EXTRA: ARMBAND-SHOOTER MIT 2 PFEILEN!

LEGO

D: € 2,70 · A: € 2,90 · CH: SFR 5,30 · B, L: € 3,00

BIONICLE™

15

BIONICLE™

Nov 2005
€ 2,70 (D)

DAS OFFIZIELLE COMIC-MAGAZIN

STARK:

GEWINNE EINE ROODAKA-FIGUR PLUS DVD!

Die LETZTE SCHLACHT

4 196255 102708 15

+++ NEU +++ NEU +++ NEU +++ NEU +++ NEU +++ NE

Just Kick-it! - DEIN FUSSBALLMAGAZIN!

100% Fußball! 100% Fun!

Jetzt jeden Monat NEU!

Just Kick-it!

Nr. 6/05
Oktober 2005
€ 2,50 (D)
A: € 2,80
CH: sfr 4,90
B/L: € 2,90

Absolute Lärm-Garantie!

KRACHER EXTRA!

2 BOOM! BOOM! STICKS

59 cm lang

Alles über: DAVID BECKHAM

Die teuersten SUPER-STARS DER BUNDESLIGA

6 STARKE POSTER!

Just Kick-it!

Jetzt im Handel

Weiter geht's mit Just Kick-it! Nr. 07/05 am 18.10.!

BIONICLE™

Die LETZTE SCHLACHT

Was bisher geschah ...

Die Toa Hordika **Nuju** und **Whenua**, sowie die Rahaga **Bomonga** und **Kualus**, liegen unter hunderten Kilo von **Geröll** in den **Archiven** begraben.

Zerschlagen und **bewusstlos** scheinen sie dazu **verdammt** zu sein, dort **gefangen** zu bleiben, während die **Visorak** ihre **Eroberung** der Stadt Metru Nui vollenden.

Obwohl sein Körper feststeckt, ist Kualus **Geist** frei, um von längst **vergangenen Zeiten** zu träumen, in denen er selbst noch den **Titel** eines **Toa** trug. Es war eine **finstere** und **wilde Zeit**, als der **Verrat** der **Bruderschaft** von **Makuta** erstmals ans **Licht** kam, und **sechs Toa** zwischen ihr und der **Herrschaft** über das **Universum** standen.

DIE ÄRA DER SCHATTEN NAHM IHREN ANFANG ...

INHALT

4 Die Hauptcharaktere
5 Die Geburt der Rahaga Comic Teil 1
12 Die Macht der Visorak Horde
14 Rätsel und Gewinnspiel
16 So funktioniert unser Extra
17 Wendeposter
21 Aus den Archiven: Wandel der Toa I
22 Aus den Archiven: Wandel der Toa II
23 Die Geburt der Rahaga Comic Teil 2
30 BIONICLE von A-Z
32 Leserseiten
34 Vorschau

Impressum: BIONICLE. Das offizielle Magazin wird zweimonatlich von der Panini Verlags GmbH herausgegeben, Rotebühlstraße 87, 70178 Stuttgart. Geschäftsbereichsleiter: Max Müller, Chefredakteur: Jo Löffler, Redaktion: Steve Kups & Valerie Kurth. Übersetzung: Steve Kups, Marketing: Claudia Heiber, Produktion: Sylvia Türk, Lettering & Grafik: TAB Werbung Stuttgart, PR/Presse: Steffen Volkmer, Anzeigen: Lifel Mediahouse GmbH, info@lifemediahouse.de. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 1 vom 1.1.2005. Druck: Severotisk spol. s.r.o., Tschechien. Vertriebsservice: stella distribution, Hamburg, Fax: 040/808053050.
Reprints US – Bionicle #25: Published under license from DC Comics. LEGO, the LEGO logo, BIONICLE and the BIONICLE logo are trademarks of the LEGO Group. © 2004 & 2005 The LEGO Group. All Rights reserved. The DC Bullet is a trademark of DC Comics. Deutsche Ausgabe: © 2005 by PANINI Verlags GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Teilnahmebedingungen für Gewinnspiele: Jeder ist zur Teilnahme berechtigt, ausgenommen die Mitarbeiter der Panini Verlags GmbH und die Leser in Österreich. Rechtsweg des europäischen Gerichtshofs. Bei der Gewinnauslosung sind Rechtsweg und Barauszahlung ausgeschlossen (falls nicht anders angegeben).

DIE HAUPTCHARAKTERE



IRUINI UND NORIK
Die beiden heldenmutigen Toa Hagah sind auf der Suche nach ihren vier entführten Mitstreitern. Doch als sie diese endlich finden, erwartet sie ein großer Schock!

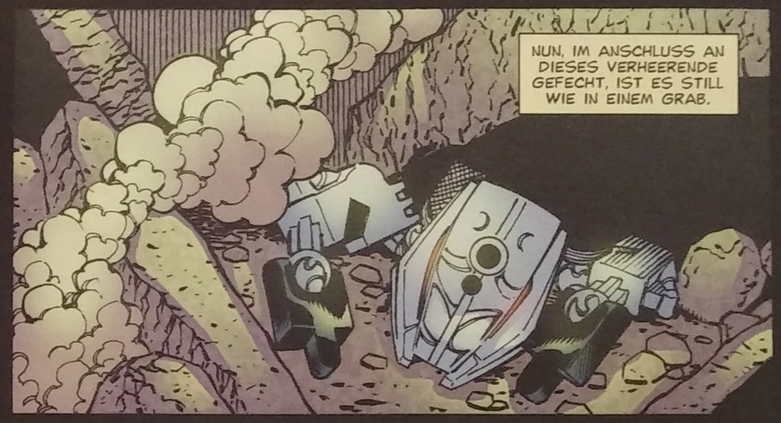
ROODAKA
Was hat die finstere Vizekönigin mit dem Verschwinden der vier Toa Hagah zu tun? Die Antwort ist ebenso einfach wie schrecklich ...

KUALUS
Der Rahaga hat einen interessanten Traum über seine Vergangenheit und offenbart uns die wahre Herkunft seiner Art.

DIE GEBURT DER RAHAGA



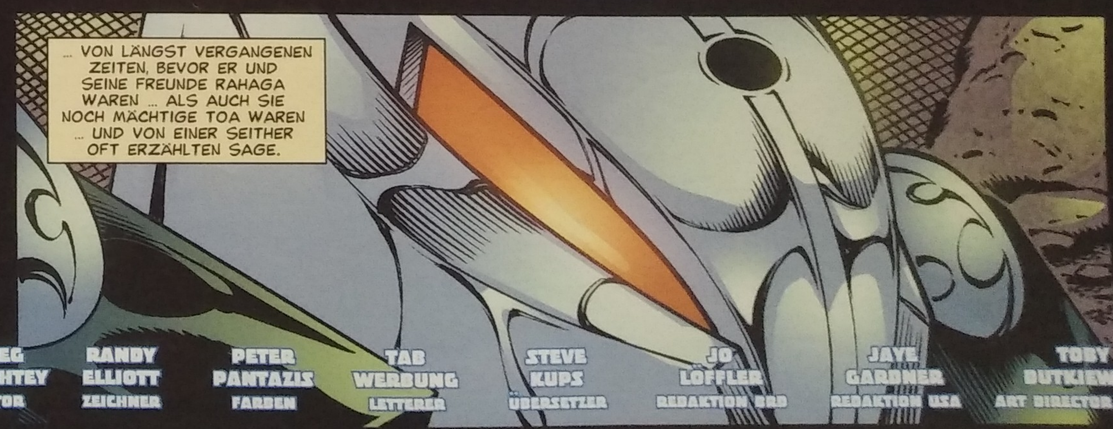
VOR WENIGEN SEKUNDEN WAR DIESE KAMMER DER SCHAUPLATZ EINES WILDEN KAMPFES ZWISCHEN DEN TOA HORDIKA, IHREN RAHAGA-FREUNDEN UND DEN VISORAK.



