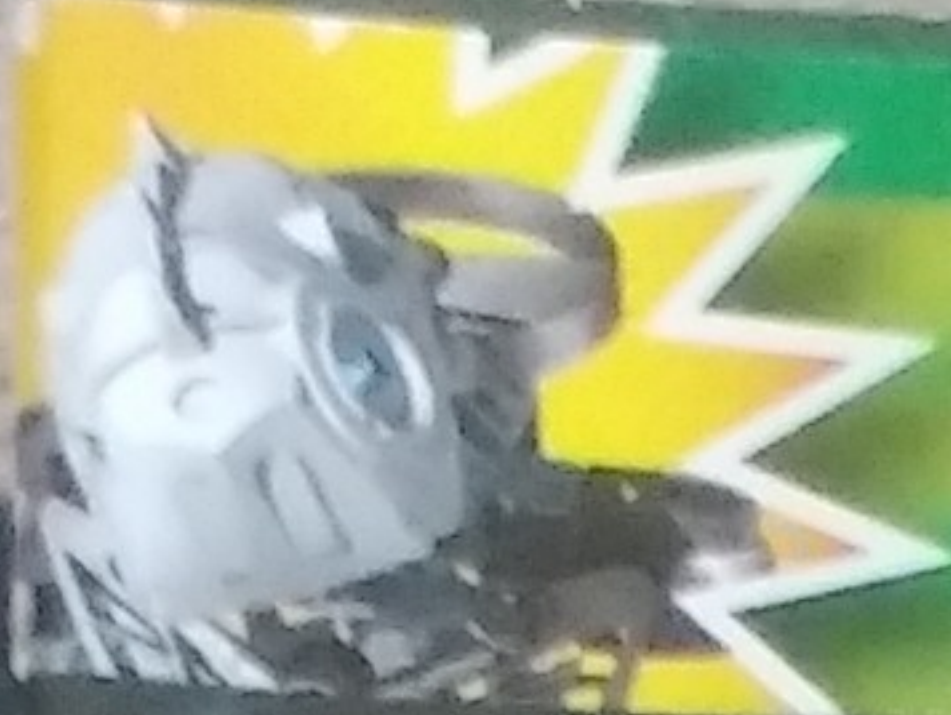
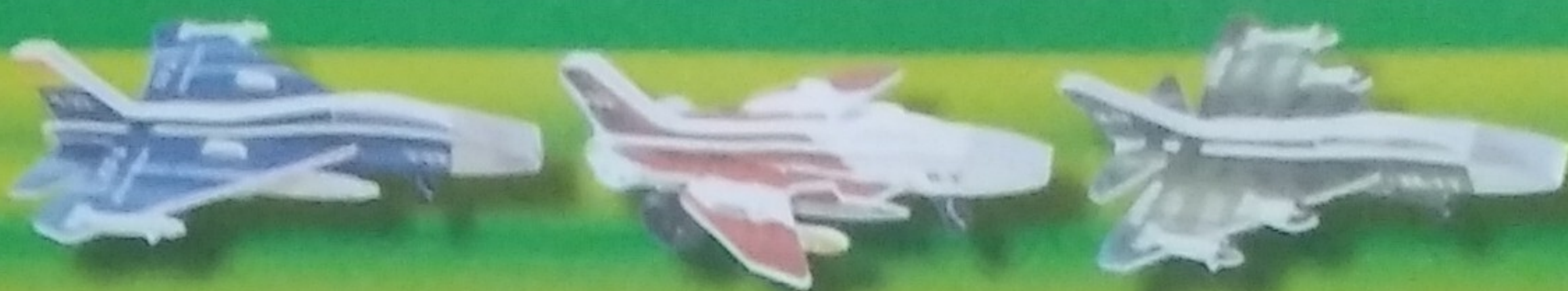




**EXTRA: KAMPF-JET MIT
AUFZIEHFUNKTION!**



D: € 2,70 · A: € 2,90 · CH: SFR 5,30 · B, L: € 3,00 · I: € 3,80

BIONICLE™

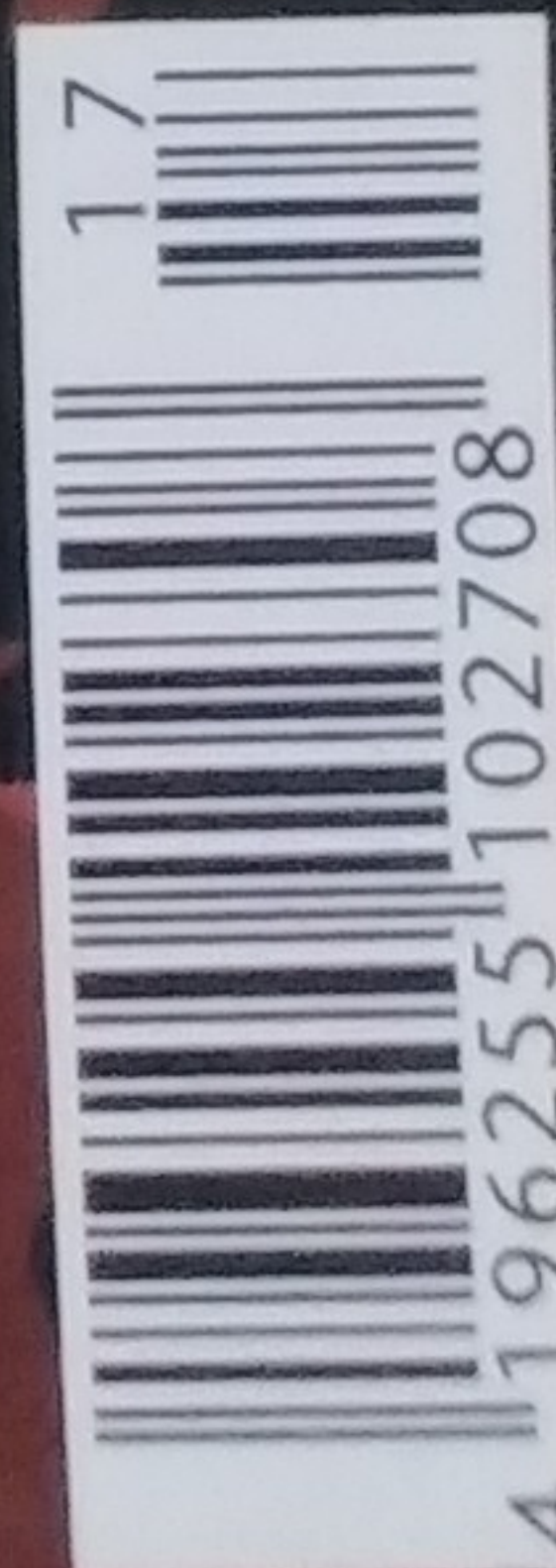
17

MÄRZ 2006
€ 2,70 (D)

BIONICLE™

DAS OFFIZIELLE COMIC-MAGAZIN

FRAKTUREN



++ NEU ++ NEU ++ NEU ++ NEU ++ NEU ++ NEU ++

Just Kick-it! Special Nr. 1/06 - € 2,99 (D)
€ 3,40 (A) - sfr 5,80 (CH)
€ 4,20 (I) - € 3,40 (B/L)



NEU!

WIM Stars

Präsentiert von
Just Kick-it!

Riesen Fußball-Quiz:
Gewinne den „Team 2006“
Tischkicker

MEGA-
EXTRAS!

2 XXL
Poster!

+8 STAR-Sticker!

Alles über die Mega-Stars der
WM 2006!

4 STAR-Poster
+16 MINI-Poster



Michael Ballack

Ab 24. Januar
im Handel!

++ NEU ++ Dein **Just Kick-it!** Star-Special zur WM 2006 ++

BIONICLE



INHALT

- 4** Die Haupt-
charaktere
- 5** Frakturen
Comic Teil 1
- 12** Kampf um
Metru Nui –
Produktübersicht
- 14** Rätsel und
Gewinnspiel
- 16** So funktioniert
unser Extra
- 17** Wendeposter
- 21** Aus den Archiven:
Wandel der Toa V
- 22** Aus den Archiven:
Wandel der Toa VI
- 23** Frakturen
Comic Teil 2
- 30** BIONICLE von A-Z
- 32** Leserseiten
- 34** Vorschau

Was bisher geschah ...

Die **Toa Hordika** bereiten sich zum **Angriff** auf das **Kolosseum** vor, das nun das Hauptquartier der **Visorak** und der Ort der **Gefangenschaft** für die **Matoran** ist. Den zur Erkundung vorausgeschickten Toa Hordika **Nokama** und Toa Hordika **Matau** ist es gelungen, einen Wachturm der **Visorak** zu **infiltrieren**, indem sie sich unter einer Kampftrampe **versteckten**. Doch **Roodaka** ordnete an, genau diese Rampe in den Hochöfen **einzuschmelzen** ...

Unterdessen beginnen die anderen Toa mit der **Umsetzung** eines Plans, um den Turm zu **erobern**, den **einzigsten Wachposten** auf dem Weg zum Kolosseum. Die **Helden** wissen jedoch nicht, dass einer aus ihren **eigenen Reihen** zum **Verräter** werden wird, bevor die Sache vorbei ist.

Der letzte Kampf hat begonnen!

Impressum: BIONICLE: Das offizielle Magazin wird zweimonatlich von der Panini Verlags GmbH herausgegeben, Rotenbühlstraße 87, 70178 Stuttgart. Geschäftsbereichsleiter: Max Müller, Chefredakteur: Jo Löffler, Redaktion: Steve Kups & Volker Kuhn, Übersetzung: Steve Kups, Marketing: Claudia Hieber, Produktion: Sylvia Türk, Lettering & Grafik: TAB Werbung Stuttgart, PR/Presse: Steffen Volkmer, Anzeigen: Life! Mediaplan GmbH, info@lifemediaplan.de. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 2 vom 1.1.2006. Druck: Severitisk spol. s r.o., Tschechien. Vertriebsservice: stella distribution, Hamburg, Fax: 040/808053050.
Reprints: US – Bionicle #26. Published under license from DC Comics. LEGO, the LEGO logo, BIONICLE and the BIONICLE logo are trademarks of the LEGO Group. © 2005 & 2006 The LEGO Group. All Rights reserved. The DC Bulb is a trademark of DC Comics. Deutsche Ausgabe: © 2006 by PANINI Verlags GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Teilnahmebedingungen für Gewinnspiele: Jeder ist zur Teilnahme berechtigt, ausgenommen die Mitarbeiter der Panini Verlags GmbH und die Leser in Österreich (Beschluss des europäischen Gerichtshofs). Bei der Gewinnausschüttung sind Rechtsweg und Barauszahlung ausgeschlossen (falls nicht anders angegeben).

DIE HAUPTCHARAKTERE



MATAU UND NOKAMA

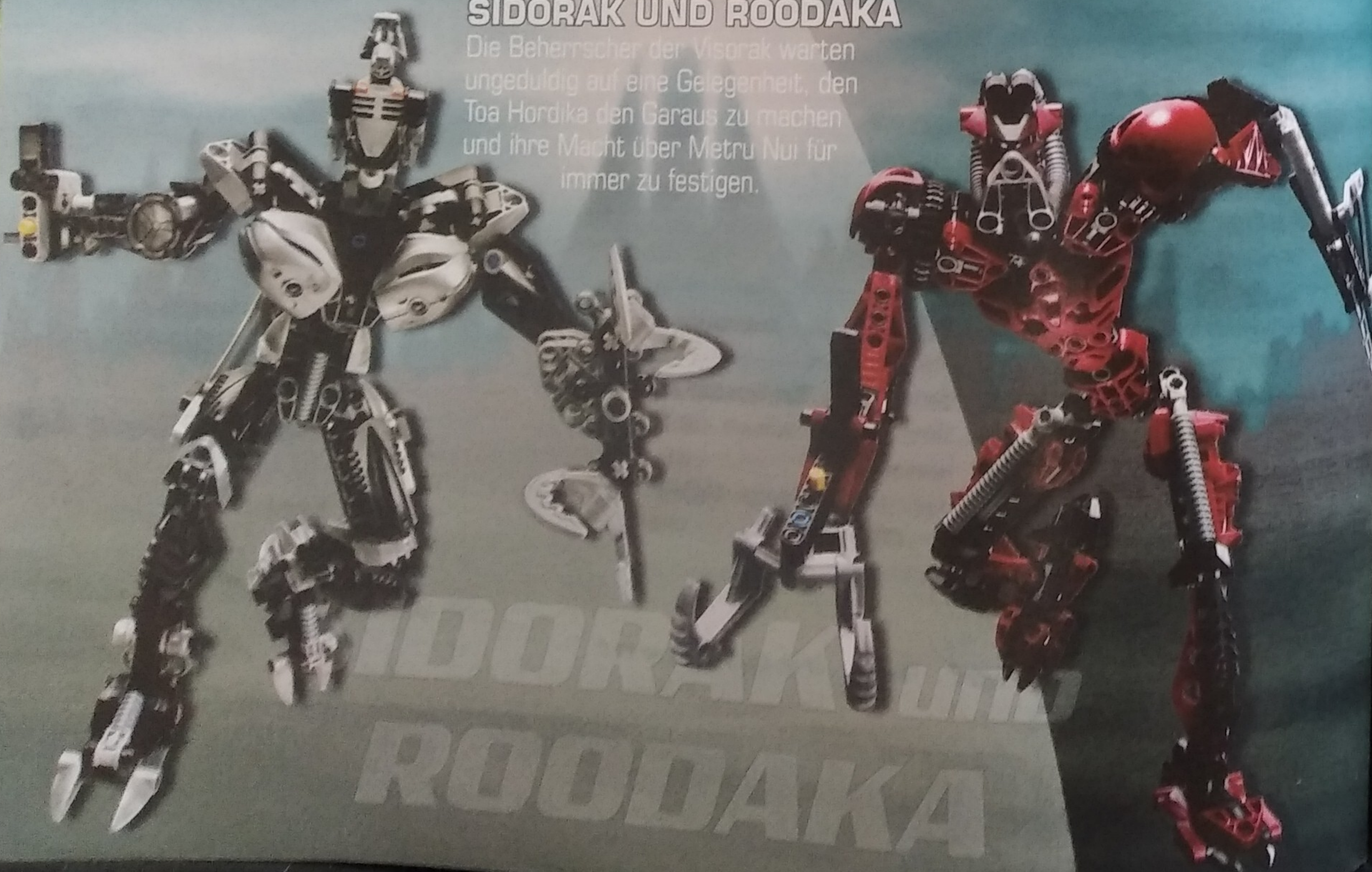
Werden es die beiden Toa Hordika noch einmal schaffen, aus ihrer misslichen Lage zu entkommen? Oder bedeutet der Schmelzofen ihr verfrühtes Ende?

VAKAMA

Der Toa Hordika des Feuers muss immer größere Anstrengungen aufwenden, um die in seinem Inneren brodelnde Bestie vor dem endgültigen Ausbruch zu bewahren.

SIDORAK UND ROODAKA

Die Beherrscher der Visorak warten ungeduldig auf eine Gelegenheit, den Toa Hordika den Garaus zu machen und ihre Macht über Metru Nui für immer zu festigen.



FRAKTUREN



MATAU UND NOKAMA HÄTTE LÄNGST ZURÜCK SEIN SOLLTEN.

ICH WEISS.

DU HÄTTEST SIE NIEMALS ALLEIN ZU DEN VISORAK SCHICKEN DÜRFEN.

ICH WEISS.

DAS HÄTTE ZEIT GEHABT, BIS NÜTZ UND ICH WIEDER BEFREIT WÄREN.

ICH WEISS.

GREG FARSHTEY
AUTOR

RANDY ELLIOTT
ZEICHNER

PETER PANTAZIS
FARBEN

TAB WERBUNG
LETTERER

STEVE KUPE
ÜBERSETZER

VALERIE KURTH
REDAKTION BRD

JAYE GARDNER
REDAKTION USA

TONY DUTKIEWICZ
ART DIRECTOR/DESIGN



WENN
DU MICH
FRAGST —

URG!

