MEGA-EXTRA! JET-SHOOTER MIT 2 FLUGZEUGEN



LEGO

D: € 2,70 · A: € 2,90 · CH: SFR 5,30 · B, L: € 3,00

BIONICLE™

DAS OFFIZIELLE COMIC-MAGAZIN

11

BIONICLE

MÄRZ 2005
€ 2,70 (D)

JETZT MIT EXTRA FETTEM MAGAZINTEIL + GEWINNSPIEL!

DER ALPTRAUM DER TOA!

4 196255 102708 11

Mit 2 Wochen Anime TV-Guide!
A: € 2,90 · CH: sfr 5,30 · B, NL, L: € 3,- · E: € 3,90 · I: € 3,60

MEGA HIRO

Nr. 03/2005
02.02.2005

Mit aktuellem Anime-TV-Guide!

Tolle Badge it-Maschinen zu gewinnen!

Anime-Wahl! Die Sieger stehen fest!

Mit MEGAMAN Episodenübersicht Teil 2

YU-GI-OH! DAS FINALE DER PHARAO TOUR!

DETEKTIV CONAN CONAN KNACKT JEDEN FALL

DIGIMON FRONTIER DER START DER VIERTEN STAFFEL

DIGIMON FRONTIER

+ 1 POSTER

AUSSERDEM NEWS ZU

DBZ

INUYASHA

MIT ANIME-RÄTSEL! € 100,- TASCHENGELD ZU GEWINNEN!

Extras

Rotierender Robo-Blade!

Kreisel Action total!

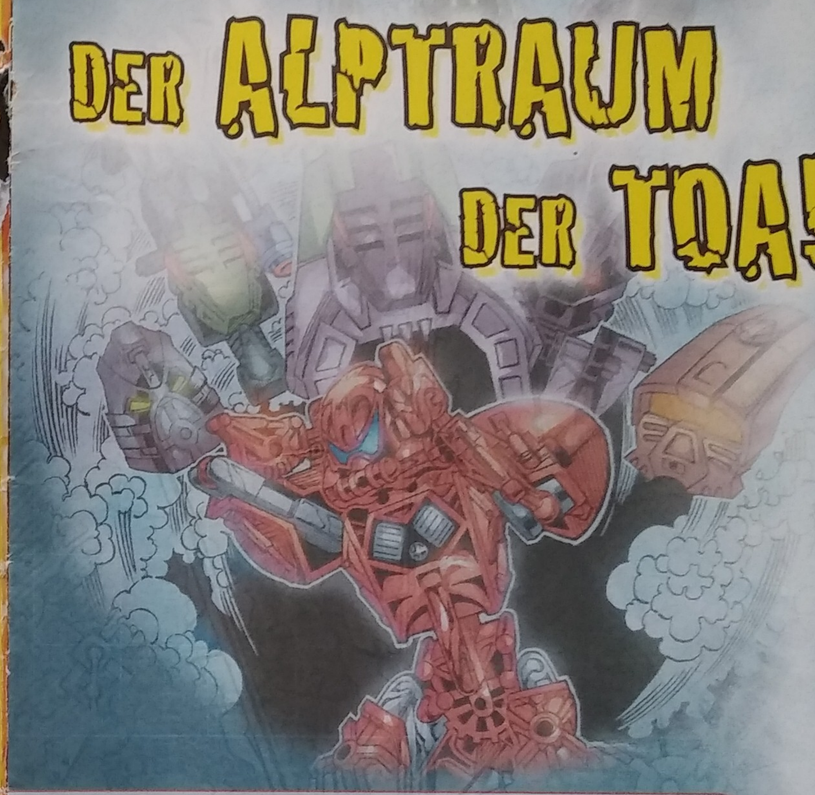
+ 3 coole Anime-Poster

Dein Hiro Magazin – jetzt im Handel!

MEGA HIRO, HIRO and all related characters © 2004 by Panini Verlags GmbH

BIONICLE™

DER ALPTRAUM DER TOA!



INHALT

4 Die Hauptcharaktere
5 Metru Nui: Stadt der Legenden (6) Comic Teil 1
12 Die Meister der Rahi
14 Rätsel und Gewinnspiel
16 So funktioniert unser Extra
17 Wendeposter
21 Gesucht! Steckbriefe der Helden
23 Metru Nui: Stadt der Legenden (6) Comic Teil 2
30 BIONICLE von A-Z
32 Leserseiten
34 Vorschau

Was bisher geschah ...