NUN, IM ANSCHLUSS AN DIESES VERHEERENDE GEFECHT, IST ES STILL WIE IN EINEM GRAB.



VOM HERABSTÜRZENDEN GERÖLL BEWUSSTLOS GESCHLAGEN, SCHLÄFT KUALUS UND TRÄUMT ...



... VON LÄNGST VERGANGENEN ZEITEN, BEVOR ER UND SEINE FREUNDE RAHAGA WAREN ... ALS AUCH SIE NOCH MÄCHTIGE TOA WAREN ... UND VON EINER SEITHER OFT ERZÄHLTEN SAGE.

GREG FARSHTEY – AUTOR
RANDY ELLIOTT – ZEICHNER
PETER PANTAZIS – FARBEN
TAB WERBUNG – LETTERER
STEVE KUPS – ÜBERSETZER
JO LOFFLER – REDAKTION BRD
JAYE GARDNER – REDAKTION USA
TORY BUTKIEWICZ – ART DIRECTOR/DESIGN

ZEIT: DAMALS.

VOR DEN TOREN EINER FESTUNG DER BRUDERSCHAFT VON MAKUTA.

SITUATION: AUSWEGLOS.

NA, DAS HAT JA PRIMA GEKLAPPT.

ICH ÜBERLEG JA SCHON!

KLAK

ÜBERLEG DOCH MAL SCHNELLER!

LOS! NIMM DIE TASCHE, FINDE DIE ANDEREN UND HAU SO WEIT VON HIER AB, WIE DU KANNST!

"SCHNELL! MEINE LAVA BREMST DIE DINGER AB, ABER SIE WIRD SIE NICHT AUFHALTEN!"

SKRELLKK

DU HAST GLÄNZE-MASKE! GIB SIE ZURÜCK!

DAS DAUERT HIER WOHL NOCH EIN PAAR MINUTEN ...

SEID IHR IMMER SO LÄSTIG?

BIST DU BALD FERTIG MIT DEM "WIRF DEN DUNKLEN JÄGER"-SPIEL, IRUINI?

BIN FAST-- =HRK!= SOWEIT!

WAS --?

PASS AUF! HIER KOMMT EIN DÖDEL GEFLOGEN!

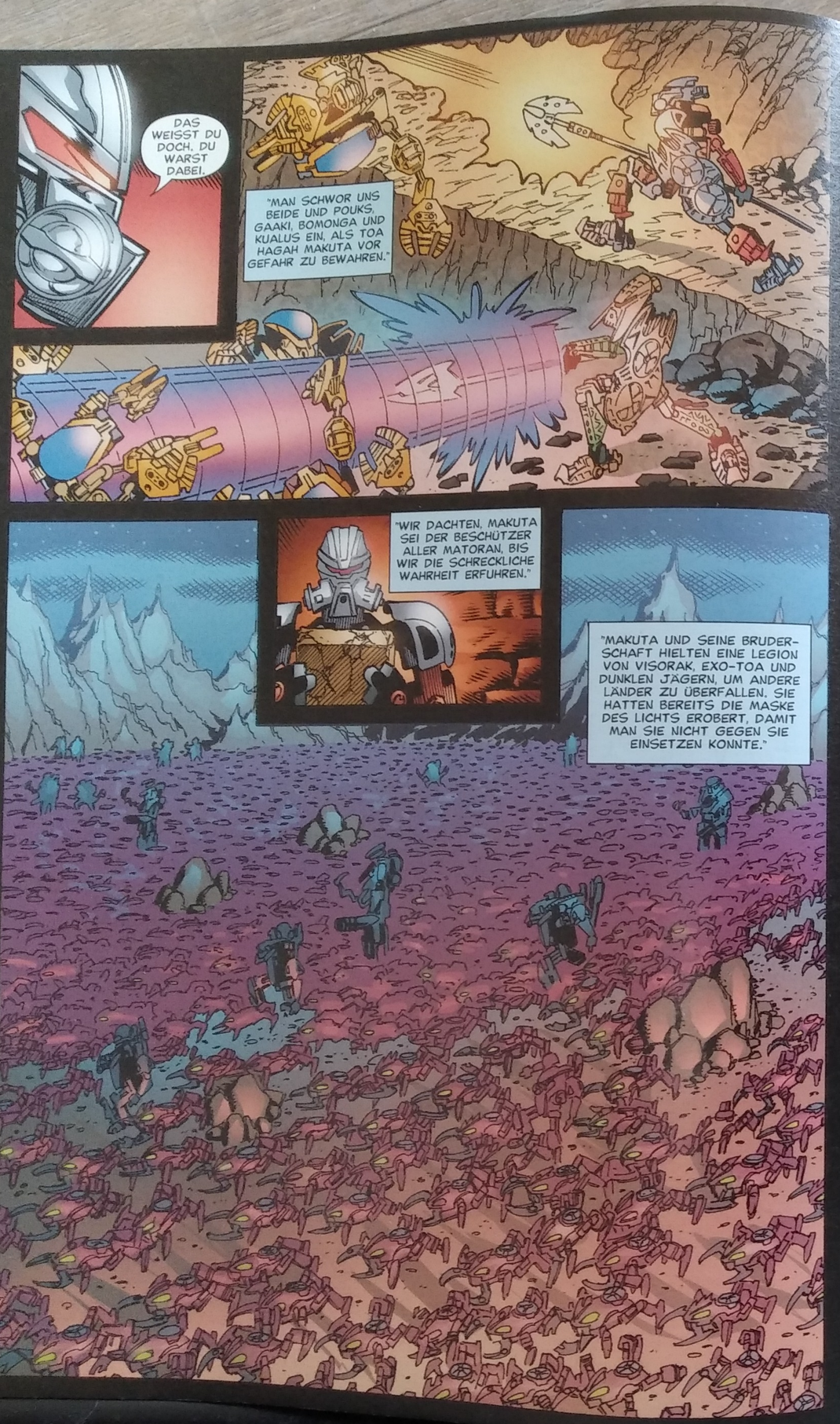
KRASSHH

DU WIRST UNS HELFEN, EINEN WEG HIER RAUS ZU FINDEN, ODER? ICH HASSE NÄMLICH DEN GESTANK GERÖSTETER VISORAK.

SPÄTER

HM. KEINE SPUR VON GAAKI, POUKS, KUALUS UND BOMONGA ...

ICH WEISS, IHR FEUERTYPEN MÖGT GUTE MASKEN, ABER IST DAS DING DAS WIRKLICH ALLES WERT?


