EXTRA! SKY-ROCKET fliegt mega-hoch!

LEGO

D: € 2,70 · A: € 2,90 · CH: SFR 5,30 · B, L: € 3,00

BIONICLE™

BIONICLE™

14

SEPT 2005
€ 2,70 (D)

DAS OFFIZIELLE COMIC-MAGAZIN

Tolle BIONICLE-Preise zu gewinnen!

Die Herrschaft der Finsternis!

4 196255 102708 14

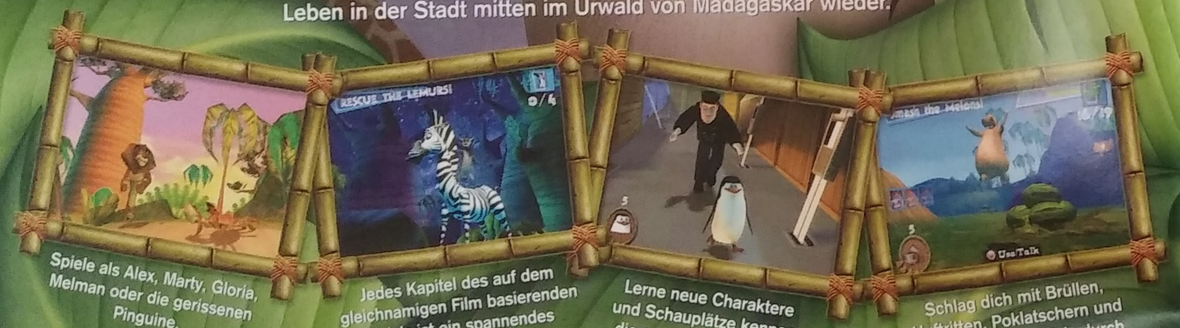
Raus aus dem Zoo – Ab nach Irgendwo!



DREAMWORKS

MADAGASCAR™

Als eine Gruppe gerissener Pinguine einen Zooausbruch plant, finden sich vier alte Freunde plötzlich weitab von ihrem gewohnten Leben in der Stadt mitten im Urwald von Madagaskar wieder.



Spiele als Alex, Marty, Gloria, Melman oder die gerissenen Pinguine.

Jedes Kapitel des auf dem gleichnamigen Film basierenden Spiels ist ein spannendes Abenteuer.

Lerne neue Charaktere und Schauplätze kennen, die es nur im Spiel gibt.

Schlag dich mit Brüllen, Huftritten, Poklatschern und Kreiseln in der Wildnis durch.

Screenshots von der PlayStation®2-Version

ACTIVISION.
www.activision.de

PlayStation.2 · XBOX · NINTENDO GAMECUBE · NINTENDO DS. · GAME BOY ADVANCE · PC CD ROM

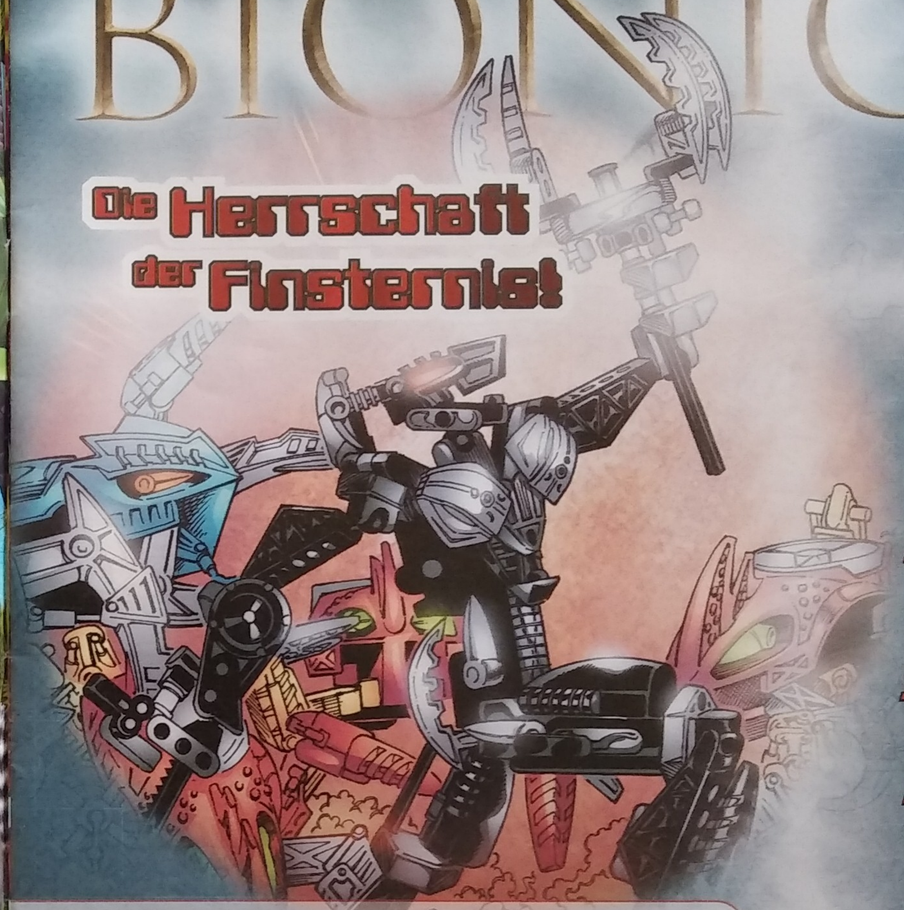
www.madagascar-dasspiel.de

DreamWorks Animation SKG · Toys For Bob · Vicarious Visions · BEENOX

Madagascar ™ & © 2005 DreamWorks Animation S.K.G. Alle Rechte vorbehalten. Spielcode © 2005 Activision, Inc. Veröffentlichung durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. Alle Rechte vorbehalten. "PlayStation" und das "PS"-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox sowie die Xbox-Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden aufgrund einer Lizenz von Microsoft verwendet. NINTENDO GAMECUBE, THE NINTENDO GAMECUBE LOGO, GAME BOY ADVANCE AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Alle Rechte vorbehalten. Entwicklung der Game Boy Advance- und Nintendo DS-Versionen durch VICARIOUS VISIONS. Entwicklung der Konsolen-Versionen durch Toys for Bob. Entwicklung der PC-Version durch Beenox. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

BIONICLE™

Die Herrschaft der Finsternis!



