Tolle BIONICLE-Figuren zu gewinnen!

LEGO

D: € 2,70 · A: € 2,90 · CH: SFR 5,30 · B, L: € 3,00

BIONICLE™

16

JAN 2006
€ 2,70 (D)

BIONICLE™

DAS OFFIZIELLE COMIC-MAGAZIN

EXTRA!

MIT FADEN-KREUZ UND 2 PFEILEN!

COOLE ARMBRUST

AM SEIDENEN FADEN

4 196255 102708 16



FANG DIE LEGENDÄREN POKÉMON!

Entdecke den ultimativen Kampf der Elemente, wenn legendäre Pokémon aus dem ganzen Universum aufeinander treffen. Sie benötigen deine Hilfe, um den Sieg zu erringen! Stürz dich mitten ins Getümmel und fange deine Lieblingspokémon. Die Erweiterung EX Smaragd enthält über 100 Karten zum Sammeln und Tauschen, darunter zum ersten Mal auch holografische Basis-Energiekarten.

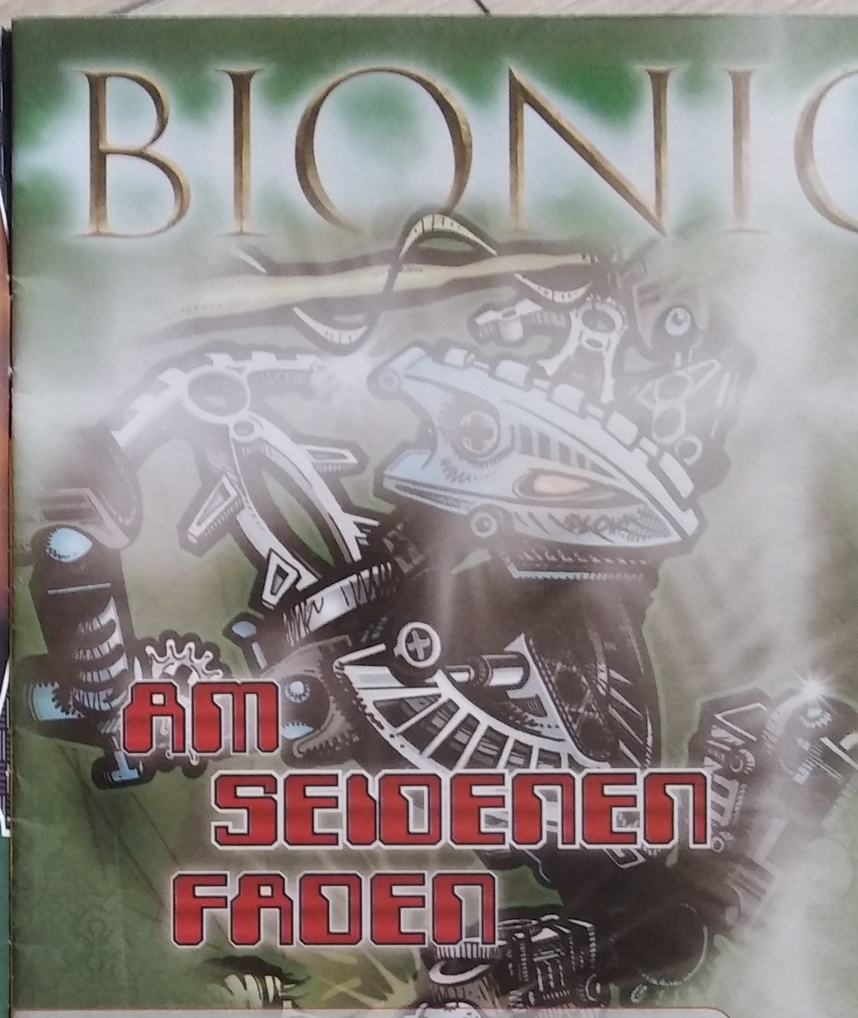
Weitere Informationen zu EX Smaragd:
www.amigo-spiele.de

AMIGO

Pokémon USA, Inc.

© 2005 Pokémon © 1995-2005 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo.

BIONICLE™



INHALT

4 Die Hauptcharaktere

5 Am seidenen Faden
Comic Teil 1

12 Krieg der Titanen

14 Rätsel und Gewinnspiel

16 So funktioniert unser Extra

17 Wendeposter

21 Aus den Archiven:
Wandel der Toa III

22 Aus den Archiven:
Wandel der Toa IV

23 Am seidenen Faden
Comic Teil 2

30 BIONICLE von A-Z

32 Leserseiten

34 Vorschau

Was bisher geschah ...

Die **Toa Hordika** wurden gezwungen, den **Visorak** seit **Wochen** immer einen Schritt voraus zu sein, während sie nach einer **Möglichkeit** suchen, die **Matoran** aus dem **Kolosseum** zu befreien. Nun sind sie bereit, sich der **Horde** im **Kampf** zu stellen, beginnend mit den **Wachtürmen**, mit deren Hilfe die **Visorak** die Stadt überwachen.

Während **Nuju** und **Vakama** zu den **Archiven** reisen, um ihre **vermissten Freunde** zu retten, schickte man **Nokama** und **Matau** aus, um die **Abwehrstellungen** der **Visorak** zu erkunden.

Doch wie lange können sie unbemerkt bleiben, in einer Stadt, die von bösartigen Visorak nur so wimmelt?

