MEGA-EXTRA! KRASSER FLUG-KAMPF-KREISEL

Fliegt MEGA hoch!

LEGO

D: € 2,70 · A: € 2,90 · CH: SFR 5,30 · B, L: € 3,00

BIONICLE 13

BIONICLE™

JULI 2005
€ 2,70 (D)

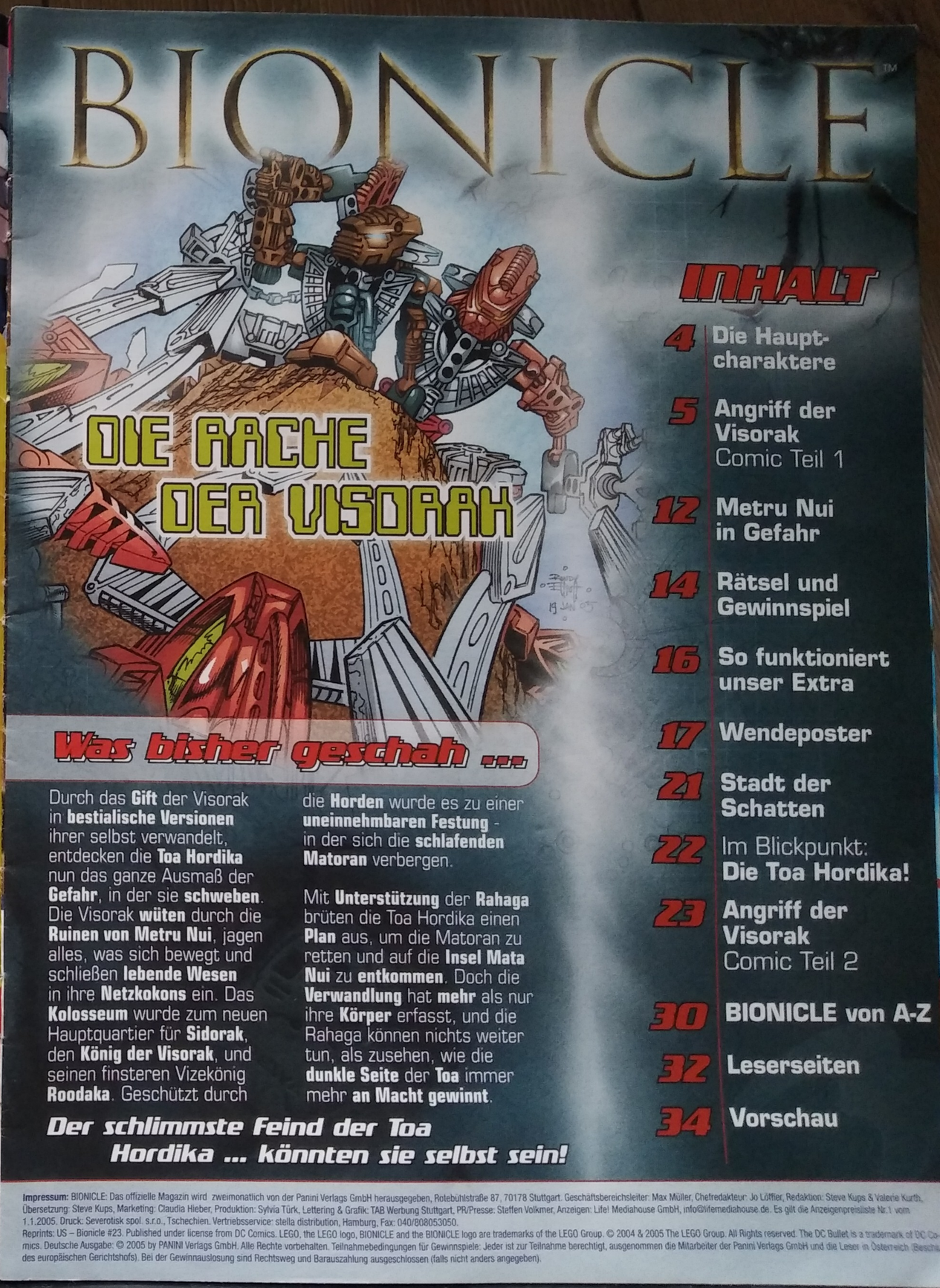
DAS OFFIZIELLE COMIC-MAGAZIN

DIE RACHE DER VISORAK

Tolle BIONICLE-Preise zu gewinnen!

4 196255 102708 13





INHALT

4 Die Haupt-charaktere
5 Angriff der Visorak Comic Teil 1
12 Metru Nui in Gefahr
14 Rätsel und Gewinnspiel
16 So funktioniert unser Extra
17 Wendeposter
21 Stadt der Schatten
22 Im Blickpunkt: Die Toa Hordika!
23 Angriff der Visorak Comic Teil 2
30 BIONICLE von A-Z
32 Leserseiten
34 Vorschau

Was bisher geschah ...

Durch das **Gift** der Visorak in **bestialische Versionen** ihrer selbst verwandelt, entdecken die **Toa Hordika** nun das ganze Ausmaß der **Gefahr**, in der sie **schweben**. Die Visorak **wüten** durch die **Ruinen von Metru Nui**, jagen alles, was sich bewegt und schließen **lebende Wesen** in ihre **Netzkokons** ein. Das **Kolosseum** wurde zum neuen Hauptquartier für **Sidorak**, den **König der Visorak**, und seinen finsteren Vizekönig **Roodaka**. Geschützt durch die **Horden** wurde es zu einer **uneinnehmbaren Festung** - in der sich die **schlafenden Matoran** verbergen.

Mit **Unterstützung** der **Rahaga** brüten die Toa Hordika einen **Plan** aus, um die Matoran zu retten und auf die **Insel Mata Nui** zu **entkommen**. Doch die **Verwandlung** hat **mehr** als nur ihre **Körper** erfasst, und die Rahaga können nichts weiter tun, als zusehen, wie die **dunkle Seite** der **Toa** immer mehr **an Macht gewinnt**.

Der schlimmste Feind der Toa Hordika ... könnten sie selbst sein!

Impressum: BIONICLE: Das offizielle Magazin wird zweimonatlich von der Panini Verlags GmbH herausgegeben, Rotebühlstraße 87, 70178 Stuttgart. Geschäftsbereichsleiter: Max Müller, Chefredakteur: Jo Löffler, Redaktion: Steve Kups & Valerie Kurth, Übersetzung: Steve Kups, Marketing: Claudia Hieber, Produktion: Sylvia Türk, Lettering & Grafik: TAB Werbung Stuttgart, PR/Presse: Steffen Volkmer, Anzeigen: Life! Mediahouse GmbH, info@lifemediahouse.de. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr.1 vom 1.1.2005. Druck: Severotisk spol. s.r.o., Tschechien. Vertriebsservice: stella distribution, Hamburg, Fax: 040/808053050.

Reprints: US – Bionicle #23. Published under license from DC Comics. LEGO, the LEGO logo, BIONICLE and the BIONICLE logo are trademarks of the LEGO Group. © 2004 & 2005 The LEGO Group. All Rights reserved. The DC Bullet is a trademark of DC Comics. Deutsche Ausgabe: © 2005 by PANINI Verlags GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Teilnahmebedingungen für Gewinnspiele: Jeder ist zur Teilnahme berechtigt, ausgenommen die Mitarbeiter der Panini Verlags GmbH und die Leser in Österreich (Beschluss des europäischen Gerichtshofs). Bei der Gewinnauslosung sind Rechtsweg und Barauszahlung ausgeschlossen (falls nicht anders angegeben).