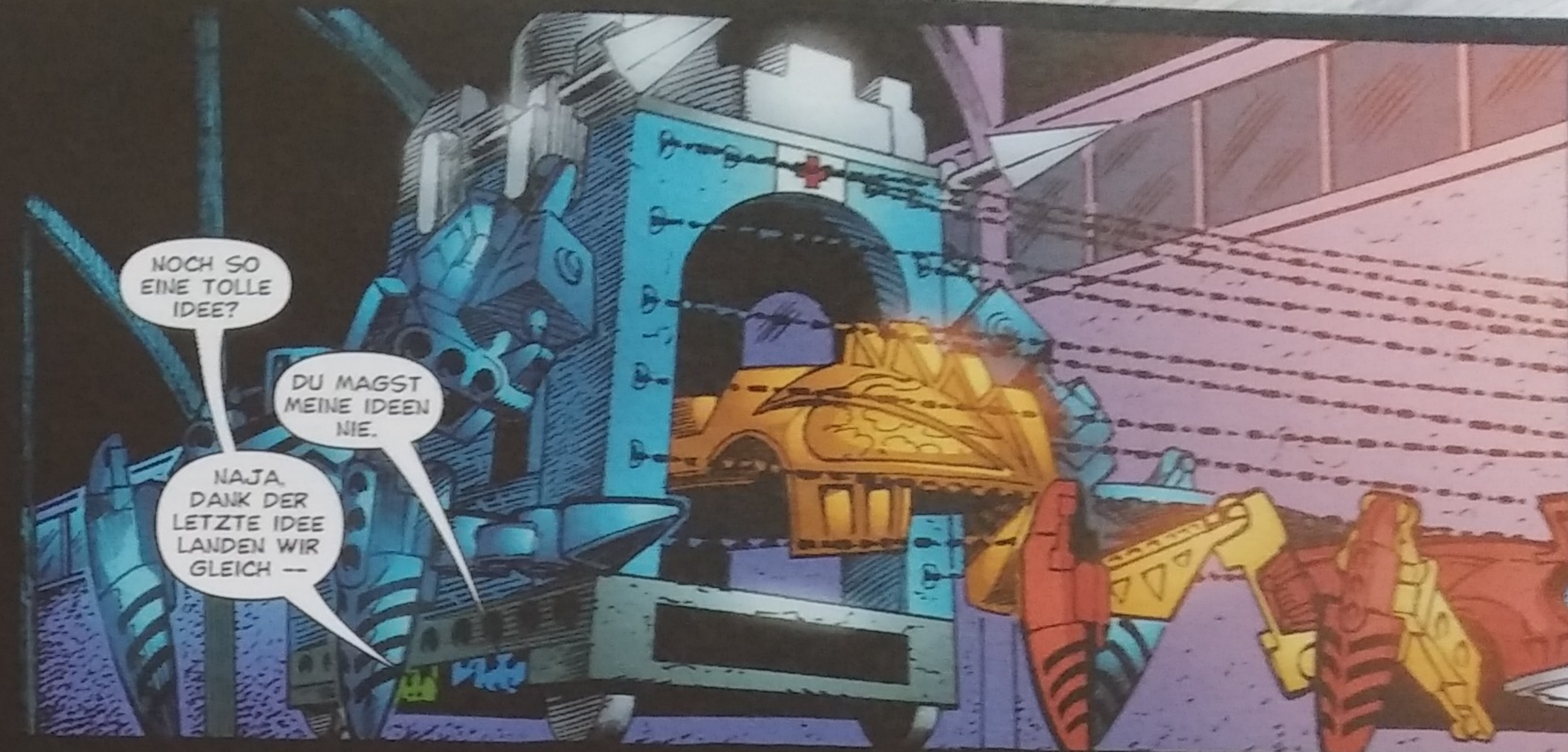
TU ICH
NICHT!

VAKAMA!
LASS IHN
RUNTER!

WAS IST
DEIN NUR
LOS MIT
DIR?

DASSELBE, WAS
IM LAUFE DER ZEIT
IN EUCH SEIN WIRD
— DER ZORN DER
HORDIKA.

ICH HOFFE, BEI
MATAU UND NOKAMA
GEHT ES WENIGER
HEISS HER.



NOCH SO
EINE TOLLE
IDEE?

DU MAGST
MEINE IDEEN
NIE.

NAJA,
DANK DER
LETZTE IDEE
LANDEN WIR
GLEICH —



— IN DER
SCHMELZE
DA VORNE.

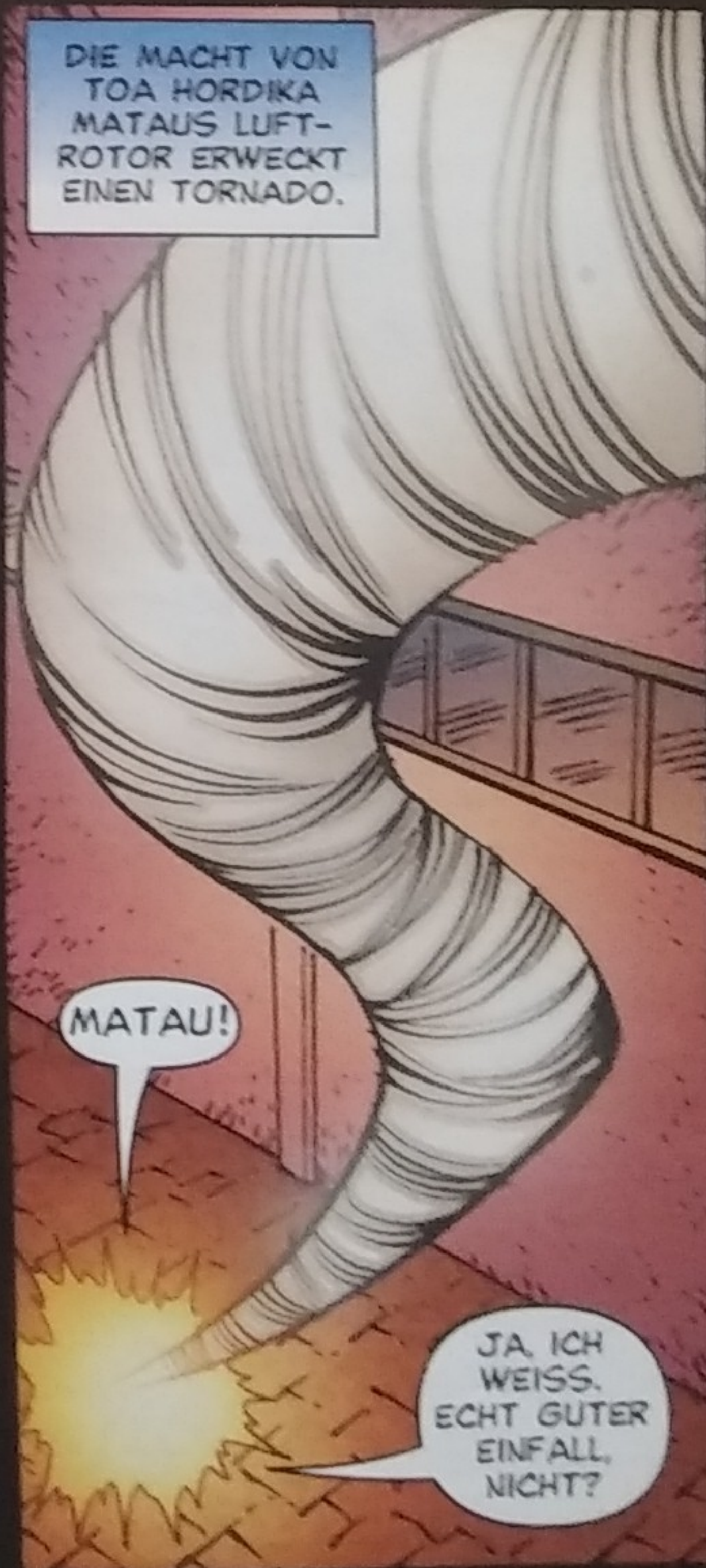


ES GIBT
VIELLEICHT EINEN
AUSWEG. HALT
DICH FEST!

DIE MACHT VON
TOA HORDIKA
MATAUS LUFT-
ROTOR ERWECKT
EINEN TORNADO.

MATAU!

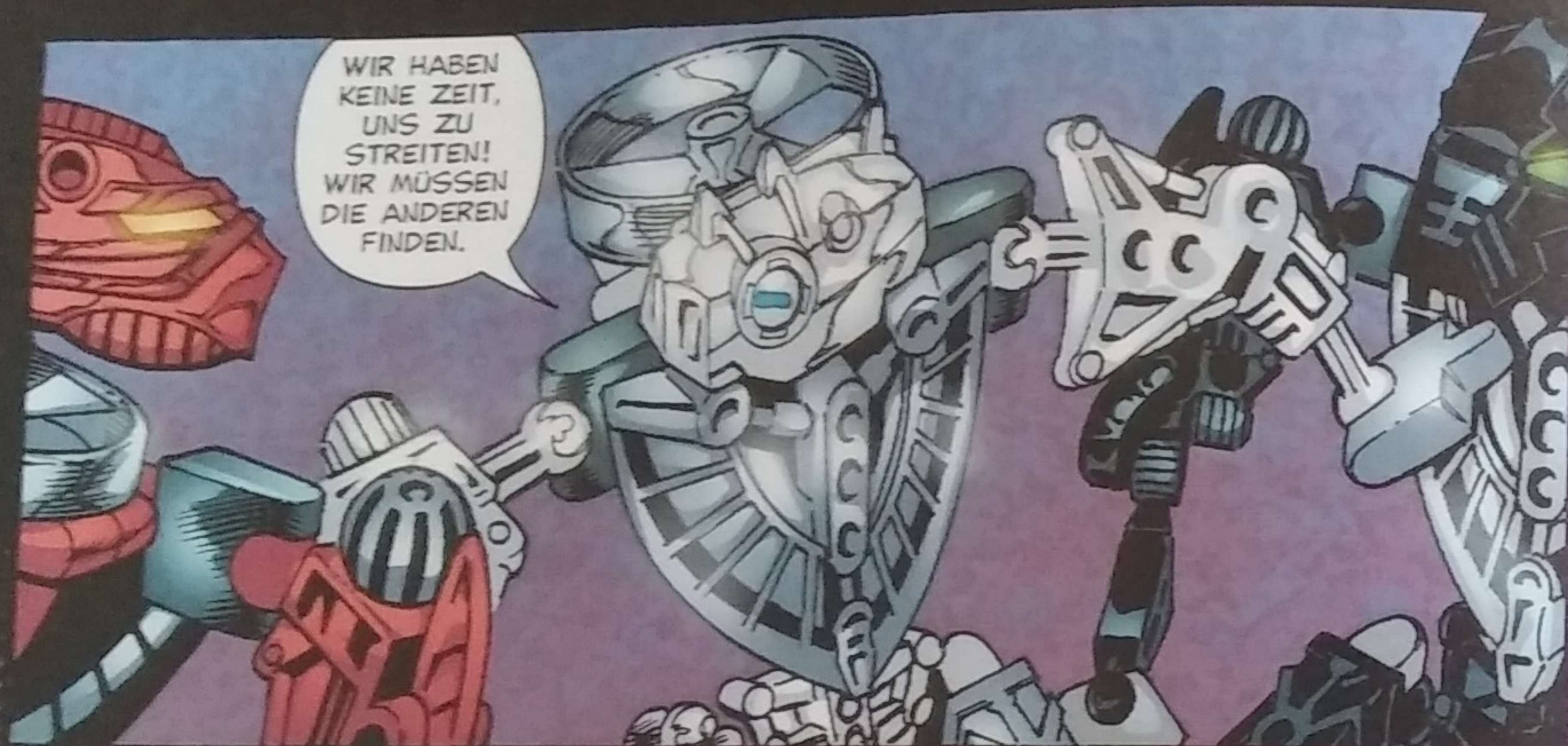
JA, ICH
WEISS.
ECHT GUTER
EINFALL,
NICHT?



AN DEM
RAMMSOCK
HALTEN
SICH ABER
IMMER
NOCH
VISORAK
FEST!

DA HABEN
SIE EINE
SCHLECHTE
WAHL GE-
TROFFEN.



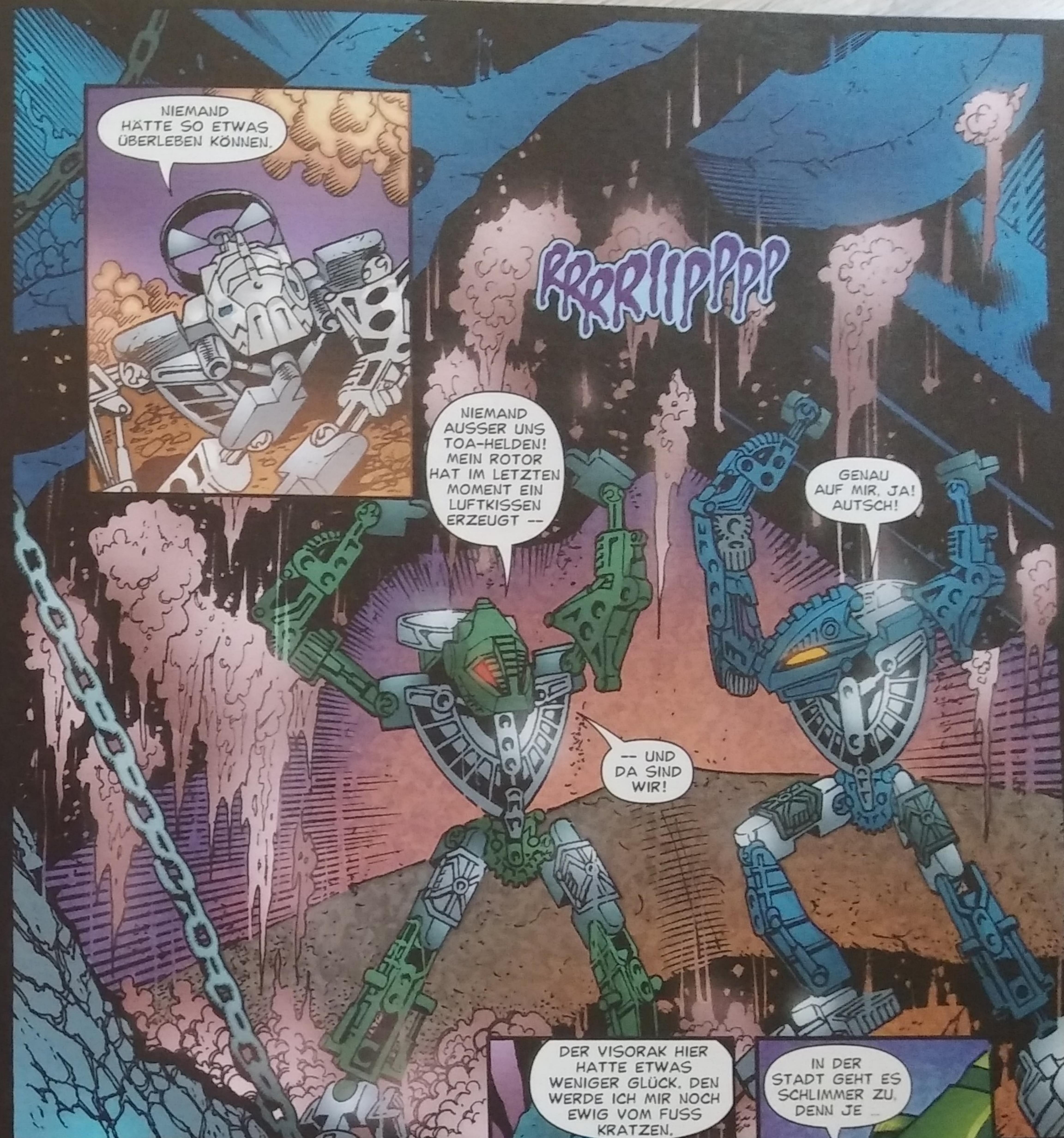


WIR HABEN
KEINE ZEIT,
UNS ZU
STREITEN!
WIR MÜSSEN
DIE ANDEREN
FINDEN.

AH, JUNGS? ICH KÖNNTE MICH IRREN
— ABER ICH GLAUBE, MAN HAT UNS
ENTDECKT!

LAUFT
WEG!

KABAMMM



NIEMAND
HÄTTE SO ETWAS
ÜBERLEBEN KÖNNEN.

RRRRIPPPP

NIEMAND
AUSSER UNS
TOA-HELDEN!
MEIN ROTOR
HAT IM LETZTEN
MOMENT EIN
LUFTKISSEN
ERZEUGT —

GENAU
AUF MIR, JA!
AUTSCH!