Impressum: BIONICLE: Das offizielle Magazin wird zweimonatlich von der Panini Verlags GmbH herausgegeben, Rotebühlstraße 87, 70178 Stuttgart. Geschäftsbereichsleiter: Max Müller, Chefredakteur: Jo Löffler, Redaktion: Steve Kups & Valerie Kurth, Übersetzung: Steve Kups, Marketing: Claudia Hieber, Produktion: Sylvia Türk, Lettering & Grafik: TAB Werbung Stuttgart, PR/Presse: Steffen Volkmer, Anzeigen: Life! Mediahouse GmbH, info@lifemediahouse.de. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr.1 vom 1.1.2005. Druck: Severotisk spol. s.r.o., Tschechien. Vertriebsservice: stella distribution, Hamburg, Fax: 040/808053050.
Reprints: US – Bionicle #26. Published under license from DC Comics. LEGO, the LEGO logo, BIONICLE and the BIONICLE logo are trademarks of the LEGO Group. © 2004 & 2005 The LEGO Group. All Rights reserved. The DC Bullet is a trademark of DC Comics. Deutsche Ausgabe: © 2005 by PANINI Verlags GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Teilnahmebedingungen für Gewinnspiele: Jeder ist zur Teilnahme berechtigt, ausgenommen die Mitarbeiter der Panini Verlags GmbH und die Leser in Österreich (Beschluss des europäischen Gerichtshofs). Bei der Gewinnauslosung sind Rechtsweg und Barauszahlung ausgeschlossen (falls nicht anders angegeben).

DIE HAUPTCHARAKTERE



ROODAKA

Die Vizekönigin der Visorak hat Unerfreuliches für die sich in der Stadt verbergenden Toa Hordika im Sinn. Aber werden diese ihrem Plan noch rechtzeitig auf die Spur kommen?

ONEWA UND VAKAMA

Zwei Toa Hordika auf der Suche nach ihren vermissten Freunden Nuju und Whenua, die in den Archiven von tonnenschwerem Geröll verschüttet wurden.



MATAU UND NOKAMA

Der Toa Hordika der Luft und die Toa Hordika des Wassers wurden ausgesandt, um sich ein Bild über die Verteidigungsanlagen der Visorak zu machen.

AN SEIDENEN FADEN



GREG FARSHTEY – AUTOR
RANDY ELLIOTT – ZEICHNER
PETER PANTAZIS – FARBEN
TAB WERBUNG – LETTERER
STEVE KUPS – ÜBERSETZER
VALERIE KURTH – REDAKTION DEU
JAYE GARDNER – REDAKTION USA
TORY BUTKIEWICZ – ART DIRECTOR/DESIGN

DAS WAR DAS LETZTE MAL, DASS ICH AUF EINE DEINER IDEEN GEHÖRT HABE, MATAU.

HAST DU LETZTES MAL AUCH GESAGT.

DIESMAL MEINE ICH ES.

LASS UNS VERSCHWINDEN, BEVOR SIE ZU SABBERN BEGINNEN. ICH HASSE ES, WENN SIE SABBERN.

ALSO GUT, DANN — LASS DAS NETZ LOS.

HAST DU EINEN KNALL??

MAL SEHEN ICH BIN HALB RAHI, FLIEHE DEN GANZEN TAG VOR VISORAK _ UND NUN STÜRZE ICH IN DEN SICHEREN TOD _

ALSO JA, HABE ICH.

WAS SOLL DAS —

AAAAAAHHH!

ZIELE GUT, ODER DU BIST MATSCH.

HÄ? AUF WAS?

AUF DAS!

SPROING

ICH HASSE VISORAK. ICH HASSE NETZE, ABER DAS LIEBE ICH!

WUUUU-HUUUUU!

WHOOSH

ÄH, MATAU? WENN WIR DANN OBEN SIND, WERDEN WIR DOCH WIEDER ABSTÜRZEN?

NICHT MIT ALL DEN NETZEN ZUM FESTHALTEN. HUI — SPRINGEN WIR NOCH MAL RUNTER?

VERGISS NICHT, WOZU WIR HIER SIND. ONEWA HAT UNS BEAUFTRAGT, DIE ABWEHR RUND UMS KOLOSSEUM ZU ERKUNDEN, UM DIE MATORAN ZU BEFREIEN.

NA UND? WIR KAMEN, ERKUNDETEN UND SIEGTEN. NICHTS HÄLT UNS NUN NOCH VOM KOLOSSEUM FERN!

OKAY, NICHTS ...



MARVEL DEUTSCHLAND

Das große SPIDER-MAN Weihnachts-Special!

PANINI COMICS

Mit Riesen-Poster!

PLUS: EXTRA-SPIEL

MIT SUPER POSTER!

MARVEL DEUTSCHLAND
PANINI COMICS
DEZEMBER 2005
€ 2,95 (D)

EXTRA!

SPIDER-MAN WEIHNACHTSMAGAZIN

SPIDEYS NEW YORK

SPIDER-MAN IN EINER WEIHNACHTSGESCHICHTE!

SPEZIELLE RÄTSELSEITE!

NUR FÜR EUCH! DER SPIDEY-FLIPPER!

SCORE
SPIDERMAN
SHOOT & SCORE PINBALL
MARVEL

Mit Spideys Flipper!

36 SEITEN, € 2,95
AB 15. DEZEMBER
ERHÄLTLICH!

™ & © 2005 Marvel Characters, Inc | www.paninicomics.de

KRIEG DER TITANEN!

Der Kampf dieser drei Giganten wird Metru Nui bis in die Grundfesten erschüttern! Wer wird siegen ... und wer verliert?



8755 KEETONGU

Rolle: „Mythischer" Rahi

Rotorkräfte:
Schilde können Energie absorbieren und auf seine Gegner zurückschleudern

Verbündete:
Toa Hordika und Rahaga

Taktik:
Bevorzugt es, Stärke mit Stärke zu begegnen

Wissenswertes:
Stammt von derselben Insel wie die gefürchteten Tahtorak, monströse Rahi, die den Angehörigen seiner Art sogar als Reittiere dienten.



8756 SIDORAK

Rolle:
König der Visorak-Horden

Rotorkräfte:
Gehorsamkeit

Waffen:
Hüteklinge

Verbündete:
die Legionen der Visorak

Taktik:
Zieht es vor, seine Kämpfe von anderen für sich ausfechten zu lassen, oder Feinde anzugreifen, wenn diese bereits geschwächt sind.

Wissenswertes:
Verriet den Anführer seines Klans auf seiner Geburtsinsel an die Bruderschaft von Makuta - dieser wurde später zum gefürchteten Voporak.