DIE HAUPTCHARAKTERE



DIE RAHAGA

Geheimnisvolle Wesen, die für lange Zeit in den Schatten von Metru Nui hausten. Sie stehen den Toa Hordika seit deren Verwandlung mit Rat und Tat zur Seite … und heute erfahren wir auch aus dem Munde von Rahaga Iruini, warum!

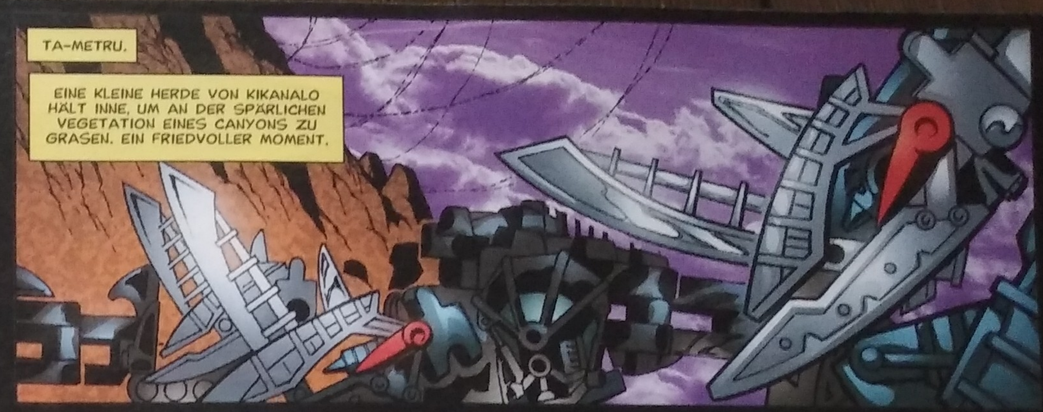
VAKAMA, MATAU, WHENUA, NUJU, ONEWA UND NOKAMA

Die sechs tapferen Toa Metru versuchen, sich mit ihrer neuen Gestalt als Toa Hordika abzufinden und ihre neuen Kräfte zu erkunden. Doch werden sie es schaffen, die Matoran zu retten, bevor das Tier in ihnen sie übermannt?



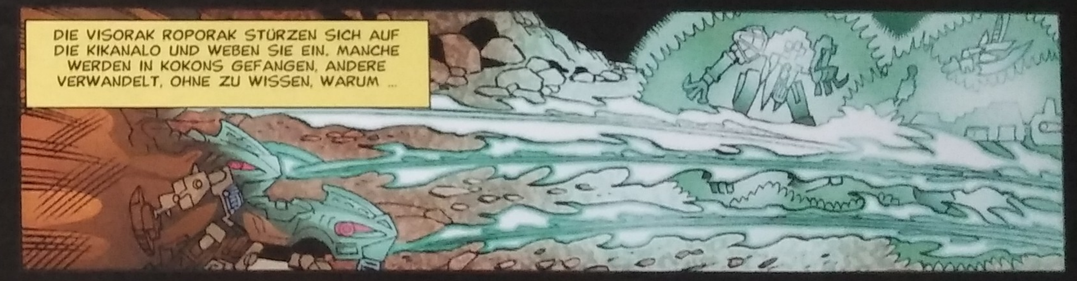
DIE VISORAK

Spinnenartige Kreaturen, die in großer Zahl das Land überrennen und alles, was sich ihnen in den Weg stellt, in Netze und Kokons einweben! Können die Toa Hordika gegen die furchtbaren Horden Sidoraks bestehen?











NICHT DIESMAL. DAS IST MEINE STADT!

VAKAMA! DIES SOLLTE NUR EINE ERKUNDUNGSMISSION WERDEN!

ER HÖRT DIR NICHT ZU, RAHAGA. ABER WANN TUT ER DAS SCHON.

DU BIST DER, DER MIR GEZEIGT HAT, WIE ICH DIESEN RHOTUKAROTOR MIT FEUERKRAFT AUFLADE, NORIK.

ALSO LASS MICH MEINEN JOB MACHEN!

HSSSSTT!

ANGRIFF DER VISORAX

SIEHST DU? AUCH ALS MONSTER BLEIBE ICH EIN TOA ... EIN HELD.

EIN TOA. DAS STIMMT ... ABER AUCH EIN NARR.

"ROPORAKROTOREN LÖSEN JEDE FORM VON ENERGIE AUF, SELBST FEUER. SIE WERDEN GLEICH WIEDER FREI SEIN. DAS WÜSSTEST DU, WENN DU RICHTIG ZUGEHÖRT HÄTTEST."

DAS IST DER VORTEIL, EIN TOA ZU SEIN.

MAN HAT DIE MACHT, SEINE FEHLER ZU BEHEBEN!

DER HITZKOPF SCHEINT SICH DARAN GEWÖHNT ZU HABEN, HALB TOA, HALB RAHI ZU SEIN.

SCHLIMMER NOCH. ES GEFÄLLT IHM, EIN HORDIKA ZU SEIN.

DAS KOLOSSEUM.

DAS GEFÄLLT MIR NICHT, ROODAKA!

KRUNCH!!!

GAR NICHT!

WAS SORGT EUCH, MEIN KÖNIG?

TOA. RAHAGA.

ICH HÄTTE SIE ZERMALMEN SOLLEN, ALS ICH DIE CHANCE HATTE, STATT DIR DEINE ... EXPERIMENTE ZU ERLAUBEN.

NUN SIND SIE STÄRKER DENN JE!

DIE "EXPERIMENTE" MIT DEM VISORAKGIFT DIENEN DEN SCHATTEN, DAS WISST IHR DOCH ... UND IHRE STÄRKE IST FÜR UNS KEIN PROBLEM.

UND SOBALD DIE RAHAGA STAUB SIND UND DIE TOA IN MEINER GEWALT ... HABT IHR AUSGEDIENT, MEIN "KÖNIG".

DU HAST OFFENBAR NOCH BEDENKEN, MATAU.

KANN MAN SO SAGEN, JA. BIST ECHT EIN BLITZMERKER.

ABER ES WAR DEINE IDEE, TEILE ZUM BAU VON LUFTSCHIFFEN ZU SAMMELN, UM DIE MATORAN DAMIT HIER RAUSZUSCHAFFEN IN IHRE NEUE HEIMAT UND DANACH ZU VERSUCHEN, DIE GIFTWIRKUNG UMZUKEHREN.

ICH WEISS.

ABER NORIK SAGTE, ES GÄBE EINEN WEG, UNS ALLE ZU HEILEN ... EIN WESEN NAMENS KEETONGU SOLL DER SCHLÜSSEL SEIN.

HA! ICH SAG DIR MAL WAS ÜBER KEETONGU ...

"KEETONGU IST DIE HOFFNUNG JEDES VISORAKOPFERS -- EIN MÄCHTIGER RAHI, VON DESSEN RHOTUKAROTOR MAN SAGT, ER KÖNNE VERGIFTETE HEILEN."

"GENAU, FALLS ER EINEN FÜR WÜRDIG ERACHTET ... UND MAN IHN FINDET."

"DA GIBT ES NUR EIN PROBLEM. ER EXISTIERT NICHT. HAT ER NIE. ER IST NUR EIN MYTHOS, MATAU."