Die **Toa Metru** stehen vor ihrer größten **Krise**. Durch den **Turaga Dume** als Kriminelle **gebrandmarkt**, werden sie von den **Dunklen Jägern** und den **Vahki** gejagt. Drei von ihnen befinden sich zusammen mit **Toa Lhikan** in Gefangenschaft, und jede **verstreichende Sekunde** bringt Metru Nui und die Matoran dem **endgültigen Untergang** ein Stück näher.

Die **Aufregung** und **Freude** darüber, zu **Toa Metru** geworden zu sein, hat sich angesichts solch **überwältigender Gefahr** zu **grimmiger Entschlossenheit** gewandelt.

Die Schatten senken sich über die Stadt, und die **Helden** von **Metru Nui** fangen an, sich zu **wünschen**, dass alles nur ein **böser Traum** war ...

Doch für Vakama hat der Alptraum erst begonnen ...

Impressum: BIONICLE: Das offizielle Magazin wird zweimonatlich von der Panini Verlags GmbH herausgegeben, Rotebühlstraße 87, 70178 Stuttgart. Geschäftsbereichsleiter: Max Müller, Chefredakteur: Jo Löffler, Redaktion: Steve Kups & Valerie Kurth, Übersetzung: Steve Kups, Marketing: Claudia Hieber, Produktion: Sylvia Türk, Lettering & Grafik: TAB Werbung Stuttgart, PR/Presse: Steffen Volkmer, Anzeigenleitung: Tina Gnauck, Telefon: 040 / 389 040 - 12, tina.gnauck@panini.de Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr.1 vom 1.1.2005. Druck: Severotisk spol. s.r.o., Tschechien. Vertriebsservice: stella distribution, Hamburg, Fax: 040/808053050.
Reprints: US – Bionicle #21. Published under license from DC Comics. LEGO, the LEGO logo, BIONICLE and the BIONICLE logo are trademarks of the LEGO Group. © 2004 & 2005 The LEGO Group. All Rights reserved. The DC Bullet is a trademark of DC Comics. Deutsche Ausgabe: © 2005 by PANINI Verlags GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Teilnahmebedingungen für Gewinnspiele: Jeder ist zur Teilnahme berechtigt, ausgenommen die Mitarbeiter der Panini Verlags GmbH und die Leser in Österreich (Beschluss des europäischen Gerichtshofs). Bei der Gewinnauslosung sind Rechtsweg und Barauszahlung ausgeschlossen (falls nicht anders angegeben).

DIE HAUPTCHARAKTERE



VAHKI NUURAKH

Die unerbittlichen Ordnungstruppen von Ta-Metru werden nicht ruhen, bis sie auch noch die restlichen Toa Metru in Gewahrsam nehmen konnten.



VAKAMA, MATAU UND NOKAMA

Die drei Toa Metru befinden sich noch immer auf der Flucht vor den Vahki. Dabei stoßen sie auf einen mächtigen Gegner, mit dem sie alle Hände voll zu tun haben werden ...

DER TAHTORAK

Eine Furcht erregende Bestie aus den Tiefen Onu-Metrus, um deren Herkunft sich viele Rätsel ranken. Man munkelt gar, der Tahtorak entstamme dem Geschlecht der Drachen ...



MEIN SCHEIBENWERFER WILL NICHT.

ER WIRD NICHT WARTEN, BIS ICH IHN REPARIERE.

JETZT WÄRE EIN GUTER ZEITPUNKT, UM AUFZUWACHEN.

IM AUGENBLICK WÄRE ICH SOGAR FROH, ONEWA ZU ERBLICKEN.

ER DRÜCKT ZU ... MIR WIRD GANZ SCHWARZ VOR AUGEN ... ICH ...

WARUM KANN ICH MICH NICHT MEHR BEWEGEN?

OH. DARUM ALSO.

DU DENKST, DU KANNST METRU NUI RETTEN, KLEINE FLAMME? DU BIST NUR EIN MATORAN, DER AN GRÖSSENWAHN LEIDET.

DEINE ZEIT IST UM. UND DU WEISST ES NICHT EINMAL. FRAG MEINEN BRUDER.