Was bisher geschah ...

Tief in den **verlassenen Archiven** suchen Toa Hordika Whenua, Toa Hordika Nuju, Rahaga Bomonga und Rahaga Kualus nach **Mitteln**, die ihnen bei der Befreiung der **Matoran** aus **Metru Nui** helfen könnten. Doch ein **bestimmter Rahi** mit **facettenreichen** Augen folgte ihnen dorthin, um sie **für immer** in die **Finsternis** zu schicken. Doch selbst, wenn sie dies überstehen sollten, haben ihre wahren Probleme erst begonnen. Die **böse Roodaka** wartet im **Kolosseum** und webt ein **Netz**, das **am Ende** die Toa Hordika, Sidorak und die Visorak-Horden zu einem **wirren Gespinst** der **Furcht** verheddern soll.

EINE VERBANNUNG IN DIE SCHATTEN KÖNNTE ALSO EIN GNÄDIGERES ENDE BEDEUTEN ...

INHALT

4 **Die Hauptcharaktere**

5 **Schattenspiele** Comic Teil 1

12 **Bionicle 3 - der Film:** Im Netz der Schatten

14 **Rätsel und Gewinnspiel**

16 **So funktioniert unser Extra**

17 **Wendeposter**

21 Aus den Archiven: **Die dunklen Jäger**

22 Aus den Archiven: **Die Kahgarak**

23 **Schattenspiele** Comic Teil 2

30 **BIONICLE von A-Z**

32 **Leserseiten**

34 **Vorschau**

Impressum: BIONICLE: Das offizielle Magazin wird zweimonatlich von der Panini Verlags GmbH herausgegeben, Rotebühlstraße 87, 70178 Stuttgart. Geschäftsbereichsleiter: Max Müller. Chefredakteur: Jo Löffler. Redaktion: Steve Kups & Valerie Kurth. Übersetzung: Steve Kups. Marketing: Claudia Hieber, Produktion: Sylvia Türk, Lettering & Grafik: TAB Werbung Stuttgart. PR/Presse: Steffen Volkmer, Anzeigen: Lifel Mediahouse GmbH, info@lifemediahouse.de. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr.1 vom 1.1.2005. Druck: Severotisk spol. s.r.o., Tschechien. Vertriebsservice: stella distribution, Hamburg, Fax: 040/608053050.
Reprints: US – Bionicle #24. Published under license from DC Comics. LEGO, the LEGO logo, BIONICLE and the BIONICLE logo are trademarks of the LEGO Group. © 2004 & 2005 The LEGO Group. All Rights reserved. The DC Bullet is a trademark of DC Comics. Deutsche Ausgabe: © 2005 by PANINI Verlags GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Teilnahmebedingungen für Gewinnspiele: Jeder ist zur Teilnahme berechtigt, ausgenommen die Mitarbeiter der Panini Verlags GmbH und die Leser in Österreich (Beschluss des europäischen Gerichtshofs). Bei der Gewinnauslosung sind Rechtsweg und Barauszahlung ausgeschlossen (falls nicht anders angegeben).

DIE HAUPTCHARAKTERE



WHENUA UND NUJU

Zwei der Toa Hordika, die mit Unterstützung der Rahaga die Archive von Metru Nui durchstöbern. Werden sie es schaffen, den dort lauernden Gefahren zu entrinnen? Oder wird man nie wieder von unseren Helden hören?

ROODAKA

Die intrigante Vizekönigin des finsteren Sidorak schmiedet ihre ganz eigenen Pläne, um den Toa Hordika und ihren Freunden den Garaus zu machen. Überschätzt sie ihre Macht, oder hat sie neben ihren prahlerischen Worten auch noch ein As im Ärmel?

DIE KAHGARAK

Eine neue Bedrohung, die es in den Tiefen der Archive auf unsere Helden abgesehen hat! Können die Toa Hordika sich gegen Wesen ihres Kalibers behaupten? Das werdet Ihr gleich in unserer heutigen Geschichte erfahren …

SCHATTEN SPIELE



GREG FARSHTEY
AUTOR

RANDY ELLIOTT
ZEICHNER

PETER PANTAZIS
FARBEN

TAB
WERBUNG LETTERER

TOBY DUTKIEWICZ
LAYOUT & DESIGN

STEVE KUPS
ÜBERSETZER

JO LOFFLER
REDAKTION

DIE SECHS TOA SIND AM VERZWEIFELN. SIE WISSEN NICHT, OB SIE IHRE GELIEBTEN MATORAN RETTEN SOLLEN ODER SICH SELBST. UND ZWAR VOR EINEM EWIGEN DASEIN ALS MONSTER.

VERZWEIFELTE TOA MACHEN FEHLER. UND IN DIESEM SPIEL KANN EINER BEREITS ZU VIEL SEIN.

CRASH!

AH, SIDORAK, MEIN "KÖNIG" ... DEINER MACHT ÜBER DIE HORDE SO GEWISS. SO VERTRAUEND AUF UNSERE ALLIANZ. SO SIEGESSICHER.

KRAKK

SO DUMM. SO ÜBERAUS TÖRICHT.

WO ICH HERKOMME, HORDLING, GIBT ES EINE REIFEPRÜFUNG. EINEN BERG, DEN ZWEI LEUTE ERKLIMMEN.

ES REGNETE FEUER ... DAS GRAS WAR BEDECKT MIT SÄURE ... UND DER FELS VERSUCHTE EINEN AUF DEM WEG NACH OBEN ZU VERSCHLINGEN.

"KURZ VOR DEM GIPFEL SCHRIE MEIN BEGLEITER AUF. SEIN FUSS HATTE SICH IN EINEM SPALT VERFANGEN. DER BERG WUSSTE, DASS ER DA WAR."

ROODAKA! HILFE!