ABER KEINE SORGE ... MAN GEWÖHNT SICH DARAN, EIN GIFTMUTIERTER FREAK ZU SEIN.

HALT ... DU MEINST, DU UND DIE ANDEREN ...?

DACHTEST DU, WIR WÄREN SCHON IMMER RAHAGA GEWESEN?

ICH WAR EINST DER TOA IRUINI, VOR LANGER ZEIT ... DAS VERGISST MAN NIE, BRUDER.

IST DAS HERRLICH!

NOKAMA, BIST DU IRRE? DU MACHST DAMIT JEDEN VISORAK IN DER GEGEND AUF UNS AUFMERKSAM!

MIR EGAL! EIN HORDIKA ZU SEIN IST ... KLASSE! ZUM ERSTEN MAL BIN ICH WAHRHAFTIG EINS MIT DEM MEER! ICH SPÜRE SEINE STRÖMUNGEN, DIE FISCHSCHWÄRME IN DER TIEFE ...

SPÜRST DU AUCH, WIEVIEL ÄRGER WIR DAFÜR KRIEGEN? ES HIESS, WIR SOLLEN VORSICHTIG SEIN!

"ZU SPÄT, MAN HAT UNS ENTDECKT!"

HGGGGGHH

UNNGGHH!

GAAK!

NEU! Dein Mega Hiro Rätsel Master!

Raten und Gewinnen rund um deine Lieblings Anime-Stars!

RÄTSEL MASTER

Nr. 3/05 Juni 2005 € 1,99 (D)

nur €1,99

TOLLE GEWINNE über 200 fette Preise!

Klasse Pics! DIGITAL-KAMERA

Extra Taschengeld! €100,–

Cool Zocken! GBA TRIBAL EDITION

Game-Fun! XBOX

Skateboard-Action! ANIME-BOARD

Prepaid! DIGICAM-HANDY

Fetter Sound! MINI-STEREO-ANLAGE

DETEKTIV CONAN Action Figuren zu gewinnen!

2 POSTER

YU-GI-OH! 20x Structure-Deck

DUEL MASTERS 40x DM06 Booster

POKÉMON 10x Starter-Deck

MEGA Gewinne • SUPER Preise • MEGA

Jetzt im Handel!

RÄTSEL, MASTER, MEGA HIRO, HIRO and all related characters © 2005 by Panini Verlags GmbH

METRU NUI

Die Visorak sind nicht die einzige Bedrohung in der Stadt der Schatten. Diese beiden Spezies stellen eine unbekannte Gefahr für Metru Nui und seine Bevölkerung dar! Wann werden sie zuschlagen? Und wird es dann noch Toa geben, um die Stadt gegen sie zu verteidigen? Die Zeit wird es zeigen.



PROTOCAIRNS

Sicherlich eine der bizarrsten Arten von Kreaturen, die auf Metru Nui jemals gesichtet wurden. Seltsamer als ihr Verhalten sind wohl nur die Gerüchte um ihre Herkunft. Der Legende zufolge waren die Protocairns einst Dorfbewohner aus einem anderen Land, die sich freiwillig energetisierter Protodermis ausgesetzt haben. Sie verwandelten sich daraufhin in monströse, amphibische Bestien. Seither tauchen etwa alle hundert Jahre Protocairns an den Küsten verschiedener Inseln auf und richten verheerende Verwüstungen an, indem sie große Teile der Küsten zerstrahlen. Kurz danach sterben die Protocairns und ihre Körper verschmelzen sich, formen neue Materie anstelle der, die sie zerstörten. Solange sie leben, sind sie extrem schwierig zu stoppen. Es gelang den Schwadronen der Vahki jedoch schon mehrfach, sie in den letzten paar Jahrhunderten zurückzutreiben.

Erbaut einen Protocairn mit Teilen aus 8736 Toa Hordika Vakama, 8738 Toa Hordika Whenua und 8740 Toa Hordika Matau.

IN GEFAHR!

FROSTELUS

Nach dem Erdbeben, das die Stadt traf, tauchten plötzlich Eisberge auf, die in den nördlichen Gewässern um Metru Nui treiben. Was noch niemandem auffiel, ist, dass es sich bei diesen nicht um natürliche Gebilde handelt - sie sind in Wirklichkeit Behausungen und „Rüstungen" für die Wesen, die man Frostelus nennt. Bei den Frostelus, die wie eine Mischung aus Rahi und Toa-Turaga-Matoran aussehen, könnte es sich um ehemalige Opfer der Visorak oder eine bisher unentdeckte Art handeln. Was sie so nahe an Metru Nui zu suchen haben und was ihre Absichten sind, ist bislang unbekannt.

Erbaut einen Frostelus mit Teilen aus 8737 Toa Hordika Nokama, 8739 Toa Hordika Onewa und 8741 Toa Hordika Nuju.



Genauere Anleitungen, wie man einen Protocairn und einen Frostelus baut, findet ihr auf www.bionicle.de!

MONSTER-

RING FREI ZUR DRITTEN RUNDE!!!

Bereits zum dritten Mal könnt ihr uns beweisen, was ihr alles über die spannende Welt der BIONICLE wisst. Zugegeben ... leicht sind die Rätsel nicht gerade, aber ihr seid ja auch echte Experten, die eine kleine Herausforderung zu schätzen wissen, oder? Außerdem könnt ihr immer unter www.bionicle.de nachschauen und euch dort kleine Lösungshilfen holen. Tolle Preise gibt es natürlich auch in dieser Runde wieder zu gewinnen und zwar:

GEWINNT EINES VON DREI FANTASTISCHEN BIONICLE-SETS!

Darin enthalten sind jeweils: Eine DVD: „BIONICLE – Die Legenden von Metru Nui" und eine tolle Keetongu-Figur. Also, unbedingt mitmachen!