8761 ROODAKA

Rolle:
Vizekönigin der Visorak

Rotorkräfte:
Dauerhafte Mutation

Waffen:
Rhotuka Fangklauen, Schattenenergiestöße

Verbündete:
ihre Leibgarde, die Visorak Boggarak

Taktik:
Verlässt sich auf Verrat und komplexe Pläne, um ihre bösen Zielen zu erreichen.

Wissenswertes:
Arbeitete während des Krieges zwischen den Dunklen Jägern und der Bruderschaft von Makuta heimlich für beide Seiten.

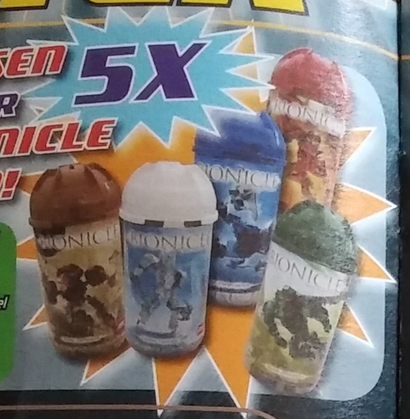


MONSTER-

EUER WISSEN ist wieder gefragt, liebe BIONICLE-Fans!

Wieder einmal wollen wir euer BIONICLE-Wissen auf die Probe stellen. Die Mühe lohnt sich natürlich auch dieses Mal, denn wenn ihr bei unserem Monster-Rätsel erfolgreich seid, winkt euch ein super Preis!

WIR VERLOSEN 5X JE ZWEI DER COOLEN BIONICLE FIGUREN!

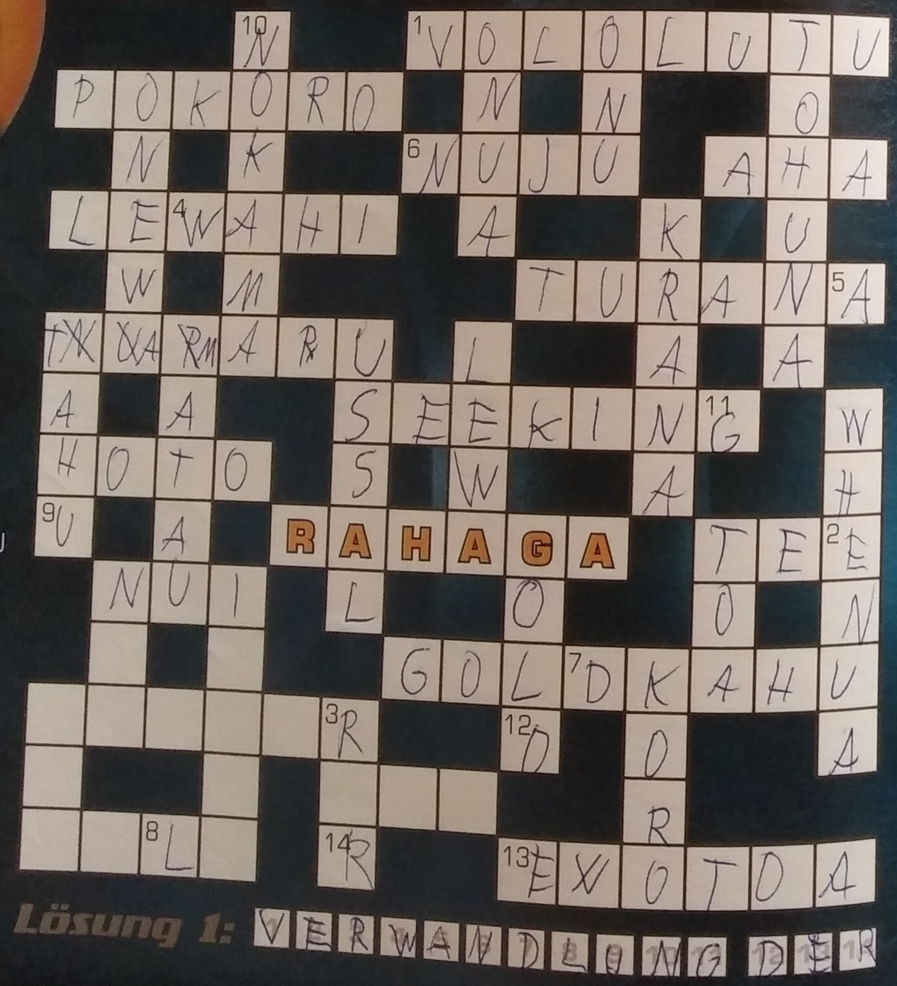


Schickt eure Lösung auf einer Postkarte an:
Panini Verlag
BIONICLE 16 Monster-Rätsel
Postfach 70165 Stuttgart
Einsendeschluss ist der 25 Januar 2006



1. Teil: Das geheimnisvolle Gitterrätsel

Um den ersten Teil dieses Rätsels in den Griff zu bekommen, sollten sämtliche Wörter aus der Liste richtig in dem Gitter platziert werden. Wem dies gelingt, der ist dem ersten Teil des Lösungswortes und somit den tollen Preisen einen großen Schritt näher gekommen.



3 Buchstaben:
AHA – HOI – RAU
RUA – NUI – ONU
TEE – TOA – UHR

4 Buchstaben:
GOLD – HOTO – IGLU
KORO – LEWA – NUJU
ONUA – TAHU

5 Buchstaben:
AKAKU – KRANA – MATAU
ONEWA – USSAL

6 Buchstaben:
EXOTOA – LEWAHI
NOKAMA – NUPARU
POKORO – RAHAGA
TAMARU – TOHUNA
TURANA – WHENUA

7 Buchstaben:
SEEKING

8 Buchstaben:
GOLDKAHU – VOLOLUTU

Lösung 1: VERWANDLUNG DER

RÄTSEL



H	G	Z	I	K	J	V	X	S	M	W
J	A	L	H	O	R	D	I	K	A	T
N	L	L	I	N	X	A	Z	E	T	Z
P	I	C	E	E	J	F	N	K	O	N
H	A	T	H	W	V	I	V	A	R	F
O	R	K	R	A	A	M	Z	A	O	D
I	W	F	A	J	M	A	O	B	H	S
A	B	E	H	R	L	N	P	O	S	I
O	K	F	I	Y	I	G	R	X	A	W
Z	T	I	J	N	K	A	N	O	H	I
Y	R	U	R	U	Z	I	T	R	U	Z

2. Teil: Das Wortversteck

Der zweite Teil dieses Monster-Rätsels hat es im wahrsten Sinne des Wortes in sich. Außer einem befinden sich sämtliche nebenstehende Bionicle Begriffe in dem unübersichtlichen Buchstabengeflecht. Der zweite Teil der Lösung ist also dasjenige Wort, welches nicht zu finden ist.

