JETZT MIT GROSSEM **GEWINNSPIEL!**

LEGO

D: € 2,70 · A: € 2,90 · CH: SFR 5,30 · B, L: € 3,00

BIONICLE™

BIONICLE

12

MAI 2005
€ 2,70 (D)

DAS OFFIZIELLE COMIC-MAGAZIN

Extra!

AUTOMATISCHER DISC-SHOOTER

Schießt ohne Nachladen!

EXTRA FETTER Magazinteil!

Die Ankunft der Hordika!

RANDY

Von den Machern von
ICE AGE

ROBOTS

MACH DICH BEREIT FÜRS ABENTEUER!

ROBOTS DAS VIDEO GAME

Ab 17. März im Kino





Rette die Robots davor zu Altmetall zu werden. Du bist Rodney Copperbottom und deine Aufgabe ist es, gemeinsam mit deinen Freunden, den Rusties, den Plan des Bösewichts Ratchet zu vereiteln. Treffe die witzigsten Charaktere des Films und erlebe tolle Action und spannende Rätsel.

www.robotsgame.com

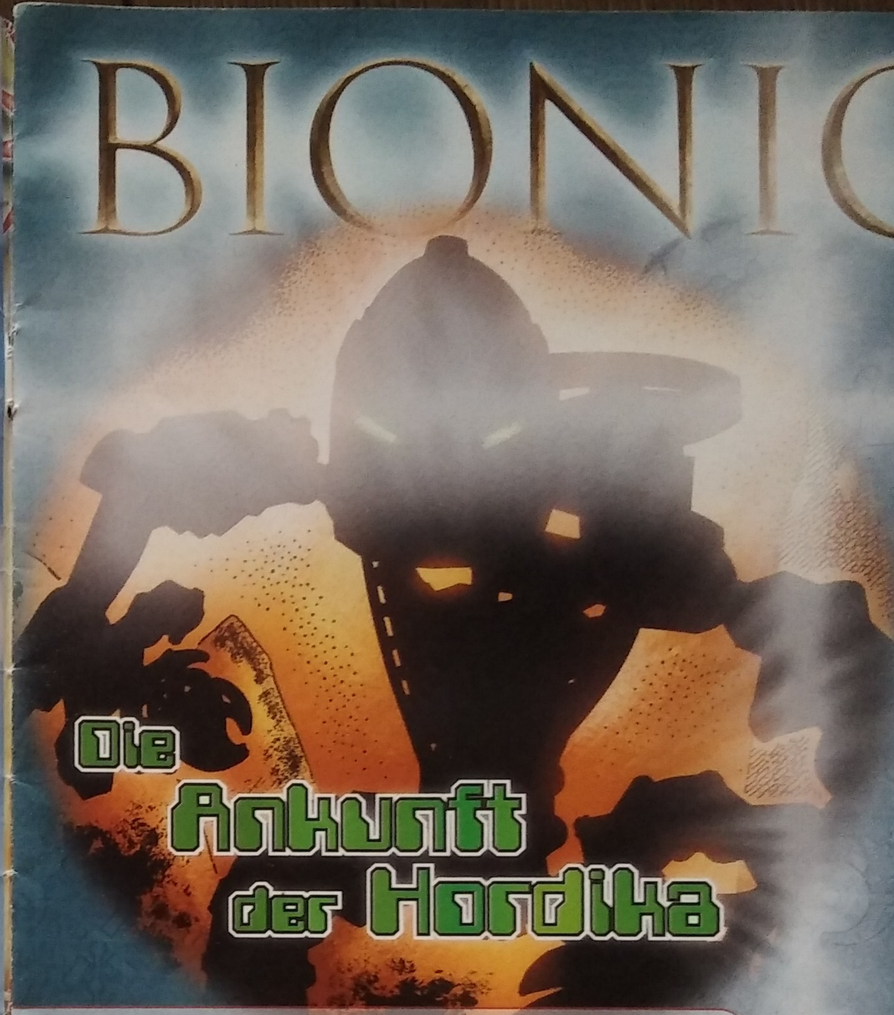
6

VIVENDI UNIVERSAL Games

20th Century FOX

SIERRA

BIONICLE™



Die Ankunft der Hordika

Was bisher geschah ...

Nachdem sie ein neues Land fanden, in dem die Matoran vor Gefahren geschützt sind, kehrten die Toa Metru nach Metru Nui zurück, um den Rest der Bevölkerung zu retten. Doch sie kamen in eine Stadt zurück, die sich drastisch zum Schlechteren verändert hatte - Finsternis und seltsame Gespinste umhüllen die Gebäude, ein Erdbeben beschädigte weite Gebiete, und bizarre Kreaturen regen sich sichtbar im Nebel. Schlimmer noch, die Archive wurden zerstört und die vormals darin eingesperrten Rahi durchstreifen nun die Stadt.

Trotz alledem vertraut Toa Vakama weiterhin darauf, dass sein Team die Schlafenden Matoran unter dem Kolosseum befreien und sie aus der Stadt schaffen kann. Schliesslich sind sie die Toa! Sie haben Makuta besiegt, die dunklen Jäger, die Vahki und sogar Morbuzakh. Es gibt nichts in dieser Stadt der Schatten, das ihnen etwas anhaben könnte ...

... oder vielleicht doch?

INHALT

4 Die Hauptcharaktere

5 Monster aus den Schatten Comic Teil 1

12 Die Toa Hordika sind los!

14 Rätsel und Gewinnspiel

16 So funktioniert unser Extra

17 Wendeposter

21 Die Wirbel und Rotoren

22 Zu gewinnen: Das Bionicle Gameboy Spiel!

23 Monster aus den Schatten Comic Teil 2

30 BIONICLE von A-Z

32 Leserseiten

34 Vorschau

Impressum: BIONICLE: Das offizielle Magazin wird zweimonatlich von der Panini Verlags GmbH herausgegeben, Rotebühlstraße 87, 70178 Stuttgart, Geschäftsbereichsleiter: Max Müller, Chefredakteur: Jo Löffler, Redaktion: Steve Kups & Valerie Kurth, Übersetzung: Steve Kups, Marketing: Claudia Hieber, Produktion: Sylvia Türk, Lettering & Grafik: TAB Werbung Stuttgart, PR/Presse: Steffen Volkmer, Anzeigen: Life! Mediahouse GmbH, info@lifemediahouse.de. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr.1 vom 1.1.2005. Druck: Severotisk spol. s.r.o., Tschechien. Vertriebsservice: stella distribution, Hamburg, Fax: 040/808053050.

Reprints: US – Bionicle #22. Published under license from DC Comics. LEGO, the LEGO logo, BIONICLE and the BIONICLE logo are trademarks of the LEGO Group. © 2004 & 2005 The LEGO Group. All Rights reserved. The DC Bullet is a trademark of DC Comics. Deutsche Ausgabe: © 2005 by PANINI Verlags GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Teilnahmebedingungen für Gewinnspiele: Jeder ist zur Teilnahme berechtigt, ausgenommen die Mitarbeiter der Panini Verlags GmbH und die Leser in Österreich (Beschluss des europäischen Gerichtshofs). Bei der Gewinnauslosung sind Rechtsweg und Barauszahlung ausgeschlossen (falls nicht anders angegeben).

DIE HAUPTCHARAKTERE



DIE RAHAGA

Geheimnisvolle Wesen, die für lange Zeit in den Schatten von Metru Nui hausten und die einige Antworten zu haben scheinen. Doch sind die merkwürdigen Rahaga Freund oder Feind der Toa-Helden?