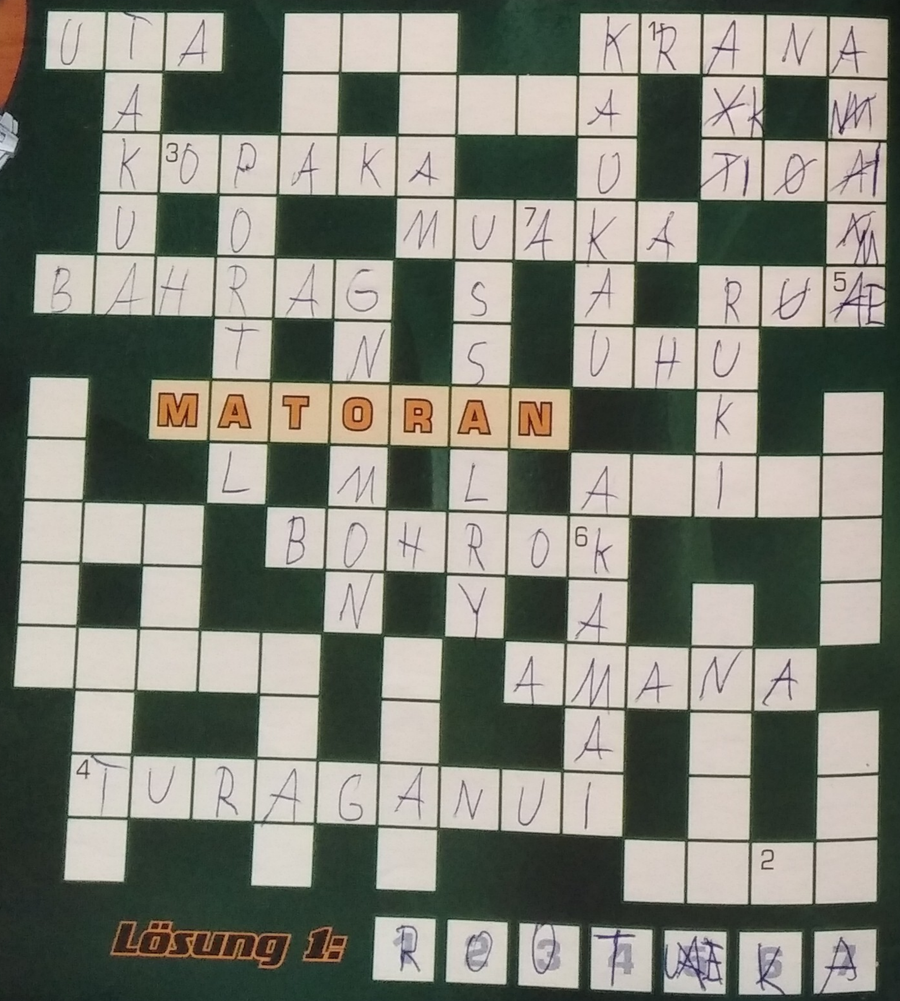


Schickt eure Lösung auf einer Postkarte an Panini Verlag • BIONICLE Monster-Rätsel • Postfach • 70165 Stuttgart
Einsendeschluss ist der 8. August 2005



1. Teil: Das geheimnisvolle Gitterrätsel

Um den ersten Teil der Gesamtlösung zu erhalten, müssen alle nebenstehenden Begriffe richtig in diesem Gitter platziert und das Lösungswort kombiniert werden.



3 Buchstaben:
AKI – AXT – LOS – RAU
ROT – RUA – SOS – TOA
UHU – UTA

4 Buchstaben:
ANTI – BEIL – ELAN
ERNA – HAAR – RUKI
TEAM – VAHI

5 Buchstaben:
AKAKU – AMANA
ANIME – GOLEM
KRANA – MASKE
MUAKA – ONEWA
TAKUA

6 Buchstaben:
AKAMAI – BAHRAG
BOHROK – GNOMON
KAUKAU – KOPAKA
PORTAL

7 Buchstaben:
MATORAN – USSALRY

9 Buchstaben:
TURAGANUI

Lösung 1: R O T A K A

RÄTSEL



2. Teil: Die Stunde der Wahrheit

Bionicle Experten aufgepasst!
Wer Antworten auf alle Fragen parat hat, erhält den zweiten Teil des Lösungswortes.

1. Welchen Tieren ähneln die furcht erregenden Visorak?
F) Affen
L) Bären
J) Pinguinen
W) Spinnen

2. Was trifft nicht auf die Bahrag zu?
E) sie sind Zwillinge
O) sie sind Königinnen
A) sie beschützen Mata Nui
U) sie führen die Bohrok an

3. Mir welchem Element weiß sich Vakama zur Wehr zu setzen?
S) Feuer
M) Eis
L) Wind
D) Erde

4. Welchen Titel trägt Takea?
F) König der Fischer
S) König der Haie
L) Königin der Herzen
N) König der Lüfte

5. Wie heißt der Ball, der in der beliebten Sportart Koli zum Einsatz kommt?
A) Fireball
I) Astros
U) Spaceball
E) Comet

6. Welches Werkzeug benutzt Nokama?
H) Feuerstab
M) Windrad
R) Dreizack
L) Dreckschleuder

T	U	V	J	I	W	H	T	G	I	B
G	O	K	T	N	O	K	A	M	A	U
J	X	A	S	Y	N	U	X	K	V	L
G	A	A	K	I	E	A	T	V	I	A
H	V	U	L	M	W	M	A	S	K	E
A	I	A	K	A	A	H	O	H	N	J
O	S	P	K	T	S	R	E	N	U	W
H	O	T	H	A	B	V	U	N	J	O
W	R	I	D	U	M	T	W	E	U	V
O	A	X	R	A	H	A	G	A	S	A
M	K	S	U	Z	I	N	O	R	I	K

Lösung 2: Wasser



Lösung 3: Rahaga

3. Teil: Das Wortversteck

Auf den ersten Blick macht dieses Buchstaben-Chaos keinerlei Sinn, wer allerdings genauer hinschaut wird alle aufgelisteten Begriffe bis auf einen finden können. Der übrig bleibende Begriff ist der letzte Teil der Gesamtlösung.

AKI VISORAK BULA AXT
NUJU GAAKI MASKE RAHAGA
NORIK ONEWA ROTOR WHENUA
NOKAMA TOA VAKAMA MATAU

SO FUNKTIONIERT DEIN EXTRA

krasser Flugkampfkreisel

REISSLEINE ZIEHEN UND AB!

UND SO GEHT'S:

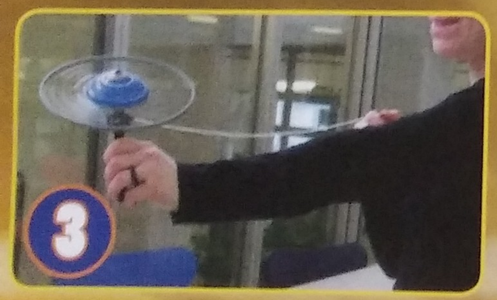
Mit diesem super Kampfkreisel sprengt ihr garantiert jeden Weitflugrekord. Versucht doch mal ein Wett-Weitfliegen mit euren Freunden und ihr werdet verblüfft sein, wie weit ihr laufen müsst, um den Kreisel wieder zu holen. Natürlich sind auch jede Menge Fun und Action bei diesem Extra vorprogrammiert.



Einfach den Flugkörper auf den Starter setzen.



Dann ganz fest an der Reißleine ziehen. Die Reißleine sollte bis zum Anschlag heraus gezogen werden.







Und schon geht der Kreisel ab wie eine Rakete! Er rotiert mit Hochgeschwindigkeit durch die Luft.

Warnung: Achtet beim Start auf Menschen und Tiere in der Nähe.

METRU NUI HAT SICH SEIT DEN EREIGNISSEN IN BIONICLE 2: „DIE LEGENDEN VON METRU NUI" GEWALTIG VERÄNDERT. HIER EINE KLEINE ÜBERSICHT DER DURCH DAS ERDBEBEN VERWÜSTETEN „STADT DER SCHATTEN".

PO-METRU
Steinschläge haben mehrere Schluchten und Pässe blockiert. Dadurch wurden einige zuvor verborgene Orte freigelegt, wie ein geheimes Versteck von Makuta.

GA-METRU
Gefährliche amphibische Rahi befielen die Gewässer, als Protodermis-Experimente aus den beschädigten Schulen ins Freie flossen.

ONU-METRU
Die Archive wurden zerstört, entlaufene Rahi aller Art durchstreifen nun die finsteren Straßen.

KO-METRU
Die Türme des Wissens erlitten großen Schaden, und geborstene Kanäle führten zu vereisten Seen und Flächen gefrorener Protodermis.