HOI TOA RURU AKI LEWA
GALI RAHI VAHI BOXOR
KRANA ONEWA KANOHI MANGAI
MATORO PAKARI HORDIKA

Lösung 2: Toa

3. Teil: Die Stunde der Wahrheit

Wer es bis hierhin geschafft hat, wird auch beim Anblick dieser nicht ganz einfachen Fragen nicht mehr zurückschrecken. Die Kombination der richtigen Buchstaben bringt den dritten und somit letzten Teil der Lösung.



1. Was ist der Mangai?
H) ein gigantischer Berg
M) ein riesiger Vulkan
L) eine unüberwindbare Erdspalte
G) ein reißender Fluss

2. Was für eine Art Rahi ist Nui-Kopen?
E) ein Wespen-Rahi
A) ein Skorpion-Rahi
I) ein Tiger-Rahi
O) ein Pudel-Rahi

3. Wie wird der König der Haie noch genannt?
V) Takua
J) Tamaru
L) Tahu
T) Takea

4. Welche mächtigen Werkzeuge trägt Bordakh?
K) die Stäbe der Loyalität
H) die Gabeln der Weisheit
K) die Stöcke der Vernunft
L) die Stangen der Umsicht

5. Was für eine Maske ist Akaku?
A) die Maske der Lichtgeschwindigkeit
O) die Maske des Spinnengifts
E) die Maske der Finsternis
B) die Maske des Röntgenblicks

Lösung 3: Matru

SO FUNKTIONIERT DEIN EXTRA

ARMBRUST LADEN - ANLEGEN - FEUERN!

Mit der coolen Armbrust kannst du genau wie ein echter Schütze deine Zielsicherheit unter Beweis stellen. Es stehen dir zwei Pfeile zur Verfügung und die Armbrust sorgt mit ihrem Fadenkreuz für zusätzliche Zielgenauigkeit.



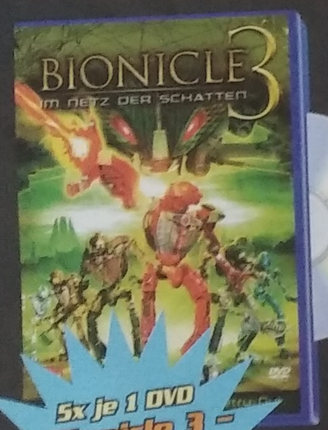
SO EINFACH GEHT'S:

1. Du steckst einen Pfeil auf den Aufsatz der Armbrust.
2. Dann spannst du die Armbrust. Mit einer Hand bringst du sie in die richtige Schussposition und mit der anderen Hand ziehst du den Ring bis zum Anschlag nach hinten.
3. Jetzt musst du den Ring ganz schnell loslassen. Wichtig ist, dass du deinen Finger einfach wegziehst, sonst fliegt der Pfeil nicht richtig los. Mit ein bisschen Übung hast du das sicher schnell raus und deine Pfeile werden mit hoher Geschwindigkeit durch die Luft sausen!



Achtung: Niemals auf Menschen oder Tiere schießen!

BIONICLE 3 – IM NETZ DER SCHATTEN



5x je 1 DVD „Bionicle 3 – Im Netz der Schatten" zu gewinnen!

Wer das neueste Abenteuer der Toa noch nicht gesehen hat, sollte das schleunigst nachholen. Denn seit einiger Zeit gibt es den dritten Film mit den Helden aus Metru Nui auf DVD. Ein Glück für all die Toa-Fans da draußen. Aber noch viel besser ist, dass wir euch fünf der DVDs exklusiv zur Verlosung anbieten können. Es erwartet euch ein spannender Kampf zwischen den Toa Metru und Sidorak und Roodaku. Die beiden finsteren Herrscher haben in der Abwesenheit der Toa die Stadt für sich vereinnahmt. Wird es den Toa gelingen, Herr über ihre dunklen Seiten zu werden? Und werden sie es schaffen, die Matoran zu befreien? Um in den Genuss dieses Abenteuers zu kommen, müsst ihr nichts weiter tun, als die folgende Frage zu beantworten:







Wie heißt die finstere Partnerin von Sidorak?

Wenn ihr glaubt, die richtige Antwort zu kennen, schreibt die Lösung auf eine Postkarte mit eurem Namen und eurer Adresse und schickt sie an:

– Panini Verlag · Bionicle 16 – DVD Gewinnspiel · 70165 Stuttgart –

Aus den Archiven von Metru Nui

DER WANDEL DER TOA

Hier stellen wir euch zwei weitere tapfere Toa Helden vor, die das Schicksal in bestienartige Toa Hordika verwandelt hat. Sie müssen nun lernen mit ihren körperlichen und seelischen Veränderungen fertig zu werden.





Toa Hordika Nuju

Seit seiner Verwandlung zum Toa Hordika kämpfen zwei Seelen in Nujus Brust. Eiskalte Vernunft und glutheiße Wut ringen um die Vorherrschaft über seinen Verstand. Sein Rhotuka Eisrotor und seine gezackten Hordika-Werkzeuge leisten ihm wertvolle Dienste, sowohl beim Angriff als auch zur Verteidigung.