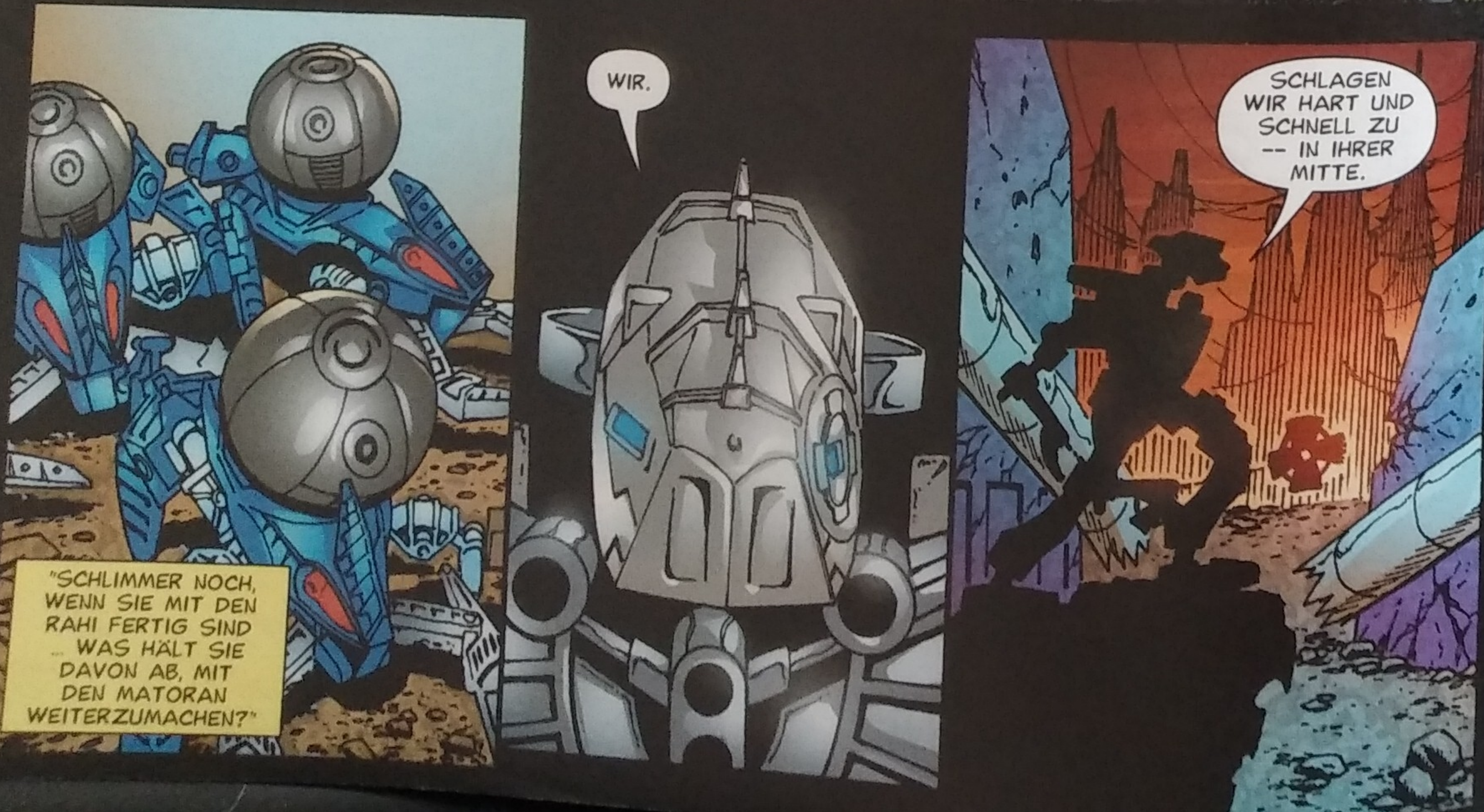
— UND
DA SIND
WIR!

DER VISORAK HIER
HATTE ETWAS
WENIGER GLÜCK, DEN
WERDE ICH MIR NOCH
EWIG VOM FUSS
KRATZEN.

IN DER
STADT GEHT ES
SCHLIMMER ZU,
DENN JE —

"DIE VISORAK
BESCHLEUNIGEN
IHREN FELDZUG





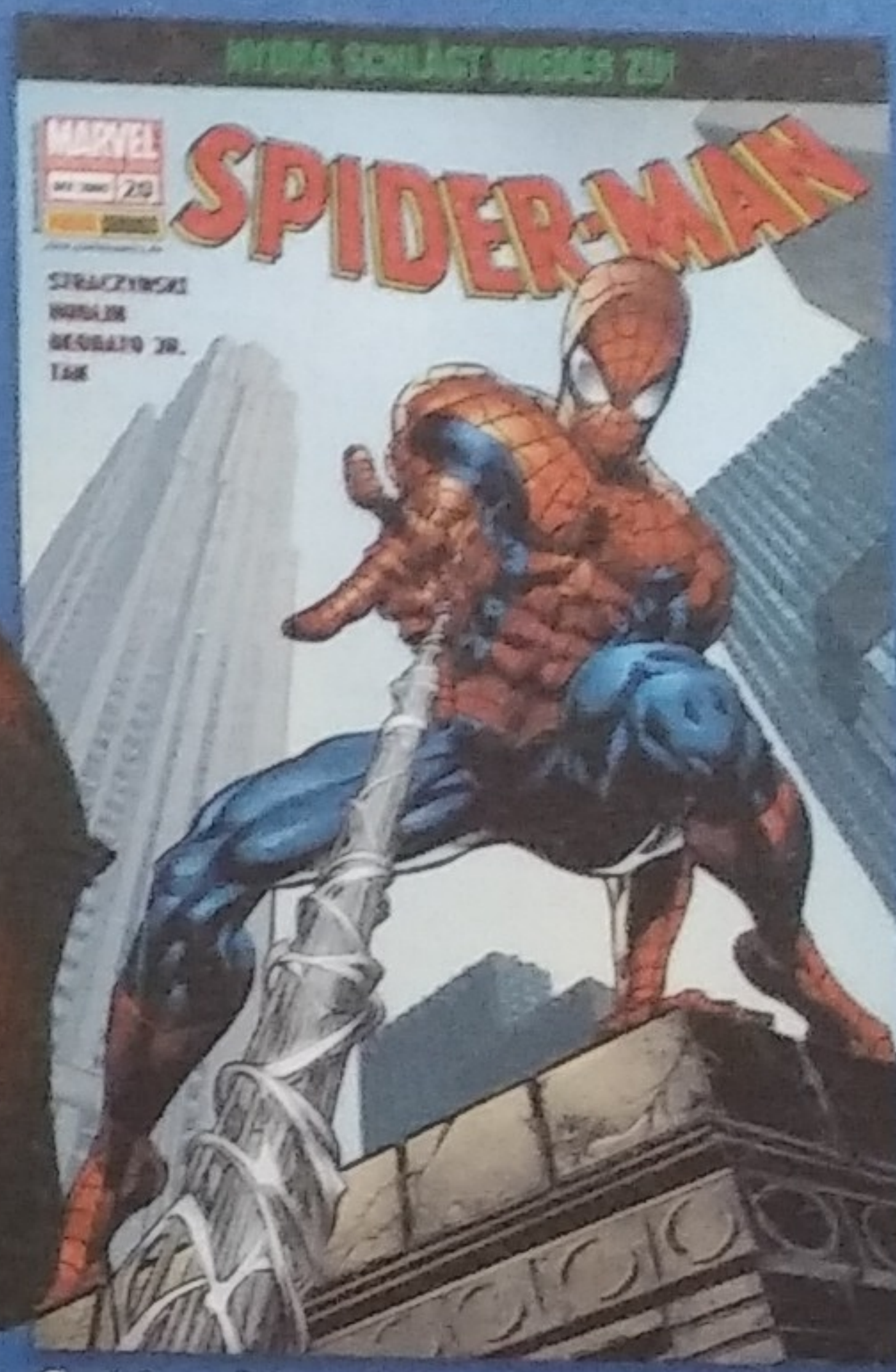
NEUE COMICS VOM NETZSCHWINGER!



Im Comicshop,
am Bahnhofskiosk
oder im Panini-Shop
unter
www.paninicomics.de

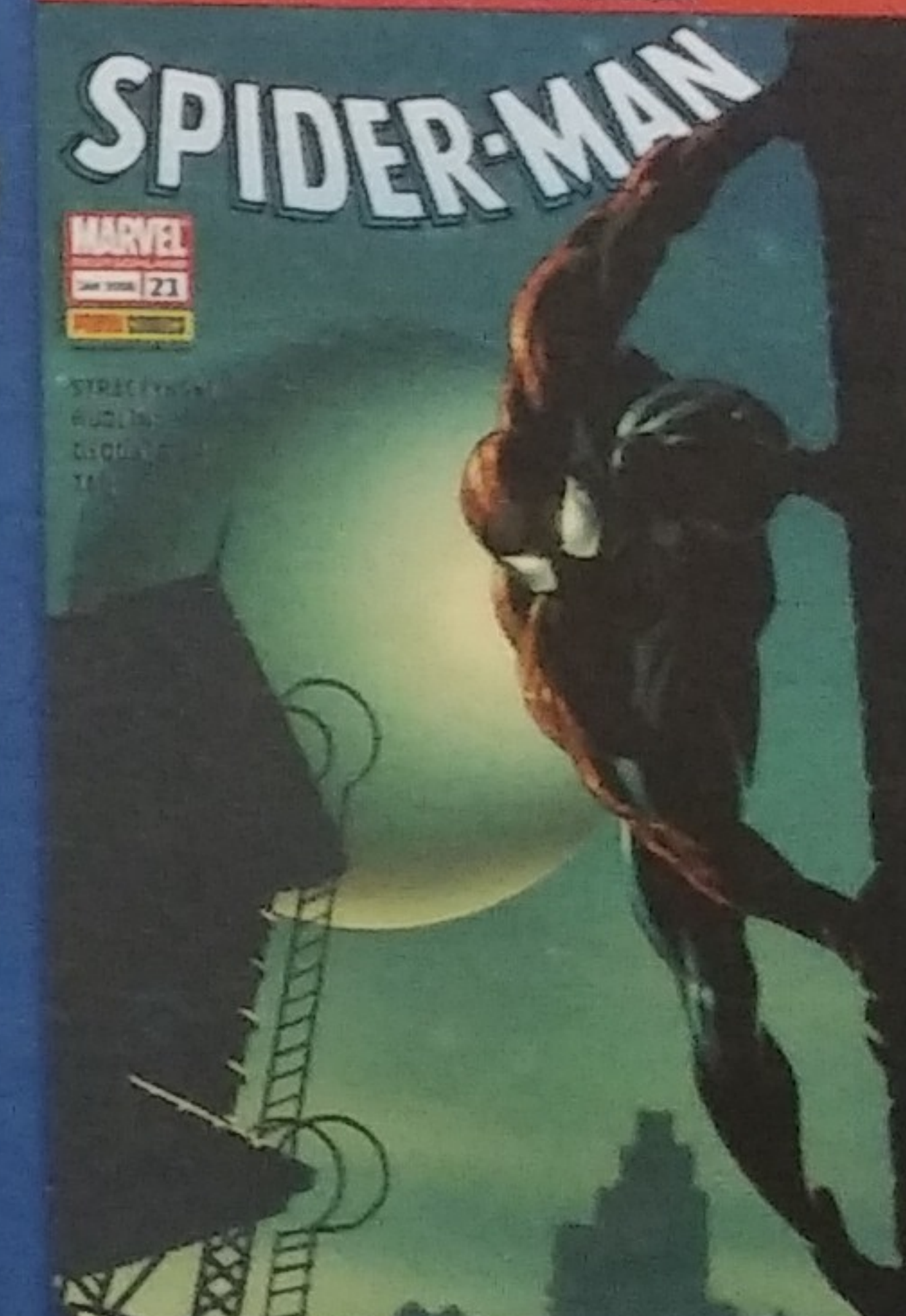
MARVEL
panini COMICS

TM & © 2005 Marvel Characters, Inc.

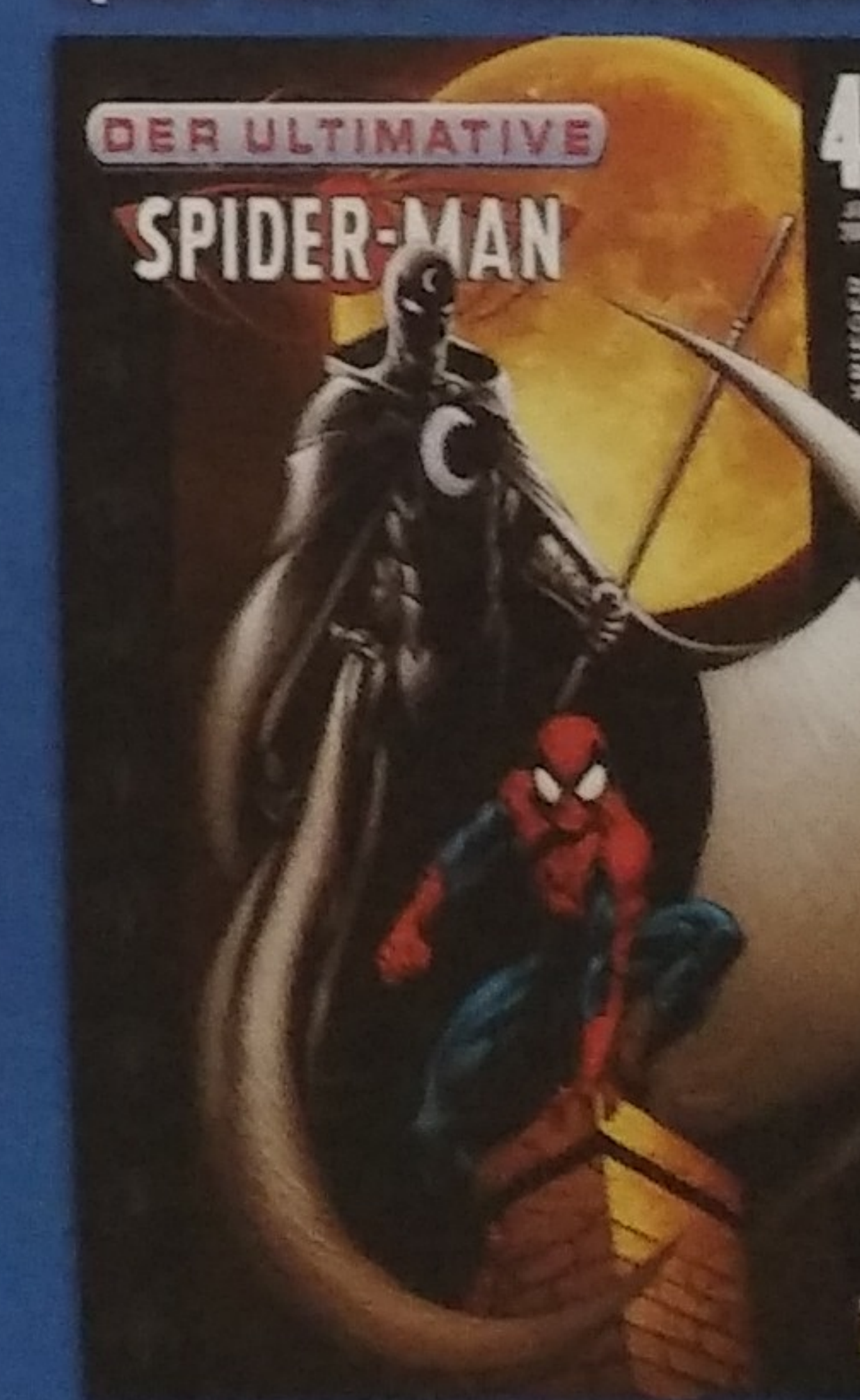


Spider-Man 20 - Jetzt erhältlich!

DER GIFTATM DER HYDRA!



Spider-Man 21 - Jetzt erhältlich!