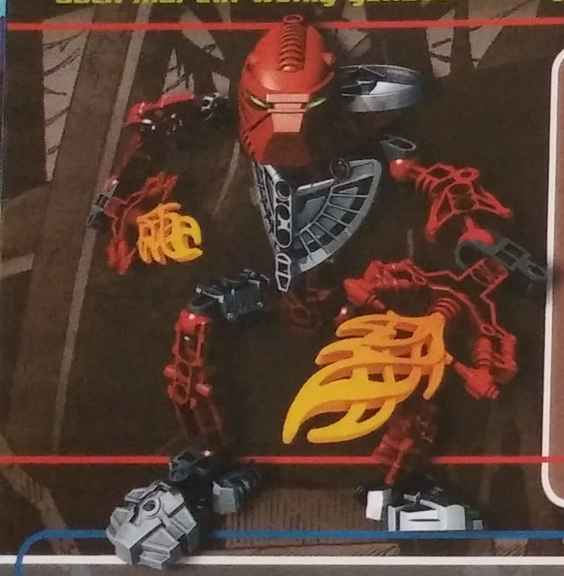
TA-METRU
Geschmolzene Protodermis überflutete einige Gebiete, während zerstörte Gießereien die Stadt mit Feuer und Rauch überzogen.

LE-METRU
Nun ein gefährlicher, mechanischer Dschungel, der zahlreichen wilden Rahi, die den Archiven entkamen, eine neue Heimat bietet.

IM BLICKPUNKT

DIE TOA HORDIKA!

Drei der tapferen Helden von Metru Nui stechen in unserem aktuellen Abenteuer durch ihr Verhalten besonders heraus. Lasst uns diese Verteidiger der Inselwelt doch mal ein wenig genauer in Augenschein nehmen ...



NAME: VAKAMA
HERKUNFT: TA-METRU
BESCHREIBUNG: Der hitzköpfigste der Toa hat nach seiner Verwandlung in einen Toa Hordika unter dem Verlust seiner Elementarkräfte sehr zu leiden. Doch seit ihn die Rahaga darin unterwiesen haben, seinen Feuerrotor mit Hilfe seiner Werkzeuge aufzuladen, fand er schnell zu seiner alten Zuversicht zurück. Leider lässt ihn die Hordika-Bestie in seinen Innern nun sein heißblütiges Temperament häufig noch stärker aufkochen, als es wirklich gut sein kann.

NAME: NOKAMA
HERKUNFT: GA-METRU
BESCHREIBUNG: Die Toa des Wassers beginnt langsam, sich an ihre Mutation zur Toa Hordika zu gewöhnen und Spaß daran zu finden. Sie ist durch ihre tierische Seite und ihre Wasserrotoren nun mehr denn je in ihrem Element und erforscht ihre neuen Möglichkeiten mit großer Begeisterung. Doch dummerweise geht sie durch ihre frische Unbekümmertheit nun auch sehr viel leichter Risiken ein, die für sie und ihre Freunde große Gefahr mit sich bringen könnten.

NAME: NUJU
HERKUNFT: KO-METRU
BESCHREIBUNG: Der einstige Toa des Eises kann nun als Toa Hordika auch mit den Vögeln sprechen und so Informationen erlangen, die ihm sonst verwehrt blieben. Allerdings lässt auch ihn die Bestie in ihm zusehends impulsiver handeln und seine frühere Vorsicht oft vergessen. Und ohne seine gewohnte Bedachtsamkeit könnte es sehr leicht passieren, dass sich Nuju in bedrohliche Situationen manövriert, aus denen ihn auch sein Eisrotor nicht mehr zu retten vermag.



DAS WOLLT ICH NICHT ...

KRAKOOM

WIE HABE ICH --?

ALS TOA HAST DU NIE DEINE VOLLE KRAFT EINGESETZT, AUCH WENN DIR DAS NIE BEWUSST WAR ... UM ANDERE NICHT ZU VERLETZEN.

ABER ALS HORDIKA ... HÄLT NUR NOCH WENIG DEINE KRÄFTE IM ZAUM.

IM LAUFE DER ZEIT WIRST DU IMMER MEHR DIE KONTROLLE VERLIEREN ... UND ZU DEM WERDEN, WAS DU MAL BEKÄMPFT HAST.

DANN ... WERDE ICH EBEN EINEN WEG FINDEN, UM DIE KONTROLLE ZU BEHALTEN ... TOA ZU BLEIBEN. ALLES OKAY, GAAKI?

MIT MIR SCHON, NOKAMA ...

ABER BEI DIR BIN ICH MIR NICHT SO SICHER.

KO-METRU.

KLICK-KLICK ... TWIET ... KLICK ... TWIET-TWIET.

WAS IN MATA NUIS NAMEN TUST DU DA?

MIT DEN RAHI DA OBEN UNTERHALTEN. VERSUCH'S RUHIG AUCH MAL.

VÖGEL HABEN MIR NICHTS ZU SAGEN.

DA OBEN FLIEGEN SIE FREI HERUM.

DU BIST HIER UNTEN, IN EINEN TOA HORDIKA MUTIERT, AUF DER FLUCHT VOR DER VISORAK-HORDE.

BIST DU ES VIELLEICHT, DER IHNEN NICHTS ZU SAGEN HAT, NUJU?

"DU BIST SEHR WEISE, TOA, ABER IN DIESER NEUEN WELT REICHT DAS NICHT AUS."

DIE VÖGEL SIND AUFGEREGT. ZEIT, UM ZUZUSCHLAGEN.*

ZU EINFACH. NICHTS IN DIESER STADT IST DIE JAGD WERT. SIDORAK VERSPRACH UNS EINE GUTE JAGD, ODER?

ICH WEISS. ICH WEISS ABER AUCH, WAS ROODAKA MIT DEM LETZTEN TAT, DER SICH BESCHWERTE.

* ÜBERSETZT AUS DEM VISORAK.

DU KLINGST WIE EHRYE.

WER?

EIN MATORAN, DEN ICH KANNTE, ER MEINTE IMMER, WIR GELEHRTEN WÄREN NICHT SO SCHLAU, WIE WIR IMMER TUN.

NUJU ... HILF MIR ... NUJU ...

DAS IST EHRYES STIMME! WIE BEFREITE ER SICH?

SIE KAM VON DA DRIN. ER MUSS AUS DEM KOLOSSEUM ENTKOMMEN SEIN UND SICH HIER VERSTECKT HABEN.

NUJU, DU DENKST NICHT MEHR WIE EIN TOA ... DU FÜHLST WIE EIN HORDIKA. DAS WERDEN DIE VISORAK GEGEN DICH VERWENDEN.

ICH KANN ES LANGSAM NICHT MEHR HÖREN!

DIE RETTUNG ALLER MATORAN BEGINNT MIT DIESEM HIER, UND ZUM GEIER MIT DEN VISORAK!

ABER --

ICH SEHE ETWAS! EHRYE? ICH BIN'S, NUJU. KOMM DA RAUS!

NUJU ... HILF MIR ... NUJU ...

OOHNORAK KANN DIE STIMMEN DERER IMITIEREN, DENEN DU VERTRAUST. ER HAT SIE AUS DEINEN GEDANKEN GESTOHLEN. ICH HABE DICH GEWARNT!

JETZT GLAUB' ICH DIR JA!

ICH HABE DEIN GIFT ERTRAGEN, KREATUR ... UND DEIN NETZ ... ABER WAS ICH NICHT ERTRAGE --

-- IST DEIN ATEM!

LOS, HINTER MICH!

WAS HAST DU VOR?

UNS ZEIT KAUFEN!