"ICH HATTE DIE WAHL ... ZURÜCK UND MEINEN GEFÄHRTEN RETTEN ... ODER MEINEN VORTEIL AUSNUTZEN UND SO DIE SPITZE ERREICHEN."

AN DIESEM TAG ZÖGERTE ICH NICHT, HORDLING. ICH ERKLOMM SICHER DEN FELS ... UND DER BERG LABTE SICH AN SEINER BEUTE.

WAS DENKST DU, WELCHER TOA WIRD WOHL GENAUSO HANDELN, UM SEIN UNBEDEUTENDES LEBEN ZU RETTEN?

"WIRD ES WHENUA SEIN, DER SEIN LEBEN UNTER RAHI VERBRACHTE UND NUN SELBST ZU EINEM WERDEN KONNTE?"

OBACHT, HIER UNTEN SIND ÜBERALL RAHI.

ICH DACHTE, DIE SIND AUS DEN ARCHIVEN ENTKOMMEN? WAS TUN SIE DANN HIER?

KA-BRAHM!

WER MACHT DA SO EINEN KRACH ...?

DIE VISORAK DENKEN DAS AUCH. WAS GABE ES ALSO FÜR EIN BESSERES VERSTECK?

KRA-KAAM!

NUJU! WAS ...?

PASST AUF! ES IST DIREKT HINTER MIR!

HÄ? WAS? UND WAS MACHST DU DENN IN DEN ARCHIVEN?

MAN HAT MICH NOCH NIE DURCH EINE WAND GEWORFEN. DAS WOLLTE ICH UNBEDINGT NACHHOLEN.

CRRUNNCHH!

EINE KAHGARAK! LAUFT!

ICH BIN ALS TOA NIE WEGGELAUFEN, UND ... SO ERST RECHT NICHT.

HSSSSST!

RHOTUKA ROTOREN SIND RÄDER AUS ENERGIE. MAL SEHEN, WAS PASSIERT ...

KZZZAK!

... MIT EINEM EISSPIEGEL IM WEG.

DEIN NEUES DIGIMON COMIC-MAGAZIN!



EXTRA! ATTACKE WASSER MARSCH!

DIGITASTISCHE SPRITZ-PISTOLE!

DIGIMON #87 • JETZT IM HANDEL!

NEU! Dein Rätsel Master Magazin!

Mit über 200 fetten Gewinnen!

Ab 17.8. im Handel!



RÄTSEL MASTER, MEGA HIRO, HIRO and all related characters © 2005 by Panini Verlags GmbH

Bionicle 3: im NETZ



DER SCHATTEN

Kribbelig vor Spannung harrten die Fans in aller Welt geduldig aus, und nun wird das lange Warten endlich belohnt: Der dritte Bionicle-Film ist fertig, und diesmal geht es richtig zur Sache!

Wenn man den Stimmen einiger Fachleute aus den Lego-Studios glauben darf, handelt es sich dabei zudem auch noch um den bisher besten der drei Bionicle-Filme. Wenn das mal kein Grund zur Freude ist! Aber worum geht es darin eigentlich, werdet ihr euch vermutlich bereits fragen. Nun, einen Teil der Geschichte kennt ihr ja bereits. Die Toa Hordika müssen sich gegen das in ihrem Inneren brodelnde Gift wehren, welches sie langsam aber stetig zur Gänze in Bestien zu verwandeln droht. Gleichsam müssen sie sich dabei um die in Metru Nui gefangenen Matoran kümmern und gegen die Mächte der Finsternis behaupten, die sie daran zu hindern versuchen. Doch die Gefahr droht ihnen nicht nur seitens des finsteren Sidorak und seiner hinterhältigen Vizekönigin Roodaka. Nein, diesmal müssen sie sogar miterleben, dass sich einer der ihren gegen sie wendet! Und sie gemeinsam mit ihren ärgsten Feinden zu vernichten versucht, um Metru Nui für alle Zeiten zu beherrschen! **BIONICLE: IM NETZ DER SCHATTEN** lässt euch Zeuge werden bei der endgültigen großen Schlacht zwischen den Toa Hordika und den Horden der Visorak!

Ein Abenteuer der Extraklasse steht uns allen bevor, wenn der Film im Herbst dieses Jahres erscheint. Für alle, die jetzt schon ganz heiß auf einen kleinen Vorgeschmack sind und über einen Internetzugang verfügen: einen ersten (englischsprachigen) Teaser-Trailer zu dem Film könnt ihr euch unter der Adresse http://www.dvdtoons.com/news/781 ansehen. Jedenfalls sofern dieser Link in unserer schnelllebigen Zeit bis zur Veröffentlichung des vorliegenden Heftes noch existiert. Falls nicht, tröstet euch damit, dass ihr das komplette Geschehen schon bald auf DVD selbst miterleben könnt! Wir sehen uns in Metru Nui, Freunde!



Vorläufiges DVD-Cover

MONSTER-RÄTSEL

UND WIEDER SIND EURE GRAUEN ZELLEN GEFRAGT!

Auf diesen beiden Seiten könnt ihr euer grenzenloses BIONICLE-Wissen unter Beweis stellen und natürlich winken auch diesmal wieder tolle Preise für die glücklichen Gewinner! Klar, die Fragen sind ganz schön knifflig und nur die Besten unter euch, werden alle Rätsel lösen können, doch am Ende winken euch insgesamt drei BIONICLE-SIDORAK-SETS! Darin enthalten sind je eine supercoole SIDORAK-Figur und der BIONICLE-Film: Die Legenden von Metru Nui auf DVD! Also, strengt euch an!

GEWINNT EINES VON DREI SUPERCOOLEN SIDORAK-SETS!



Schickt eure Lösung auf einer Postkarte an: Panini Verlag BIONICLE Monster-Rätsel Postfach 70165 Stuttgart
Einsendeschluss ist der 8. August 2005



1. Teil: Das geheimnisvolle Gitterrätsel

Im ersten Teil der Aufgabe geht es darum, sämtliche Wörter aus der Liste in dem Gitter unterzubringen. Das Lösungswort, das danach kombiniert werden kann, stellt den ersten Teil der Gesamtlösung.