DAS WEISST DU DOCH, DU WARST DABEI.
"MAN SCHWOR UNS BEIDE UND POUKS, GAAKI, BOMONGA UND KUALUS EIN, ALS TOA HAGAH MAKUTA VOR GEFAHR ZU BEWAHREN."
"WIR DACHTEN, MAKUTA SEI DER BESCHÜTZER ALLER MATORAN, BIS WIR DIE SCHRECKLICHE WAHRHEIT ERFUHREN."
"MAKUTA UND SEINE BRUDERSCHAFT HIELTEN EINE LEGION VON VISORAK, EXO-TOA UND DUNKLEN JÄGERN, UM ANDERE LÄNDER ZU ÜBERFALLEN. SIE HATTEN BEREITS DIE MASKE DES LICHTS EROBERT, DAMIT MAN SIE NICHT GEGEN SIE EINSETZEN KONNTE."


CARD MASTER
Nr. 24 November 2005 D: € 2,99 A: € 3,45 • CH: sFr 6,00 • B, NL, L: € 3,55 • E: € 4,50 • I: € 4,20 E 61998
Yu-Gi-Oh!, Duel Masters & andere Sammelkartenspiele!
Yu-Gi-Oh! Display zu gewinnen!
SUPER EXTRA!
DECKBOX aus Kunststoff
Mit Easy-Klick-System!
Perfekter Schutz! 1 von 4 Farben zur Auswahl!
YU-GI-OH
PRICE GUI
Über 250
Kartenpreis
Yu-Gi-O
Die neue Erweiterun
Dar
Revelat
Infos, Top 10 und
Duel Masters
Epic Dragons of Hyper Chaos
SUPER EXTRA!
Deckbox aus Kunststoff
Mit Easy-Klick-System!
Perfekter Schutz!
1 von 4 Farben zur Auswahl!
GAME MASTER 100 % ANIME-GAMES! GBA • PC • PS2 • GC • PSone • DS • PSP • XBOX
JETZT ALLE 2 MONATE NEU!
GAME MASTER
Nr. 4/05
Okt.-Nov. 05
€ 2,99
COOLES EXTRA!
Exklusives MegaMan-Mauspad!
MEGAMAN BATTLE NETWORK 5 TEAM:COLONEL
IN DIESEM HEFT:
YU-GI-OH!
für GBA: Destiny Board Traveller
DRAGON BALL Z
Furte Fights in Tenkaichi
Gewinne einen Pokémon-DS und jede Menge Spiele!
SUPER! 2 Anime-Poster
POKÉMON SMARAGD-EDITION
Alles über das neue GBA-Spiel und „Pokémon XD“!
RANDVOLL: Infos, e-Spielen!
COOLES EXTRA!
Exklusives MegaMan-Mauspad!
MEGAMAN BATTLE NETWORK 5 TEAM:COLONEL
Ab jetzt im Handel!
HIRO, MEGA HIRO, GAME MASTER, CARD MASTER and all related characters © 2005 Panini Verlags GmbH

DIE MACHT DER VISORAK-HORDE!

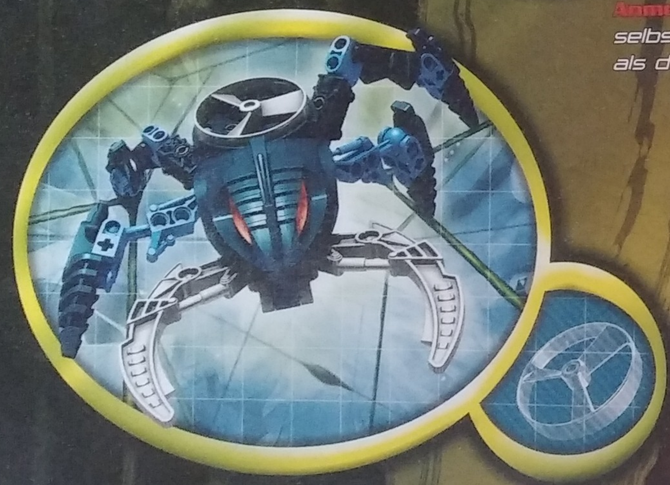
Mit den sechs Arten von Visorak zog eine neue Sorte von Furcht in die Ruinen von Metru Nui ein. Diese seltsamen Kreaturen umhüllen die Stadt mit ihren Netzen, in denen sich Rahi wie Toa verfangen. Könnten sie ein Feind sein, dem die Toa Hordika nicht gewachsen sind?



8742 Vohtarak:

Die äußere Hülle der Vohtarak macht diese nahezu unverwundbar, wenn sie sich in ihrer Berserkerwut befinden. Mit Hilfe ihrer Rhotuka-Wirbel vermögen sie in ihren Opfern ein heftiges Gefühl des Brennens zu erzeugen.

Anmerkung: *Vohtarak gelten selbst unter den anderen Visorak als durchgedreht und grausam.*



8743 Boggarak:

Kann Schallwellen erzeugen, die feste Materie zu Stein oder Gas werden lassen. Boggarak vermögen ihre Gegner unter Wasser aufzublähen, damit diese an die Oberfläche steigen. Auf dem Land können sie ihre Ziele dehydrieren und zu Staub verwandeln.

Anmerkung: *Nur Visorak mit zwei Kampfrotoren dürfen als Roodakas persönliche Leibwache dienen.*



8744 Dohnorak:

Stark genug, um als lebende Rammböcke zu dienen. Dank seiner begrenzten telepathischen Fähigkeiten kann ein Dohnorak die Stimmen anderer imitieren und seine Beute in Sicherheit zu wiegen. Sein Rhotuka-Wirbel ist in der Lage, einen Feind zu betäuben.

Anmerkung: *Dohnorak ahmen andere Wesen nach, um Gegner in die Falle zu locken.*



8745 Roporak:

Roporak sind in der Lage, mit ihrer Umgebung zu verschmelzen und dadurch so gut wie unsichtbar zu werden. Ihre Rhotuka-Wirbel vermögen Gegnern Energie zu entziehen.

Anmerkung: *Roporak sind sehr fähige und erfahrene Spione.*



8746 Keelerak:

Die Enden ihrer Beine sind rasiermesserscharf. Keelerak können sich mit hohem Tempo drehen und so zu lebenden Kreissägen werden. Ihre Rhotuka-Wirbel versprühen Gift.

Anmerkung: *Keelerak sind unberechenbar und undiszipliniert. Sie planten in der Vergangenheit schon häufiger, Sidorak und Roodaka abzusetzen und einen der ihren zum König zu machen.*



8747 Suukorak:

Ein Suukorak kann seine Lebensfunktionen bis zum Beinahe-Stillstand verlangsamen und so „toter Mann" spielen, um seine Feinde näher heranzulocken. Der Rhotuka-Wirbel eines Suukorak erzeugt ein elektrisches Energiefeld, das sich langsam um das Opfer zusammenzieht.

Anmerkung: *Suukorak sind Meister der Strategie und befehligen in der Regel gemischte Schwadronen.*

MONSTER-

EUER WISSEN ist wieder gefragt, liebe BIONICLE-Fans!