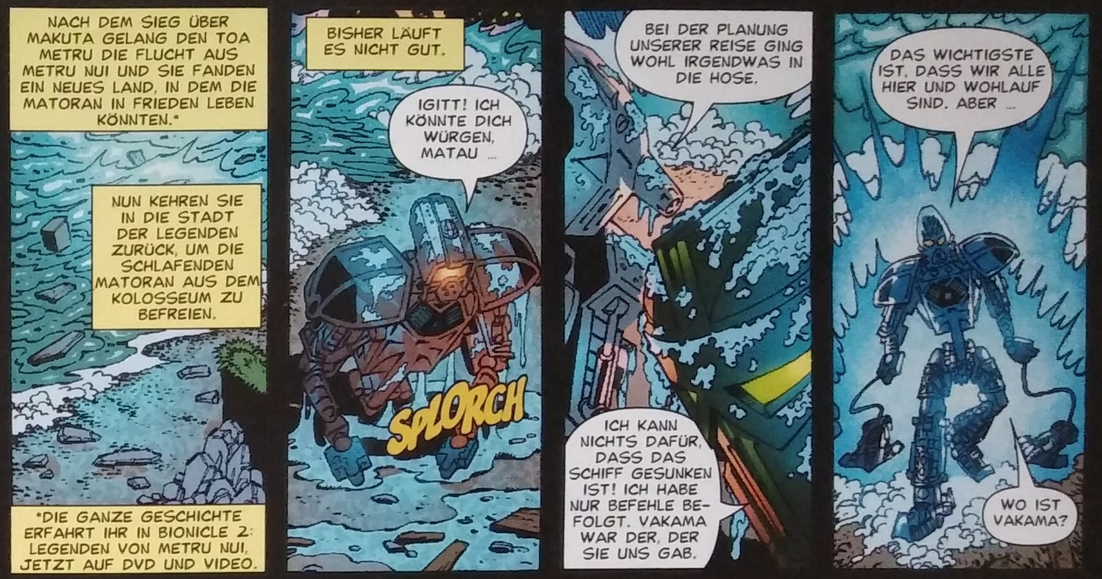
VAKAMA, MATAU, WHENUA, NUJU, ONEWA UND NOKAMA

Den sechs tapferen Toa Metru steht eine überraschende Begegnung bevor, nach der sie nicht mehr so sein werden, wie wir sie kennen! Macht euch gefasst auf eine unglaubliche Verwandlung!



DIE VISORAK

Spinnenartige Kreaturen, die in großer Zahl das Land überrennen und alles, was sich ihnen in den Weg stellt, in Netze und Kokons einweben! Wer gebietet über diese Furcht erregenden Geschöpfe?



MONSTER AUS DEN SCHATTEN

OH, NEIN ... LE-METRU ...

NICHT NUR LE-METRU, SCHWESTER — DIE GANZE STADT.

WAS IST DAS FÜR EIN NEBEL? UND DIESE NETZE?

WENN ES SO AUSSIEHT, WENN WIR GEWINNEN HOFFE ICH, WIR VERLIEREN NIE.

GREG FARSHTEY
AUTOR

RANDY ELLIOTT
ZEICHNER

PETER PANTAZIS
FARBEN

TAB WERBUNG
LETTERER

TOBY BUTKIEWICZ
LAYOUT & DESIGN

STEVE KUPS
ÜBERSETZER

JO LOFFLER
REDAKTION

LASST DAS LABERN. WIR HABEN ZU TUN.

UND ICH DACHTE, WIR WÄREN AUF EINER KLEINEN URLAUBS-REISE.

GEH DU VORAUS, MATAU — UND DIESMAL SEI LEISE.

DU GIBST MIR GERADE ETWAS ZU VIELE BEFEHLE, HERR FEUERSPUCKER.

EINE NACHRICHT WIRD DURCH DAS DIE STADT BEDECKENDE GESPINST AUS NETZEN GESCHICKT.

KURZ UND PRÄGNANT. SIE HETZT TAUSEND KREATUREN AUS DEN SCHATTEN AUF DIE TOA METRU

"DIE JAGD HAT BEGONNEN."

VISORAK!

WAS?

DIESER NAME … ONEWA, DU SAGTEST DIESEN NAMEN SCHON MAL, ALS DU IN TRANCE WARST.*

*IN EINEM ANDEREN BIONICLE-ABENTEUER.

DER ZUSAMMENHANG KAM MIR GERADE ERST! DIE NETZE WURDEN AUF EINER TAFEL IN DEN ARCHIVEN ERWÄHNT. IHR NAME BEDEUTET IN IHRER EIGENEN SPRACHE "DIE DIEBE DES LEBENS".

"DER SAGE NACH FIELEN SIE ÜBER HUNDERTE VON LÄNDERN HER UND HÜLLTEN DEREN BEWOHNER IN NETZ-KOKONS EIN."

"UND WENN SIE DARAUS SCHLÜPFTEN, WURDEN SIE ZU …"

"ICH GLAUBE, IHR WOLLT NICHT WISSEN, ZU WAS SIE WURDEN."

EINE NEUE BEDROHUNG FÜR DIE SICHERHEIT DER MATORAN. EIN GRUND MEHR FÜR UNS, DIE SACHE ZU ENDE ZU BRINGEN.

NETT, DAS ZU ERFAHREN, WHENUA. MAN KÖNNTE MEINEN, EIN ARCHIVAR WÜRDE SICH SCHNELLER AN SO ETWAS ERINNERN.

VAKAMA! WIE KANNST DU SOWAS NUR SAGEN? ICH HATTE — HALT MAL, WAS IST DAS FÜR EIN GERÄUSCH?

WEIA …

DAS HATTE ICH BEFÜRCHTET. DAS ERDBEBEN HAT DIE ARCHIVE ZERSTÖRT.

JEDES WESEN, DAS DARIN GEFANGEN WAR, DURCHSTREIFT NUN DIE NACHT.

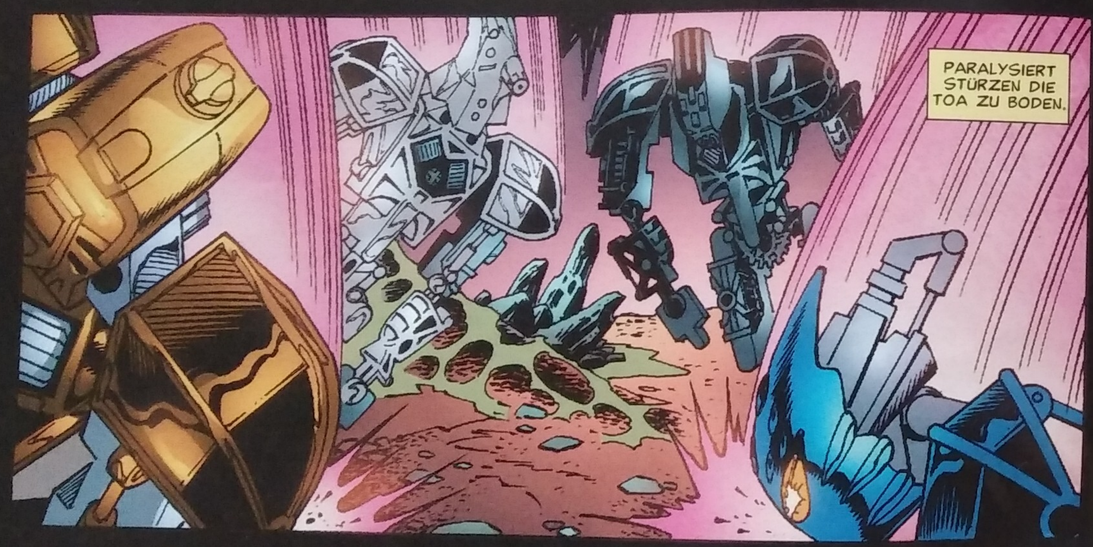
WIR WERDEN NICHT AUFGEBEN, RAHI UND VISORAK HIN ODER HER. WIR SIND TOA, STIMMTS?

"NICHTS HIER KANN UNS ETWAS ANHABEN."













Anime DVDs zu gewinnen!