3 Buchstaben:
AIR – AKI – EIS – HAU
HOI – LEA – MUT – NUI
ORK – RUA – TOA – TOR

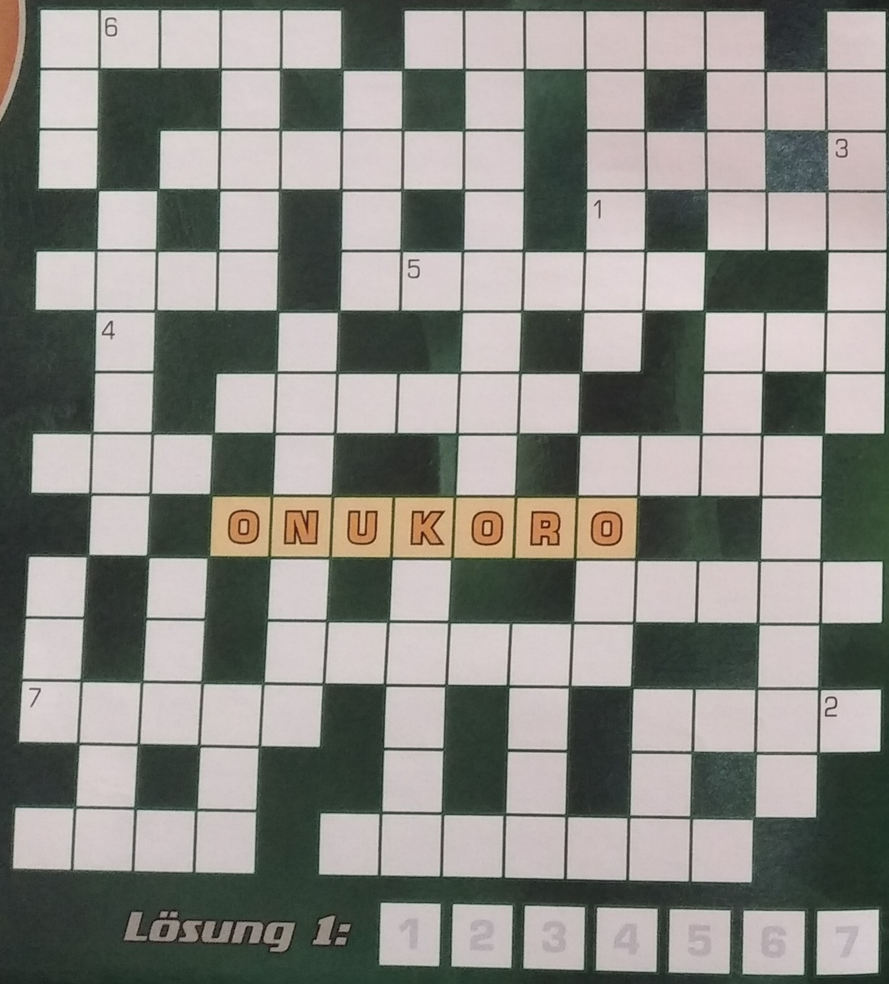
4 Buchstaben:
DIEB – GALI – HUAI
KEIL – MATA – NEID
NORA – ONUA

5 Buchstaben:
KRANA – MAGMA
MUAKA – RUBIN

6 Buchstaben:
BOHROK – BRAKAS
DAIKAU – GNOMON
KAKAMA – MAKIKA
NUHVAK – TAHNOK
VAKAMA

7 Buchstaben:
MATANUI – ~~ONUKORO~~
– TOANUVA – USSALRY

9 Buchstaben:
AMANAVOLO



Lösung 1: 1 2 3 4 5 6 7

2. Teil: Die Stunde der Wahrheit

Es gibt viele, die von sich behaupten, die größten Kenner der Bionicle Welt zu sein. Nun ist es an der Zeit, den Beweis anzutreten. Wer diese Prüfung bestehen kann, hat sich als wahrer Fan erwiesen.

1. Wer oder was ist Hikaki?
G) ein Spinnenkopfdämon
F) ein Säbelzahnflamingo
H) ein Ochsenfrosch
S) eine Dracheneidechse

2. Womit wird bei der Sportart Huai geworfen? Mit ...
K) Schlammkugeln P) Schneebällen
H) Wasserbomben L) Schiedsrichtern

3. Was für eine Maske ist Kakama? Maske der ...
I) Geschwindigkeit A) Weitsicht
U) Weisheit O) Eingabe

4. Was waren die Toa Hordika bevor sie verwandelt wurden?
K) Bohrok Kal H) Visorak
N) Toa Metru J) Rahaga

5. Wer kann den starken Rhotuka Wasserrotor einsetzen?
F) Matau N) Nokama
R) Onewa S) Nuju

6. Wie heißt ein von den Matoran zur Verteidigung eingesetztes Fahrzeug?
I) Schlägor U) Prüglor
A) Angebor E) Boxor

7. Wo sind zu Beginn die schlafenden Matoran zu finden?
K) auf der Akropolis
F) bei dem schiefen Turm
L) neben den Pyramiden
N) unter dem Kolosseum



Lösung 2:



B	J	Z	M	X	S	J	Z	H	B	M
C	H	T	A	H	O	R	D	I	K	A
C	O	A	S	R	X	A	O	G	X	D
M	M	M	K	F	R	H	E	T	D	U
S	A	G	E	S	T	A	D	S	O	H
S	T	N	G	T	Z	G	U	D	R	R
H	A	Z	A	K	I	A	K	G	A	J
A	U	T	H	S	N	H	L	P	H	H
R	K	M	E	T	R	U	N	U	I	O
B	S	I	Z	E	S	C	J	K	D	I
D	V	W	E	R	K	Z	E	U	G	X

Lösung 3:

3. Teil: Das Wortversteck

Bei dieser Aufgabe heißt es genau hinsehen. Bis auf eines sind alle aufgelisteten Wörter in diesem Buchstabenchaos zu finden. Der übrig bleibende Begriff bildet den dritten und somit letzten Teil der Lösung.