Mitmachen lohnt sich auch dieses Mal wieder besonders, denn ihr könnt eines von drei BIONICLE-Sets gewinnen! Darin findet ihr eine BIONICLE-DVD und eine coole Roodaka-Figur! Also ran an die Rätsel ...

GEWINNT EINES VON DREI SUPERCOOLEN ROODAKA-SETS!

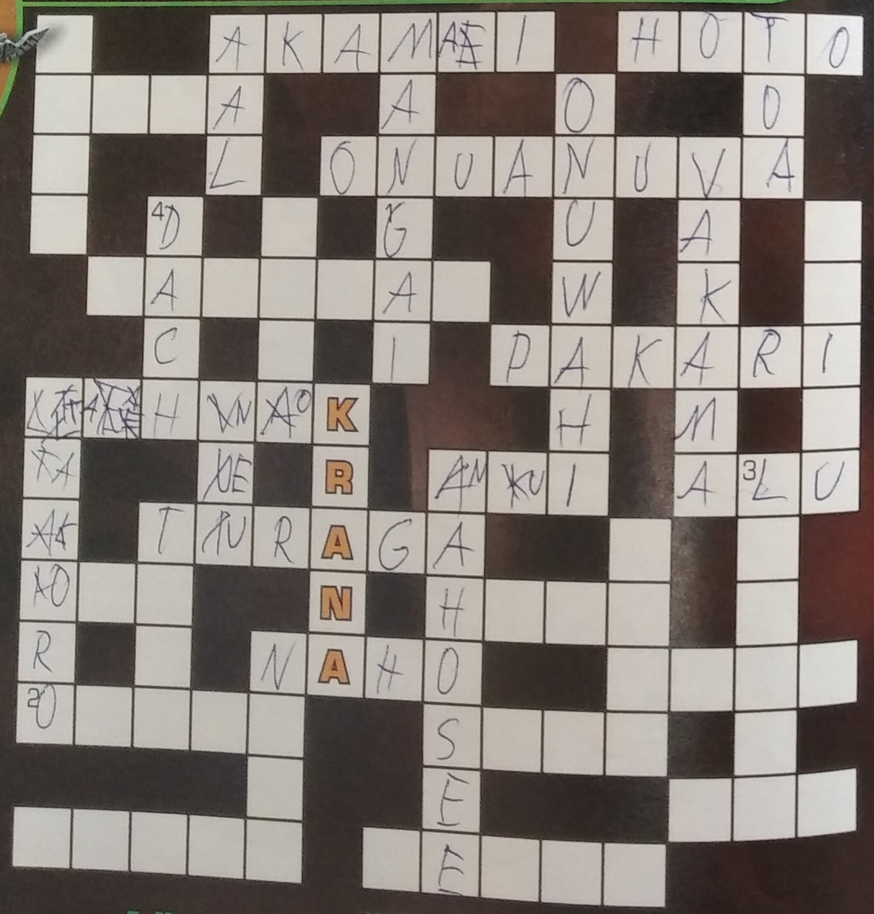


Schickt eure Lösung auf einer Postkarte an:
Panini Verlag
BIONICLE Monster-Rätsel
Postfach 70165 Stuttgart
Einsendeschluss ist der 02 Dezember 2005



1. Teil: Das geheimnisvolle Gitterrätsel

Mit ein wenig Glück und Geschick und umfangreichen Kenntnissen der Bionicle Welt sollte es kein Problem sein, dieses erste Rätsel zu knacken. Wer nebenstehende Worte in die richtigen Bahnen bringt, ergattert den ersten Teil der Gesamtlösung.



3 Buchstaben:
ALU – AKI – AAL – NEU
NUI – ONU – TOA

4 Buchstaben:
AQUA – DACH
HAKU – GALI – HOTO
HUNA – NAHO
NUJU – SUVA – NUVA
TUBE – VOLO

5 Buchstaben:
FEUER – FIKOU – ~~KRANA~~
ONEPU – TAIPU

6 Buchstaben:
AKAMAI – LEHVAK
MANGAI – PAKARI
TAHNOK – TAKORO
TURAGA – VAKAMA

7 Buchstaben:
ONUWAHI – MATORAN
NAHOSEE

8 Buchstaben:
ONUANUVA

Lösung 1: G O L D

RÄTSEL



E	T	L	H	I	I	V	Y	R	B	V
A	A	E	T	R	H	O	G	U	J	S
T	M	J	Z	N	O	H	H	R	K	E
H	A	A	I	O	R	T	G	U	I	N
T	R	K	J	R	D	K	O	U	S	S
J	U	F	G	A	I	G	F	R	Z	I
W	G	D	N	T	K	W	I	V	D	G
V	I	S	O	R	A	K	O	L	I	N
T	Z	R	M	H	F	J	E	K	S	S
F	O	E	O	H	O	I	J	W	C	D
S	Z	A	N	I	K	M	A	T	A	U

2. Teil: Das Wortversteck

Wem es gelingt, die aufgeführten Bionicle Begriffe in diesem Durcheinander aufzuspüren, erhält den zweiten Teil der Lösung. Ein Begriff wird nicht zu finden sein, dieser ist das gesuchte Lösungswort.

HAU TOA RUKU DISC AMAJA
MATAU ROTOR ENSIGN GNAMON
KANOHI LHII HUSI KEWA
TAMARU HORDIKA VAGRAK

Lösung 2: Kanohi

3. Teil: Die Stunde der Wahrheit

Zugegeben, es ist nicht einfach den Überblick über die riesige Bionicle Welt zu behalten. Ein echter Fan wird aber auch die letzte Prüfung bestehen können und auf diese kniffligen Fragen die richtigen Antworten parat haben um die Lösung zu vervollständigen.



1. Was ist ein Tahnok?
H) eine Höhlenkröte
L) ein Leibwächter Makutas
R) ein Matoran von Ga-Koro
M) ein Bohrok Schwarm des Feuers

2. Welchen Rhotuka Rotor weiß Vakama meisterhaft einzusetzen?
I) den Rotor des Windes
A) den Rotor des Feuers
E) den Rotor der Erde
U) den Rotor des Wassers

3. Was kann Toa Hordika Nuju durch seine Werkzeuge besonders gut?
S) klettern L) Eis laufen
G) Steine werfen N) Erdkreaturen beschwören

4. Wovon wird die Gegend Tren Krom umhüllt?
J) von Eisfeldern
F) von Löwenzahn
K) von Lavaströmen
R) von Sanddünen

5. Was für ein Tier ist Hoi?
A) ein Nashorn
O) ein Pfeilgiftfrosch
U) eine Seekuh
E) eine Schildkröte

Lösung 3: Maske

SO FUNKTIONIERT DEIN EXTRA

ARMBAND-SHOOTER

deine coole Waffe am Handgelenk



Mit dem Armband Shooter könnt ihr locker und lässig aus dem Handgelenkt eure Pfeile abfeuern und so eure Gegner überraschen. Der Shooter ist klein und handlich und dennoch blitzschnell. Jeder Shooter hat zwei Pfeile, so dass ihr immer noch einen Ersatzschuss parat habt. Der obere Teil des Shooters ist drehbar, das heißt ihr könnt eure Pfeile in alle Richtungen abfeuern und aus jedem Winkel einen Überraschungsangriff starten!