Einmaliger Sonderpreis! Nur € 2,99 (D)
A: € 3,45 · CH: sfr 6,30 · B, NL, L: € 3,55 · I, E, P (cont.): € 4,...

MEGA HIRO

Mit aktuellem Anime-TV-Guide!

MEGA HIRO
Nr. 08/2005
13.04.2005
€ 2,99 (D)
E 59518

2 Farben zur Auswahl!

YU-GI-OH!
DAS SAMMEL-KARTENSPIEL ONLINE

ONE PIECE
WAS IST DAS ONE PIECE?

DUEL MASTERS
ALLES ÜBER DAS NEUE KARTEN-SET

DETEKTIV CONAN
HEIJI HATTORI STECKBRIEF

Yu-Gi-Oh!
AUSSERDEM NEWS ZU
INUYASHA
YU YU HAKUSHO

Mit Shaman King Episoden-übersicht Teil 1

Alles über ... Piratenschatz

INUYASHA

SONDER-AUSGABE

Mega Extras

Das gab's noch nie!

Zwei Farben zur Auswahl!

Cooles Videogame
mit 26 Top-Spielen und 1000 Spielvariationen!

+3 coole Anime-Poster

MIT ANIME-RÄTSEL! € 100,- TASCHENGELD ZU GEWINNEN!

Die Hiro Sonderausgabe - ab sofort im Handel!

MEGA HIRO, HIRO and all related characters © 2005 by Panini Verlags GmbH

DIE TOA HORDIKA SIND LOS!

Einst waren sie die TOA METRU, die größten Helden in einer Stadt der Legenden. Nun, wo METRU NUI von Finsternis umhüllt wird, wurden sie zu TOA HORDIKA - halb TOA, halb Bestie, verwandelt durch das Gift der bösartigen VISORAK-Spinnen. Können sie ihre lebenswichtige Mission noch erfüllen ... oder werden die RAHI in ihnen sie für immer in die Schatten hinabziehen?



Toa Hordika Vakama

In seinem Bestreben, ein guter Anführer zu sein, führte Vakama seine Freunde versehentlich in eine Falle. Nun muss er der Versuchung widerstehen, sich der Bestie in seinem Inneren zu ergeben. Seine flammenden Klauen erlauben ihm, die Kraft seines Rhotuka Feuerrotors weiter aufzuladen und so zu verstärken.



Toa Hordika Nokama

Nokama ist hin- und hergerissen zwischen ihrer friedvollen, ruhigen Seite und der durch ihre Mutation in ihrem Inneren entfesselten, tobenden Rahi. Mit ihren Flossenhaken kann sie unter Wasser klettern oder die Stärke ihres Rhotuka-Wasserrotors gewaltig erhöhen.



Toa Hordika Whenua

Trotz seiner Verwandlung in einen Toa Hordika widmet Whenua sein Dasein der Rettung aller Rahi, die durch die Visorak bedroht werden. Seine beiden Stoßhämmer können Wesen aus den Tiefen der Erde rufen oder seine Rhotuka Erdrotoren soweit verstärken, dass diese in der Lage sind, Beben zu verursachen.

Toa Hordika Nuju

Einst der vernünftigste der Toa, muss Nuju nun gegen die Finsternis seiner Hordika-Hälfte ankämpfen. Dank seiner gezackten Hordika-Werkzeuge kann er klettern, mit Rahi kommunizieren oder die Macht seines Rhotuka Eisrotors intensivieren.



Toa Hordika Onewa

Nur durch seine Willenskraft bleibt Toa Hordika Onewa ein Held, trotz des Hordika in seinem Inneren, der danach ruft, seine Pflichten zu vergessen und wie ein wilder Rahi zu leben. Seine Schleuderklauen ermöglichen es ihm, Steine mit unglaublicher Genauigkeit zu werfen, sowie seinen Rhotuka Steinrotor bis zum Maximum aufzuladen.



Toa Hordika Matau

Matau hasst es, ein Hordika zu sein und nimmt jedes Risiko in Kauf, um seine Transformation rückgängig zu machen. Seine Hauerklingen durchschneiden selbst die stärksten Visorak-Netze, und helfen ihm, die Kraft seines Rhotuka Windrotors zu steigern.



MONSTER-RÄTSEL

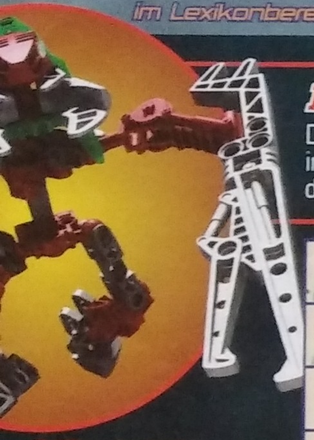
Auch das neueste Super-Monster-Rätsel ist wieder besonders knifflig, aber für euch als beinharte Fans der BIONICLE sollte das kein größeres Problem sein, oder? Es lohnt sich auf jeden Fall, wieder mit dabei zu sein, denn LEGO hat uns auch diesmal wieder mit tollen Preisen versorgt, die nur darauf warten, von euch gewonnen zu werden. Also, strengt eure kleinen grauen Zellen an und stürzt euch auf unsere Rätsel! Wer Hilfe braucht, schaut einfach bei www.bionicle.de im Lexikonbereich vorbei.

GEWINNT EINEN VON 3 METRU-NUI PACKS!

Wir verlosen je 3 TOA METRU und eine brandneue BIONICLE DVD („Die Legenden von Metru Nui“)



Schickt das Lösungswort an:
Panini Verlag · BIONICLE Monster-Rätsel
Postfach · 70165 Stuttgart



1. Teil: Das geheimnisvolle Gitterrätsel

Der erste Teil der Aufgabe besteht darin, alle aufgelisteten Begriffe richtig in dieses Gitter zu übertragen. Die Lösung hieraus bildet den ersten Teil der Gesamtlösung.

3 Buchstaben:
EXO – HOI – ICH – OLE
RUA – SOS – NEU

4 Buchstaben:
CHIP – GALI
HUNA – KUNA – MIRU
ONUA – OVAL

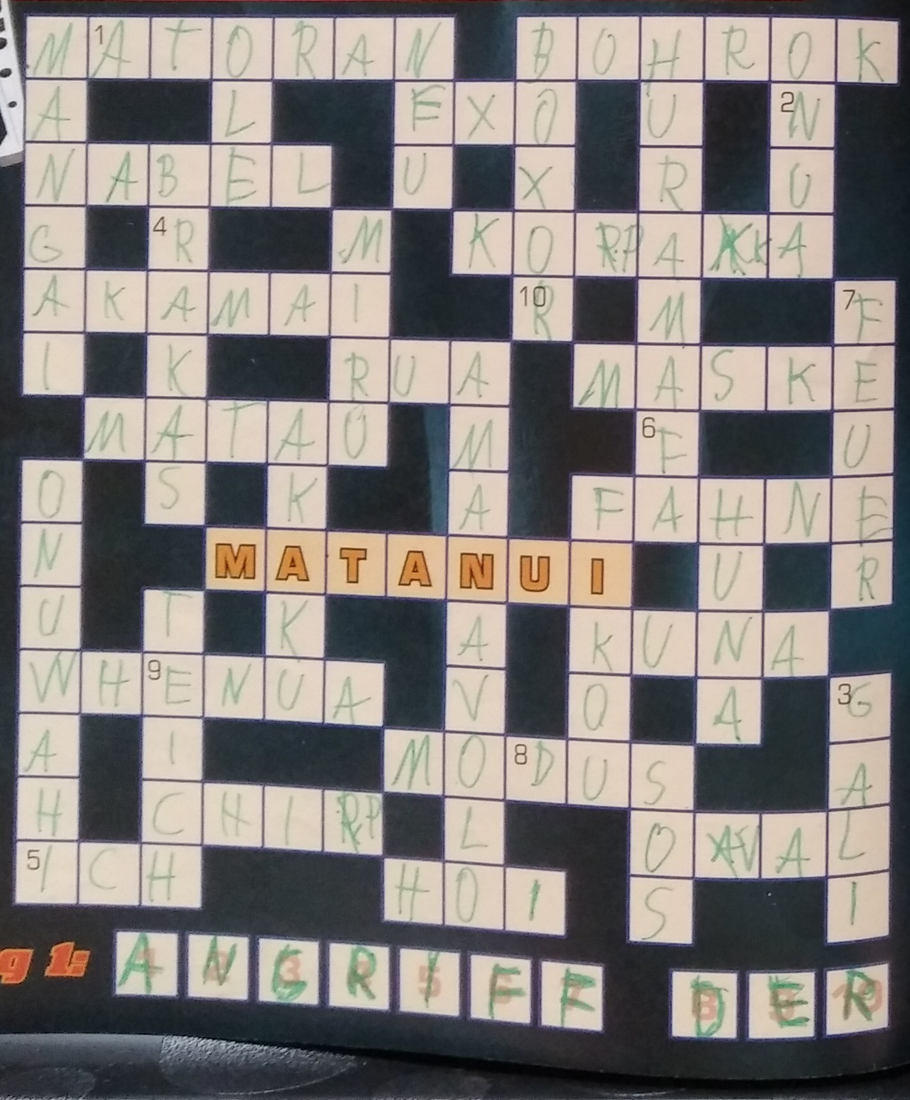
5 Buchstaben:
AKAKU – BOXOR
FAHNE – FEUER
FIKOU – MASKE
MATAU – MODUS
NABEL – TEICH