ZUMINDEST BIN ICH AUS DEM NETZ RAUS. ABER WOHIN HAT DIE VISION MICH NUN GEFÜHRT? SIEHT AUS WIE NUHRIIS WOHNZIMMER.

HÖR AUF, NACH DEM WO ZU FRAGEN. FRAG WARUM.

TOA LHIKAN? ABER DU BIST GEFANGEN!

WARUM GAB MAN DIR DIESE VISIONEN? WARUM SIEHST DU, WAS ANDERE NICHT SEHEN? UND WARUM IN MATA NUIS NAMEN TUST DU NICHTS GEGEN DAS, WAS DU SIEHST?

HÜTE DICH, MEIN FREUND. FOLGE DEN WARNUNGEN DEINER VISIONEN ODER DIES WIRD DAS SCHICKSAL DER TOA ...

TURAGA DUME! ABER ... ABER DU BEFAHLST DIE VERHAFTUNG DER TOA!

NUR IN DER WELT DA DRAUSSEN, VAKAMA. IN DEINEN ERINNERUNGEN BIN ICH NOCH IMMER DIE STIMME DER WEISHEIT, AUF DIE DU IMMER HÖRTEST.

UND DIE BRAUCHST DU NUN. DEIN FEUER ERZEUGT HITZE, ABER NUR ÄUSSERST WENIG LICHT, SCHEINT MIR. SO SIEHST DU NICHT ...

... WAS DU DIREKT VOR DIR HAST!

WAS IST DAS HIER?

DEIN WEG FÜHRT HIERHER, TOA DES FEUERS. DIES IST DEINE BESTIMMUNG.

RIIIIPP

KENNT IHR DAS GRÖSSTE PROBLEM BEI VISIONEN?

SIE SIND NICHT ABSCHALTBAR.

VAKAMA ... WARUM HAST DU UNS HERGEFÜHRT?

DU BIST SCHULD!

DU WARST NICHT VORSICHTIG GENUG!

DU HAST UNS ALLE VERDAMMT!

NEIN! ICH WEISS DOCH NICHT MAL, WO WIR SIND!

EIN KOKON IST NOCH ÜBRIG. WILLST DU SEHEN, WAS DRIN IST?

ES GEHT AUCH NOCH EINFACHER. HIER, VAKAMA, SCHAU IN DEN SPIEGEL ... UND SIEH DIE ZUKUNFT, DIE DU UNS BESCHERST!

ICH WILL ES NICHT SEHEN, ABER ICH MUSS. ICH MUSS DIE ANTWORT ERFAHREN.

NEIN ... NEIN ...

NEIN!

VAKAMA, WAS IST LOS? NOCH EINE VISION?

MEHR EIN ALBTRAUM ... ICH HOFFE, ER WIRD NICHT WAHR. WO SIND WIR?

WEISST DU NICHT MEHR? DU, MATAU UND ICH ENTKAMEN AUS DEM LUFTSCHIFF, BEVOR DIE DUNKLEN JÄGER UNS FINGEN. WIR MÜSSEN TOA LHIKAN UND DIE ANDEREN FINDEN.

UND DAS SCHNELL. DIE VAHKI SUCHEN BESTIMMT SCHON NACH UNS, DANK TURAGA DUME.

JA, NATÜRLICH ... DUME ... DIE VAHKI ... TOA LHIKAN. WIR MÜSSEN ... HALT, SPÜRT IHR DAS?

ES KOMMT AUS DEN RUINEN DER GROSSEN SCHMELZE. WÄRE ES MÖGLICH, DASS MORBUZAKH ZURÜCKKEHRT?

ICH HABE DAS GEFÜHL, ES IST VIEL SCHLIMMER.

RUUMMBBLLEE

NEU! Dein Mega Hiro Rätsel Master!

Raten und Gewinnen rund um deine Lieblings Anime-Stars!

RÄTSEL MASTER

Nr. 1/05
Jan-Feb 2006
€ 1,99 (D)

SUPER! Über 200 fette Preise!

Genial! FERNSEHER

Game-Action! PLAY-STATION 2

Bargeld lacht! €100,– CASH!