Und so geht's:



Den Armbandshooter einfach wie eine Armbanduhr an eurem Handgelenk befestigen. Die Pfeile stecken an der Seite des Shooters in den dafür vorgesehenen Halterungen fest.



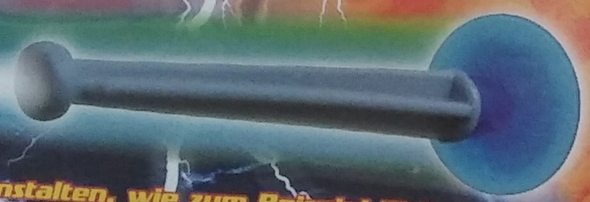
Ihr nehmt einen Pfeil und steckt ihn vorne in den Shooter. Ein bisschen drücken und ihr merkt, wie er einrastet. Jetzt ist euer Shooter geladen.



Um perfekt zu zielen, habt ihr auf dem Shooter ein kleines Visier durch das ihr euer Ziel genau fixieren könnt. Jetzt steht dem perfekten Schuss nichts mehr im Weg.



Mit der anderen Hand betätigt ihr nun den kleinen Knopf oben am Shooter, dadurch wird der Pfeil aus der Mündung geschossen. Wenn ihr eine glatte Fläche anvisiert habt, bleibt der Pfeil darauf kleben.



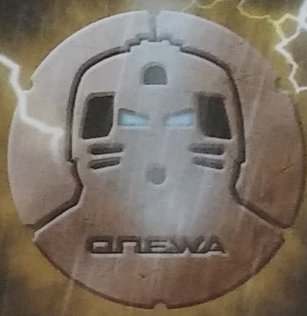
Schießt bitte nie auf Menschen oder Tiere!

Ihr könnt tolle Spiele veranstalten, wie zum Beispiel Zielschießen, indem ihr euch eine Zielscheibe aufmalt und versucht die Mitte zu treffen, oder in dem ihr versucht leere Plastikflaschen umzuschießen.

Aus den Archiven von Metru Nui

DER WANDEL DER TOA

Unsere tapferen Helden haben sich ganz schön verändert, seit sie von „normalen" Toa zu den bestienhaften Toa Hordika wurden, findet ihr nicht auch? Wir stellen euch hier noch einmal kurz einige der wackeren Streiter zum Vergleich gegenüber.



Toa Hordika Onewa

Nur durch seine Willenskraft bleibt Toa Hordika Onewa ein Held, trotz des Hordika in seinem Inneren, der danach ruft, seine Pflichten zu vergessen und wie ein wilder Rahi zu leben. Seine Schleuderklauen ermöglichen es ihm, Steine mit unglaublicher Genauigkeit zu werfen, sowie seinen Rhotuka Steinrotor bis zum Maximum aufzuladen.



Toa Onewa

Der Toa Metru des Steins. Onewa hat nur wenig für Vakamas Visionen übrig und bevorzugt es, erst zu handeln und dann die Fragen zu stellen. Ganz egal, wie es auch steht, Onewa findet immer einen Weg, um zu gewinnen. Er trägt die Kanohi Komau, die Große Maske der Gedankenmanipulation.



Aus den Archiven von Metru Nui

DER WANDEL DER TOA





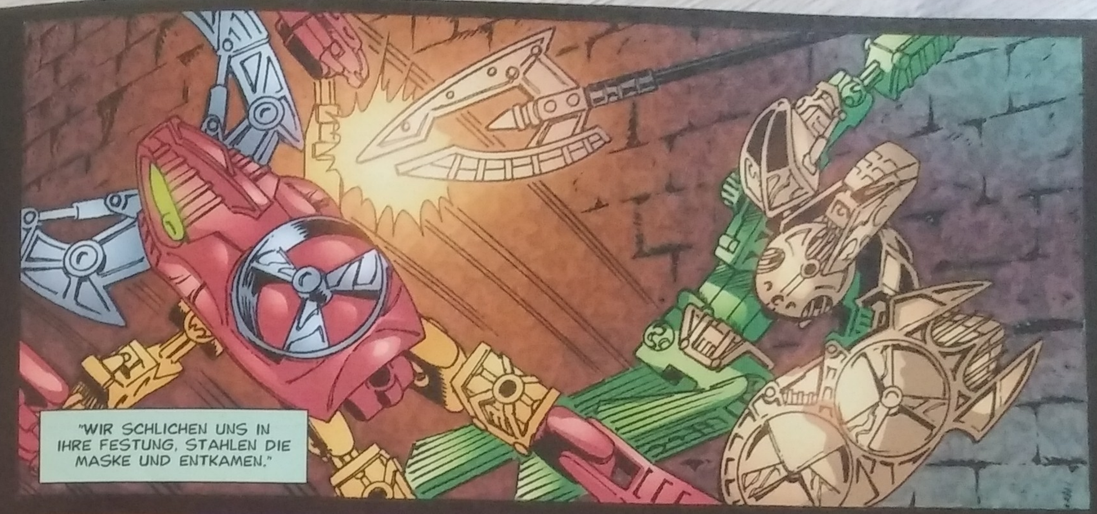
Toa Matau

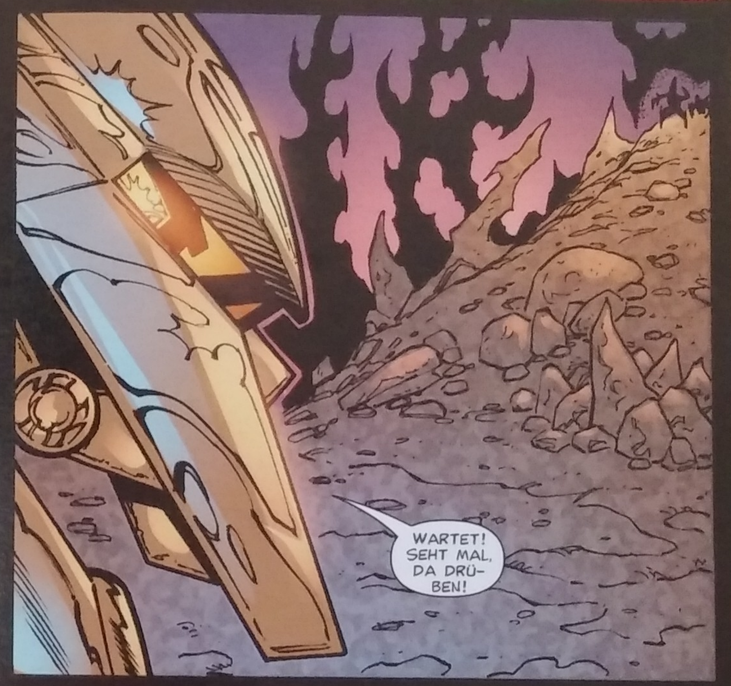
Toa Metru der Luft. Matau freut sich darauf, als „Toa-Held" berühmt zu werden. Anderen mag es so vorkommen, als würde er seine Pflicht oder alles andere nicht ernst nehmen, aber er verfügt über großen Mut. Er trägt die Kanohi Mahiki, die Große Maske der Illusion.