AKI RAU MANAS GIFT MATAU
MADU ROTOR PUKU RAHAGA
COMET HOI WERKZEUG MASKE
HORDIKA RAHI NUJU METRUNUI

SO FUNKTIONIERT DEIN EXTRA

SKY-ROCKET

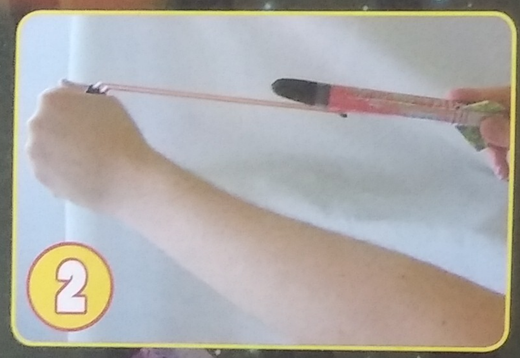
– die coole Bionicle Rakete startet durch

Schneller, höher, weiter ... könnt ihr von Geschwindigkeitsrekorden einfach nicht genug bekommen? Dann ist dieses Extra genau das richtige für euch. Denn Sky-Rocket zischt ab, dass euch nur so die Luft wegbleibt. Pfeilschnell wird sie von dem Gummiband in die Atmosphäre hinausbefördert. Veranstaltet mit euren Freunden ein Weitweitschießen und ihr werdet sehen, wie schnell eure Raketen sind.

UND SO GEHT'S:



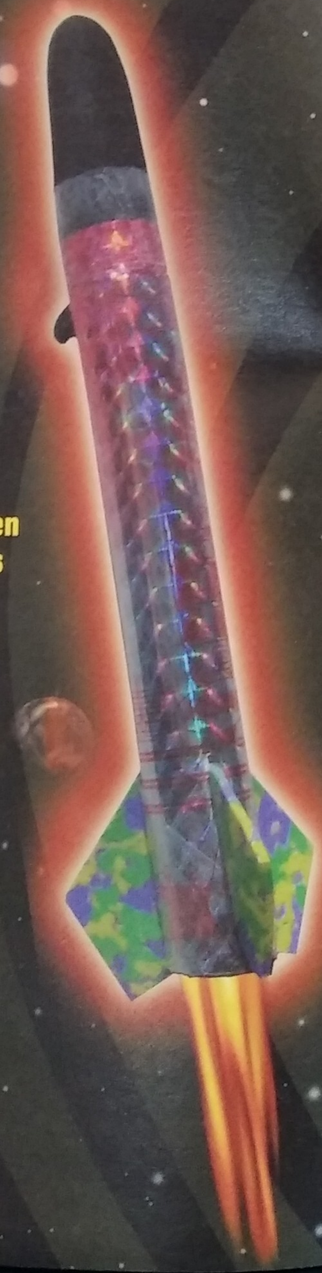
1. Einfach das Gummiband unten an der Rakete einhaken.



2. Dann den praktischen Griff des Gummibandes in eine Hand nehmen. Mit der anderen Hand die Rakete wie das Geschoss bei einer Schleuder nach hinten ziehen.



3. Jetzt gut zielen und schon kann's losgehen. Die Rakete loslassen und am besten gut aufpassen, wo sie landet, damit ihr sie auch wieder findet.



Achtung: Bitte mit der Rakete nicht auf Menschen oder Tiere schießen!

Aus den Archiven von Metru Nui

DIE DUNKLEN JÄGER

DIE DUNKLEN JÄGER - EIN BEGRIFF, DER SEIT JAHRHUNDERTEN FÜR FURCHT UND SCHRECKEN SORGT, VON METRU NUI BIS HIN ZU LÄNDERN, DIE NOCH NIE EIN MATORAN GESEHEN HAT. REGIERT VON EINEM GEHEIMNISVOLLEN SCHATTENHERRN GEHÖREN SIE ZU DEN MÄCHTIGSTEN FEINDEN DER TOA. WOHER DIESE SCHRECKLICHEN KÄMPFER EIGENTLICH KOMMEN, LIEGT TIEF IN DEN LEGENDEN DER VERGANGENHEIT BEGRABEN. MAN MUNKELT JEDOCH HINTER VORGEHALTENER HAND, DASS SIE NICHT VON ANFANG AN DUNKLE JÄGER GEWESEN SEIEN. GERÜCHTEN ZUFOLGE, SOLL SICH IN IHREN REIHEN SOGAR EIN EINSTIGER TOA METRU BEFINDEN, DER SEINE FREUNDE VERRIET! DOCH DIES WÄRE EINFACH ZU ENTSETZLICH, UM WAHR ZU SEIN. DIE ANTWORT AUF IHRE HERKUNFT KENNT WOHL NUR DER, DER WEISS, WAS IN DEM SAGENUMWOBENEN KRIEG ZWISCHEN DEN TOA METRU UND DEN DUNKLEN JÄGERN WIRKLICH PASSIERT IST ...



Aus den Archiven von Metru Nui

DIE KAHGARAK



DIESE SPINNENARTIGEN KREATUREN BILDEN DIE ELITE DES HEERES DER VISORAK. SIE FÜHREN OFT KLEINERE KAHGARAK-EINHEITEN AUF JAGDEINSÄTZEN AN, UND DIENEN ALS WACHEN DES KOLOSSEUMS UND ANDERER WICHTIGER ORTE. DIE ROTOREN DER KAHGARAK KÖNNEN EIN OPFER IN EIN SCHATTENFELD HÜLLEN, WELCHES DIESEN FOLGT, WOHIN SIE SICH AUCH BEWEGEN. DIE DARIN GEFANGENE BEUTE KANN ZWAR ÜBERLEBEN, HÖRT ODER SIEHT JEDOCH NICHTS, WAS ÜBER DEN BEREICH DES SCHATTENFELDS HINAUSGEHT. AUCH DIE KOMMUNIKATION MIT JEMANDEM AUSSERHALB DES FELDES IST UNMÖGLICH. FÜR EINEN AUSSENSTEHENDEN WIRKT ES, ALS WÄRE DER GEGNER DER KAHGARAK EINFACH VON DEM SCHATTENFELD EINGEHÜLLT WORDEN UND DARIN VERSCHWUNDEN. WIE MAN ABER IM VORLIEGENDEN ABENTEUER ERKENNEN KONNTE, SIND NICHT EINMAL DIE KAHGARAK SELBST DAVOR GEFEIT, IN EINE SOLCHE ZONE DER FINSTERNIS GESOGEN ZU WERDEN.