Toa Nuju

Der Toa Metru des Eises ist ein kühler Taktiker und seinen Gegnern immer zwei Schritte voraus. Seine kristallenen Haken helfen ihm beim Besteigen der höchsten Gebirgsregionen, sowie beim Erklimmen des Turms der Erkenntnis. Nuju ist der Träger der Kanohi Matatu, der Edlen Maske der Telekinese.

Aus den Archiven von Metru Nui

DER WANDEL DER TOA





Toa Nokama

Bevor Nokama zur Toa Metru des Wassers wurde, war sie eine Lehrerin in Metru Nui. Sie gilt als sehr weise und schafft es durch ihre besonnene Art oft, Frieden unter Streitenden zu stiften. Ihre bevorzugte Waffe ist der Dreizack, und sie trägt mit Stolz die Kanohi Rau, die Edle Maske der Übersetzung.



Toa Hordika Nokama

Nokama ist hin- und hergerissen zwischen ihrer friedvollen, ruhigen Seite und der durch ihre Mutation in ihrem Inneren entfesselten, tobenden Rahi. Mit ihren Flossenhaken kann sie auch unter Wasser klettern und graben, sowie obendrein die Stärke ihres Rhotuka Wasserrotors gewaltig erhöhen.



DAS IST DAS PROBLEM MIT EUCH LUFTTYPEN -- IHR HABT ZUVIEL DAVON ZWISCHEN DEN OHREN.

KRA-KAMM

NA ALSO.

DEN MIEF KRIEGE ICH NIE WIEDER AUS MEINER RÜSTUNG.

ALS SIE UM DIE ECKE BIEGEN, HALTEN DIE TOA HORDIKA INNE, WEIL SIE EINE NEUE GEFAHR ERBLICKEN.

WAS IST DAS? SIEHT AUS WIE EINE RAMME ZUM EINREISSEN VON WÄNDEN.

ENTWEDER DIE ÜBELSTE ENTDECKUNG DES HEUTIGEN TAGES ...

"ODER ES KÖNNTE DIE LÖSUNG ALL UNSERER PROBLEME SEIN."

KOMM MIT! WIR HÄNGEN UNS DRAN!

WAS, WENN SIE IRGENDETWAS RAMMEN, SOLANGE WIR HIER DRUNTER SIND?

DANN FINDET UNSERE REISE WOHL EIN VERFRÜHTES ENDE.

OHNE DIE ZWEI BLINDEN PASSAGIERE UNTER DER KAMPFRAMME ZU BEMERKEN, ZIEHEN DIE VISORAK DAS MÄCHTIGE BELAGERUNGSGERÄT IN DEN WACHTURM.

WIR HABEN ANGEHALTEN! WIR SIND IM INNEREN!

CLANG

UND GERADE FIEL DAS TOR ZU -- WIR KOMMEN HIER ALSO AUCH NICHT SO SCHNELL WIEDER RAUS.

WIR HABEN EINEN KAHGARAK VERLOREN, UND DIE TOA HORDIKA UND RAHAGA ENTKAMEN ERNEUT ... UND SIDORAK RÄT MIR, MICH NICHT ZU SORGEN?!

BITTE, HABT ERBARMEN -- IHR KENNT DOCH DAS ALTE SPRICHWORT "DEN BOTEN TRIFFT KEINE SCHULD"!

TJA, PECH -- DEM GEBE ICH IMMER DIE SCHULD.

KRAKKK

DAS IST ALSO DIE NEUESTE VERSTÄRKUNG UNSERER LEGIONEN? WIE VIELE HABEN WIR NUN? EIN DUTZEND? HUNDERT?

BALD WIRD ES IN DIESER STADT VON IHNEN WIMMELN. SIE SCHMETTERN JEDES HORDIKA-VERSTECK IN STÜCKE!


ÜBLER, ALS WIR DACHTEN! WIR MÜSSEN IRGENDWIE DIE ANDEREN WARNEN.
MOMENT MAL, WAS SEHE ICH DA?
ICH SEHE ETWAS, DAS DORT NICHT SEIN SOLLTE. IHR WERDET EUCH SOFORT DARUM KÜMMERN!
EIN TEIL DIESER RAMME IST BESCHÄDIGT. SICHER DURCH EURE TAPSIGKEIT. LOS, IHR WISST, WAS IHR ZU TUN HABT --
ZIEHT DAS DING IN DEN OFEN UND SCHMELZT ES DORT EIN!
FORTSETZUNG FOLGT


Nr. 26 Januar 2006 D: € 2,99
Yu-Gi-Oh!, Duel Masters & andere Sammelkartenspiele!
CARD MASTER
EXTRA!
20 Holo-Foil Schutzhüllen
Perfekter Schutz für eure Karten!
DUEL MASTERS
Die neuen Themendecks
PRICE GUIDE
Über 2500 Kartenpreise!
Yu-Gi-Oh!
Die neue Erweiterung im
ELEMEN
ENERG
Infos, Top 10 und viel
YU-GI-OH
Die 20 mächtigsten Drachen
SUPER EXTRA!
20 Holo-Foil Schutzhüllen
Perfekter Schutz für eure Karten!
20 Hüllen
Kein PVC! Top Qualität!
KARTENSCHUTZHÜLLEN
HOLO-FOIL
GAME MASTER
100 % ANIME-GAMES! GBA • PC • PS2 • GC • PSone • DS • PSP • XBOX
JETZT ALLE 2 MONATE NEU!
Nr. 5/05
€ 2,99
GAME MA
Exklusiv!
Cooles Game-Case z. B. für deinen GBA oder Nintendo DS!
IN DIESEM HEFT:
DRAGON BALL
POKÉMON
DUEL MASTERS
PLUS:
Gewinne den brandneuen GAME BOY MICRO!
KLASSE!
2 Anime-Poster
NIGHTMARE Yu-Gi-Oh! ROUBADOUR
Über 1.000 Karten auf Nintendo DS!
Rekord-Ausgabe:
Spielen!
COOLES EXTRA!
Praktisch!
Tasche für deinen GBA oder Nintendo DS!
Ab jetzt im Handel!
HIRO, MEGA HIRO, GAME MASTER, CARD MASTER and all related characters © 2005 Panini Verlags GmbH

DAS GROSSE BIONICLE LEXIKON!