Toa Hordika Matau

Matau hasst es, ein Hordika zu sein und nimmt jedes Risiko in Kauf, um seine Transformation rückgängig zu machen. Seine Hauerklingen durchschneiden selbst die stärksten Visorak-Netze, und helfen ihm, die Kraft seines Rhotuka Windrotors zu steigern.











VIELLEICHT WÄRE NUN DOCH DIE RICHTIGE ZEIT ...

DA UNTEN SIND GEFANGENE, ABER NACH TOA HAGAH SEHEN DIE MIR NICHT AUS. KOMMST DU DORT REIN?

NACHDEM ER DIE MASKE SICHER VERBORGEN HAT, BENUTZT IRUINI SEINE KANOHI, ER SETZT ZUM TELEPORTERSPRUNG AN ...

MACHST DU WITZE? ICH HABE MICH SCHON IN ÜBLERE ORTE ALS DIESEN GESCHLICHEN, UND ZWAR ALS DU NOCH LAUFEN GEÜBT HAST ...

... UND TAUCHT NEBEN DEM VISORAKKÄFIG AUF.

ICH WEISS NICHT, WER IHR SEID, ABER ICH WILL EUCH RETTEN. HABT IHR VIER TOA GESEHEN?

IRUINI ... WIR SIND DIE TOA HAGAH! WIR SIND IN DIESE ... MONSTER VERWANDELT WORDEN! VON --

UNNGHH!

KRA-KAM

MIR!

DEINE KLEINEN FREUNDE SEHEN SO DOCH VIEL BESSER AUS. SIE SIND KEINE TOA HAGAH MEHR -- SONDERN EINE MISCHUNG AUS DEM, WAS SIE WAREN, UND GEMEINEN RAHKSHI.

SIE SIND -- RAHAGA.

ROODAKA, DU ELENDES --

UNNGHH!

WHAM

-- MIST-STÜCK!

HAUT AB!

IHR WAGT ES, DIE HAND GEGEN --

WIR SIND TOA. WIR WAGEN RECHT VIEL.

WAS MAKUTA AUCH MIT DEN MATORAN VORHAT, ENDET GENAU HIER.

KÜHNE AUSSAGE, TOA NORIK ...

... ABER MIR FALLEN EIN PAAR HUNDERT GRÜNDE DAGEGEN EIN.

DIE ANDEREN SIND IN SICHERHEIT. WEISST DU NOCH, WIE WIR GEGEN DEN FROSTELLUS VORGEGANGEN SIND?

ABER SICHER.

WHOOSH

LOS!

IM SCHUTZE EINES WIRBELSTURMS AUS GESCHMOLZENER LAVA EILEN DIE BEIDEN TOA HAGAH IHREN TEAMGEFÄHRTEN NACH.

DOCH NICHT EINMAL DAS MAGMA KANN DIE RHOTUKA-ROTOREN ROODAKAS STOPPEN.

DIE ERSCHÖPFTEN TOA ENTRINNEN DEM VERDERBEN NICHT.

ARRGGHH!

WO EBEN NOCH ZWEI TOA STANDEN, BEFINDEN SICH NUN ZWEI WEITERE DER SELTSAMEN RAHAGA-WESEN.

LASST SIE! SIE SIND KEINE BEDROHUNG MEHR. LASST SIE LEBEN ... UND LEIDEN!

DOCH ROODAKA IRRTE SICH. DIE RAHAGA ENTKAMEN MIT DER MÄCHTIGEN MASKE DES LICHTS UND WERDEN SIE EINES TAGES NACH METRUI NUI BRINGEN, WO SIE SICHER IN DIE HÄNDE DER TOA HORDIKA GELANGT.

ABER DAS IST EINE ANDERE GESCHICHTE ...*

*BRANDNEUE MINI-FILME UM DIE SUCHE DER TOA HORDIKA NACH DER MASKE DES LICHTS FINDET IHR UNTER WWW.BIONICLE.COM! (BISHER NUR AUF ENGLISCH!)

bald:
DOKAMA UND MATAU ALLEIN GEGEN DIE HORDE!

NEU: Alles über Inuyasha, plus 5 Poster und Extra!

Jetzt neu!

MEGA HIRO Special

Nr. 1 € 3,50 (D)
A: € 3,90 · CH: sfr 6,80 · LUX: € 4,– · E: € 5,30 · I: € 4,90

Extra: Magische Dämonen-Kette

Inuyasha

UND ANDERE FANTASY-ANIMES

Genial! 2 XXL-Poster

PLUS: Steckbriefe, Episodenübersicht & Gewinnspiele!

HIRO, MEGA HIRO, MEGA HIRO SPECIAL and all related characters © 2005 by Panini Verlags GmbH

Das Hiro Special für alle Inuyasha-Fans – jetzt im Handel!

DAS GROSSE BIONICLE LEXIKON!

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z





Hallo TOA-Fans!

Es ist mal wieder soweit, hier könnt ihr euren Wortschatz rund um das Bionicle Universum erweitern. Vielleicht seid ihr aber auch so große Fans, dass ihr das schon alles wisst. Diesmal alles Wissenswerte zu den Buchstaben „E“ und „F“.

Ehrye

Kurier der Matoran in Metru Nui, der das Versteck der Grossen Disks kannte.



Ensign

Das Emblem, welches das Vulkanzeichen zeigt und von den Ta Koro Wächtern getragen wird.



Jaller, Hauptmann der Ta Koro Wächter

Exo-Toa

Sechs mächtige und antike Rüstungen, die in den Tiefen unter Metru Nui versteckt liegen.



Fikou

Spinne, die auf den Bäumen des Le-Wahi Dschungels lebt.



Fireflyers

Insekten, die Mata Nui bevölkern und für ihre schmerzhaften Stiche bekannt sind.

Fusa

Eine Känguru ähnliche Kreatur.



Fau Swamp

Sümpfe, die zwischen den Bäumen des Le-Wahi Dschungels liegen.



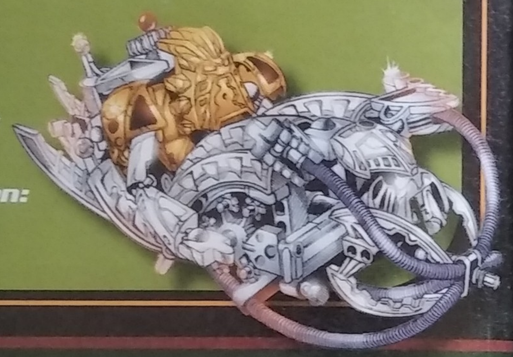
HALLO, LIEBE TOA FANS!

Ihr habt uns mal wieder mit einem Berg Briefe und Zeichnungen bombardiert, die wir alle so toll finden, dass uns die Auswahl wie immer sehr schwer gefallen ist. Wir freuen uns, dass ihr so fleißig schreibt und malt. Da kann man nur sagen: weiter so!