SIE ERLITT DAS DIR ZUGEDACHTE SCHICKSAL IN DEN SCHATTEN.

ABER SIE WIRD NICHT LANGE DORT BLEIBEN. WEG HIER!

WHENUA FÜHRT DIE FREUNDE TIEFER IN DIE ARCHIVE.

MACH DIE TÜR ZU, NUJU. HIER PLANEN WIR.

ABER ZUERST BITTE EIN PAAR ANTWORTEN. WAS SIND DIE VISORAK? WARUM SIND SIE HIER?

DAS KANN ICH EUCH SAGEN ... ICH WAR EINER DER ERSTEN, DER SIE SAH, UND ES ÜBERLEBTE.

"SIE TAUCHTEN VOR JAHREN AUF ... WILD VON NATUR AUS, ZUM GEHORSAM ERZOGEN. NICHTS KONNTE IHNEN WIDERSTEHEN.

"ZUERST DACHTE ICH, DIE VISORAK SEIEN DIE EINZIGE GEFAHR ... BIS ICH SIE SAH. ROODAKA UND SIDORAK."

DA WUSSTE ICH, WER WIRKLICH DAHINTER STECKT. UND ES WAR NICHT SIDORAK, ODER SEIN VIZEKÖNIG. ES WAR --

PASST AUF!

KRUNNCH

KRRUNNCH

KRACK

KRASH

SIE KOMMEN DURCH DAS VENTILATIONS-SYSTEM!

WHENUA, LOS, ÖFFNE DIESE TÜR! ICH HALTE SIE AUF!

HSSST!

HSSST

OH NEIN ...

DIES IST MEIN REVIER! IHR GEHÖRT NICHT HIERHER!

HA! AB!!

HSSSST!

WAS'N JETZT?!

RUMMS

"DAS IST WHENUA! ER IST DURCHGEDREHT!"

HSSST!

HSSST!

WHENUA, HÖR AUF! DIE GEMÄUER HALTEN DAS NICHT AUS! DU BRINGST NOCH DIE --

-- DECKE ZUM EIN-STURZ!

KRRAAKKK

MIT DEM DONNERN EINER FLUTWELLE PRASSELN STEINE UND MÖRTEL AUF DIE TOA HORDIKA, VISORAK UND RAHAGA.

SHAWOOM

CRASH

DER REGEN DAUERT SEHR LANGE AN.

UND DANN IST ALLES STILL UND RUHIG.

Fortsetzung folgt ...

JETZT NEU!

DAS CARD MASTER MAGAZIN!

Nr. 22 September 2005 D: € 2,99 A: € 3,45 • CH: sFr 6,00 • B, NL, L: € 3,25 • E, P: € 4,50 • I: € 4,20 E 61998

Yu-Gi-Oh! Booster Display zu gewinnen!

Yu-Gi-Oh!, Duel Masters & andere Sammelkartenspiele!

CARD MASTER

MEGA EXTRA!

Platz für 32 Karten!

Edler Sammel-kartenordner

EXKLUSIV
Tipps & Tricks vom dt. Meister

PRICE GUIDE
Über 2500 Kartenpreise!

Yu-Gi-Oh!

Besser als die erste Edition?

DARK BEGINNING 2

Edler Sammelkartenordner für Top-Karten! Platz für 32 Karten!

AB SOFORT IM HANDEL!

HIRO, MEGA HIRO, CARD MASTER and all related characters © 2005 Panini Verlags GmbH

DAS GROSSE BIONICLE LEXIKON!

Hallo TOA-Fans!

Und schon geht es in die nächste Runde, liebe Freunde. Diesmal haben wir alles zusammengestellt, was es unter dem Buchstaben „D“ für wichtige Begriffe in der BIONICLE-Welt gibt. Wir sind uns sehr sicher, dass ihr die meisten kennt. Schaut gleich mal nach!

DAIKAU

Eine fleischfressende Pflanze. Sie arbeitet ähnlich, wie eine Venusfliegenfalle, in dem sie still und unscheinbar auf unvorsichtige Abenteurer lauert.



DARK HUNTER / DUNKLE JÄGER

Mysteriöse und äußerst mächtige Kreaturen, die offenbar als Söldner arbeiten. **Nidhiki und Krekka** sind beides Dunkle Jäger bzw. Dark Hunter.



Krekka

Nidhiki

DISC



Ein effektives Verteidigungswerkzeug, das von den Matoran zur Abwehr der gefährlichen Rahi eingesetzt wird.



DISC-Werfer

Ein Werkzeug, das Toa Vakama verwendet. Es ist eine mächtige Waffe, kann aber auch auf den Rücken geschnallt werden und dient dann als Raketenantrieb.

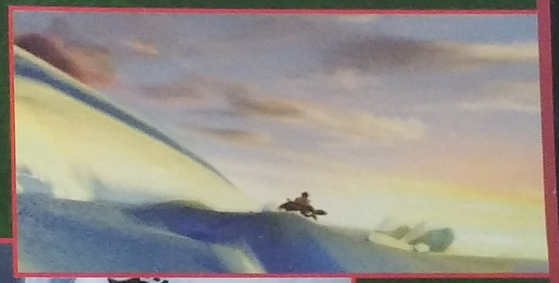


DRACHENEIDECHSE

Ein anderer Name für die Hikaki.

DRIFTS

Die eisigen Schneefelder des Berges Ihu.





DUME

Turaga Dume ist der Herrscher über Metru Nui. Sein mächtiger Falke ist der Rahi Nivawk.



Turaga Dume und Nivawk

HALLO, LIEBE TOA FANS!