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z



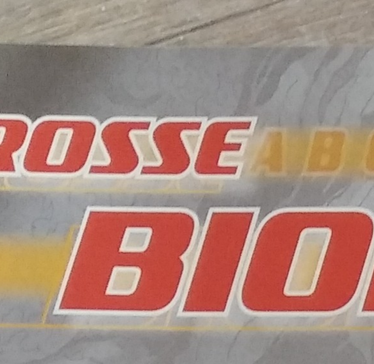
Hallo TOA-Fans!

Wir wollen mal wieder dafür sorgen, dass ihr euer Bionicle-Wissen etwas erweitern könnt. Und selbst wenn das alles für euch nichts Neues ist, so habt ihr es hier wenigstens noch mal in übersichtlicher Form aufgelistet. Ordnung muss schließlich auch in der Toa-Welt sein! Diesmal alles Wissenswerte mit dem Buchstaben „G“.

Gahlok-Kal:

Ein mächtiger und bösartiger Bohrok-Kal, der über die Kräfte des Magnetismus verfügen kann. Er kann magnetische Felsbrocken sprengen und alle magnetischen Gegenstände explodieren lassen.





Ga-Koro:

Die Wasserstadt auf Mata Nui. Ga-Koro befindet sich im Naho-See und ist bekannt für ihr mildes Klima und ihre freundlichen Bewohner. Der Toa von Ga-Koro ist Gali, Toa des Wassers.

Gali:

Der Toa des Wassers. Sie ist sehr weise, freundlich und sie weiß, wie wichtig Zusammenhalt ist. Ihr ist klar, dass alle Toa zusammenarbeiten müssen um ihre Ziele erreichen zu können. Deshalb gerät sie öfters mit Toa Tahu aneinander. Sie ist eine gute Kämpferin und trägt die Maske der Unterwasser-Kraft.



Ga-Metru:

Wasser-Bezirk von Metru Nui. Heimat der Lehrer und Studenten. Hier leben auch die Bordakh, die durchtriebensten der Vahki. Toa Nokama, der Toa Metru des Wassers ist der Beschützer von Ga-Metru.



Großer Hochofen:

Die größte Protodermis Produktionsstätte in Metru Nui. Hier war die Wurzel, die in der Schlacht gegen Morbuzakh zerstört wurde.

Großer Tempel:

Eine Gedenkstätte für Mata Nui in Ga-Metru. In dem Tempel ist der Toa Suva, der Ort von dem die Toa ihre Kräfte bekommen. Edle und mächtige Masken werden ebenfalls dort aufbewahrt. Der Tempel wird von Vahki Bordakh Patrolien bewacht.

Großes Archiv:

Das Museum, das sich in Onu-Metru befindet und sich unterirdisch durch ganz Metru Nui ausbreitet. Hier sind tausende von wertvollen Objekten und Arten ausgestellt, die die Geschichte und Vergangenheit von Metru Nui erzählen.

Große Disks:

Sechs mächtige Kanoka Disks, die in unterschiedlichen Teilen Metru Nuis versteckt sind und von den Toa Metru im Kampf gegen Morbuzakh eingesetzt werden.



Kanoka Disks



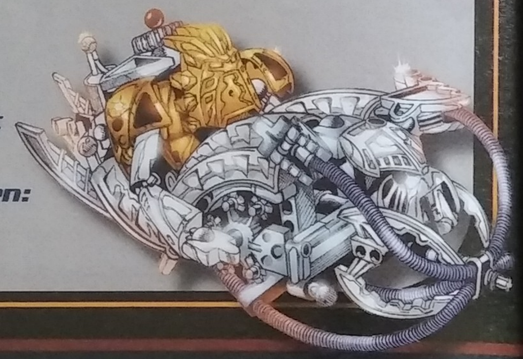
HALLO, LIEBE TOA FANS!

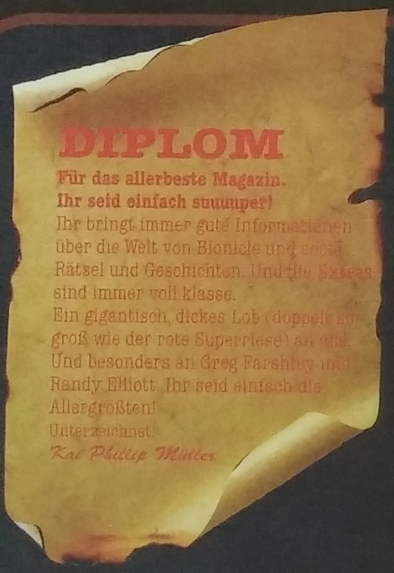
Unser Bionicle Postfach ist mal wieder übergequollen mit euren tollen Zeichnungen und netten Briefen. Das freut uns natürlich sehr und wir hoffen, dass ihr auch weiterhin so kreativ bleibt. Eine kleine Auswahl eurer Briefe präsentieren wir wie immer hier!

Schickt eure Zeichnungen und Briefe an:
Panini Verlag • BIONICLE Redaktion
Postfach 70165 Stuttgart

Falls ihr eure Zeichnungen wiederhaben wollt, legt bitte genügend Rückporto (Briefmarken) bei.

Und jetzt geht es auch schon los mit euren Briefen:





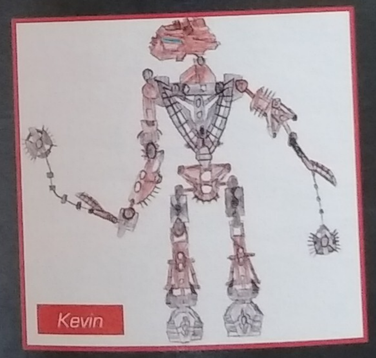
Holla, Kai! Ein waschechtes Diplom hat uns bisher noch niemand ausgestellt, nicht schlecht! Heißen Dank dafür! Wir haben dein Lob selbstverständlich auch an Greg und Randy übermittelt, die uns dafür versprachen, die nächsten Abenteuer sogar noch eine Extraportion spannender zu gestalten! Lass ruhig öfter von dir hören!