6 Buchstaben:
AKAMAI – BOHROK
BRAKAS – KOPAKA
MANGAI – WHENUA

7 Buchstaben:
MATORAN – ~~MATANUI~~
ONUWAHI

8 Buchstaben:
HURAMAFA

9 Buchstaben:
AMANAVOLO



Lösung 1: ANGRIFF DER

2. Teil: Die Stunde der Wahrheit

Spätestens hier trennt sich die Spreu vom Weizen. Nur wer über fundierte Kenntnisse der Bionicle Welt verfügt, wird diesen Teil der Prüfung bestehen und den zweiten Teil der Gesamtlösung herausfinden.

1. Wer trägt Rua, die Maske der Weisheit?
H) Lewa Nuva
B) Kaita Wairuha
J) Pohatu Nuva
R) Makuta

2. Was genau hat Puku, ehemaliger Rennkrebs, für eine Funktion?
U) Buskrebs
E) Bahnkrebs
O) Taxikrebs
A) Staukrebs

3. Wozu können die Lava-Schwerter zusammengefügt werden?
H) Lavaboard
N) Schlackenroller
S) Vulkanskates
L) Feuerstuhl

4. Wie werden die Eisfelder des Berges Ihu genannt?
L) Slides
H) Glides
D) Colds
R) Drifts

5. Welches ist die Maske der Nachtsicht?
U) Vahi
I) Matutu
E) Miru
O) Ruru

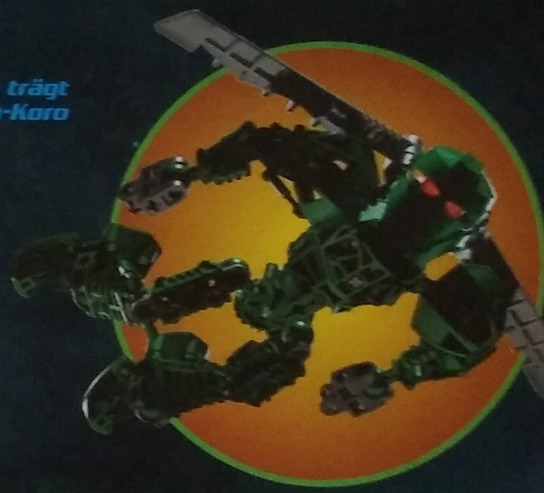
6. Welchen Beinamen trägt Lhii, der legändere Ta-Koro Bewohner?
T) der Banese
K) der Surfer
R) der Skater
L) der Spitz

G	L	O	D	I	S	C	M	N	D	C
D	A	C	X	A	M	T	I	A	K	I
V	J	O	D	O	H	A	R	F	O	S
O	C	M	B	R	A	H	K	S	H	I
F	I	E	J	T	J	U	D	U	C	K
S	U	T	K	A	N	O	H	I	T	R
T	T	S	O	W	G	A	L	I	S	A
K	E	F	A	G	V	Z	A	D	O	N
O	W	A	Y	D	U	T	T	E	L	A
T	Z	U	C	A	H	D	O	K	J	V
U	O	N	E	P	U	D	X	A	M	N

Lösung 3:



Lösung 2:



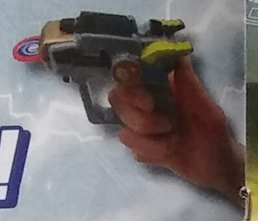
3. Teil: Das Wortversteck

Auf den ersten Blick macht dieses Buchstaben-Chaos keinerlei Sinn, wer allerdings genauer hinschaut wird alle aufgelisteten Begriffe bis auf einen finden können. Der übrig bleibende Begriff ist der letzte Teil der Gesamtlösung.

AKI KOTU TOA KAL
DISC COMET GALI FUSA
MAKUTA RAHKSHI KRANA
ONEPU CAHOOK KANOHI

SO FUNKTIONIERT DEIN EXTRA

Cooler Disc Shooter mit sechs Discs!





Der super Power-Shooter bietet in seinem Magazin Platz für sechs Discs, so könnt ihr ohne lästiges Nachladen sechsmal hintereinander einfach abfeuern und losschießen und habt all eure Munition sicher verstaut. Die Discs fliegen sehr weit, also versucht doch mal mit euren Freunden ein Weit- oder Zielschießen zu veranstalten. Es ist zwar nicht ganz einfach mit dem Shooter zu zielen, da die Discs wie eine Frisbee einen leichten Bogen fliegen, aber mit etwas Übung habt ihr das schnell raus und könnt eure Freunde mit euren Schießkünsten verblüffen. Am besten ihr sucht euch ein Ziel im Freien, wie z.B. einen Baum oder bastelt euch eine Zielscheibe. Dabei solltet ihr allerdings gut aufpassen, wo eure Discs landen, damit ihr sie auch wieder findet und weiter verwenden könnt.

Und so funktioniert euer Disc Shooter:



1 Öffnet die Klappe an der Oberseite des Shooters. Das ist euer Magazin für die Discs. Ihr habt sechs verschiedenfarbige Discs für euren Shooter.



2 Jetzt könnt ihr die sechs Discs übereinander stapeln und ins Magazin einfüllen.

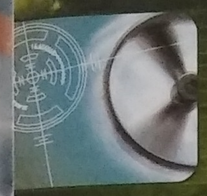


3 Und schon kann der Spaß losgehen! Mit dem Daumen drückt ihr den schwarzen Hebel an der Rückseite des Shooters ein und die erste Disc wird mit Hochgeschwindigkeit aus dem Shooter geschleudert.

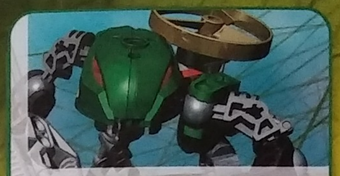


4 Der Shooter ist sofort wieder einsetzbar und ihr könnt direkt die nächste Disc abfeuern, bis das Magazin leer ist.

Warnung: Mit dem Disc-Shooter bitte nicht auf Menschen und Tiere zielen.