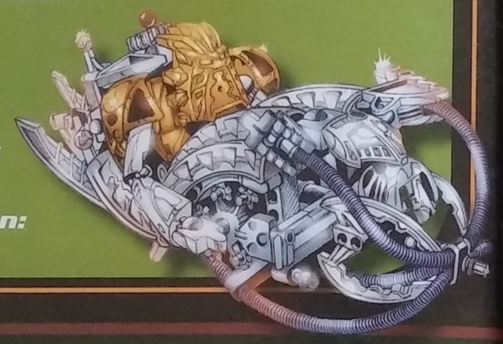
Hallo BIONICLE-Fans!

Vielen herzlichen Dank für eure tollen Briefe und Zeichnungen. Wir überlegen derzeit ernsthaft, ob wir nicht anbauen sollen, um alle eure Zuschriften unterbringen zu können. Macht weiter so! Seid ihr auch schon gespannt, was für Fragen wir diesmal von euch bekommen haben?

Schickt eure Zeichnungen und Briefe an:
Panini Verlag · BIONICLE Redaktion
Postfach 70165 Stuttgart

Falls ihr eure Zeichnungen wiederhaben wollt, legt bitte genügend Rückporto (Briefmarken) bei.

Und jetzt geht es auch schon los mit euren Briefen:





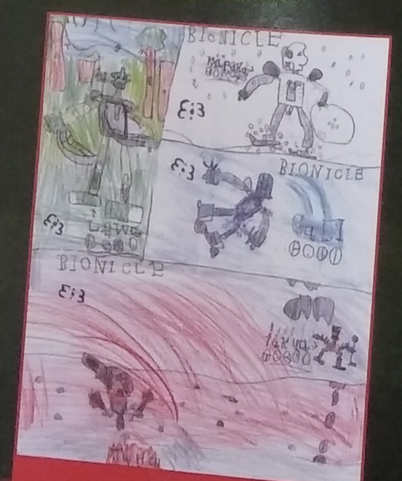
Richard

Liebes BIONICLE-Magazin
Ich finde BIONICLE ganz toll. Leider gibt es bei uns keine Bohrok-Kal mehr zu kaufen. Das finde ich schade. Aber vielleicht könnt ihr mir helfen und mir sagen, wo es noch welche geben könnte.
Richard Krabi, Berlin

Mmmmh, wir wissen hier natürlich leider auch nicht, welcher Händler die begehrten Bohrok-Kal auf Lager haben könnte. Aber wir sind uns ziemlich sicher, dass du in einer Stadt wie Berlin schon fündig werden solltest. Frage doch einfach mal bei ein paar der dort ansässigen Spielwarenläden oder Comic-Shops an, oder bitte deine Eltern, dir im Internet bei der Suche nach einem der zahlreichen Lego-Versender zu helfen. Bestimmt wird auch deine Suche schon bald von Erfolg gekrönt sein. Sag uns Bescheid, ob es geklappt hat, ja?

Hallo BIONICLE-Erfinder!
Ich sammle BIONICLE seit ich 4 Jahre alt bin. Und jetzt bin ich 8 Jahre alt und habe einen BIONICLE-Kalender, einen BIONICLE-Rucksack, Sammelfiguren, eine BIONICLE CD-ROM und natürlich BIONICLE-Comics. Und nun habe ich an IKEA geschrieben, dass sie eine BIONICLE-Tüte machen sollen. Wie findet ihr das?
Lukas Brünnler, Surheim

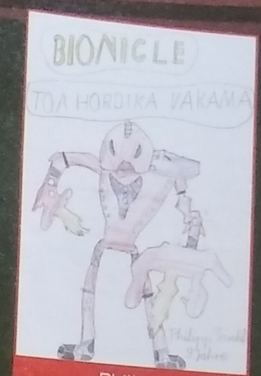
Nicht schlecht, Lukas! Da wollen wir dir doch gleich mal ganz fest die Daumen drücken, dass man deine Wünsche dort auch erhört! Ansonsten noch ein herzliches Dankeschön an deine langjährige Treue zu unseren wackeren Helden, die dir hoffentlich auch in den kommenden Jahren noch viel Freude bereiten werden!



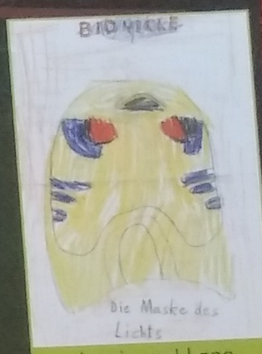
Justin



Moritz



Philipp

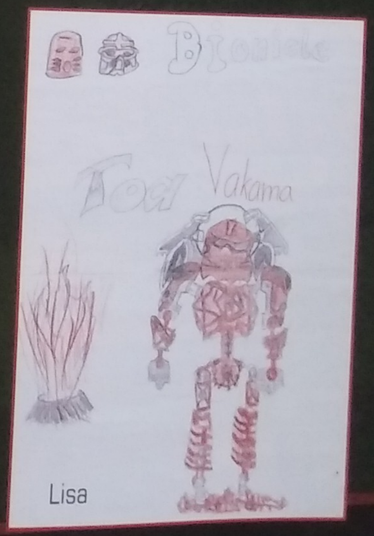


Jannis und Lena

Liebe BIONICLE-Redaktion!
Ich lasse meinen Vater für mich schreiben und schicke euch mal ein Foto von mir, da kommt ihr aus dem Staunen gar nicht mehr heraus. Entstanden ist es als Einladungskarte zu meinem 6. Geburtstag, den ich am 22. Mai gefeiert habe. Vielleicht könnt ihr das Foto mal in einer eurer nächsten Ausgaben abdrucken, Ich würde mich ganz doll freuen. Eure Hefte finde ich cool. Bis jetzt liest mir mein Papa immer vor. Im August komme ich aber in die Schule und dann … Also ich wünsche euch weiterhin so tolle Händchen beim Schreiben wie beim Zeichnen. Es grüßt euch euer
Moritz Kiesow