Cool Zocken! GAME-CUBE

Duel Masters! BOOSTER DISPLAY

Prepaid! DIGICAM-HANDY

Fett! DVD-REKORDER

2 POSTER

DUEL MASTERS 10x Action-Figur

DIGIMON 10x Action-Figur

YU-GI-OH! 60x Rise of Destiny Booster

BEYBLADE 10x Neue Blades

INUYASHA Action-Figuren und T-Shirts zu gewinnen!

Jetzt im Handel!

RÄTSEL MASTER, MEGA HIRO, HIRO and all related characters © 2005 by Panini Verlags GmbH

DIE MEISTER

Aus den Schatten von Metru Nui kommen die mysteriösen RAHAGA, merkwürdige Gestalten, welche die Weisheit erfahrener Jäger und die animalischen Instinkte von RAHI in sich vereinen. Nur sie können den TOA HORDIKA helfen, ihre neuen Kräfte zu meistern und die wilden Bestien in sich zu zügeln. Mit ihren RHOTUKA-Rotoren fangen die RAHAGA wilde RAHI, um sie vor dem Wüten der VISORAK-Horden zu beschützen.



RAHAGA GAAKI - 4868
Gaaki versucht ständig, sich vor ihren Rahaga-Gefährten zu beweisen und stürzt sich manchmal in gefährliche Situationen, nur um zu zeigen, dass sie damit klarkommt. Ihre Spezialität ist das Jagen von Wasser-Rahi. Ihr Rhotuka-Schweber kann durch die Tiefen schwirren, sich an einen Rahi heften und das Wesen an die Oberfläche ziehen.



RAHAGA POUKS - 4869
Furchtlos und tapfer fordert Pouks die größten Rahi heraus, darunter auch Kikanalo und Aschebären. Er kann seinen Rhotuka-Lasso-Rotor knapp über Bodenhöhe abfeuern und somit seine Beute zu Fall bringen und betäuben, bis er nahe genug heran ist.



RAHAGA KUALUS - 4870
Kualus gilt selbst nach Rahaga-Maßstäben als seltsam. Er bringt seine Zeit oft damit zu, mit fliegenden Rahi in einer Sprache aus Klick- und Pfeiflauten zu sprechen. Sein Rhotuka-Bumerang-Rotor kann sich an ein fliegendes Wesen heften und mit ihm in die wartenden Klauen Kualus zurückkehren.



RAHAGA NORIK - 4877
Der weise und fähige Norik wird von den anderen Rahaga respektiert, auch wenn nicht alle von ihnen seinen Glauben teilen, dass die Toa Hordika geheilt werden können. Er setzt seinen Stab und seine Beweglichkeit ein, um Rahi-Reptilien abzulenken, bis sie von seinem Rhotuga-Schlingen-Rotor gefangen wurden.



RAHAGA BOMONGA - 4878
Bomonga jagt, wie sein Spitzname „Stille Nacht“ schon sagt, in absoluter Geräuschlosigkeit. Seine Beute sind extrem scheue Rahi, Insekten und Nachtlebewesen. Seine lautlos aus dem Verborgenen abgefeuerten Rotoren heften sich an die anvisierten Wesen und betäuben diese kurzzeitig.



RAHAGA IRUINI - 4879
Iruini verlässt sich auf seine Geduld und Ausgeglichenheit, um Rahi in seine Fallen zu locken. Seine Fähigkeiten sind so ausgeprägt, dass er einen aufsteigenden Rahi an den Bewegungen in der Luft erkennen kann. Die von ihm abgeschossenen Fang-Rotoren umwickeln seine Beutewesen mit einem Netz und bringen diese zu Boden.

MONSTER-RÄTSEL

Um an einen der Preise zu gelangen, müssen zunächst diese drei Prüfungen abgelegt werden. Reihst dann du die drei Lösungswörter aneinander, ergibt sich die Gesamtlösung, mit der man die Chance auf einen der Schätze erhält. Die Lösung ist was sehr wichtiges für einen Baum auf Mata Nui.

TOLLE PREISE ZU GEWINNEN!