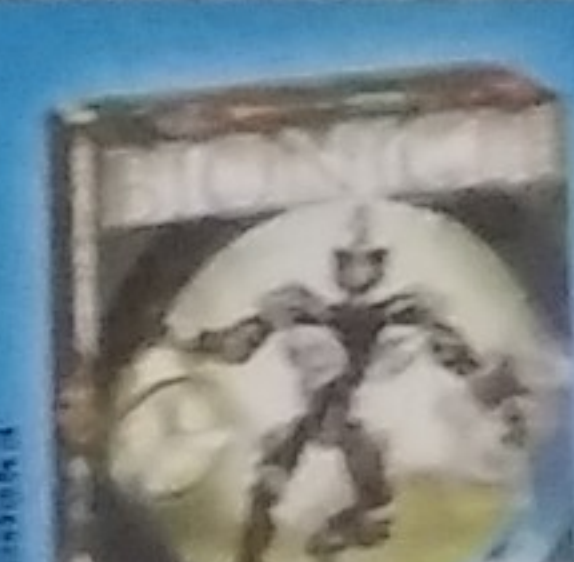
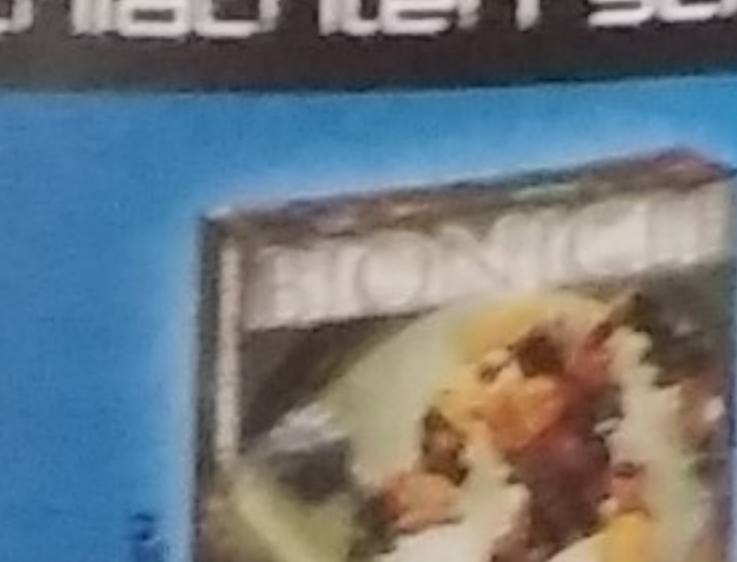
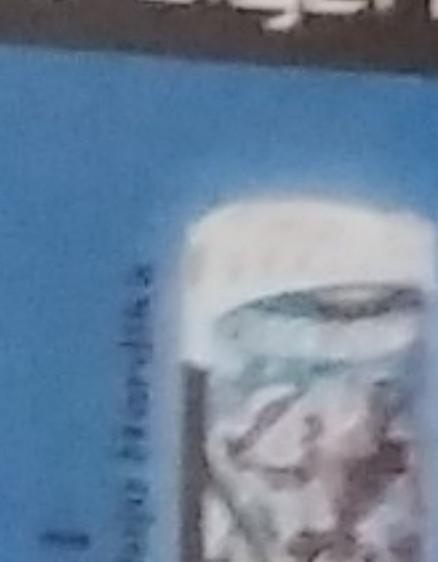
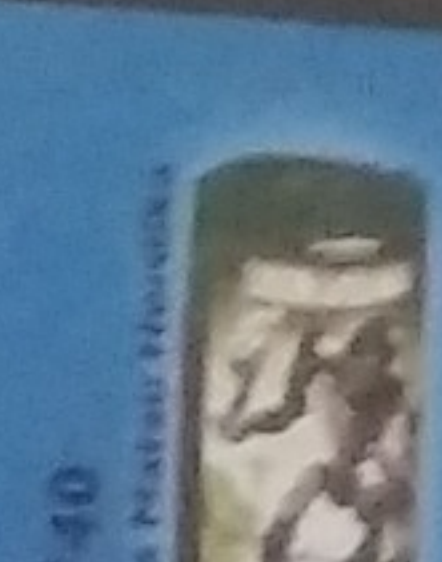
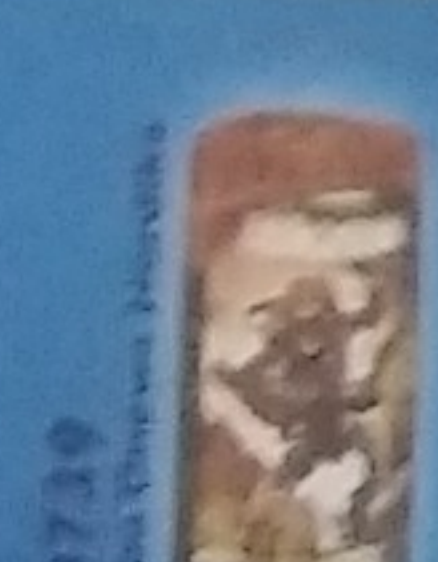
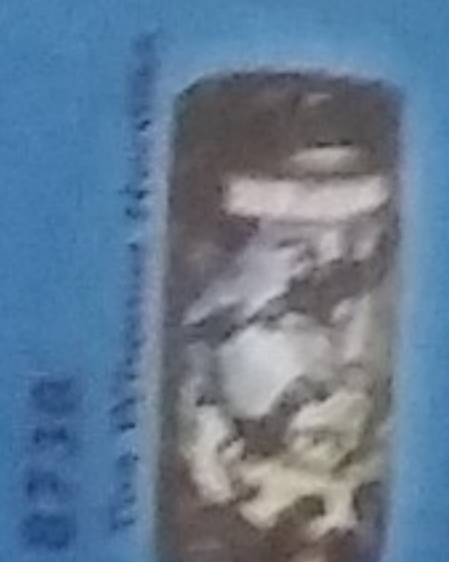
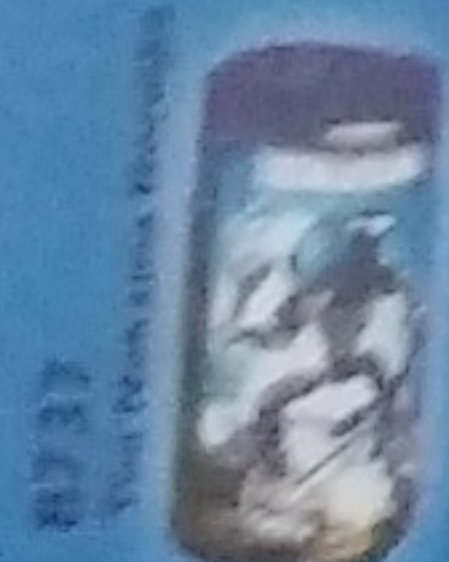
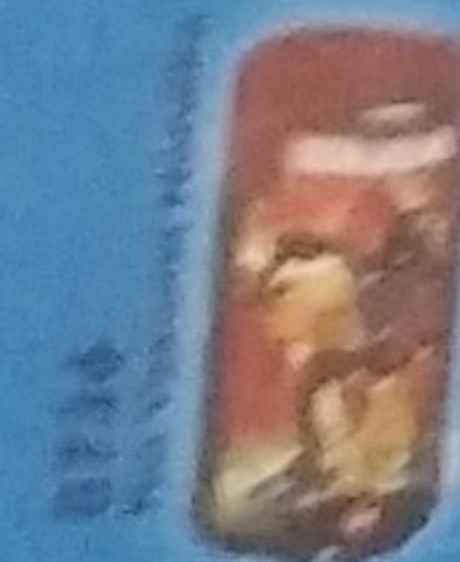


Der ultimative Spider-Man 41 -
Ab 26. Januar erhältlich!

AUF in den KAMPF um METRU NUI!



Sechs Toa Hordika fordern die Macht der Visorak-Horden heraus. Auf dem Spiel stehen das Schicksal der Matoran von Metru Nui sowie die Stadt die spinnenartigen Eindringlinge das ganze Jahr über gespannt verfolgt. Mit diesen coolen Bionicle-Figuren könnt ihr eure eigenen Schlachten schlagen!



MONSTER

EUER WISSEN ist wieder gefragt, liebe BIONICLE-Fans!

Wer sich in der Welt der Bionicle gut auskennt, hat jetzt wieder die Chance sein Wissen anzuwenden. Wer unser Monster-Rätsel erfolgreich bewältigt, dem winkt ein cooler Preis!

1. Preis:

TOA LHIKAN & KIKAPALO + DVD „DIE LEGENDEN VON METRU NUI“

2.+3. Preis:

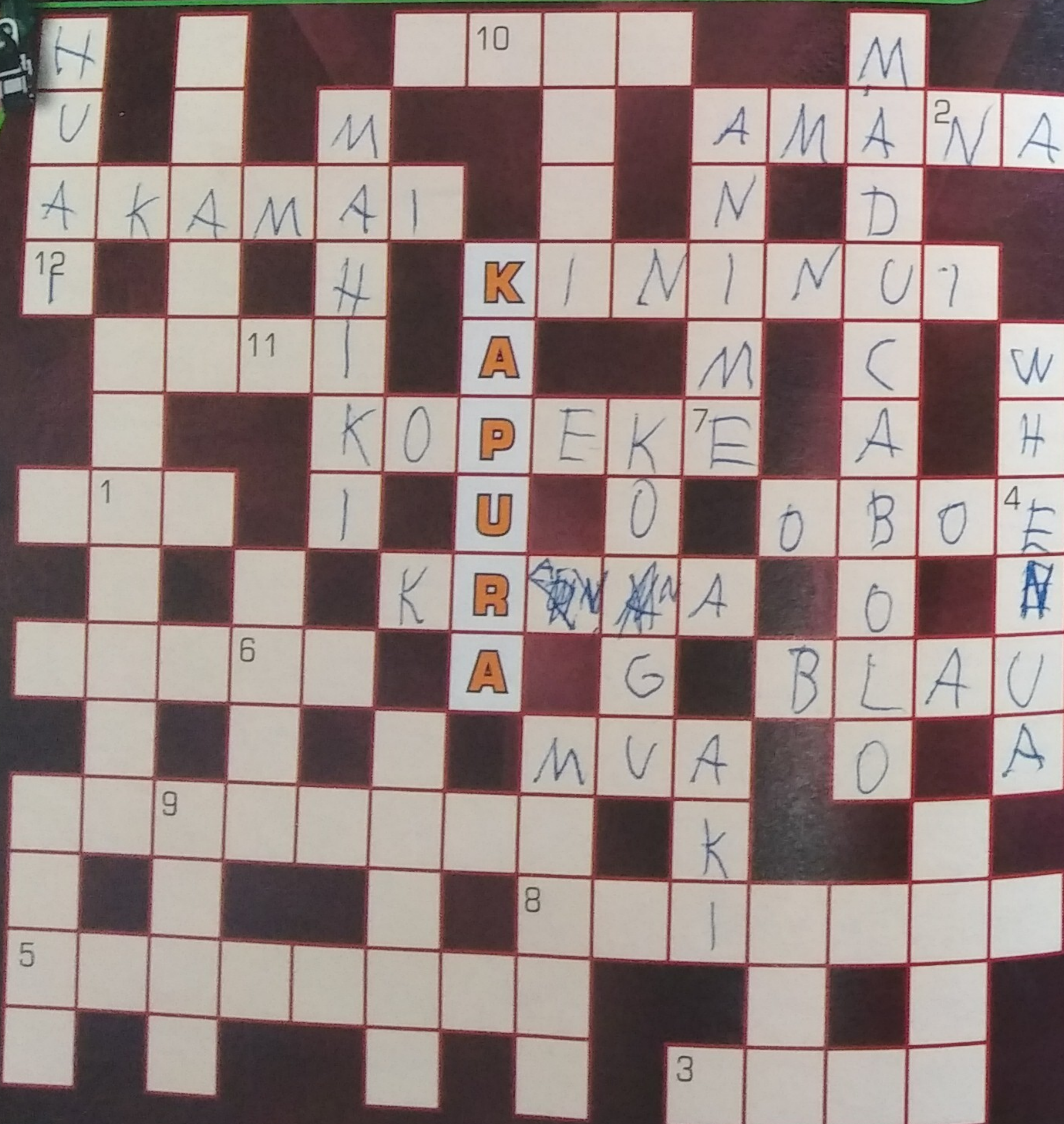
DVD „DIE LEGENDEN VON METRU NUI“

Schickt eure Lösung auf einer Postkarte an:
Panini Verlag
BIONICLE Monster-Rätsel 17
Postfach 70165 Stuttgart

Einsendeschluss ist der 30. März 2006

1. Teil: Das geheimnisvolle Gitterrätsel

Um den ersten Schlüssel zum Schatz zu erhalten, müssen sämtliche Begriffe richtig im Gitter untergebracht werden. Wer diese Aufgabe meistert und das zugehörige Lösungswort kombinieren kann, ist seinem Preis einen großen Schritt näher gekommen.



Lösung 1: 1 A 2 K 3 E 4 U 5 M 6 E 7 A 8 K 9 I 10 M 11 I 12 N

3 Buchstaben:

AKI - EIS
RAU - MUA

4 Buchstaben:

BLAU - EMMA - ETWA
HUA - HUSI - KAHU
OBOE - RAHI - SUVA
TAKU - WAHI

5 Buchstaben:

AMANA - ANIME - DANKE
KONGU - KRANA - MANAS
MUAKA - VUATA

6 Buchstaben:

AKAMAI - KAPURA
KPEKE - MAHIKI - WHENUA

7 Buchstaben:

KININU! - NUIRAMA
WAIUHA

8 Buchstaben:

OHRAKVA - TARAKAVA

10 Buchstaben:
MADUCABOLO

RÄTSEL



2. Teil: Das Wortversteck

Ähnlich den schlafenden Matoran unter dem Kolosseum halten sich in diesem Buchstabenfeld viele Bionicle Begriffe versteckt. Einer jedoch kann nicht gefunden werden, dieser bildet den zweiten Teil der Gesamtlösung.

R	H	K	I	N	I	U	I	J	F	D
G	T	U	J	M	K	R	L	E	W	A
I	N	Z	N	B	S	F	G	U	R	U
K	P	O	H	A	T	U	H	A	T	D
M	A	D	M	F	R	J	V	T	L	H
C	K	K	R	O	D	I	U	A	K	I
D	A	H	I	T	N	T	Z	I	E	K
U	K	O	F	H	O	T	O	P	D	A
K	A	H	U	U	H	E	S	U	T	K
I	M	D	H	K	M	V	X	Z	U	I
O	A	V	I	S	O	R	A	K	L	P

Lösung 2:

Kus

NUI HOTO HUNA AKI LEWA
GALI KINI KAHU SUVA
TAIPU GNOMON HIKAKI KAKAMA
POHATU VISORAK

3. Teil: Die Stunde der Wahrheit

Nur noch eine Prüfung, dann steht die Tür zur Schatzkammer weit offen. Die Buchstaben der richtigen Antworten ergeben der Reihenfolge nach kombiniert den dritten und letzten Teil des Lösungswortes.

1. Was für ein Matoran ist Hafu aus Po-Koro?

M) Maler
H) Modedesigner
L) Straßenmusiker
R) Bildhauer

2. Was ist das Werkzeug und Standessiegel Nujus?

I) Feuerstab
A) Eispickel
O) Steinhammer
E) Wasserwaage

3. Wer oder was ist Ko-Wahi?

M) eine eisige Bergregion
N) der Schrein von Kopaka
L) der Matoran von Ko-Koro
H) die große Maske der Geschwindigkeit

4. Wie heißt der Turaga von Le-Koro?

O) Vakama
E) Whenua
I) Matoro
A) Matau



Lösung 3:

Kakapa Ramol

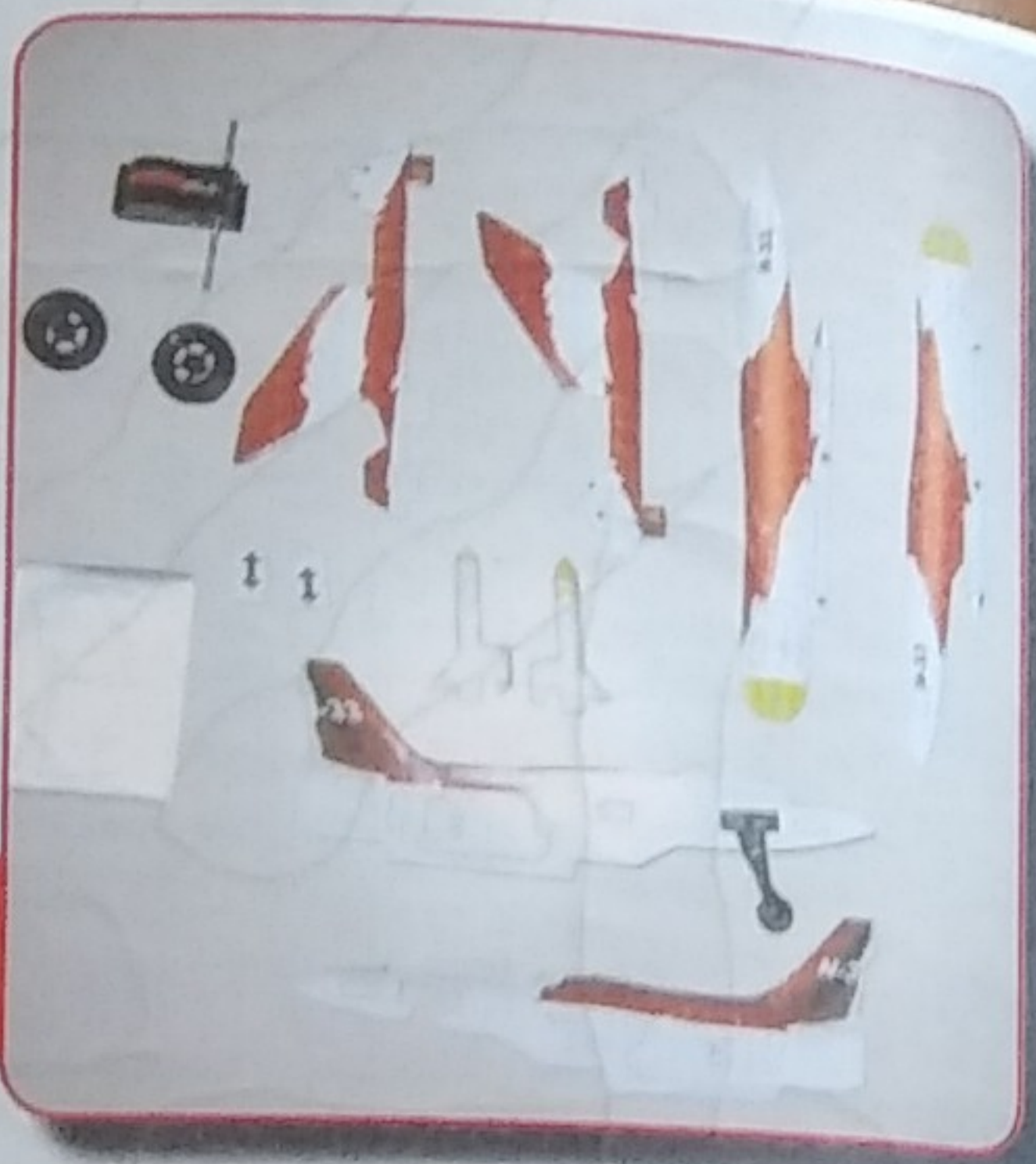
SO FUNKTIONIERT DEIN EXTRA

Fighter Plane



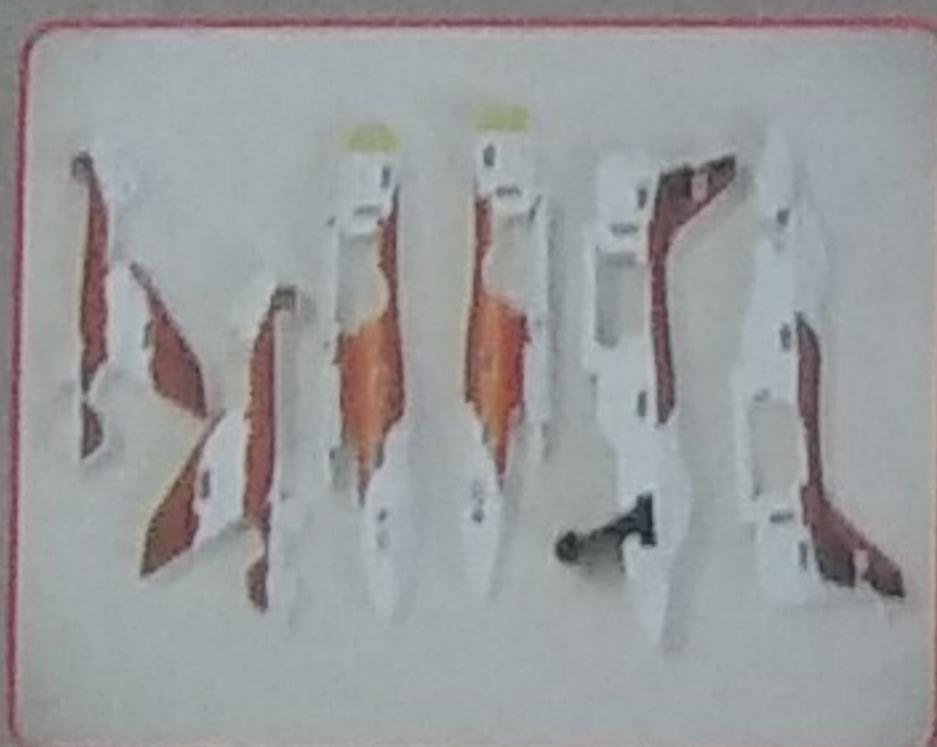
EINFACH AUFZIEHEN UND LOSDÜSEN!

DIE COOLEN KAMPFFLUGZEUGE GIBT ES IN DREI VERSCHIEDENEN VARIATIONEN, DIE SICH IN DER FARBE UND IM DESIGN LEICHT UNTERSCHIEDEN. ABER EGAL FÜR WELCHES IHR EUCH ENTSCHIEDET, SIE SEHEN ALLE SUPER AUS UND STARTEN SCHNELL DURCH. DIE FLUGZEUGE SEHEN AUS WIE ECHTE KAMPFJETS UND HABEN EIN FAHRGESTELL MIT AUFZIEHFUNKTION.



SO BAUT IHR EUCH DAS COOLE FIGHTER PLANE:

1. Zuerst alle vorgestanzten Elemente entfernen.



2. Für den Flugzeugkörper braucht ihr die vier langen Elemente. Zuerst verbindet ihr die zwei inneren Teile mit dem Fahrgestell. Dazu schiebt ihr das Fahrgestell durch die Öffnung in der Mitte.



3. Jetzt könnt ihr die zwei äußeren langen Teile befestigen und die Räder am Fahrgestell anbringen.



4. Nun könnt ihr die Flügel befestigen. Dazu steckt ihr sie in die kleinen Löcher auf der Seite des Flugzeugkörpers.



5. Wenn die Flügel angebracht sind, könnt ihr die Raketen am unteren Teil der Flügel befestigen. Dazu werden sie durch die kleinen Löcher im Flügel geschoben. Die bedruckte Seite zeigt nach außen.



6. Zum guten Schluss verpasst ihr eurem Flieger noch eine schicke silberne Schnauze. Nehmt zuerst den langen durchgängigen Aufkleber und klebt ihn oben und unten auf die Flugzeugschnauze. Die Seiten werden umgeklappt. Dann werden die zwei dreieckigen Aufkleber auf die Seiten der Flugzeugschnauze geklebt.

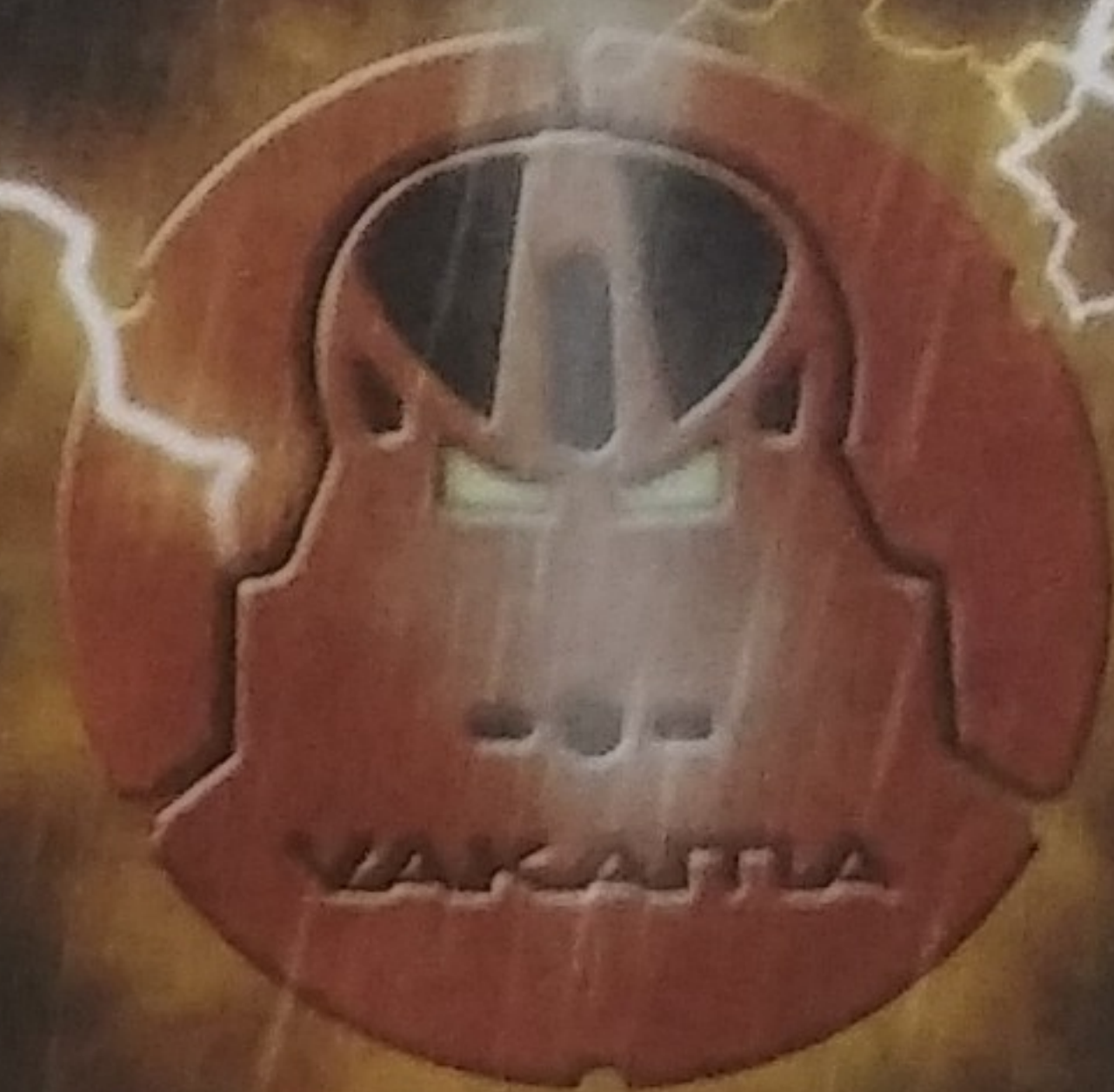


Jetzt ist euer Kampffjet einsatzbereit. Sucht euch eine glatte und lange Strecke auf der ihr das Flugzeug starten lassen könnt. Einfach das Flugzeug nach hinten ziehen und darauf achten, dass die Räder die ganze Zeit den Boden berühren. So wird das Flugzeug aufgezogen. Dann einfach los lassen und ab geht die Post! Welcher Flieger ist wohl der schnellste und wer kommt am weitesten? Probiert es aus!

Aus den Archiven von Metru Nui

DER WANDEL DER TOA

Seit die Toa Helden zu Toa Hordika wurden, hat sich für sie einiges geändert. Nicht nur ihr Äußeres ist anders geworden, sondern auch ihr Charakter hat sich verändert. Doch als echte Helden müssen sie lernen damit umzugehen. Hier zwei weitere Helden, die dieser Verwandlung zum Opfer gefallen sind.



Toa Vakama

Der Toa Metru des Feuers. Seine seltsamen Visionen führen die Helden auf eine gefährliche Suche nach den Großen Kanoka-Disks. Obwohl ihn einige der anderen Toa als ihren Anführer betrachten, ist sich Toa Vakama noch nicht sicher, ob er bereit ist, ein Held zu sein. Er trägt die Kanohi Huna, die Große Maske der Verborgenheit.

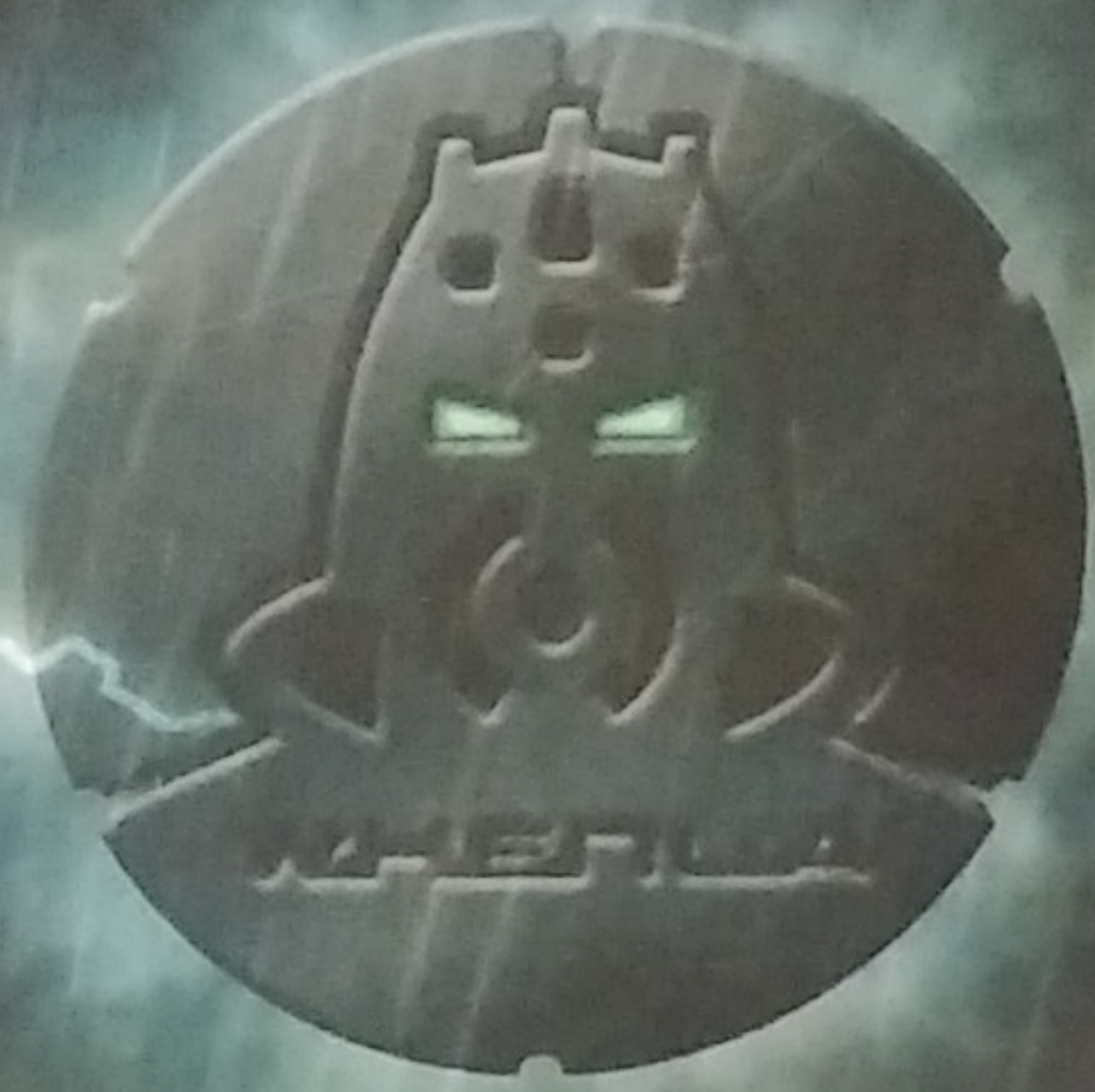
Toa Hordika Vakama

In seinem Bestreben, ein guter Anführer zu sein, führte Vakama seine Freunde ungewollt in eine Falle, durch die sie alle zu Hordika wurden. Nun muss er der Versuchung widerstehen, sich der Bestie in seinem Inneren zu ergeben. Seine flammenden Klauen erlauben ihm, die Kraft seines Rhotuka Feuerrotors weiter aufzuladen und so zu verstärken.



Aus den Archiven von Metru Nui

DER WANDEL DER TOA



Toa Whenua

Der Toa Metru der Erde. Whenua glaubt, die Antworten zu allen Problemen Metru Nuis liegen in der Vergangenheit und interessiert sich somit sehr für die alten Archive. Er ist nicht so kühn wie einige der anderen Toa, aber seine Vorsicht hat sie alle schon mehr als einmal gerettet. Er trägt die Kanohi Ruru, die Große Maske der Nachtsicht.



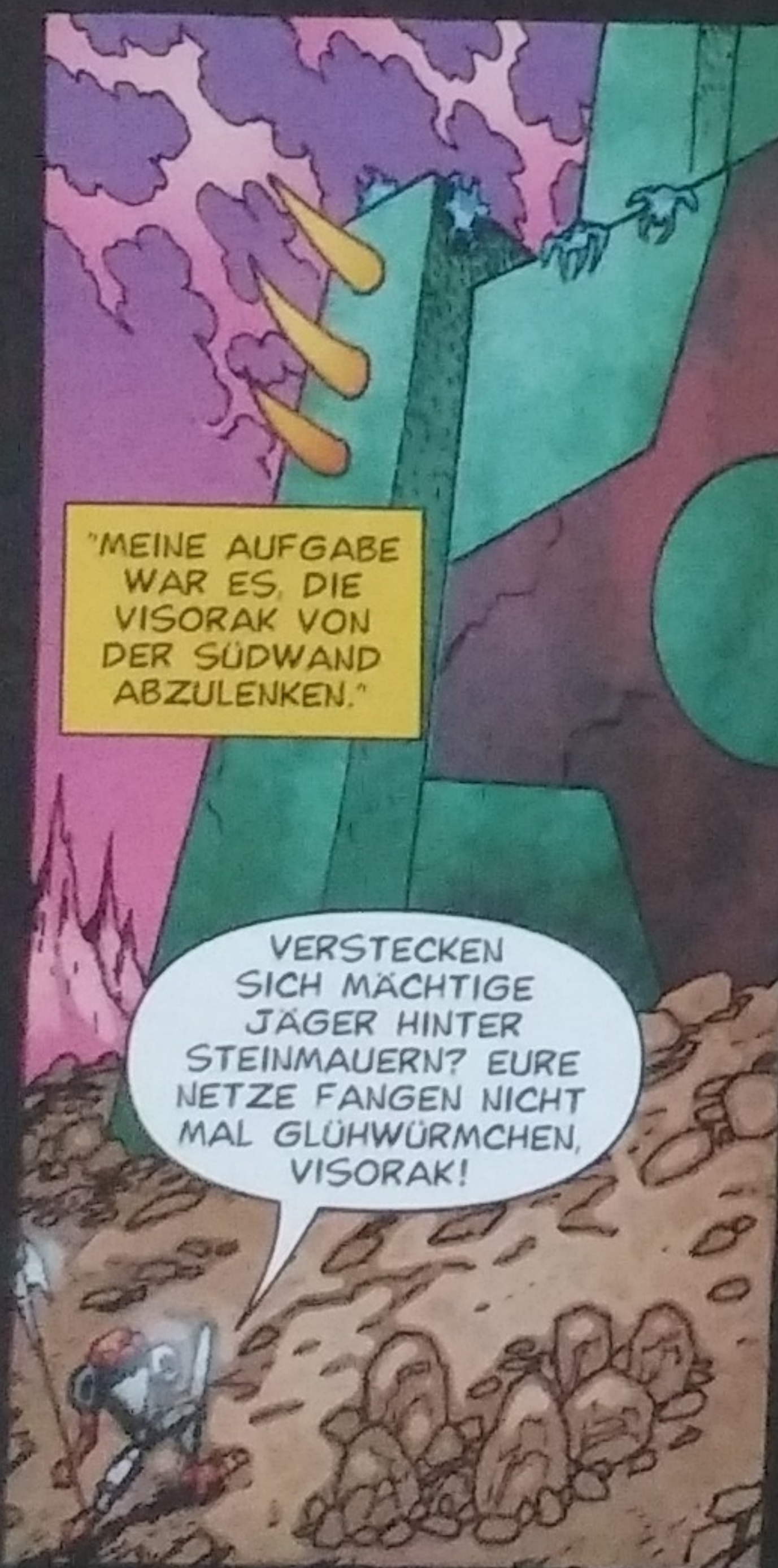
Toa Hordika Whenua

Trotz seiner Verwandlung in einen Toa Hordika widmet Whenua sein Dasein der Rettung aller Rahi, die durch die Visorak bedroht werden. Seine beiden Stoßhämmer können Wesen aus den Tiefen der Erde rufen oder seine Rhotuka Erdrotoren soweit verstärken, dass diese in der Lage sind, Beben zu verursachen.