HSSSSSTT!

DIESE EISKUPPEL WIRD SIE AUFHALTEN, ABER WIR MÜSSEN HIER RAUS, UND WIR KÖNNEN WEDER VOR, ZURÜCK, NOCH HOCH ...

ALSO NACH UNTEN.

NICHT DAS BESTE VERSTECK, ABER ES TUT'S.

STÖRT MICH NICHT. WIR RAHAGA HABEN HIER FÜR JAHRE GELEBT, UND EUCH IST NIE WAS AUFGEFALLEN.

IHR SOLLTET WIRKLICH BESSER AUFPASSEN.

NORIK SAGTE, ER SEI SICHER, DIE VISORAK WÜRDEN IRGENDWANN KOMMEN. DASS DIES UNSERE LETZTE CHANCE WÄRE, SIDORAK UND ROODAKA ZU STOPPEN.

UND WARUM WART IHR HIER UNTEN?

UNSER PLAN IST ES, SIE HIER ZU SCHLAGEN UND DANN DEN REST DES LANDES ZU BEFREIEN.

HAST DU EVENTUELL EINEN ZWEITEN PLAN?

NIEDERLAGE. MUTATION. DAS ENDE VON GANZ METRU NUI.

SOWAS IN DER ART HABE ICH SCHON BEFÜRCHTET.

FORTSETZUNG FOLGT...

DEIN NEUES DIGIMON COMIC-MAGAZIN!



EXTRA! MONSTERMÄSSIGE WASSERBOMBEN!



DIGIMON #85 • JETZT IM HANDEL!

Der neue Duel Masters Comic ist da!



EXTRAS!
Stomp-A-Trons Sammelkartenordner



+



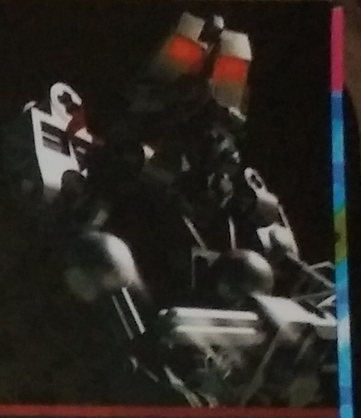
Exklusive Special Preview Card im Heft!

mit Platz für 64 Karten

Duel Masters Comic #7 - Jetzt im Handel!

Duel Masters © 2005 Wizards/Shogakukan/Mitsui-Kids/BhoPro. All rights reserved. Licensed by Studio Ghibli/Nibariki/Tokuma Shoten.

DAS GROSSE BIONICLE LEXIKON!

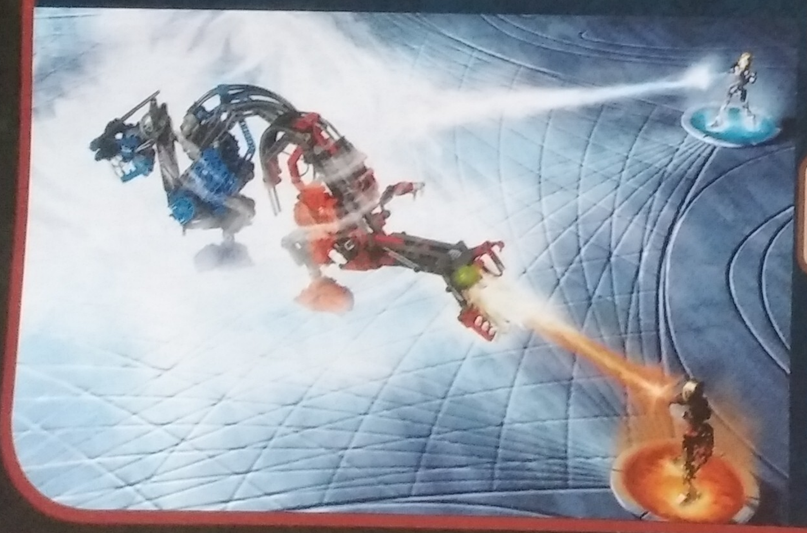


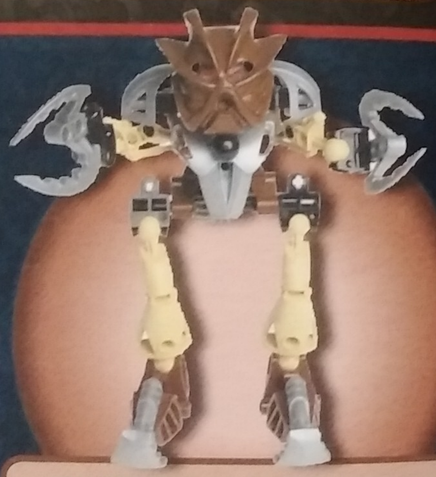
Hallo TOA-Fans!

Es geht weiter in unserem umfassenden ABC zur vielseitigen und spannenden BIONICLE-Welt. Diesmal widmen wir uns dem Buchstaben C. Natürlich gibt es auch mit diesem Buchstaben wichtige Begriffe, die jeder BIONICLE - Fan kennen muss!

CAHDOK

Eine der beiden Bahrag - die Zwillingskönigin des Bohrok Schwarms. In einem äußerst harten Kampf gelang es den Toa die mächtigen Bahrag-Zwillinge zu besiegen und damit eine tödliche Bedrohung für Mata Nui abzuwenden.





CLIMBING CLAWS - KLAUEN HÄNDE

Pohatu Nuvas überaus interessante Werkzeuge bzw. Hände. Wenn man beide Hände zusammenführt, entsteht daraus der legendäre und mächtige Kodan-Ball.

CHARRED JUNGEL - DER VERKOHLTE DSCHUNGEL

Ein sehr trostloser Ort in der Nähe von Ta-Koro. Dieser Wald besteht - wie der Name schon sagt - nur noch aus verbrannten und verkohlten Bäumen.

CODE / Geheimschrift

Natürlich gibt es in der Welt der BIONICLE auch eine eigene und äußerst geheime Schrift. Die Symbole dieser Schrift stehen jeweils für einen bestimmten Buchstaben und mit dem Richtigen „Code-Schlüssel" kann man diese geheimen Botschaften auch entschlüsseln.

Das Bionicle ABC:

Mit ein bisschen Übung könnt ihr den Code vielleicht knacken!

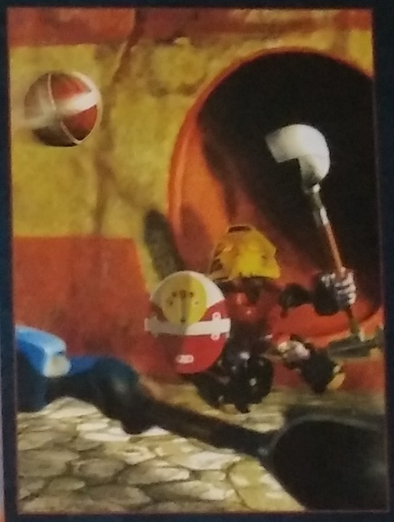
COLISEUM - DAS KOLOSSEUM

Das größte und gewaltigste Bauwerk auf ganz Metru Nui. Hier befinden sich die Kammern Turaga Dumes, die riesige Sportarena und das Kraftwerk der Stadt.



COMET

Ein äußerst beliebter Ball, der bei der ebenso beliebten Sportart KOLI zum Einsatz kommt.