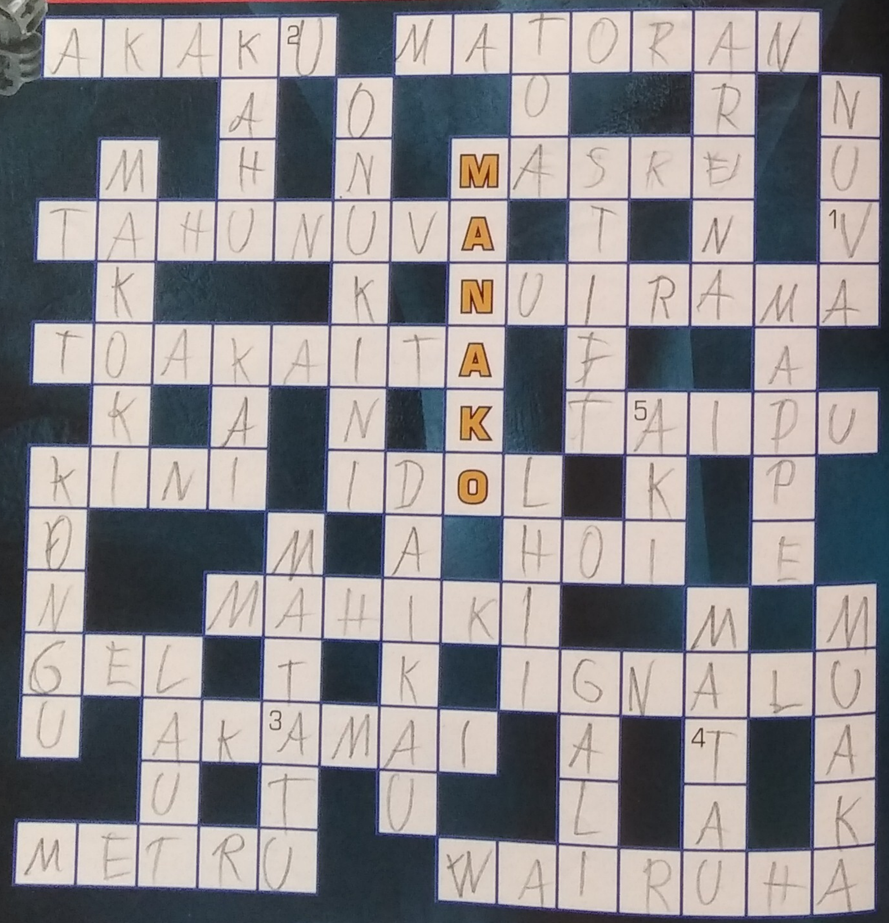
Wir verlosen 3 METRU NUI Pakete mit der neuen BIONICLE DVD („Die Legenden von Metru Nui“) und einem Figurenset TURAGA DUME & NIVAWK!





1. Teil: Das geheimnisvolle Gitterrätsel

Der erste Teil der Aufgabe ist es, nebenstehende Wörter richtig in das Gitter einzutragen. Das Lösungswort ist der erste Teil der Gesamtlösung.



3 Buchstaben:
AKI – GEL
HOI – KAI
TOA

4 Buchstaben:
GALI – IDOL
KAHU – KINI
LAUT – LHII
NUVA

5 Buchstaben:
AKAKU – ARENA
KONGU – MAPPE
MASKE – MATAU
METRU – MUAKA
STIFT – TAIPU

6 Buchstaben:
AKAMAI – DAIKAU
IGNALU – MAHIKI
MAKOKI – ~~MANAKO~~
MATATU

7 Buchstaben:
MATORAN – NUIRAMA
ONUKINI – WAIRUHA

8 Buchstaben:
TAHUNUVA – TOAKAITA

Lösung 1: V U A T A

S	O	N	E	P	U	M	E	G	I	K
N	K	U	L	M	J	I	R	C	O	N
J	O	N	E	A	Y	R	U	R	U	B
K	B	E	W	K	M	U	F	D	E	K
K	A	K	A	M	A	H	U	K	K	O
Y	H	O	C	O	K	P	H	A	Y	H
Z	R	A	E	K	U	Q	U	M	C	R
M	A	H	A	S	T	X	G	R	E	A
A	K	H	F	K	A	H	E	X	A	K
C	S	E	N	U	I	N	K	I	N	I
G	M	A	T	A	N	U	I	S	E	A



2. Teil: Das Wortversteck

Alle Begriffe bis auf einen sind in diesem scheinbaren Buchstaben-Chaos von links nach rechts oder von oben nach unten zu finden. Der übrig bleibende Begriff bildet den mittleren Teil der Gesamtlösung.