DIE RAHAGA UND DIE TOA HORDIKA VERLASSEN SICH IN IHREM KAMPF GEGEN DIE HORDEN DER VISORAK AUF IHRE RHOTUKA ROTOREN. DIESE ROTOREN WERDEN DURCH WILLENSKRAFT ABGEFEUERT UND VERMÖGEN GEWALTIGEN SCHADEN ANZURICHTEN! DIE TOA HORDIKA SIND ZUDEM NOCH IN DER LAGE, DIE MACHT IHRER ROTOREN MIT HILFE IHRER HORDIKA-WERKZEUGE WEITER ZU VERSTÄRKEN. HIER SIEHST DU EINE AUFLISTUNG DER KRÄFTE DER JEWEILGEN RHOTUKA ROTOREN.



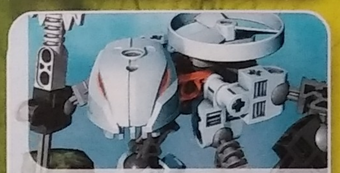
RAHAGA IRUINI
HAKENROTOR
HEFTET SICH AN SEIN ZIEL UND FESSELT DESSEN BEINE MIT EINEM ENERGIENETZ.



RAHAGA GAAKI
SCHWIMMROTOR
BEFÖRDERT KREATUREN AUS DEN TIEFEN DES MEERES AN DIE OBERFLÄCHE.



RAHAGA NORIK
SCHLINGENROTOR
FÄNGT SEINE GEGNER MIT FESSELN AUS PURER ENERGIE EIN.



RAHAGA KUALUS
BUMERANGROTOR
FÄNGT GEGNER EIN UND TRANSPORTIERT SIE ZU SEINEM WERFER ZURÜCK.



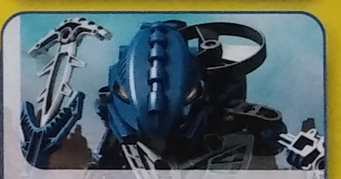
RAHAGA BOMONGA
LAUTLOSROTOR
FLIEGT GERÄUSCHLOS UND LÄHMT DEN GETROFFENEN GEGNER VORÜBERGEHEND.



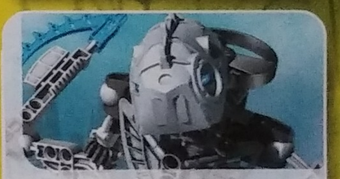
RAHAGA POUKS
LASSOROTOR
SAUST KNAPP ÜBER BODENHÖHE DAHIN UND BRINGT DEN GEGNER ZUM STOLPERN.



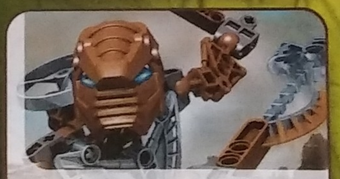
TOA VAKAMA HORDIKA
FEUERROTOR
LÄSST SICH MIT HILFE SEINER LAVAKLAUEN STÄRKER AUFLADEN.



TOA NOKAMA HORDIKA
WASSERROTOR
ERHÄLT DURCH AUFLADUNG PER FLOSSENHAKEN ZUSÄTZLICHE MACHT.



TOA NUJU HORDIKA
EISROTOR
SEINE DURCHSCHLAGSKRAFT WIRD DURCH DAS AUFLADEN MITTELS DER EISZACKEN ERHÖHT.



TOA ONEWA HORDIKA
STEINROTOR
DAS AUFLADEN DURCH DIE SCHLEUDERKLAUEN VERSTÄRKT SEINE KRAFT.



TOA WHENUA HORDIKA
ERDROTOR
DANK DER AUFLADUNG DURCH DIE ERDBOHRERKLAUEN STEIGERT SICH SEINE MACHT GEWALTIG.



TOA MATAU HORDIKA
WINDROTOR
DIE LUFTKLINGEN VERPASSEN IHM EINEN WUCHTSCHUB, DER SICH GEWASCHEN HAT.



BIONICLE: LABYRINTH DER SCHATTEN – DAS SPIEL!

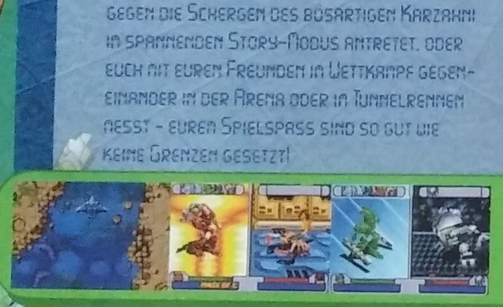
Wie ist es, Freunde? Juckt es euch in den Fingern, mal wieder selbst in die Rolle eures Lieblings-Toa zu schlüpfen und den garstigen Mächten der Finsternis ordentlich eins auf die Mütze zu geben? Dann füttert euren Game Boy Advance doch einfach mit dem neuesten Abenteuer aus der Bionicle-Spieleschmiede von THQ!



„BIONICLE: LABYRINTH DER SCHATTEN“



IST DER NAME DES BRANDHEISSEN ACTION/ROLLENSPIEL-KNÜLLERS, DER EUCH IN DIE AUFREGENDE WELT DER HELDEN VON METRU NUI KATAPULTIEREN WIRD! OB IHR DABEI ALLEINE GEGEN DIE SCHERGEN DES BÖSARTIGEN KARZAHNI IM SPANNENDEN STORY-MODUS ANTRETET, ODER EUCH MIT EUREN FREUNDEN IN WETTKÄMPFE GEGENEINANDER IN DER ARENA ODER IN TUNNELRENNEN MESST – EUREM SPIELSPASS SIND SO GUT WIE KEINE GRENZEN GESETZT!

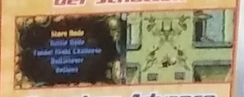


IN ROLLENSPIEL-MODUS MUSST IHR RIESIGE GEBIETE ERFORSCHEN UND EURE ERFAHRUNG IN ZAHLREICHEN GEFECHTEN STEIGERN. DABEI STEHEN EUCH EINE UNGLAUBLICHE MENGE AN DISKS, TRANKEN UND WERKZEUGEN ZUR VERFÜGUNG, MIT DEREN HILFE IHR IMMER MÄCHTIGER WERDET UND EURE STRATEGIEN DEN VERSCHIEDENEN FEINDEN ANZUPASSEN VERMÖGT. IN RUNDENBASIERTEN KÄMPFEN KÖNNT IHR EUREN GEGNERN DANN DURCH EINE VIELZAHL VON FÄHIGKEITEN UND KOMBINATIONSMÖGLICHKEITEN ZEIGEN, WAS ES HEISST, SICH MIT EINEM TOA ANZULEGEN!



ABER DAS GRÖSSTE VERGNÜGEN WERDET IHR VERMUTLICH MIT DEM BEREITS ANGESPROCHENEN MEHRSPIELER-MODUS HABEN, IN WELCHEM IHR IN EUREM FREUNDESKREIS HERAUSFINDEN KÖNNT, WER VON EUCH DIE KRÄFTE DER TOA AM MEISTERLICHSTEN ZU BEHERRSCHEN WEISS. UND SOWOHL DAS HOCHDRAMATISCHE TUNNELRENNEN WIE AUCH DER PACKENDE TOA-GEGEN-TOA-KAMPF IN DER ARENA WERDEN EUCH SO EINIGES AN GESCHICKLICHKEIT UND KÖNNEN ABVERLANGEN! WER IST DER STÄRKSTE HELD? DAS ENTSCHEIDET IHR NUN SELBST!

BIONICLE Labyrinth der Schatten



Gameboy Advance
THQ Entertainment
Ca. 38 Euro
Ab 30. April im Handel!



DIE GEWINNER!

Aber hallo, liebe TOA – Fans! Jede Menge Preise und jede Menge Gewinner gilt es zu verkünden! Da wollen wir am besten keine Zeit mit großen Reden verschwenden sondern gleich loslegen! Vielleicht seid ihr ja dabei!!