COPPER MASK OF VICTORY - DIE KUPFERMASKE DES SIEGES

Eine zeremonielle Maske aus Kupfer, die dem Sieger der Dorfspiele als Trophäe überreicht wird.

HALLO, LIEBE TOA FANS!

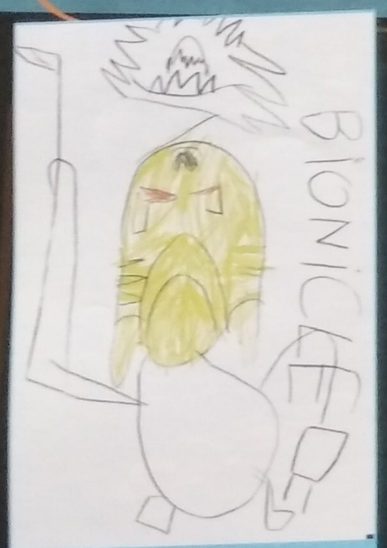
*Auch in den letzten Wochen haben uns wieder **jede Menge Briefe** erreicht und besonders erstaunt waren wir über die zahlreichen gemalten Bilder, die ihr uns geschickt habt! **Wow!** Ihr seid **echte Künstler!** Natürlich können wir **nicht alle Gemälde** abbilden, dazu haben wir leider zu wenig Platz, aber stellvertretend für alle, suchen wir für jedes Heft die **besten Zeichnungen** aus!*
Macht weiter so!

Schickt eure Zeichnungen und Briefe an:
Panini Verlag · BIONICLE Redaktion
Postfach 70165 Stuttgart

Falls ihr eure Zeichnungen wiederhaben wollt, legt bitte genügend Rückporto (Briefmarken) bei.

Und jetzt geht es auch schon los mit euren Briefen:





Tom-Philip

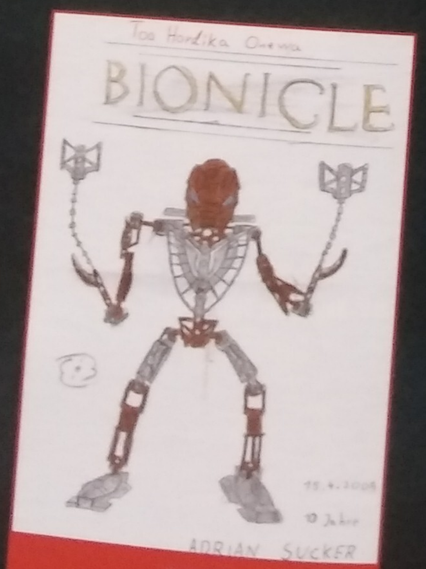
Hallo, liebes BIONICLE-Team,
ich heiße Tom-Philip und bin ein großer BIONICLE-Fan. Auf eure Zeitung warte ich schon immer sehnsüchtig. Ich habe nahezu alle Figuren und auch beide Filme. Könnt ihr mir sagen, ob es noch einen 3. Film geben wird? Ich habe euch einen Toa der Weisheit gemalt. Vielleicht habe ich ja Glück und ihr druckt ihn ab.
Euer Tom-Philip Berlin, Wuppertal

Hallo, Tom-Philip!
Vielen Dank für dein gelungenes Bild! Bisher haben wir zwar noch nichts über einen dritten Film vernommen, aber das ist nach dem großen Erfolg der ersten beiden Teile wohl nur eine Frage der Zeit. Wir werden dich und alle anderen Bionicle-Freunde natürlich auf dem Laufenden halten, sobald wir etwas darüber hören!

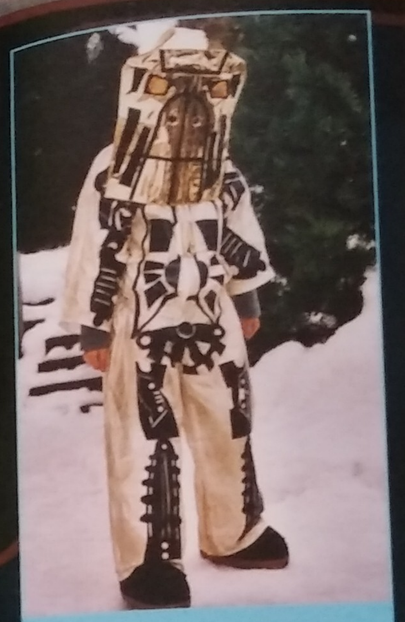
Hallo, BIONICLE-Team!
Ich bin ein BIONICLE-Fan und finde die Magazine sehr toll. Die zwei Filme und das PC-Spiel fand ich super. Am besten finde ich natürlich die Figuren und meine Lieblingsfiguren sind die in Po-Metru und in Po-Koro.

38 BIONICLE-Figuren habe ich schon. Ich bin ein guter Zeichner und habe dieses Bild gemalt, es würde mich freuen, wenn es euch auch gefällt.
Euer Adrian Sucker, Berlin

Hey, Adrian!
Na, da bedanken wir uns doch artig für das starke Bild und wünschen dir auch weiterhin viel Spaß in der spannenden Welt der Bionicle! 38 Figuren … nicht schlecht, Herr Specht! Wer von euch da draußen hat eigentlich die meisten Bionicle-Figuren? Schreibt uns!



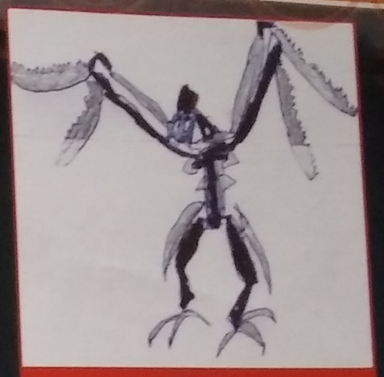
Adrian



Andreas

Hallo,
Ich bin ein riesengroßer BIONICLE-Fan!
An „Fasching" hat mir meine Mutter ein tolles Kostüm genäht. Ich war wirklich super happy. Nur zu gerne würde ich mal die LEGO-Filiale in der Schweiz besuchen.
Liebe Grüße
Andreas Oeschger-Kuhn (8), CH Wangs

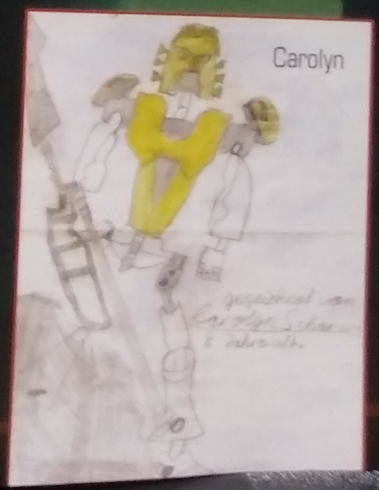
Hallo, Andreas!
Ein eigenes Bionicle-Kostüm? Hübsch! So etwas hätte sich so mancher hier bei uns zu Fasching sicher auch gewünscht! Was den Besuch angeht, so würden wir dir empfehlen, einfach einmal einen netten Brief an die Leute dort zu schreiben. Vielleicht können sie ja irgend etwas für Dich einrichten, wenn es ihre Zeit erlaubt. Fragen kostet nix.