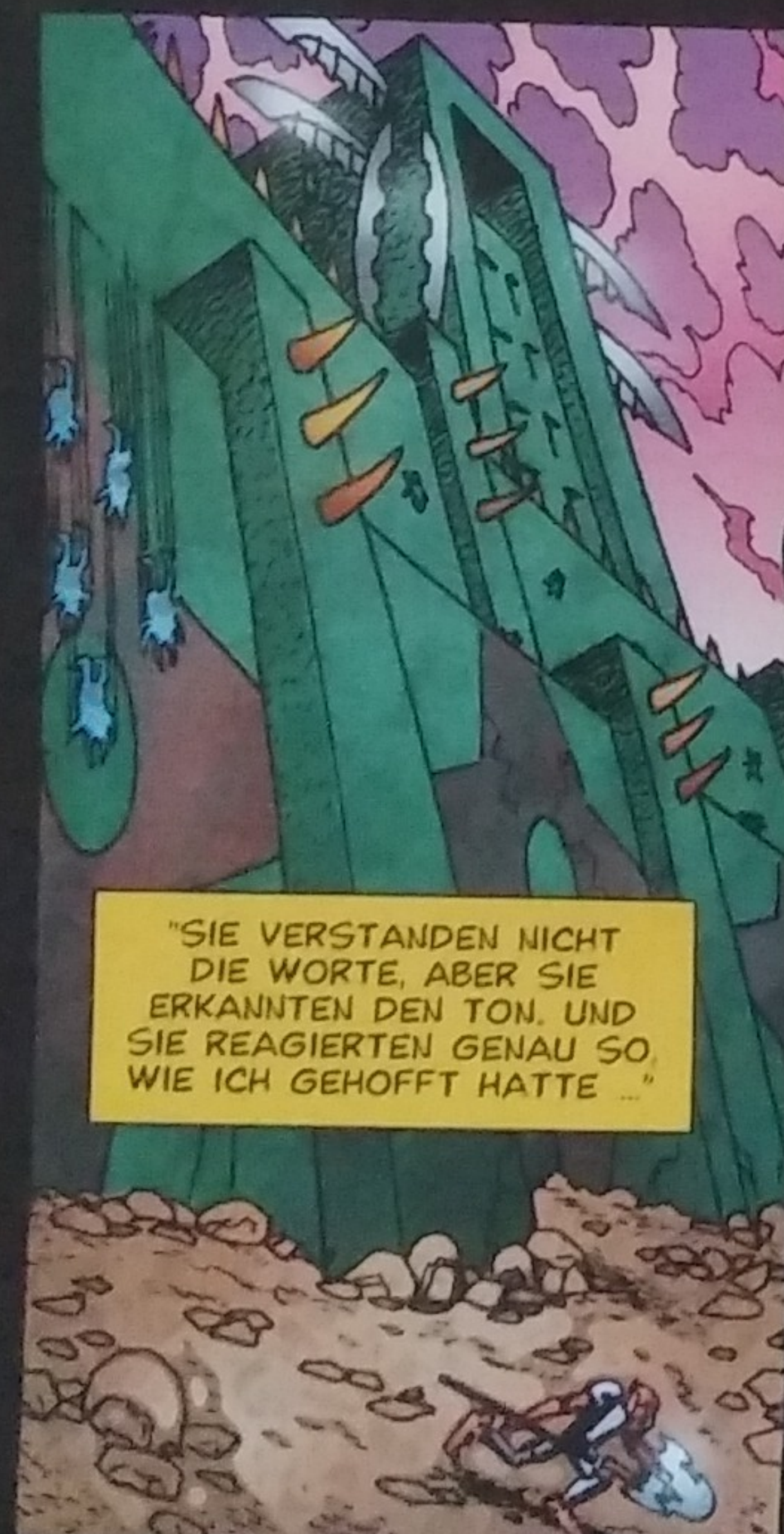




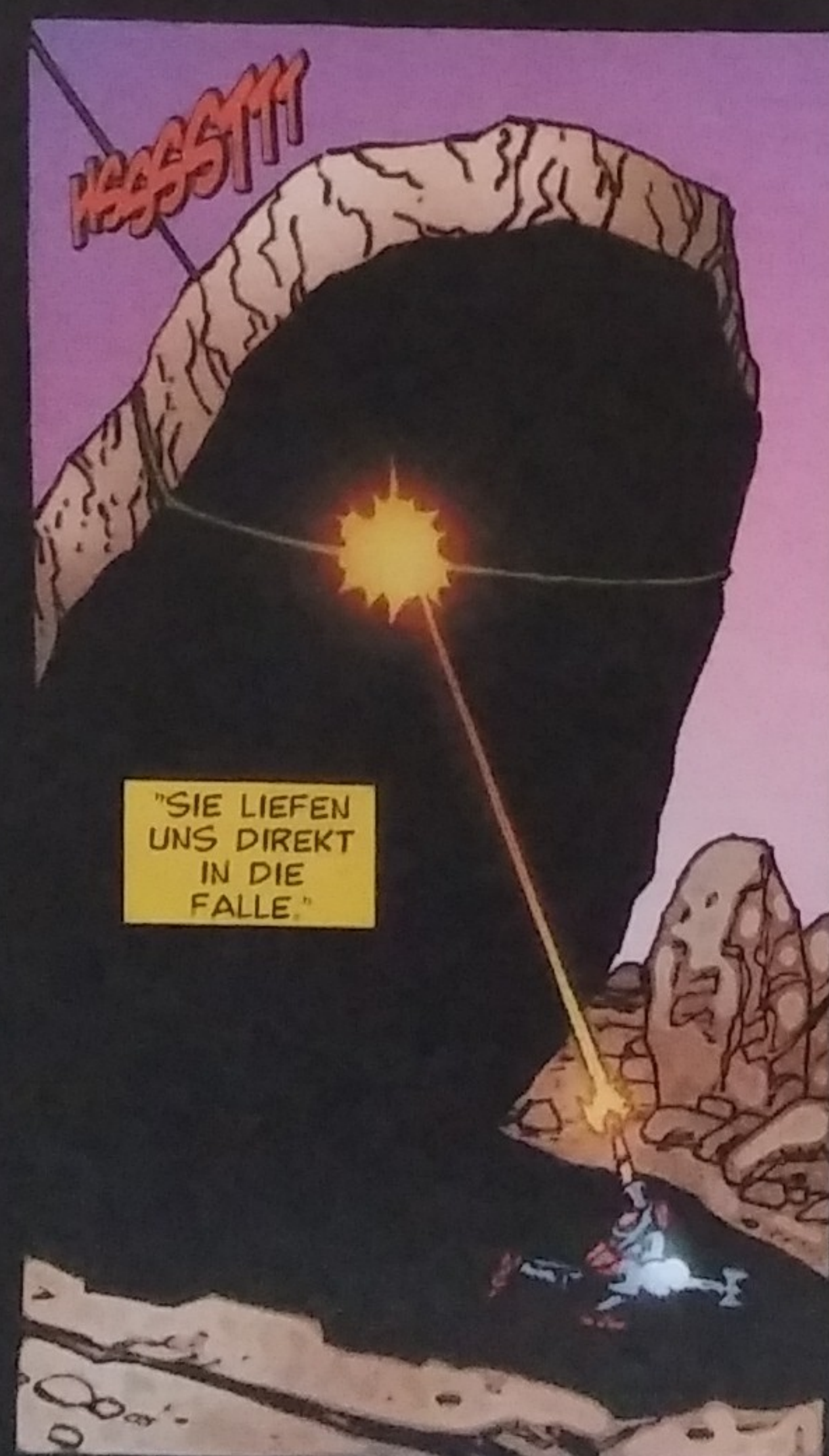
STÜRMTE WIR EINE DER SCHWERBEWACHTEN FESTUNGEN DER BRUDERSCHAFT VON MAKUTA.



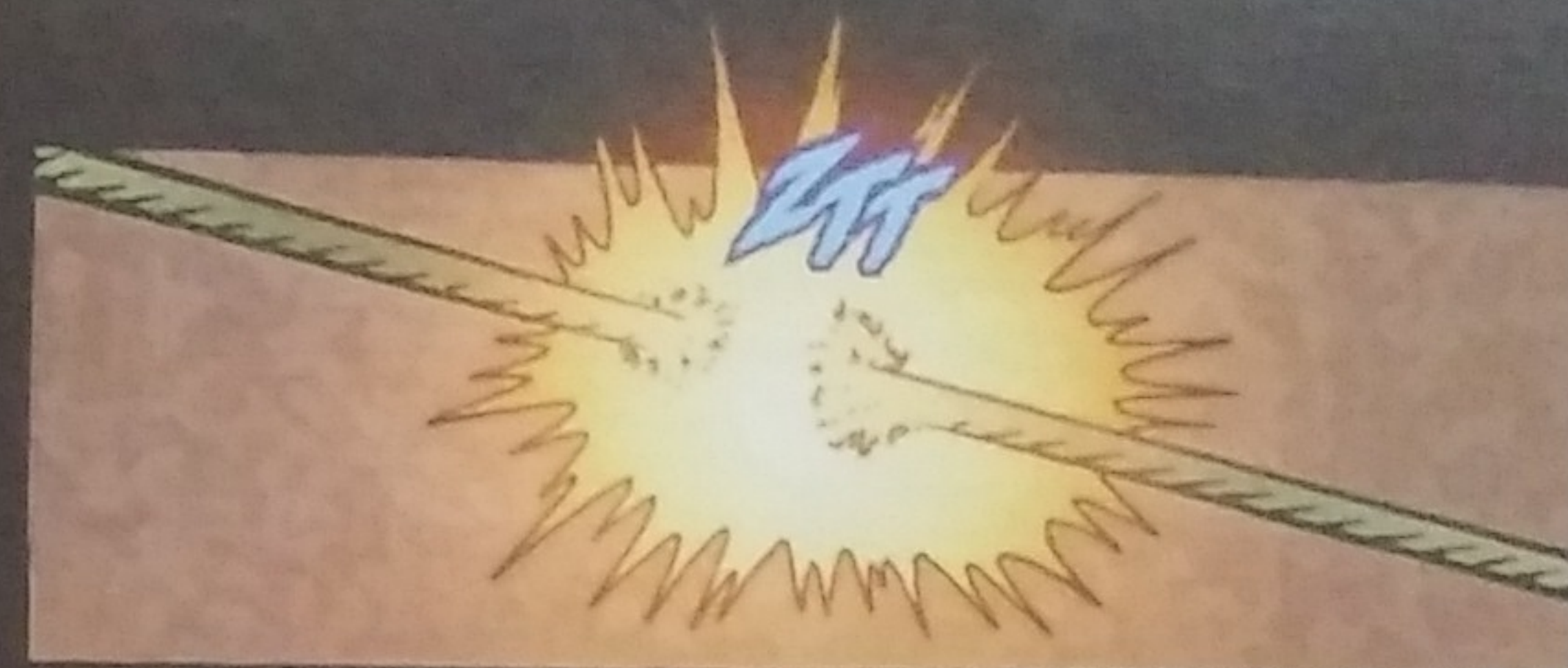
VERSTECKEN SICH MÄCHTIGE JÄGER HINTER STEINMAUERN? EURE NETZE FANGEN NICHT MAL GLÜHWÜRMCHEN, VISORAK!



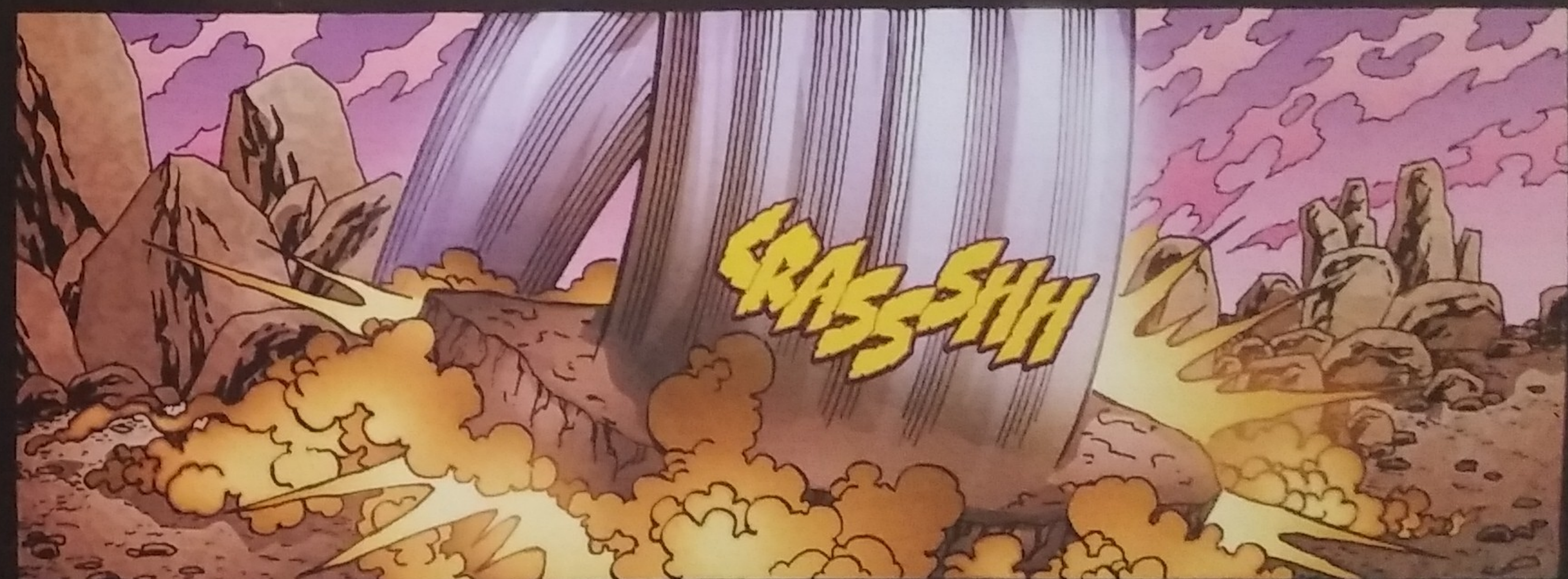
SIE VERSTANDEN NICHT DIE WÖRTE, ABER SIE ERKANNTEN DEN TON, UND SIE REAGIERTE GENAU SO, WIE ICH GEHOFFT HATTE.



SIE LIEFEN UNS DIREKT IN DIE FALLE.



SIE WAREN SO AUF IHRE VERFOLGUNG FIXIERT, DASS SIE GAR NICHT DARAN DACHTEN, SIE KÖNNTEN DAS WILD SEIN.



GUTE, ALTE ZEIT, JAJA.



DANKE FÜR DIE GUTENACHTGESCHICHTE. WENN ICH EINES NICHT AUSSEHEN KANN, DANN WENN EINER DEN GANZEN TAG NUR GESCHICHTEN ERZÄHLT.

UND IM
KOLOSSEUM

GEFÄLLT MIR
GAR NICHT, DASS DIE
TOA NOCH FREI SIND. UND
ICH SIE NICHT STRAFEN
KANN WIE UNGEHORSAME
VISORAK.