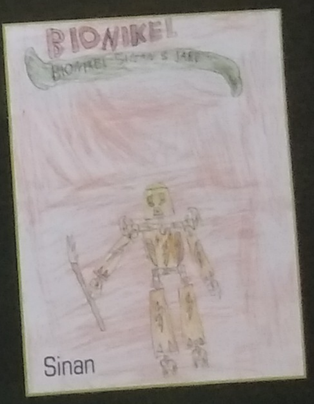
Vielen Dank für das originelle Foto und die lieben Worte, Moritz! Wir werden das Lob an den BIONICLE-Autor Greg und seine Zeichner weitergeben! Nachträglich auch noch alles Gute zum Geburtstag von uns und dem gesamten BIONICLE-Team! Dein Foto ist wirklich super geworden und natürlich wollen wir es den anderen Lesern auf keinen Fall vorenthalten. Viel Spaß auch in der Schule! Wirst sehen, ist eine lustige und brauchbare Erfahrung. Schreib uns ruhig, wie es dir dort gefällt, und was deine Klassenkameraden von BIONICLE halten!

Hallo liebes BIONICLE-Team!
Ich finde eure Zeitung total cool. 26 BIONICLE habe ich zwar erst, aber es werden bestimmt noch mehr. Manchmal baue ich auch selber BIONICLE. Ich bin ein großer Fan von Vakama. Könnt Ihr bitte mein Bild abdrucken?
Lisa Handwerg



Lisa

Einem Fan des heldenhaften Vakama können wir eine solche Bitte natürlich nicht abschlagen, Lisa. Schön, dass du unser Magazin magst. Wir versprechen, uns auch weiterhin allergrößte Mühe damit zu geben! Schick uns doch gelegentlich mal ein paar Fotos deiner selbstgebauten BIONICLE-Figuren mit einer kleinen Beschreibung dazu, wenn du magst. Wir sehen uns hier solche Sachen immer sehr gerne an.



Sinan

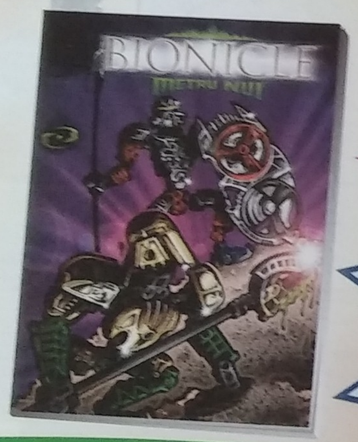
Das war's auch schon wieder! Noch mehr Briefe und Zeichnungen rund um BIONICLE gibt es in 8 Wochen!
Eure BIONICLE-Redaktion

BIONICLE

VORSCHAU

Das war's auch schon wieder für dieses Mal, liebe Toa-Freunde!

Doch in 8 Wochen geht es bereits äußerst spannend weiter. Denn der ultimative Showdown, also der Endkampf steht bevor, in dem die Toa alles auf eine Karte setzen müssen, um die tödliche Gefahr, in der sie schweben doch noch in letzter Sekunde abzuwenden. Dazu gibt es wie immer viel Infos rund um BIONICLE und außerdem warten wieder super Preise auf euch!



BIONICLE #15 ab 12.10.05
überall, wo es Zeitschriften gibt!

EXTRA!
Mit Fadenkreuz und Drehtechnik!
Armband-Shooter



- Armband anlegen
- Pfeil laden
- zielen
- Feuer!

DIE GEWINNER!

In BIONICLE 12 hattet ihr die Chance bei unserem großen Monster-Rätsel jeweils einen Toa Metru und eine BIONICLE – DVD zu gewinnen. Es haben wieder jede Menge BIONICLE-Fans mitgemacht und an dieser Stelle ein herzliches Dankeschön für eure vielen, vielen Einsendungen.
Die drei glücklichen Gewinner sind:

Jonas Paul Meuche, Schwanewede
Nico Zwingmann, Pressig
Rachel Kleeblatt, Baumholder



HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!!!

... und viel Spaß mit euren BIONICLE-Preisen!

JETZT NEU!

GAME MASTER

100% ANIME-GAMES

GBA • DS • PS2 • PSone • GC • XBOX

JETZT ALLE 2 MONATE NEU!

A: € 3,45 • CH: sFr 6,00 • B NL L: € 3,55 I: € 4,20
Nr. 3/05
Aug.-Sep. 05
€ 2,99 (D)

EXTRA!

CD-ORDNER mit Platz für **16 CDs/DVDs**

MEGAMAN
Heiße Gefechte in Battle Network 5

POKÉMON
Emerald: Alle Infos zur neuen Edition!

PLUS:
Astro Boy • Digimon • Ragnarok
Yu Yu Hakusho • Boktai & mehr!

Gewinne Nintendo DS und jede Menge Spiele!

GENIAL!
2 Game-Poster

MEGASTARK! AUF 10 SEITEN!

Yu-Gi-Oh!
Alles über Yugis neue Spiele!

DER HAMMER: INFOS & TESTS ZU ÜBER 35 ANIME-SPIELEN!

Alle angesagten Anime-Games auf einen Blick!

AB JETZT IM HANDEL!

HIRO, MEGA HIRO, GAME MASTER and all related characters © 2005 Panini Verlags GmbH

+++ NEU +++ NEU +++ NEU +++ NEU +++ NEU +++ NE

Just Kick-it! - DEIN FUSSBALLMAGAZIN!

100% Fußball! 100% Fun!

Jetzt jeden Monat NEU!

Just Kick-it!

Nr. 4/05
August 2005
€ 2,50 (D)
A: € 2,80
CH: sfr 4,90
E: € 3,80
I: € 3,50
B/L: € 2,90

4 196767 502508 04

PLUS:

23 coole Sticker

30 cm groß!

RIESEN STRANDFUSSBALL!

DIE LIGA RÜSTET AUF

WER STOPPT DIESE BAYERN?

PlayStation.2

GEWINNE:
1 DAUER-

Just Kick-it!

Jetzt im Handel!

6 TOP-POSTER!

Just Kick-it! © 2005 Panini Verlags GmbH