In Heft 9 hatten wir gefragt, welcher Matoran denn so hinterhältig war und versuchte, die Toa zu täuschen. Kein Problem für euch. Ihr wusstet Bescheid! Es war natürlich: **AKHMOU**! Jeweils eine BIONICLE 2 DVD geht an:

Jakob Kandler, Feldkirchen; Doreen Arndt, Magdeburg; Pascal Becker, Bolanden; Martin Kunst, Buchholz; Jannick Fricke, Essen.

In Heft 10 wollten wir von euch wissen, wie **NIDIHKI** und **KREKKA** noch genannt werden – das war schon etwas kniffliger, aber auch das war für die meisten von euch kein Problem. Richtige Antwort: **DIE DUNKLEN JÄGER**! Der Hauptpreis – eine **TOA LHIKAN FIGUR** und sein Reittier **KIKANALO** – geht an: **Gordon Denis, Berlin!** Herzlichen Glückwunsch!

Aber das war ja noch nicht alles, denn **6 Vahki-Sets** suchen ebenfalls noch einen neuen Besitzer und die **6 Glücklichen** sind:

Gero Schmatloch, Schwerzenbach, Martin Kriemer, Pleystein; Florance Müller, G.-Derschlag; Arjan Manlay, Münster; Leonhard Kaufmann, Hünfelden-Heringen; Benedikt Wiegandt, Bremen.

APPLAUS! APPLAUS! APPLAUS!



AAAHHH!

NEIN! VAKAMA!

EINER NACH DEM ANDEREN FALLEN DIE KOKONS UND SCHICKEN UNSERE HELDEN DEM SICHEREN VERDERBEN ENTGEGEN.

SNAP SNAP

ALLES NUR MEINE SCHULD ... MEINE FREUNDE SIND VERLOREN, UND DIE MATORAN MIT IHNEN. WIR HABEN KEINE CHANCE.

DEINE MISSION IST NOCH NICHT ZU ENDE, VAKAMA.

SNATCH!

WER BIST DU?

EIN FREUND ... DER DEN PFAD, DEN DU GEHST, AUCH SCHON GING.

DIE ANDEREN TOA SIND AUCH IN SICHERHEIT. ICH BRINGE DICH ZU IHNEN. ABER SEI GEWARNT ...

"VIELES IST NUN ANDERS."

NOKAMA ... MATAU ... NEIN ...

WAS ... WAS WURDE NUR AUS UNS?

IHR SEID SOWOHL MEHR ALS AUCH WENIGER, ALS IHR ZUVOR WART.

WIR SIND DIE RAHAGA. ICH BIN NORIK. DIES SIND GAAKI, POUKS, KUALUS, BOMONGA UND IRUINI.

WIR LEBTEN SCHON VOR DEM KATAKLYSMUS IN DEN SCHATTEN METRU NUIS. WIR WISSEN, WARUM IHR ZURÜCKGEKEHRT SEID, UND WIR WISSEN, WAS MIT EUCH GESCHAH.

SIEH SIE DIR AN! WIE KÖNNEN WIR IHNEN TRAUEN?

SIEH UNS DOCH MAL AN, ONEWA. SEHEN WIR SO SEHR ANDERS AUS? SPRICH, NORIK, WIR WERDEN ZUHÖREN.

EUCH WURDE EIN GIFT INJIZIERT, ALS IHR IN DEN KOKONS WART. ES MACHTE EUCH ZU TOA HORDIKA -- HALB HELD, HALB BESTIE. IN EUCH STECKT NUN DIE FINSTERNIS ... EURE MASKEN WERDEN EUCH NICHT LÄNGER DIENEN.

MEISTERT EURE NEUEN GABEN UND KÖRPER, WENN IHR ÜBERLEBEN WOLLT.

"ABER HÜTET EUCH. WENN DAS GIFT NICHT RECHTZEITIG AUS EUCH ENTFERNT WIRD, BLEIBT IHR FÜR IMMER SO.

"SCHLIMMER NOCH, IHR WERDET AUCH IN EUREM INNEREN ZU BESTIEN ... DIE KNURREND DURCH DIE NACHT ZIEHEN UND ZERSTÖRUNG BRINGEN."

DAS METRU NUI KOLOSSEUM.

EINST DAS HEIM VON TURAGA DUME; DIE MATORAN HIELTEN HIER SPORTLICHE WETTKÄMPFE UND ZEREMONIEN AB ...

NUN WOHNT HIER ETWAS GANZ ANDERES UND SEHR GEFÄHRLICHES.

ICH NEHME AN, IHR SEID HIER, UM MIR MITZUTEILEN, DASS SIDORAK UND DIE HORDEN ERFOLG HATTEN UND MAN DIE TOA WIEDER GEFANGEN NAHM?

DENN IHR WISST, WAS ICH VON VERSAGERN HALTE.

DER ERFOLG MEINER PLÄNE ERFORDERT SECHS TOA ...

UND ICH KRIEGE SIE, BEI MAKUTAS SCHWARZEM HERZ!

DAS SCHWÖRT ROODAKA!

NÄCHSTES HEFT:
ROODAKA! SIDORAK!
Die VISORAK-HORDEN!
Das GEHEIMNIS DER RAHAGA!
Auf keinen Fall verpassen!

JETZT NEU!

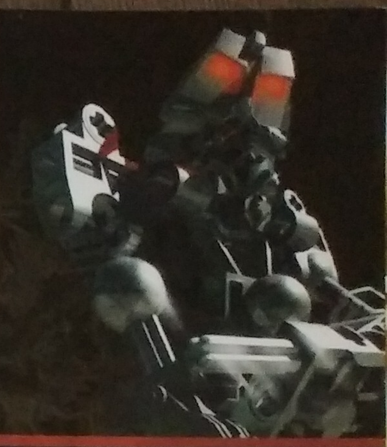
DAS CARD MASTER MAGAZIN!



HIRO, MEGA HIRO, CARD MASTER and all related characters © 2005 Panini Verlags GmbH

DAS GROSSE BIONICLE LEXIKON!

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z



Es geht weiter im Alphabet, liebe TOA-Freunde! Wir haben ja im letzten Heft bereits mit dem Buchstaben „A“ angefangen, folglich wollen wir diesmal schauen, was wir in Sachen „B“ so alles entdeckt haben, auch wenn sich auf diesen Seiten noch ein kleiner Nachzügler aus der letzten Ausgabe versteckt hat ...

AHKAMOU

Po-Matoran Schnitzer in Metru Nui, der das Versteck einer der großen Disks kennt. Er versuchte sowohl die Toa Metru als auch seine Landsleute zu betrügen.
Die Toa konnten den Verräter aber entlarven.



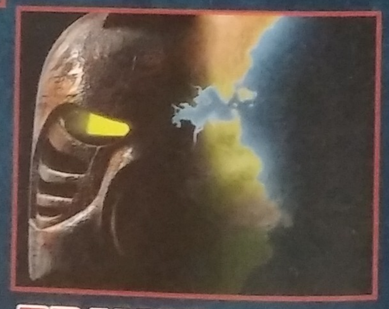

Cahdok und Gahdok

BAHRAG

Die Bohrok Zwillingskönigin-nen, Cahdok und Gahdok. Beide besitzen sämtliche Kräfte der Bohrok und bedrohten den Frieden Mata Nuis. Die Toa konnten die Zwillingskönigin-nen schließlich besiegen.

BIONICLE

Dieser Begriff steht für die Legende von Metru Nui und Mata Nui. Bionicle ist außerdem die Chronik der vielen Abenteuer, die die Toa erleben.



BRAKAS

Eine böse, affenartige Kreatur.

BORDAKH

Ga-Metru Vahki, der die Stäbe der Loyalität trägt.



BOHROK

Ein insektenartiger Schwarm, dessen erklärtes Ziel die Zerstörung Mata Nuis ist.
Die Bohrok werden von den Zwillingskönigin-nen – den BAHRAG – angeführt.