GEDULD, MEIN
KÖNIG. SO WIE ICH
DIE TOA KENNE, SIND
SIE DA DRAUSSEN
AM PLANEN UND
TUFTELN ...

LANGE, BEVOR SIE
HORDIKA WURDEN, WAREN
SIE SCHON SKLAVEN IHRER
NATUR -- GEFANGEN IN
DER ROLLE DES
"HELDEN".

WIR
WARTEN
AUF SIE ...

... UND
VERNICHTEN
SIE DANN.

SIE WERDEN
ZU UNS KOMMEN, WEIL
SIE KEINE WAHL HABEN.
ALS TOA KÖNNEN SIE
GAR NICHT ANDERS.

ERLEBT DIE FINALE
KONFRONTATION ZWISCHEN
ROODAKA, DEN VISORAK UND
DEN TOA HORDIKA IN BIONICLE
3: IM NETZ DER SCHATTEN.
JETZT AUF DVD UND VIDEO
ERHÄLTICH. UND DANN MACHT
EUCH BEREIT FÜR EINE KURZE
VORSCHAU AUF BIONICLE 2006!

KURZE VORSCHAU
AUF BIONICLE 2006

VOR NICHT SO LANGER ZEIT
WURDEN SECHS BEHÄLTER AN
DER KÜSTE DER INSEL MATA
NUI ANGESCHWEMMT ...

SECHS HELDEN ENTSTIEGEN
DIESEN BEHÄLTERN
UND WAGTEN ES, DER
FINSTERNIS ZU TROTZEN.

DOCH IN DIESEN
BEHÄLTERN HIER
SIND KEINE TOA
... UND DIES IST
NICHT MATA NUI ...

SKRIEK

UND AUF
DIESER INSEL ...

HAT DIE
FINSTERNIS
BEREITS GESIEGT.

DIE PIRAKA
WÜNSCHEN GUTEN
AUFFENTHALT.

DENN ER WIRD
LANGE DAUERN

EWIG

IM APRIL

BIONICLE #18

SEID BEREIT FÜR EIN NEUES ABENTEUER!
ES ERWARTET EUCH EINE BRANDNEUE STORY: DIE PIRAKA SIND AUF DER INSEL VOYA NUI GELANDET, UND DER COUNTDOWN FÜR DEN SICHEREN UNTERGANG DES UNIVERSUMS HAT BEGONNEN! NEUE GESCHICHTEN, NEUE ACTION UND EIN NEUER COMIC-KÜNSTLER ERWARTEN EUCH IN DIESER AUSGABE MIT EXTRA-UMFANG!

+++ NEU +++ NEU +++ NEU +++ NEU +++ NEU +++ NE

Just Kick-it! - DEIN FUSSBALLMAGAZIN!
100% Fußball! 100% Fun!

EXTRA!

Fußball-Shooter
inklusive Tor und Disc

100% Fußball

Fun!

Rückrunden-Jagd auf Ballack:

**Er will wieder
die Schale!**

6 POSTER!
+ Spielplan

Top-Stars in Aktion!

 Weiter geht's mit
Just Kick-it! Nr. 03/06
am 14. Februar!

++ Ab sofort im Handel +++ Ab sofort im Handel ++

DAS GROSSE BIONICLE

LEXIKON!

Hallo TOA-Fans!

An dieser Stelle bekommt ihr wie immer alles Wissenswerte aus der Welt der Bionicle präsentiert. Seid ihr wahre Bionicle-Fans? Wenn ihr die folgenden Begriffe schon kennt, seid ihr ziemlich gut! Diesmal gibt es alle Infos zu Begriffen mit dem Buchstaben „H“.

Hydro-Blades

Die Waffen des Toa Nokama.



Hafu

Ein Matoran aus Po-Koro. Er gilt als einer der begabtesten Handwerker in ganz Mata Nui. Obwohl er ein wenig eingebildet ist, ist er bei allen sehr beliebt. Er ist außerdem sehr mutig und bekannt für seine Begabung Geschichten zu erzählen.

Hahli

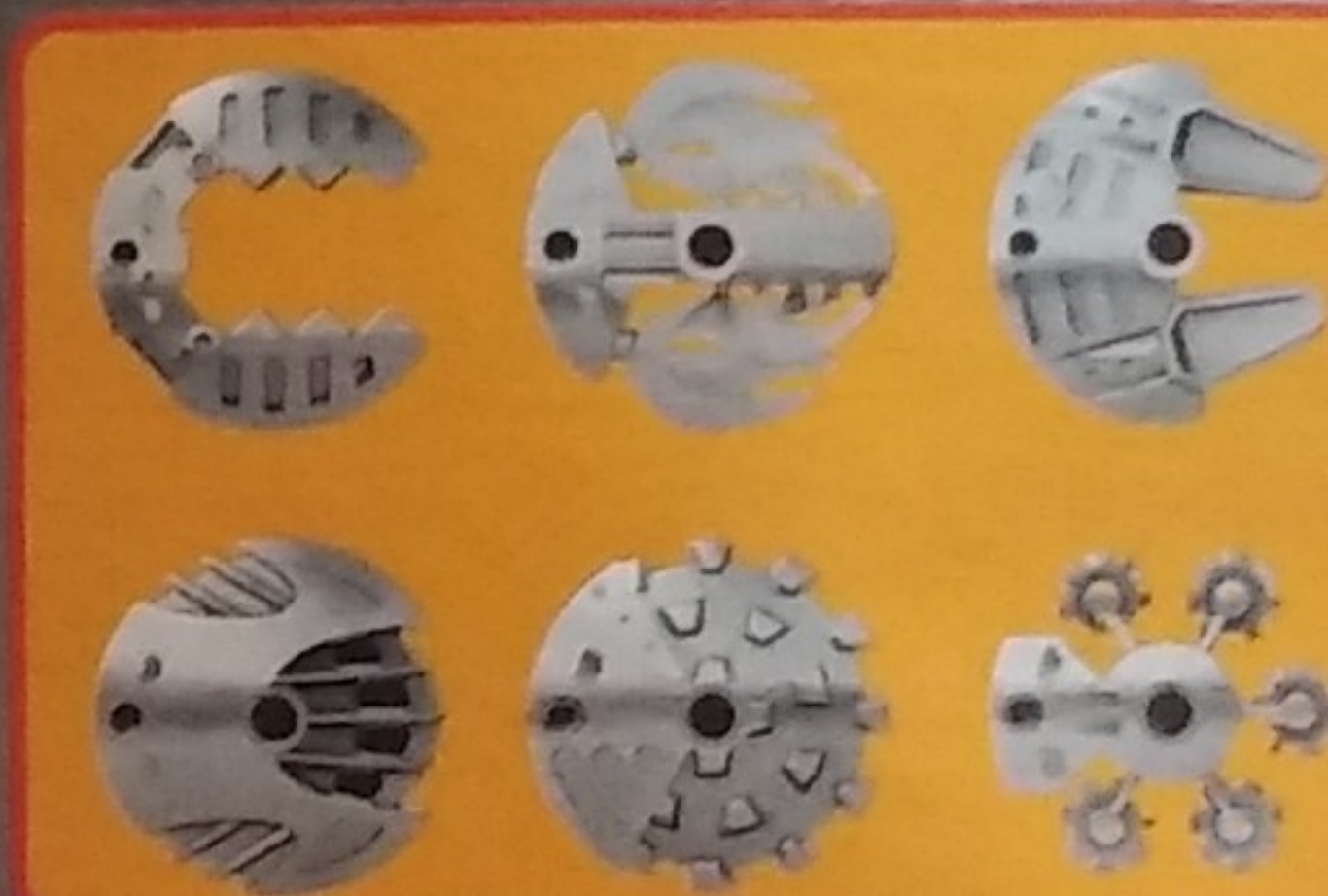
Sie hat die meiste Zeit ihres Lebens in Ga-Koro verbracht. Lange Zeit vertrat sie Ga-Koro als offizielle Kohli-Spielerin. Mit Jaller verband sie eine tiefe Freundschaft. Nachdem Takua zu einem Toa wurde, wurde sie zur Chronistin ernannt.



Hahli

Handshield

Werkzeuge der Bohrok, durch die sie ihre Kräfte leiten.



Jeder Bohrok hat sein spezielles Handshield.

Hau (Grosse)

Die große Maske der Abschirmung. Diese Maske erzeugt um ihren Träger einen Schutzschild, der ihn gegen alle Angriffe unverwundbar macht. Wer diese Maske trägt, ist vor Angriffen sicher geschützt!



Huki/Hewkii

Ein freundlicher Matoran und rechte Hand von Turaga Onewa. Er ist der größte Torschütze aller Zeiten. Da er seine Tapferkeit in verschiedenen Kämpfen bewiesen hat, wurde ihm die Ehre zuteil, an einer Namensänderungs-Zeremonie teilzunehmen und er wurde in Hewkii umbenannt.



Hewkii der Kohli-Champion

Huna (Grosse)

Die große Maske der Verborgenheit. Sie ermöglicht dem Träger sich komplett unsichtbar zu machen und somit seine Feinde auszuspionieren.



Vakama trägt die rote Maske der Verborgenheit

Mit seinen Hydro-Blades kämpft sich Toa Nokama durch das Wasser.

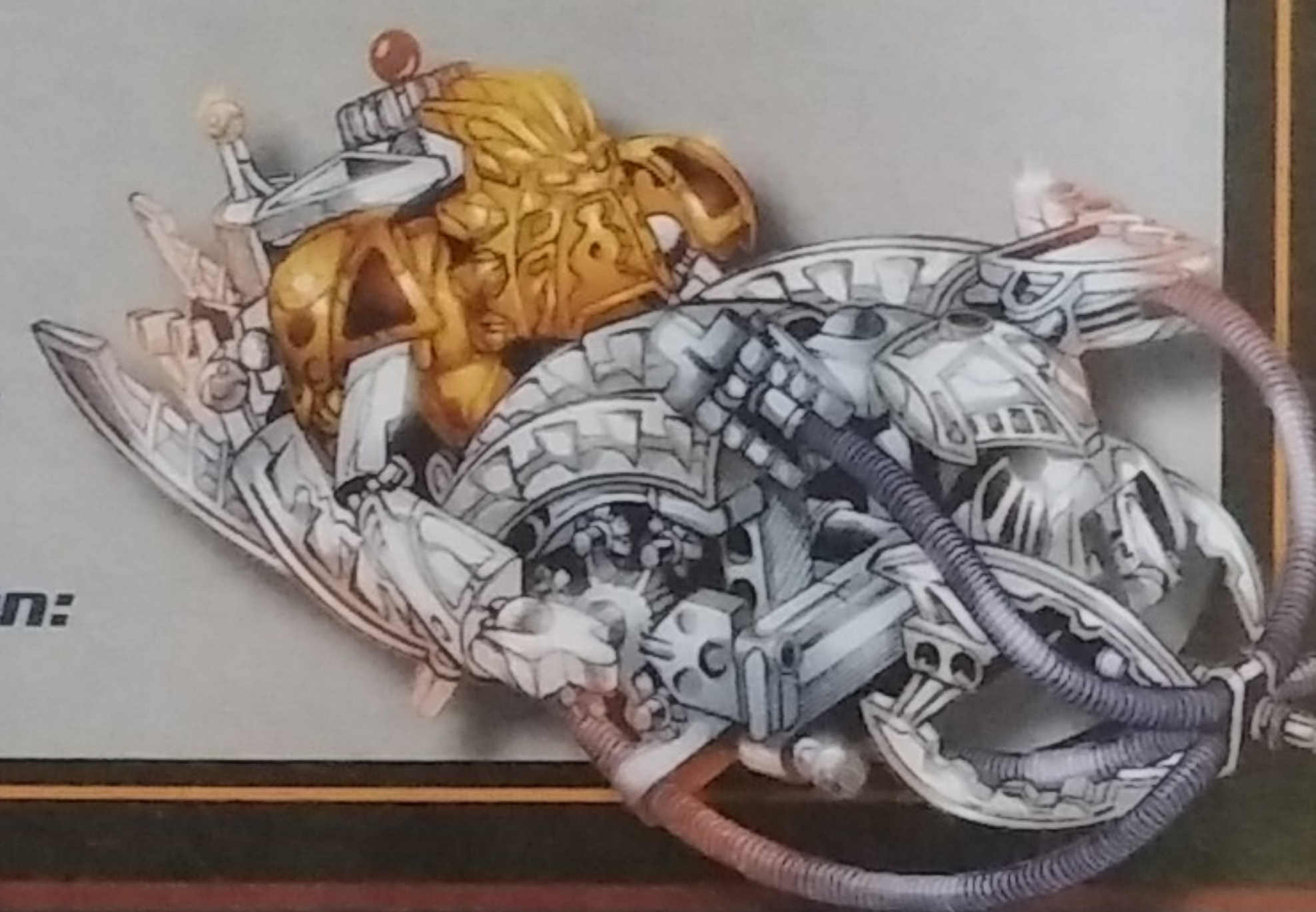
HALLO, LIEBE TOA FANS!

Die unzähligen schönen Bilder und Briefe, die wir von unseren treuen Bionicle-Fans erhalten haben, machen es uns nicht gerade leicht, eine Auswahl zu treffen. Stellvertretend für alle zeigen wir euch hier einige eurer Kunstwerke und Fragen, die euch sicher auch interessieren. Wir freuen uns auf viele weitere Briefe von euch.

Schickt eure Zeichnungen und Briefe an:
Panini Verlag • BIONICLE Redaktion
Postfach 70165 Stuttgart

Falls ihr eure Zeichnungen wiederhaben wollt, legt bitte genügend Rückporto (Briefmarken) bei.

Und jetzt geht es auch schon los mit euren Briefen:



Hallo liebes Bionicle-Team,

ich finde Bionicle voll cool! Die beiden Filme sind super! Und ich habe ungefähr 90 Bionicle-Sets. Meine Fragen:

1. Welche Farbe hat die Maske der Zeit?
 2. Wie kommt es dazu, dass in dem zweiten Teil die Toa zu Turaga werden und später zu Toa Hordika?
 3. Warum ist die Bionicle-Internetseite jetzt Englisch? Soll es auch eine Deutsche geben?
- Viele Grüße,
 euer Timo Seiche

Tag, Timo!

Die ultra-seltene Maske der Zeit hat eine gold/orange Farbe und gilt unter Bionicle-Fans als eines der meistgesuchten Sammlerstücke. Die Geschichten mit der Verwandlung unserer Helden in Toa Hordika und ihrer Turaga-Werdung spielen zu unterschiedlichen Zeiten. Die Ereignisse in der Welt der Toa entwickeln sich derart rasant, dass die Lego-Macher gerade anscheinend nicht mehr damit nachkommen, die deutschen Seiten auf dem aktuellen Stand zu halten. Ob es seitens Lego wieder eine deutsche Bionicle-Homepage geben wird, ist uns im Augenblick leider nicht bekannt.

Liebes Bionicle-Team,

ich fange gerade an, ein Bionicle-Fan zu werden. Mein kleiner Bruder und ich haben insgesamt sechs Bionicle-Figuren. Ich habe ein paar Fragen, die ich gerne loswerden möchte.

1. In welcher Zeit und wo spielt die Bionicle Geschichte?
 2. Gibt es den ersten Bionicle Film noch?
 3. Wie passt die Bionicle-Figur in einen Exo-Toa, weil es ja Rüstungen gibt?
- Viele Grüße, euer David



Christoph von Christoph Held

Hi, David!

Die Welt von Bionicle liegt in einem Universum fernab des unseren und hat ihre eigene Zeitrechnung, die von Außenstehenden nicht immer leicht zu überblicken ist. Nicht zu Unrecht gibt es dort zahlreiche Matoran, die ihr ganzes Leben nur der Erforschung und Katalogisierung der zeitlichen Abläufe der verschiedensten Toa-Epochen gewidmet haben und die ihr Wissen in den Archiven niedergeschrieben haben. Der erste Bionicle-Film „Die Maske des Lichts“ sollte noch überall erhältlich sein. Über die Funktion einer Exo-Toa-Rüstung lass dich am besten direkt beim Bionicle-Händler deiner Wahl aufklären, der sie dir sicher auch gerne gleich zeigen wird.

Hallo, ich bin der Louis.

Ich sammle ungefähr schon seit einem Jahr eure Hefte. Ich bin ein ganz großer Fan von Bionicle. Ich habe eine Frage an euch: Von was ernähren sich Bionicle eigentlich?

Viele Grüße, euer Louis Brodnig

Grüß dich, Louis!

Die Toa und Matoran ernähren sich nicht so wie wir Menschen. Statt Dinge zu Essen, nehmen sie ihre Energie auf, indem sie sie einfach nur berühren. Dadurch absorbieren sie Energie, die sie zum Leben brauchen. Auf Metru Nui gab es einen Ort, an dem sie von einer Energiequelle direkt gespeist wurden. Aber auf Mata Nui waren sie auf Pflanzen,



Fische und andere Dinge angewiesen, die die Insel ihnen zur Verfügung stellte.