Hallo Bionicle-Team,
na, wie findet ihr meine Idee mit dem Diplom? Ich meine, ich hätte euch schon früher ein Diplom schicken sollen, weil ich euch so super finde. Ich hab zwar erst 5 Magazine, aber dafür schon 80 Bionicle-Figuren und die beiden Filme, die mir super gefallen haben. Jetzt zu den Fragen:
1. Wie vermehren sich die Matoraner?
2. Wie wird Bionicle fortgesetzt? Wird die Geschichte von Mata Nui weitererzählt? Wenn ja, wer ist der neue Feind? Wird die Story von Lihkans Brüdern und Schwerstern handeln? Oder wie Nidhiki zu Nidhiki wurde?
3. Wird Bionicle jemals wiederholt? Wenn ja, wird es dann Filme geben? Es würde sicher vielen eine Freude sein.
Euer euch ewig treuer,
Kai Phillip Müller

Huch! Das ging ja schnell! Und dann auch noch mit einer ganzen Ladung Fragen im Gepäck … Gucken wir mal, ob wir sie beantworten können. Aaalso:
1. Die Vermehrungsrituale der Matoraner gehören zu einem der bestgehüteten Geheimnisse der Inselwelten, über das sich schon zahlreiche Fachleute den Kopf zerbrochen haben. Man munkelt sogar, dass sich die Matoraner durch die Macht ihrer Phantasie fortpflanzen. Mit Sicherheit vermag man es bisher jedoch leider nicht zu sagen.
2. Das wollten uns Greg und Randy auf unsere Nachfrage auch noch nicht verraten, um uns nicht der Spannung auf das Kommende zu berauben. Wir lassen uns da genauso überraschen, wie ihr.
3. Mmmh, auch hier werden wir wohl gemeinsam abwarten müssen, was die Zukunft für uns bereithält.

Hallo Bionicle-Team!
Ich bin ein großer Bionicle-Fan! Ich sammle Bionicle schon über zwei Jahre. Ich bin ein guter Maler und hab euch ein Bild gemalt. Ich hoffe, dass es euch gefällt. Ich frage mich, ob es einen vierten Bionicle Film geben wird. Ich habe leider keinen Film von Bionicle.
Ich habe 31 Bionicles und es werden immer mehr.
Euer Kevin Koch

Was denn, Kevin? Du hast noch keinen der drei spannenden Bionicle-Filme gesehen? Na, da wird es aber allerhöchste Zeit! Dass es einen vierten Film geben wird, können wir uns gut vorstellen, denn es gibt ja noch eine ganze Menge über unsere tapferen Toa zu berichten. Herzlichen Dank auch für dein sehr gelungenes Bild, das sich für diese Seite hier ganz vortrefflich zum Abdruck eignet!


Kevin

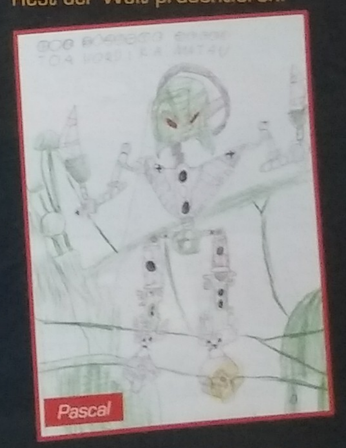
Hallo liebes Bionicle-Team,
mein Name ist Nils, ich wohne in Salzburg und werde im November 7 Jahre alt.
Ich bin ein totaler Bionicle-Fan und freue mich schon auf den dritten Film, der ja bald erscheinen wird. Wenn ich groß bin, möchte ich Bionicle, andere Figuren oder Fahrzeuge für Lego erfinden.
Ich würde mich sehr freuen, wenn mein Foto in einer der nächsten Ausgaben zu sehen wäre.
Tschüss und liebe Grüße,
Nils


Nils

Grüß dich, Nils! Na, da drücken wir dir doch sämtliche verfügbaren Daumen, dass die Erfüllung deines Traums nicht allzu lange auf sich warten lassen möge! Inzwischen ist es uns natürlich eine Freude, dein Foto abzudrucken, damit sich deine zukünftigen Kollegen vielleicht schon mal ein Bild von dir machen können. Schreib uns, wie dir der dritte Film gefallen hat, sobald du ihn gesehen hast, ja?

Liebes Bionicle-Team!
Ich sammle Bionicle schon seit zwei Jahren. Ich habe einige Fragen an euch:
1. Seit wann gibt es Bionicle?
2. War Makuta ein Matoran bevor er der Meister der Schatten wurde?
3. Was bedeutet Hordika?
4. Könnt ihr mal ein Poster mit allen Toa Hordika machen?
Meine erste Bionicle Figur war Hali. Ich würde mich sehr freuen, wenn mein Bild im Bionicle-Magazin erscheinen würde.
Macht weiter so!
Euer Fan,
Pascal Sprenger

Hallo, Pascal! Hier die gewünschten Antworten im Schnelldurchlauf:
1. Die Bionicle gingen im Jahr 2001 an den Start.
2. Das wird uns vielleicht ein zukünftiges Abenteuer noch genauer enthüllen.
3. Ein Hordika ist ein Wesen, das durch das Gift der Visorak mutierte, und das sich, falls es nicht rechtzeitig davon geheilt wird, mehr und mehr in eine tierhafte Bestie verwandelt.
4. Mal sehen, ob sich da was machen lässt … Und Ehrensache, dass wir auch dein Bild hier dem Rest der Welt präsentieren!


Pascal

Das war's auch schon wieder! Noch mehr Briefe und Zeichnungen rund um BIONICLE gibt es in 8 Wochen!
Eure BIONICLE-Redaktion

BIONICLE

VORSCHAU

Das war's auch schon, liebe Toa-Freunde!