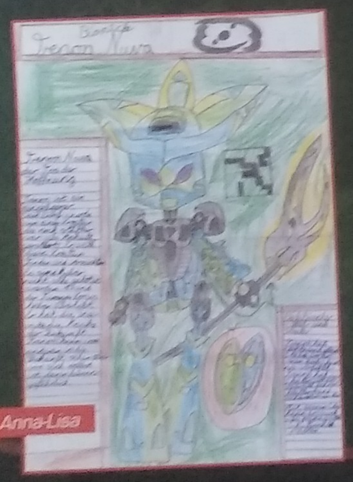
Schickt eure Zeichnungen und Briefe an:
Panini Verlag · BIONICLE Redaktion
Postfach 70165 Stuttgart

Falls ihr eure Zeichnungen wiederhaben wollt, legt bitte genügend Rückporto (Briefmarken) bei.

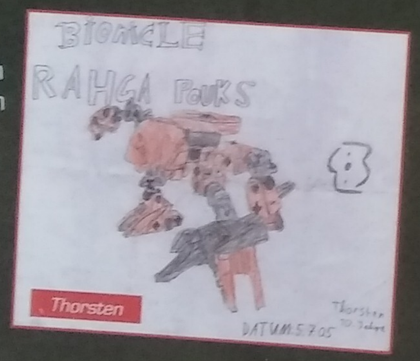
Und jetzt geht es auch schon los mit euren Briefen:



Hallo Bionicle Team!
Ich bin ein ganz großer Fan von Bionicle und habe 24 Figuren. Ich sammle nicht nur die Figuren. Ich sammle auch die Comic-Hefte und sie sind sehr cool und super spannend. Ich habe auch zwei Bilder für euch gemalt. Ich habe auch noch zwei Fragen:
Wann kommt der vierte Teil von Bionicle raus? Geht es, dass ihr meine ausgedachten Toa Nuva Bilder als Vorlage für Figuren nehmt?
Viele liebe Grüße von Anna-Lisa



Anna-Lisa

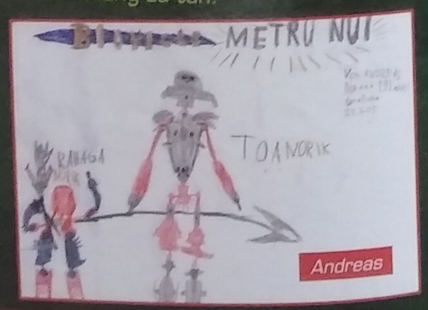


Thorsten

Heißen Dank für deine tollen Bilder, Anna-Lisa! Zu deinen Fragen: Wann der vierte Bionicle-Film erscheinen wird, können wir dir leider auch noch nicht sagen. Wir haben ja noch nicht mal den dritten zu sehen bekommen. Aber warten wir mal ab. Das wird bei dem großen Erfolg, den Bionicle bisher hatte, sicherlich nicht all zu lange dauern. Dass die Bionicle-Macher deine Bilder als Vorlagen nehmen werden, können wir dir natürlich nicht versprechen. Aber sie werden sich in diesem Fall gewiss zuvor bei dir melden.

Hi, liebes Bionicle Team!
Mir haben die Hefte so gut gefallen, dass ich sie schon drei Mal gelesen habe. Ich habe schon 14 Bionicle Figuren, das sind vielleicht nicht die meisten, aber wenigstens etwas. Ich habe zwei Fragen an euch:
Kommt Makuta auch im zweiten Film vor?
Auch das Bionicle Lexikon finde ich voll cool! Vielleicht schreibe ich euch mal wieder.
Euer Patrick-Maxim Schorn

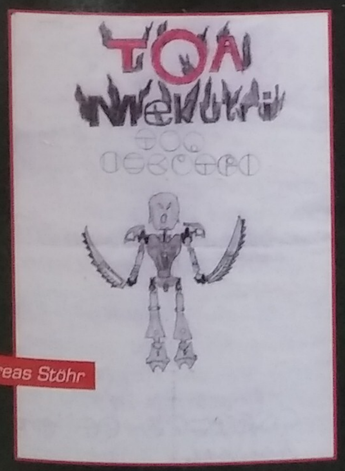
Hallo, Patrick-Maxim! Nein, Makuta wurde im ersten Film besiegt. Im zweiten Teil haben es die Toa mit einer völlig neuen Bedrohung zu tun.



Andreas

Hallo liebes Bionicle Team!
Ich habe mal eine Frage an euch: Wie viele Matoran gibt es in Metru Nui?
Ich würde mich freuen, wenn ihr meine Frage beantworten könnt. Übrigens, ich habe ein Bild gemalt, als mir langweilig war. Aber es hat mir ganz viel Spaß gemacht, wie ich meinen selbst erfundenen Toa Nuva gemalt habe. Ich nenne ihn Toa Mekutri, Toa der Zeit. Ich würde mich auch freuen, wenn mein Bild ins Magazin kommt.
Euer Andreas Stöhr

Hallo, Andreas!
Selbstverständlich ist es uns eine Ehre, deinen wunderbaren Toa der Zeit hier abzudrucken. Wie viele Matoran es insgesamt in Metru Nui gibt, wissen wir auch nicht genau, da bei all dem hektischen Geschehen dort noch niemand die Zeit hatte, sie alle zu zählen. Auf unsere Frage danach lächelte der Bionicle-Geschichtenschreiber Greg Farshtey nur und sagte: „So viele, wie darin Platz haben …".



Andreas Stöhr



Adrian

Hallo,
ich habe 16 Bionicle Figuren und würde gern noch ein paar Fragen loswerden:
Werden die Toa Hordika wieder zurückverwandelt?
Was kann Toa Hordika Whenua?
Woher stammt der Name Bionicle?
Ich bekomme nach den Sommerferien meinen 17ten Bionicle.
Ich hätte beinahe vergessen zu fragen, ob ihr auch Bionicle Karten machen könnt?
Liebe Grüße, Daniel Günther

Grüß dich, Daniel! Ob die Toa Hordika jemals ihre ursprüngliche Form zurückerhalten werden, muss sich erst noch herausstellen. Whenua hat die Fähigkeit, mit seinen beiden Stoßhämmern Wesen aus den Tiefen der Erde zu rufen oder seine Rhotuka Erdrotoren soweit zu verstärken, dass diese in der Lage sind, Beben zu verursachen. Der Name Bionicle ist eine Ableitung aus dem amerikanischen Begriff „Bionics", der eine Verbindung aus Biologie und Technik kennzeichnet. Von Bionicle gibt es übrigens bereits ein Sammelkartenspiel, das von der Firma Upperdeck vertrieben wird. Frag mal deinen Spielzeughändler oder einen Comic-Shop in deiner Nähe danach!

Liebes Bionicle-Team,
ich finde Bionicle echt cool, auch wenn manche Freunde von mir es nicht mögen. Ich sammle jetzt seit vier Jahren Bionicle und es überrascht mich sehr, was für Figuren immer wieder rauskommen. Eine Frage habe ich noch: Sind die anderen Rahaga auch Toa gewesen?
Euer Nader Mohamad

Tag, Nader! Ja, der Einfallsreichtum der Bionicle-Macher und die daraus entstehende überwältigende Menge an Figuren überrascht und erfreut uns ebenfalls sehr! Wie es sich mit den anderen Rahaga verhält, erfährst du im vorliegenden Heft. Spannende Sache, nicht?



