
Eure BIONICLE-Redaktion

BIONICLE

EXTRA!

COOLER
ARM-BAND-SHOOTER!

Das war's für dieses Mal, liebe Toa-Fans!

Aber schon in 8 Wochen geht es weiter. Dann werdet ihr erfahren, was das Schicksal noch alles für unsere tapferen Helden bereithält. Es bleibt auf jeden Fall spannend, so viel kann jetzt schon verraten werden. Natürlich gibt es auch wieder viele Infos zu Bionicle, ein kniffliges Rätsel und tolle Bionicle Preise!



BIONICLE 420 ab 09.08.06 überall, wo es Zeitschriften gibt!

DIE GEWINNER! WIR GRATULIEREN, LIEBE TOA-FANS!

Zahlreiche richtige Einsendungen haben uns mal wieder gezeigt, wie gut ihr euch in der Welt eurer Lieblingshelden auskennt! So viel Fleiß und Einsatz wollen wir natürlich nicht unbeachtet lassen und so haben wir auch dieses Mal wieder drei glückliche Gewinner die sich dank des richtigen Lösungswortes (Insektenohr Nui Kama) über einen tollen Preis freuen können:

Kevin Eiermann, Walldürn bekommt die Action-Figur Toa Lhikan & Kikanalo + eine DVD „Die Legenden von Metru Nui“

Lukas Krieger, Solingen und Niklas Ehrenberg, Wunstorf bekommen jeweils eine DVD „Die Legenden von Metru Nui“



Im nächsten Heft habt ihr alle natürlich auf's Neue die Chance, einen der coolen Preise zu gewinnen. Also nicht verzagen und wieder mitmachen!

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCHEN

JETZT
NEU!

100%
offiziell!

MIT TV-GUIDE ZUM HERAUSNEHMEN!

€ 2,40 07/06
ab 2006

POKITO
ANIME • STARS • KINO • DVD • GF

EXKLUSIV!

2 ANIME
WACKEL-
KARTEN!
10 MOTIVE
ZUM
SAMMELN!



SUPER
KICKERS
Wie macht das Team
ihre Tricks und Tricks?

DETEKTIV
CONAN
Wie macht das Team
ihre Tricks und Tricks?



JADENS KAMPF
GEGEN DEN
SCHATTENDUELLANTEN

ACTION! KUNG FU-KÄMPFER
ZU GAST BEI POKITO TV!

MIT 2 POSTERN

DAS OFFIZIELLE POKITO MAGAZIN!

JEDEN MONAT NEU! AUSGABE 07/06 JETZT IM HANDEL!

*** ANIME-NEWS *** KINO-NEWS *** DVD-NEWS *** STAR-INFOS ***
*** TV-GUIDE *** FUN & ACTION *** BACKSTAGE REPORTS *** U.U.M...!



Die offiziellen FIFA WM 2006™ Produkte



FIFA Fussball-Weltmeisterschaft Deutschland 2006™
OFFIZIELL LIZENZIERTE

Sticker-Kollektion

€ 1,00 Album mit 68 Innenseiten

€ 0,50 Tüte mit 5 Stickern

596 Sticker zum Sammeln

Mix aus Papier- + Glitzerstickern

Das lizenzierte

Fussballsammelkartenspiel

zur FIFA Fussball-Weltmeisterschaft 2006™



€ 1,00 pro Tüte

mit 6 Trading-Cards
+ Spielregeln



Dieses Sammelwerk dokumentiert die
Geschichte der deutschen Nationalmannschaft
bei den FIFA Fussball-Weltmeisterschaften™
1970 bis 2006 auf Stickern.



52 Seiten hochwertig
gedruckt mit edlem
Sammlercover

Verkaufspreis € 7,95

Alle Produkte ab sofort überall im Zeitschriftenhandel
und in den FIFA WM 2006™ Shops bei Karstadt Sport!



© The Official Emblem, the Official Mascot of the 2006
FIFA World Cup Germany™ and the FIFA World Cup
Trophy are copyright and trademarks of FIFA.
All rights reserved.

Manufactured under license by



www.panini.de/www.panini.at