BOHROK KAITA

Zwei gewaltige und äußerst mächtige Bohrok, die durch die Verschmelzung dreier Mitglieder des Bohrok-Schwarms entstanden.



BOHROK VA

Späher und Boten, die hauptsächlich die Aufgabe haben, die Bohrok mit neuen Krana zu versorgen.

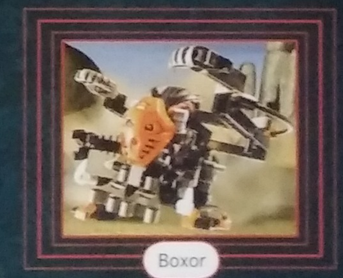


BOHROK VA KAITA

Zwei Boten, die in den Diensten des Bohrok-Schwarms stehen. Sie entstanden aus der Verschmelzung von jeweils drei Bohrok Va.

BOXOR

Ein von den Matoran kreiertes Gefährt zur Verteidigung. Damit sollte der BOHROK-Schwarm von den Dörfern fern gehalten werden.



BULA

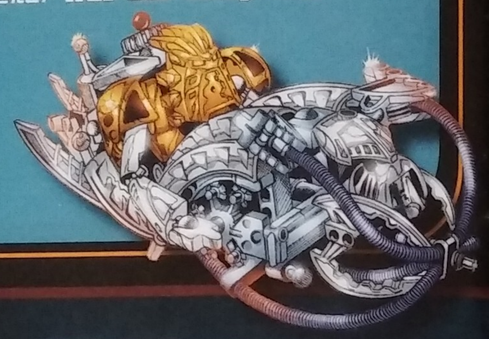
Eine ganz bestimmte Beere auf Mata Nui. Sie ist bekannt für ihre heilende Wirkung.

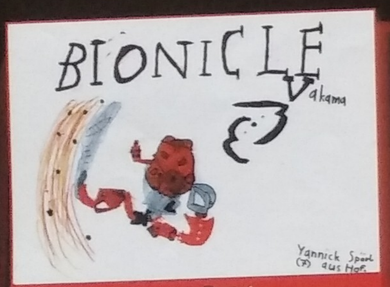
HALLO, LIEBE TOA FANS!

*Offenbar kommt unsere neue Leserseite **bestens** bei euch an, denn seit der letzten Ausgabe haben wir **wahre Massen** an Briefen und Zeichnungen von euch bekommen. Dafür erst mal ein herzliches Dankeschön. Besonders beeindruckt hat uns die **Zahl der vielen Künstler**, die sich unter euch verstecken! Wow ... absolute **Wahnsinnsbilder** haben uns auch diesmal wieder erreicht. Ihr seid die Größten! Also schreibt und zeichnet weiter **was das Zeug hält**!*

Schickt eure Zeichnungen und Briefe an:
Panini Verlag · BIONICLE Redaktion
Postfach 70165 Stuttgart

Falls ihr eure Zeichnungen wiederhaben wollt legt bitte genügend Rückporto (Briefmarken) bei.



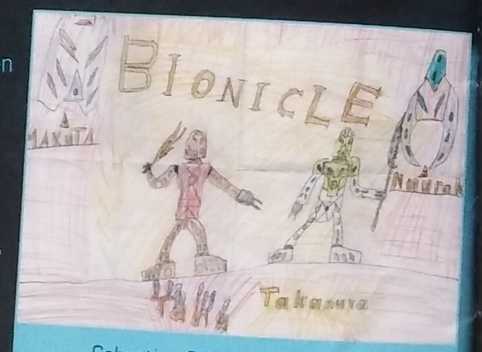


Yannick Spörl

Liebes Bionicle-Magazin-Team,
ich bin ein Bionicle-Fan und ich mag auch das Magazin. Ich finde auch das Bionicle-Lexikon toll. Ich habe euch Takua den Chronisten gemalt. Meine Lieblings-Bionicle-Figur ist Onewa. Ich habe auch eine Frage: Wie kommen die Bionicle-Macher auf die Insel Metru Nui?
Euer Angelo Trosien

Tag, Angelo!
Wie die Macher auf die Insel Metru Nui kamen? Nun, es hält sich hartnäckig das Gerücht, dass sie auf wundersame Weise Besuch von einem merkwürdigen Wesen aus einer anderen Welt bekamen, welches mit Hilfe einer seltsamen Maske plötzlich vor ihnen wie aus dem Nichts erschien! Und dieses Wesen soll ihnen dann ausführlich und mit klangvollen Worten von einer Insel namens Metru Nui und ihren Bewohnern erzählt haben, bevor es wieder spurlos verschwand! Mag sein, dass das wirklich nur ein Gerücht ist. Wer weiß ... aber irgendwie fühlt sich doch so manches Abenteuer der Bionicle an, als könnte es tatsächlich einmal passiert sein, nicht wahr?

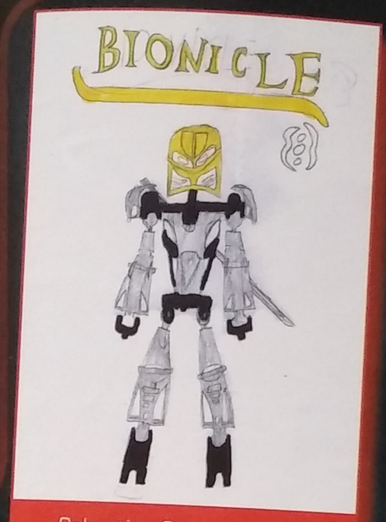
Hallo liebes Bionicle-Team!
Ich finde eure Hefte cool. Am Besten finde ich die Bionicle-Figuren. Habe schon 36 Figuren und es werden bestimmt noch mehr. Ich bin immer gespannt, wie die nächsten Bioniclefiguren aussehen werden.
Noch viele Grüße
Euer Sebastian



Sebastian Schmidt; Süderbrarup

Hallo, Bionicle-Magazin.
Ich finde Bionicle sehr gut, meine Lieblingsfigur ist Lewa Nuva und der Bionicle-Film war fantastisch. Ich würde mich freuen, wenn mein Bild in dem Bionicle-Magazin erscheinen würde.

Hallo, Sebastian!
Na, diesem Wunsch müssen wir dir als alte Lewa-Fans doch gleich mal nachkommen!
Sehr gute Arbeit!

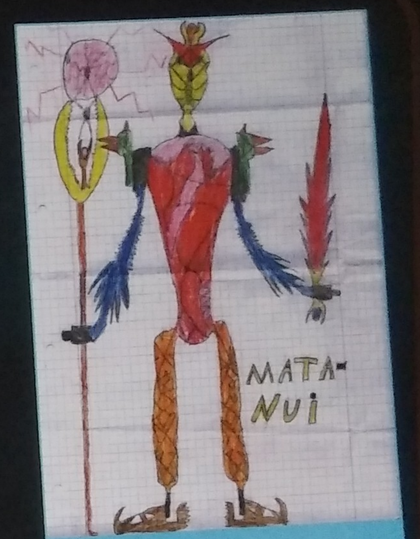


Sebastian Sommer, Lindow

Hallo!
Ich habe eine Frage: Wie viele Inseln gibt es noch? Mata Nui, Metro Nui, ...? Ich habe schon über 68 Bionicles.
Die beiden Bionicle-Filme haben mir super gut gefallen! Ich hab sie ganz oft angesehen.
Noch eine Frage: Wie viele Bionicles werden noch hergestellt und wie gefallen euch Bionicles? Ich habe die Bionicle-Hefte gesammelt und sie sind supercool!