Tobias

Hallo!
Ich sammle BIONICLE seit über drei Jahren und ich habe drei Fragen an euch:
Kommt Makuta auch in einem Film vor?
Ist Niwawk ein Drache?
Ist Niwawk gut oder böse?
Euer größter Fan
Tobias Wand (7), Olfen

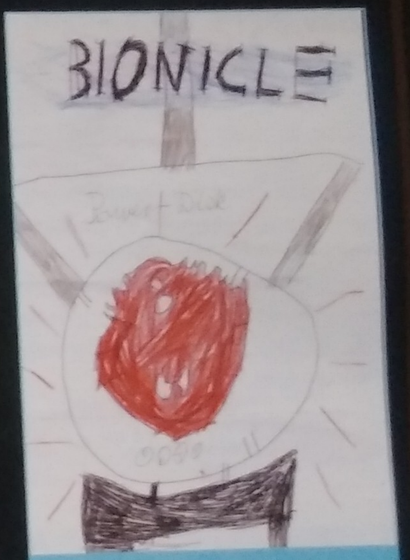
Hallo, Tobias!
Ja, mit Makuta bekommen es die Toa im ersten Film, BIONICLE: DIE MASKE DES LICHTS zu tun.
Zu deiner zweiten und dritten Frage … nun, das werden wir sicherlich noch erfahren. In der Welt von Bionicle ist schließlich alles möglich. Was glaubst du denn, wie die Antworten lauten?



Carolyn

Hallo!
Ich finde euer Heft sehr cool. Und jetzt würde ich gerne wissen, wie lange ihr das BIONICLE-Magazin noch machen werdet.
Euer Jonas Tilkov, Monheim

Hallo, Jonas!
Na, selbstverständlich so lange, wie ihr es von uns haben wollt, Freunde! Ihr seid der Motor, der uns treibt! Mögen es noch viele gemeinsame Jahre werden!



Jonas

Das war's für dieses Mal! Doch keine Angst … im nächsten Heft erwarten euch noch viel mehr Briefe und natürlich auch wieder jede Menge tolle Zeichnungen!

Eure BIONICLE-Redaktion

BIONICLE™

VORSCHAU

Das war's auch schon wieder, liebe Toa-Fans!

... aber natürlich nur für diese Ausgabe. Denn in 8 Wochen geht es bereits äußerst spannend weiter und dann erfahrt ihr natürlich, wie sich unsere Helden gegen die neuen Gefahren behaupten können.
Dazu gibt es natürlich wie immer jede Menge Informationen rund um die BIONICLE-Welt und außerdem warten tolle Preise auf euch!



Fliegt raketenschnell und super-weit!

EXTRA!

SKY-ROCKET

3, 2, 1 ... ab geht's!

BIONICLE #14 ab 10.08.05
überall, wo es Zeitschriften gibt!

DIE GEWINNER!



Wir ziehen unseren Hut vor euch, liebe TOA-Fans. Wir haben unzählige Briefe und Postkarten mit der richtigen Lösung (VUATA MACA CRYSTAL) für unser Monster-Rätsel in BIONICLE 11 erhalten. Ihr seid wirklich gut!
Unter allen Einsendern haben wir, wie versprochen, drei Metru-Nui-Pakete verlost und die glücklichen Gewinner sind:

Kenny Colberg, Hamburg
Caspar Heiduczek, Philippsburg
Denni Risse, Mannheim

Ihr könnt euch jeweils über ein Figurenset TURAGA DUME & NIVAWK und eine BIONICLE DVD freuen!

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!!!

... und die anderen:
Bitte nicht traurigsein! Auch in diesem Heft habt ihr ja wieder die Chance auf tolle Gewinne. Also unbedingt mitmachen!

JETZT NEU!

DAS CARD MASTER MAGAZIN!



Nr. 20 Juli 2005 D: € 2,99 A: € 3,45 • CH: sFr 6,00 • B, NL: € 3,55 • E: € 4,50 • I: € 4,20 E 61998
Yu-Gi-Oh!, Duel Masters & andere Sammelkartenspiele!

Yu-Gi-Oh! Master-Display zu gewinnen!

CARD MASTER

EXTRA!

POWERED BY PANINI

YU-GI-OH!
Die 30 besten Karten aller Zeiten!

PRICE GUIDE
Über 2500 Kartenpreise!

DUEL MASTERS
Das läuft in Japan!



Perfekt für dein Top-Deck!

Edle Deckbox!



Yu-Gi-Oh!
Duel Masters
One Piece Card Game
Pokémon Sammelkartenspiel
Magic The Gathering

Alles zur neuen Edition
THE LOST MILLENNIUM
Infos, Top 10 und vieles mehr!



GRATIS:
Duel Masters
Preview-Karte „Thundercharge" im Heft!

AB JETZT IM HANDEL!

HIRO, MEGA HIRO, CARD MASTER and all related characters © 2005 Panini Verlags GmbH

JETZT NEU! JETZT NEU! JETZT NEU! JETZT NEU!

Das Gänsehaut™ Magazin!

NEU

01/2005 – D: € 2,99 – A: € 3,40 – CH: sfr 5,60
NL, B, L: € 3,40 – I: € 4,20 – E: € 4,50

Gänsehaut

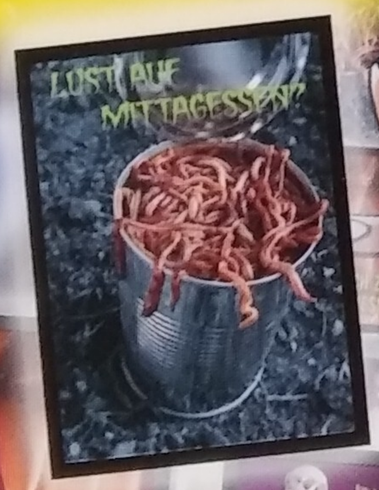
Von R.L.Stine

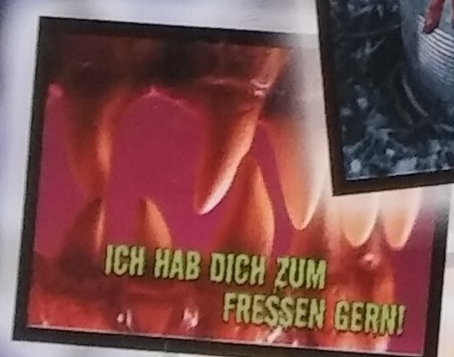
EXTRA

EKLIGER GRUSELSCHLEIM
MIT GLIBBERMADE

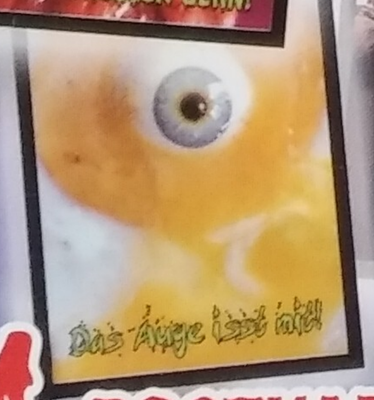
EKLIGER GRUSELSCHLEIM MIT GLIBBERMADE











DIE MUMIE IM KELLER

VAMPIR IM NACHBARHAUS

+4 POSTKARTEN DES GRAUENS

2 SCHOCKER-COMICS!

JETZT IM HANDEL!

Copyright © 2005 by Scholastic Inc. All rights reserved. The Goosebumps book series created by Parachute Press, Inc. Published by arrangement with Scholastic Inc., 557 Broadway, New York, NY 10012, USA.
Goosebumps and Gänsehaut and logos are trademarks and/or registered trademarks of Scholastic Inc.