Hallo!

Ich heiße Timo, ich habe 16 Bionicle-Figuren und ich möchte fragen, warum die Rahaga so komisch aussehen? Und warum Makuta im ersten Teil keine Flügel hat, aber im zweiten Teil auf einmal fliegen kann? Ich freue mich auf eure Antwort!

Euer Timo

Hey, Timo!

Lass die Rahaga mal besser nicht hören, was du von ihrem Aussehen hältst. Man darf nicht vergessen, dass die Rahaga mutierte Wesen sind, die durch das Wirken der boshaften Roodaka aus einer Mischung zwischen Rahkshi und Hagah entstanden sind. Klar, dass eine solche Mix-Kreatur nicht unbedingt dem Schönheitsideal aller Matoran entsprechen dürfte. Bei Makuta handelt es sich um einen Gestaltwandler, der verschiedene Formen

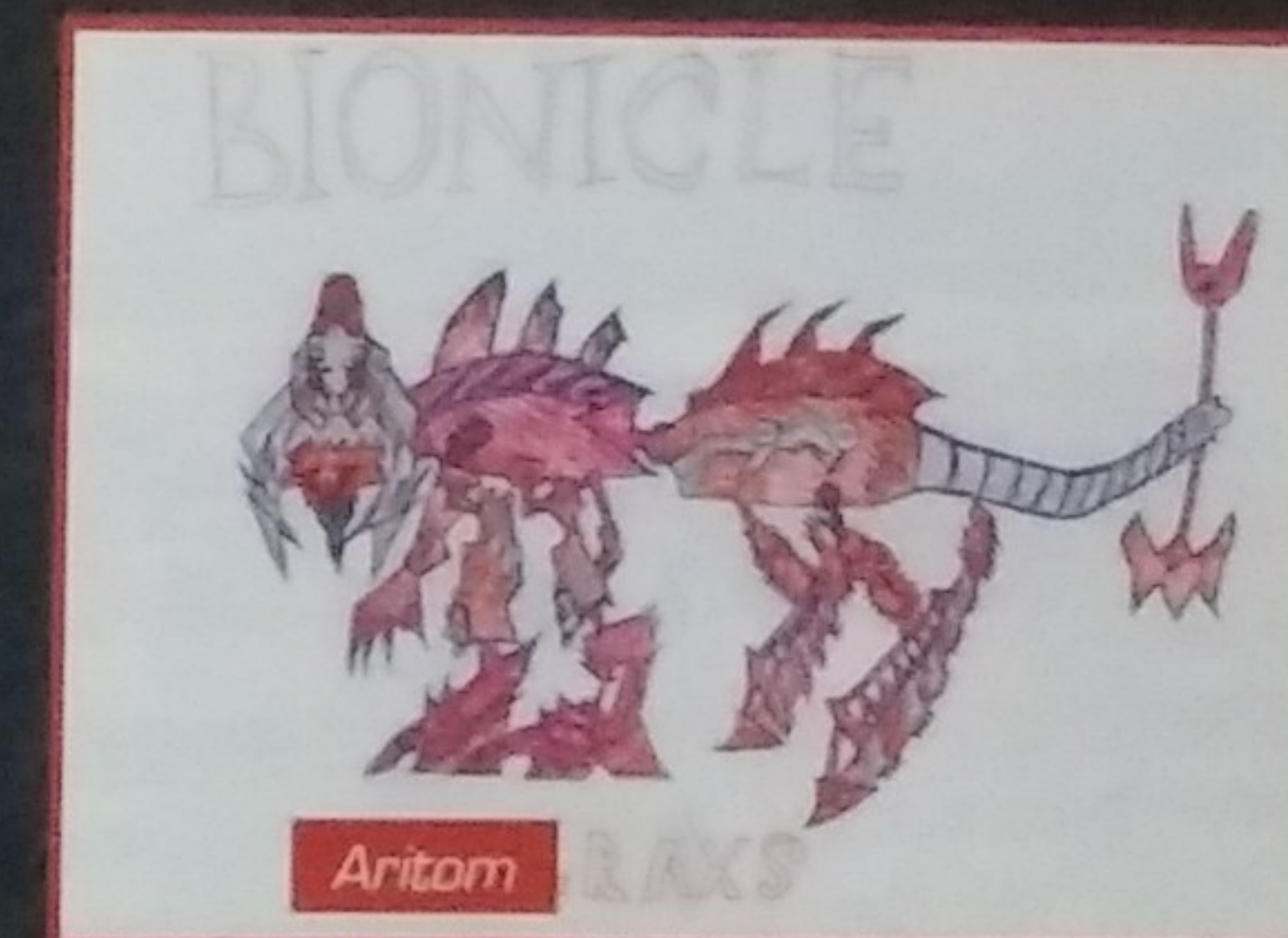
annehmen kann. Befragt dazu gelegentlich mal Turaga Dume, der kann dazu sicherlich auch noch ein paar Worte sagen ...

Hallo Bionicle-Team!

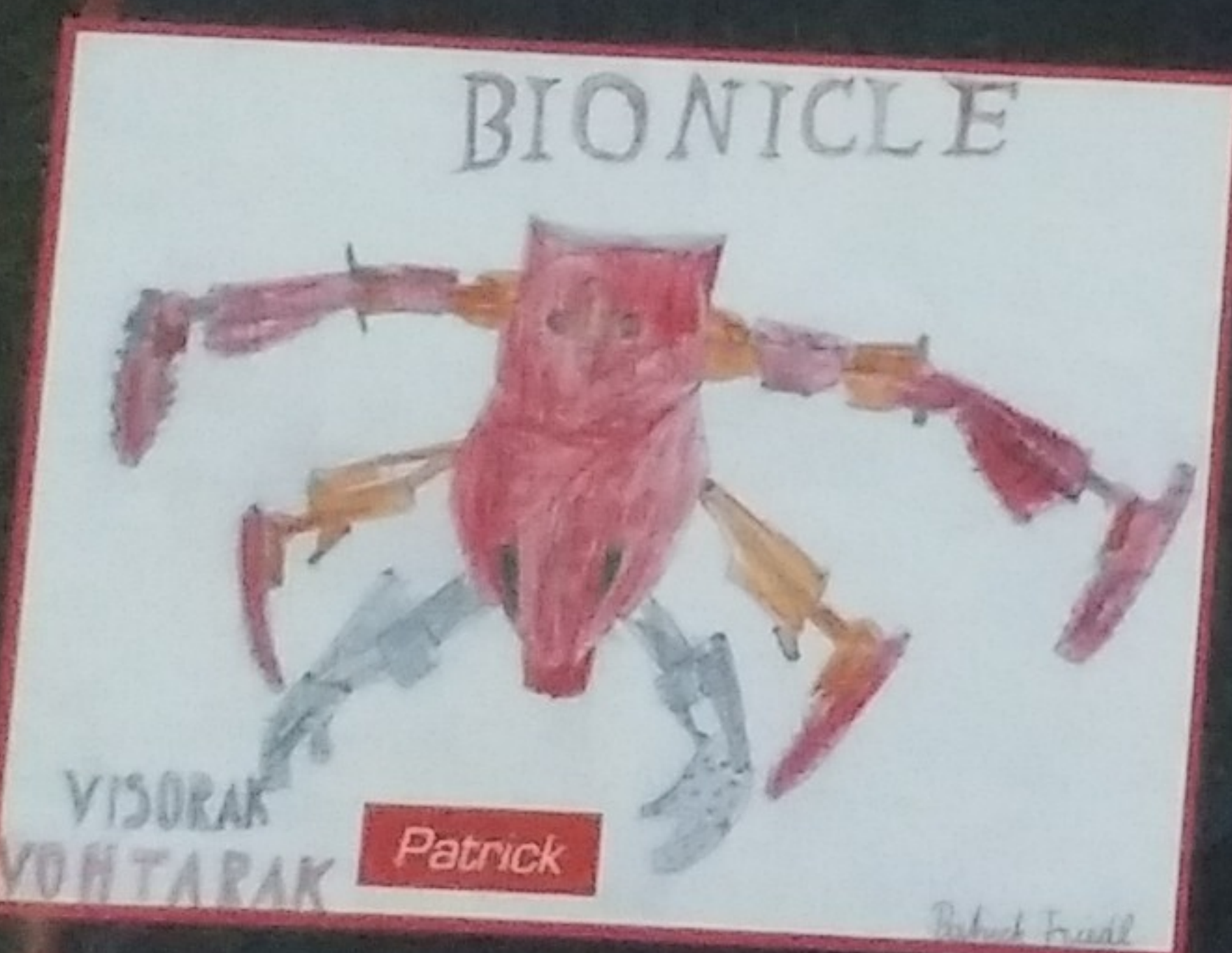
Ich bin ein großer Bionicle-Fan und ich mag euer Magazin auch sehr! Aber am Besten finde ich eure super megacoolen Bionicle-Figuren. Ich hab nur 27 Figuren. Meine Lieblingsfigur ist Vahki Bördakh und Mata Nui. Die beiden Filme waren auch sehr gut. Ich würde mich sehr freuen, wenn mein Bild im Bionicle Magazin erscheinen würde. Ich hab euch mein Lieblingsbild mit meinem Fantasie-Bionicle gemalt! Noch viele Grüße,
 Artiom Nickolski

Sei begrüßt, Artiom!

Es ist uns natürlich eine Freude und große Ehre, dein Bild an dieser Stelle auch mit den anderen Bionicle-Fans zu teilen! Sehr schöne Arbeit!



Das war's auch schon wieder! Noch mehr Briefe und Zeichnungen rund um BIONICLE gibt es in 8 Wochen!
Eure BIONICLE-Redaktion



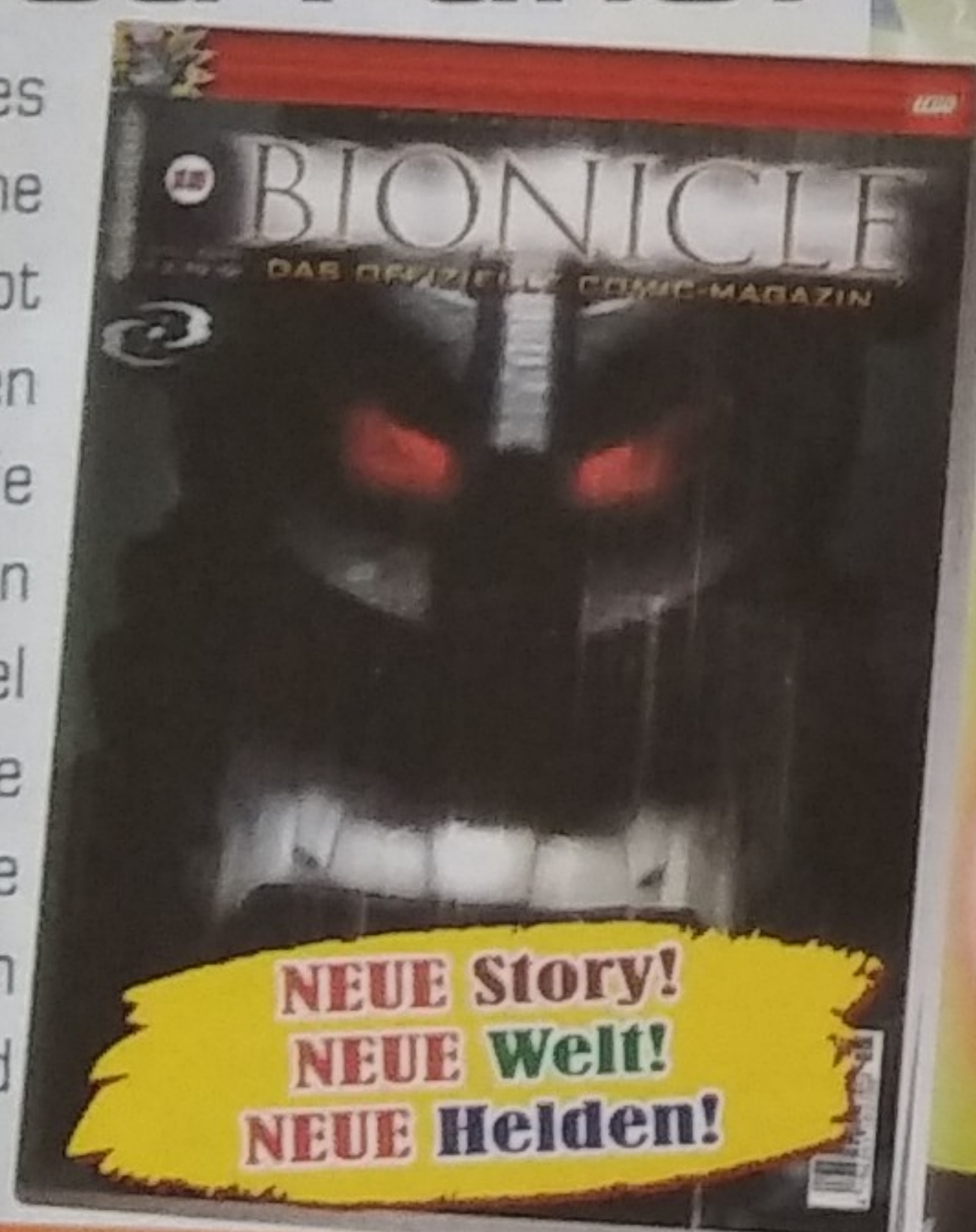
BIONICLE

Wackre
neue
Welt...

VORSCHAU

Das war's für dieses Mal, liebe Toa-Fans!

Aber schon in 8 Wochen geht es weiter. Dann wartet allerdings eine Überraschung auf euch. Denn es gibt eine brandneue Story, mit neuen Helden und neuen Bösewichten. Die Spannung steigt... welche sagenhaften Ereignisse erwarten uns auf der Insel Voya Nui? Die Antwort darauf und viele andere coole Infos rund um Bionicle gibt es im nächsten Heft, außerdem auch wieder ein kniffliges Rätsel und tolle Bionicle Preise!



NEUE Story!
NEUE Welt!
NEUE Helden!

BIONICLE #18 ab 12.04.06
überall, wo es Zeitschriften gibt!

EXTRA!
Ufo-flyer
+ Saugnapf-Shooter
+ Kreisel mit Power-Starter!



STARK!
3 in 1!

DIE GEWINNER!

GRATULIERE, LIEBE TOA-FANS!
Ihr habt mal wieder bewiesen, dass ihr euch in der Welt der Bionicle gut auskennt und unsere schwere Rätsel-Nuss geknackt. So was wollen wir natürlich nicht unbelohnt lassen. Das richtige Lösungswort haben viele gefunden, aber das Los hat entschieden und folgende glückliche Gewinner auserkoren:

Felix Graf, Ketzlin
Christina Leinung, Mühlthal
Hilario Carneiro, Tübingen

Sie bekommen das coole BIONICLE-Set, bestehend aus einer DVD „Bionicle - die Legenden von Metru Nui“ und einer tollen Roodaka-Figur!

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!!!

Allen anderen können wir nur raten: nicht aufgeben und beim nächsten Mal noch mal versuchen. In diesem Heft habt ihr nämlich wieder die Chance einen super Preis abzustauben. Viel Glück dabei!

Zähneklappern in Springfield



MAD
Februar 2006
Nr. 089 G.e.l.b!

MAD
Das intelligenteste Magazin der Welt

Dino

Zum Schleudern-Preis
Pfeil nicht
€ 2,80



Die lückenlose Wahrheit über die
SIMPSONS

Ab 25. Januar
überall erhältlich!

Falls Sie das Heft an Ihrem Kiosk nicht finden, fragen Sie bitte Ihren Zeitschriftenhändler - dieser kann das Heft für Sie bestellen!

**Jetzt
neu!**

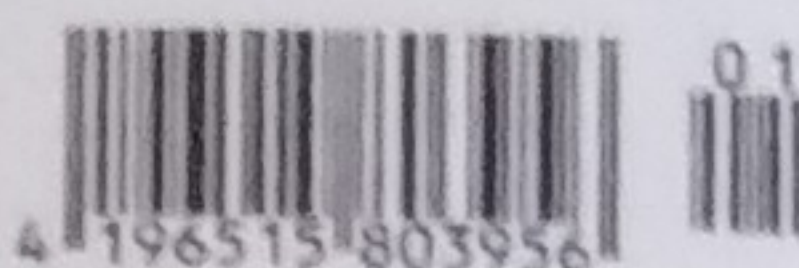
Das neue **SpongeBob Schwammkopf** Postermagazin ist da!

Ich komm
ich!

Nr. 1/2006 € 3,95 (D)

A: € 4,40 • CH: sfr. 7,80

B: € 4,50 • NL: € 4,70 • DK: DKK 29,80 • € 5,50 • € 5,90 • T: TL 9,10



NICKELODEON

SPONGEBOB™ **SCHWAMMKOPF**

Poster-
Magazin

Neu!

**Überall
im Handel!**



3 XXL- Poster!

10
fantastische
Poster-
motive