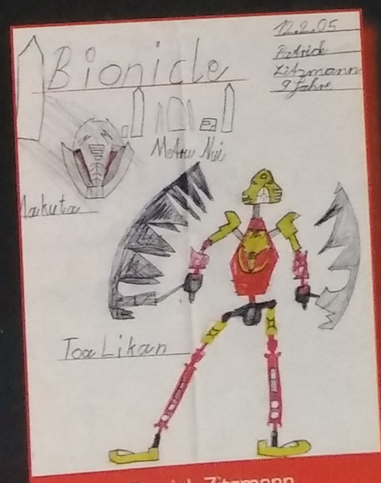
Hallo, unbekannter Fan!
Leider ging uns der Umschlag mit deinem Namen irgendwie verloren, aber das hindert uns ja nicht daran, deine Fragen zu beantworten, hehe. Was es außer Mata Nui und Metru Nui noch für Inseln gibt? Nun, da lass dich doch am besten einfach mal überraschen. Und wie viele Bionicles in Zukunft noch hergestellt werden? Eine ganze Menge, da kannst du dir sicher sein! Wir hier in der Redaktion sind natürlich ebenfalls große Bionicle-Fans, die es jedes Mal kaum erwarten können, den neuesten Comic zu lesen und die neuesten Figuren auszuprobieren. Und auch die beiden genialen Filme laufen hier natürlich immer wieder auf unseren DVD-Playern, das ist doch klar!

Hi, liebes Bionicle-Magazin!
Ich habe euch das Bild gemalt, weil ich finde, dass es auch eine Mata-Nui-Spielfigur geben sollte. Ich bin sehr begeistert von Bionicle und habe alle Hefte, die schon herausgekommen sind und 82 Bionicle-Figuren. Meine Geschwister nennen das Sucht aber ich find´ Bionicle total krass. Auch die zwei Filme waren toll und das PC-Spiel.
Herzliche Grüße
Euer Moritz



Moritz Bäumer, Merchede

Gruß auch dir, Moritz!
Deine Geschwister werden bestimmt auch noch irgendwann erkennen, wie viel Spaß es macht, das Bionicle-Universum immer wieder neu zu erforschen und seine eigenen Abenteuer darin zu erleben. Ehrensache, dass wir bei einem solchen Bionicle-Kenner wie dir natürlich auch dein äußerst gelungenes Bild abdrucken werden!



Patrick Zitzmann

Das soll es für dieses Mal gewesen sein, liebe Toa-Fans, allerdings haben wir auch in der nächsten Ausgabe wieder massig Platz für eure Briefe und Zeichnungen! Also überschüttet uns damit!

Eure BIONICLE-Redaktion

BIONICLE

VORSCHAU

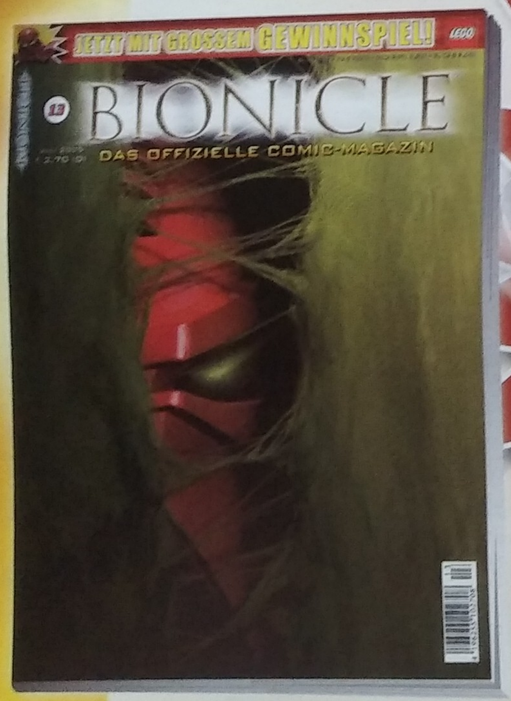
IM NÄCHSTEN HEFT:

DA BRAUT SICH WAS ZUSAMMEN, TOA-FRUNDE!



Es sieht **ganz so aus**, als hätten die **TOA** sich da einen neuen Feind geschaffen.
Und wir können euch **jetzt schon** verraten, dass das eine glatte **Untertreibung** ist.
Im **nächsten Heft** werdet ihr nämlich Zeuge, wie **Roodaka, Sidorak und die Visorak Horden** über die TOA hereinbrechen. Ob **unsere Freunde** dieser **Gefahr** auch **trotzen können?** Wir sind gespannt – und ihr hoffentlich auch!

MEHR BIONICLE-POWER gibt es in 8 Wochen!



Extra!

Fliegt MEGA hoch!



KRASSER FLUG-KAMPFKREISEL

Reißleine ziehen und ab geht's!

BIONICLE #13 ab 8.6.05
überall, wo es Zeitschriften gibt!

Der neue Duel Masters Comic ist da!



EXTRA!
2 Duel Masters Wackelkarten!



10 Motive zum Sammeln

NEUE EDITION:
Stomp-A-Trons of Invincible Wrath



Duel Masters Comic #6 - Jetzt im Handel!

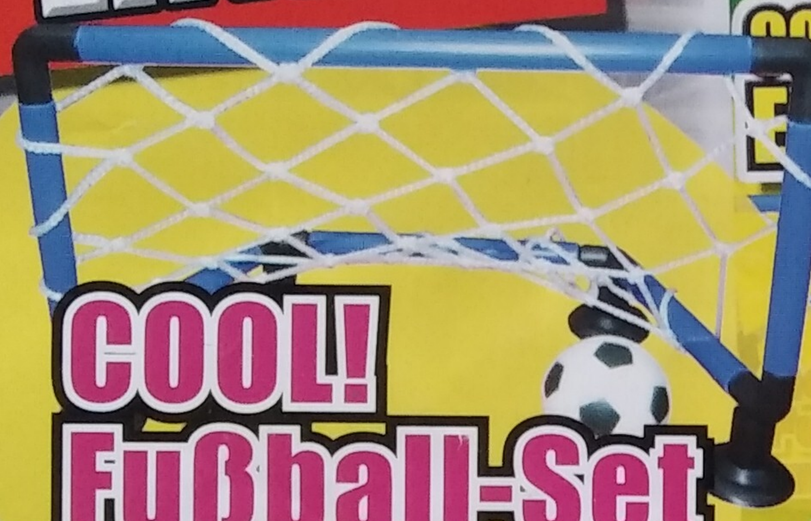
Duel Masters © 2005 Wizards/Shogakukan/Mitsui-Kids/ShoPro. All rights reserved. Licensing by Hasbro Properties Group.

+++ NEU +++ NEU +++ NEU +++ NEU +++ NEU +++ N

Just Kick-it! - DEIN FUSSBALLMAGAZIN!

100% Fußball! 100% Fun!

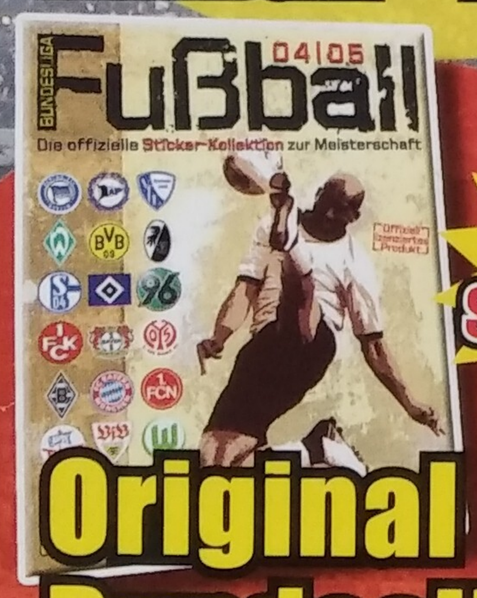
MEGA EXTRAS!



COOL! Fußball-Set mit Ball + Tor!



Bayern, Schalke, VfB, Bremen: WER HOLT DIE MEISTERSCHALE?



Mit 7 Stickern!

Original Bundesliga Stickertüte!









Just Kick-it!

Jetzt überall im Handel!