... aber wie ihr wisst, geht es schon in 8 Wochen weiter mit der nächsten spannenden Ausgabe. Es gibt wieder ein aufregendes Abenteuer für unsere Helden, die sich mit gefährlichen Gegnern auseinandersetzen müssen. Außerdem gibt es natürlich wieder ein cooles Rätsel mit super Gewinnen und jede Menge Infos rund um die Welt der BIONICLE!



BIONICLE #17 ab 08.02.06
überall, wo es Zeitschriften gibt!

EXTRA!

MEGAJETS
mit AUFZIEHFUNKTION



3 Modelle zum Sammeln!

BAU DIR DEINEN EIGENEN JET UND STARTE DURCH!

DIE GEWINNER!



GRATULIERE, LIEBE TOA-FANS!

Vielen von euch ist es wieder mal gelungen, unser schweres Rätsel zu lösen. Damit habt ihr bewiesen, dass ihr echte BIONICLE-Fans seid und euch der spitzen Preise würdig erwiesen. Mit dem richtigen Lösungswort (VISORAK SPINNEN GIFT) haben die folgenden glücklichen Gewinner ins Schwarze getroffen:

Calvin Fromm, Schwarzenbek
Dustin Mickisch, Brandenburg
Pascal Winten, Ahrweiler

Sie erhalten ein cooles BIONICLE-Set bestehend aus einer Sidorak-Figur und der DVD „BIONICLE – Die Legenden von Metru Nui“.

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!!!

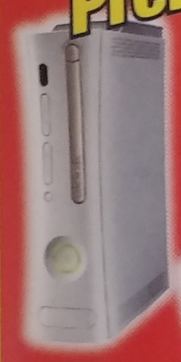
... und viel Spaß mit eurem Gewinn! Für alle anderen besteht in diesem Heft erneut die Chance einen super Preis abzustauben!

NEU! Dein Rätsel Master Magazin!



nur € 1,99

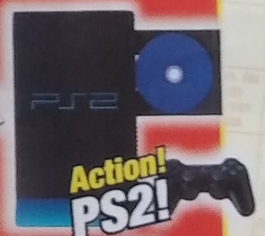
TOLLE GEWINNE
über 200 fette Preise!



Brandneu! XBOX 360!



Extra Taschengeld! € 100,–



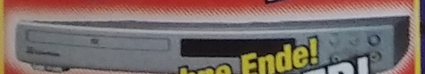
Action! PS2!



Zocken! NINTENDO DS



Cool! PREPAID-HANDY!



Filme ohne Ende! DVD-REKORDER!

RÄTSEL MASTER · MEGA Gewinne · SUPER Preise · MEGA Gewinne · SUPER Preise · MEGA Gewinne · SUPER Preise

Jetzt im Handel!

RÄTSEL MASTER, MEGA HERO, HINT and all related characters © 2005 by Panini Verlags GmbH

+++ NEU +++ NEU +++ NEU +++ NEU +++ NEU +++ N

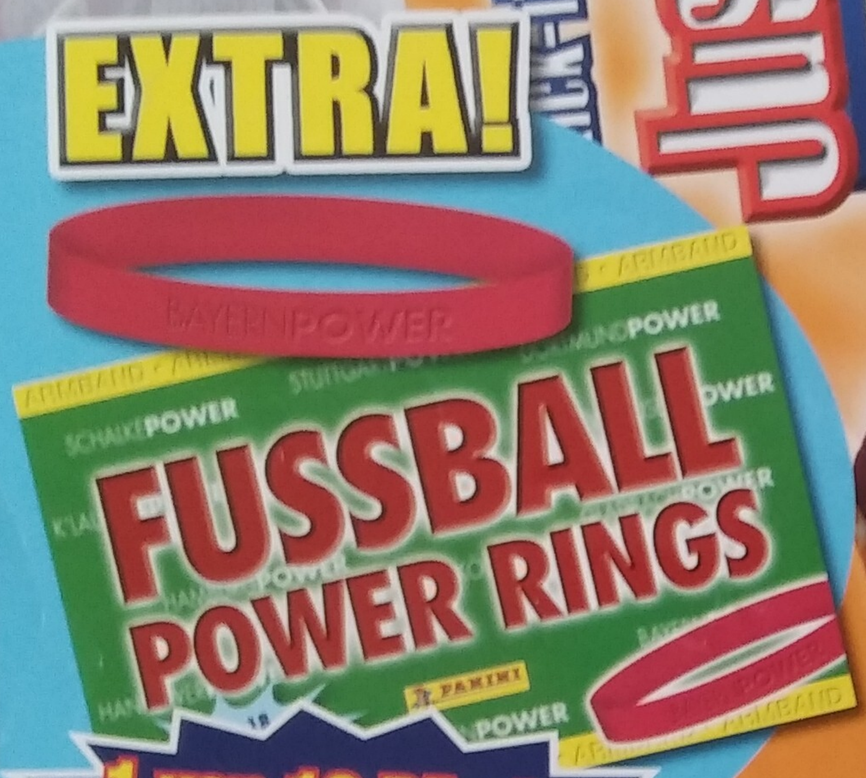
Just Kick-it! - DEIN FUSSBALLMAGAZIN!

100% Fußball! 100% Fun!

JEDEN MONAT NEU!



EXTRA!

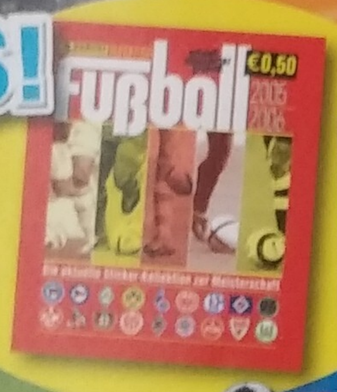


1 von 18 Bändern in jeder Packung!

Die Top-Scorer der Liga:

Star-Tore-Rausch!

GRATIS!



Mit 6 Stickern!

Brandneue Bundesliga-Stickertüte im Heft!



Just Kick-it!

Jetzt im Handel

Weiter geht's mit
Just Kick-it! Nr. 09/05
am **20.12.**!

6 STARKE POSTER!