Jonas

Das war's auch schon wieder! Noch mehr Briefe und Zeichnungen rund um BIONICLE gibt es in 8 Wochen!
Eure BIONICLE-Redaktion


Sebastian

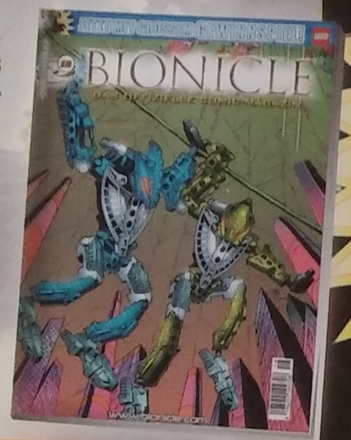
BIONICLE™

VORSCHAU

Das war's für dieses Mal, liebe Toa-Freunde!

... aber kein Grund zur Traurigkeit, denn bereits in 8 Wochen geht es weiter. Und es erwartet euch wieder eine super spannende Story.

Ihr werdet dann natürlich erfahren, wie es mit unseren Helden weitergeht und ob es ihnen gelingen wird, die vielen gefährlichen Gegner zu besiegen. Außerdem gibt es wie immer Infos rund um die BIONICLE-Welt und ein klasse Rätsel mit tollen Preisen!



BIONICLE #16 ab 14.12.05
überall, wo es Zeitschriften gibt!

EXTRA!

COOLE ARMBRUST

MIT FADENKREUZ UND ZWEI PFEILEN!





DIE GEWINNER!

GRATULIERE, LIEBE TOA-FANS!
Auch diesmal habt ihr wieder bewiesen, dass ihr euch in der Welt der BIONICLE sehr gut auskennt. Unzählige Postkarten mit dem richtigen Lösungswort (RHOTUKA WASSER ROTOR) sind bei uns eingetroffen. Unter all den Einsendungen haben wir die folgenden drei glücklichen Gewinner gezogen:

Michael Jendrusch, Bietigheim-Bissingen
Janik Watzke, Dortmund
Marcel König, Hövelhof

Sie erhalten je ein cooles BIONICLE-Set bestehend aus einer DVD „Bionicle – die Legenden von Metru Nui" und einer tollen Keetongu-Figur!

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!!!

... für alle anderen gilt: nicht aufgeben und beim nächsten Rätsel noch mal euer Glück versuchen. Auch in diesem Heft habt ihr wieder die Chance einen super Preis abzustauben. Mitmachen lohnt sich!

Anzeige

SCHLUMPF® MAG

Neu

SCHLUMPF® MAG dein cooles Magazin

Deutschland = 2,80
Österreich = 3,10
Schweiz SFR. 5,50
HEFT 05/05

NEU

EXTRA 50 Sticker im Schlumpfroller

50 verschiedene Schlumpfsticker

Schlumpfroller

Ab 6. Oktober überall im Zeitschriftenhandel

PANINI
www.panini.de

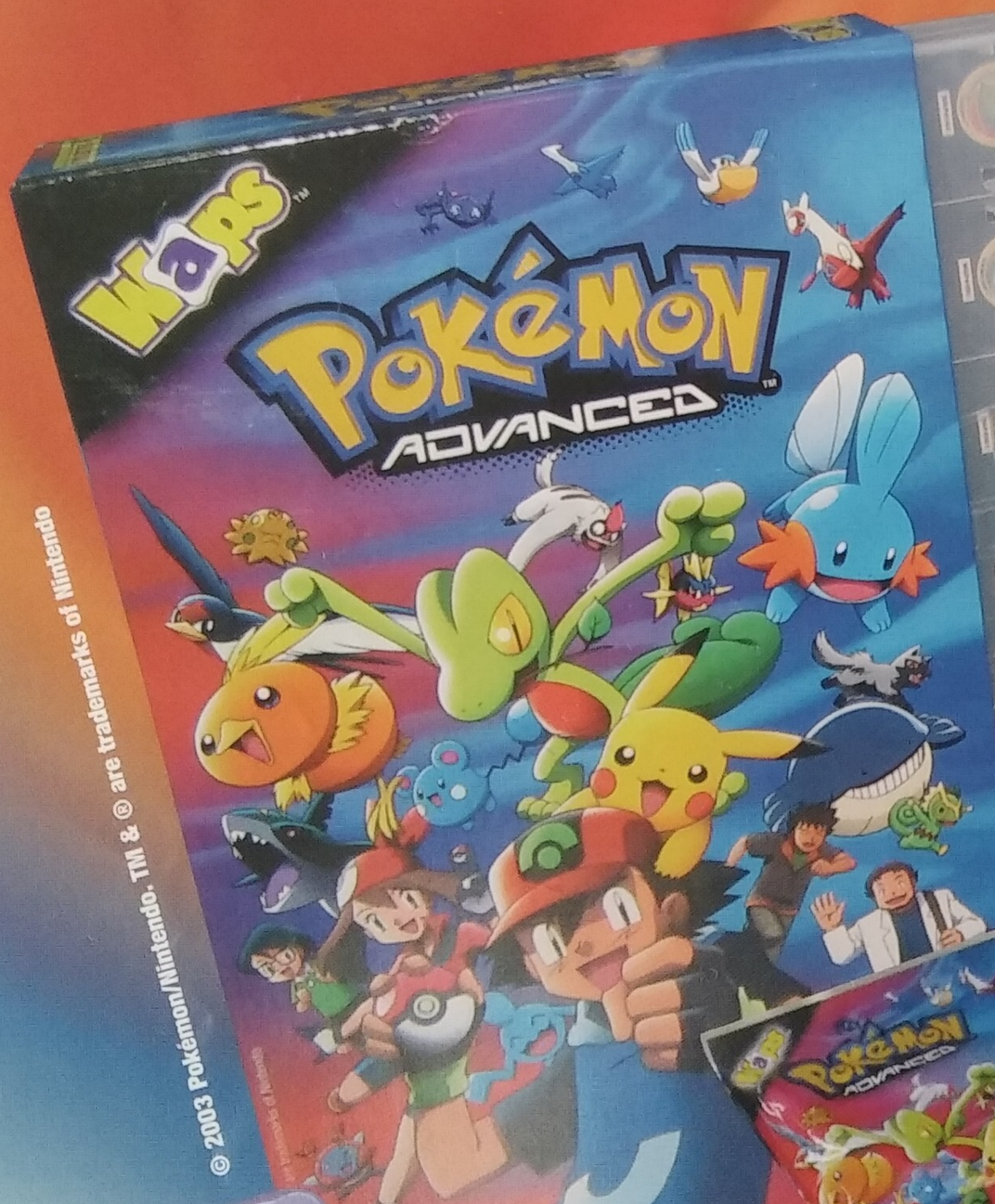
Schlumpfs® Purfle® Pitufos® Schtroumpfs® Smurfs®

© Peyo 2005 - Lic. I.M.P.S. (Brussels)
www.schlumpf.com

Pokémon ADVANCED

Waps

Sammeln
Spielen
Bauen
Tauschen





Collector € 9,95
Tüte € 0,99

© 2003 Pokémon/Nintendo. TM & ® are trademarks of Nintendo

Ab 27. September überall im Zeitschriftenhandel erhältlich!

www.panini.de / www.panini.at

PANINI