AKI KINI MAKUTA
KOHRAKI MIRU BAHRAK
RURU MATANUI MACA
KAKAMA ONEPU LEWA

Lösung 2: Maca

3. Teil: Die Stunde der Wahrheit

Nur ein wahrer Kenner der Bionicle-Welt wird imstande sein, diese sieben Fragen zu beantworten. Die aneinandergereihten Buchstaben der richtigen Antworten zeigen den letzten gesuchten Begriff. Tip: auf www.bionicle.de kannst du unter Historie -> Lexikon Hilfe holen.



1. Gegen welchen finsteren Superschurken ziehen die tapferen Toa in die Schlacht?
H) Naruto
K) Makenix
C) Makuta
L) Meratu

2. Mit welchen Gegenständen wollen die Toa ihre Macht steigern?
N) Mahagoni-Schwertern
R) Kanohi-Masken
L) Cherubi-Ringen
K) Gospel-Ketten

3. Wer regiert die unterirdische Insel Metru Nui?
Y) Turaga Dume
H) Bohrok Kaita
L) Akamai
R) Brakas

4. Welche Maske trägt den Namen Mahiki?
F) die Maske der Weisheit
S) die Maske der Illusion
H) die Maske der Schönheit
R) die Maske der Telekinese

5. Was ist Metru Nui
W) ein Transportsystem
G) ein Dschungel
N) ein Spinnenähnliches Wesen
T) eine legendäre Stadt

6. Welchen Tieren ähneln die mächtigen Bohroks?
O) Ratten
E) Polarbirkenzeißigen
A) Insekten
U) Bären

7. Welches ist kein Gebiet von Metra Nui?
L) Chi-Metru
H) Ta-Metru
J) Onu-Metru
F) Ga-Metru

Lösung 3: CRYSTAL

SO FUNKTIONIERT DEIN EXTRA

COOLER JET-SHOOTER MIT ZWEI FLUGZEUGEN





Hebt ab zu einem ultimativen Fliegerspaß mit dem schnellen Jet-Shooter, der eure Flugzeuge in rasender Geschwindigkeit durch die Luft befördert!



So bedienst du den Jet-Shooter:



1.

Nimm dir ein **Flugzeug** und stecke es mit der **Plastikschiene**, die unten am Flieger angebracht ist, in den Shooter. Du musst die **Feder** ganz nach hinten drücken und den Flieger mit einem kräftigen Ruck **einrasten** lassen.

2.

Jetzt kann der Spaß auch schon losgehen. Mit dem **Visier**, das an dem Shooter angebracht ist, könnt ihr euch ein **Ziel** aussuchen. Wenn ihr die Richtung gewählt habt, einfach auf den **Knopf** drücken, der hinten an eurem Shooter angebracht ist. Das Flugzeug wird mit hoher Geschwindigkeit aus dem Shooter befördert. Wenn ihr den **Abschusswinkel** verändert, ändert sich auch die Flugrichtung und die Weite. Mit dem Shooter könnt ihr tolle Wettspiele veranstalten wie z.B. **Weit- oder Zielschießen!**



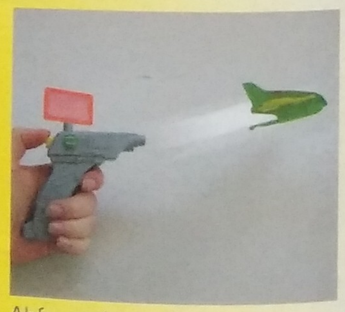
3.



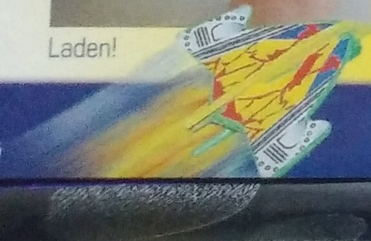
Laden!



Anvisieren!



Abfeuern!



Warnung: Mit dem Jet-Shooter bitte nicht auf Menschen und Tiere zielen.

GESUCHT!



Habt Acht, brave Bürger von Metru Nui! Nach wie vor finden sich drei der gefährlichen Hochstapler auf der Flucht, die sich als Toa Metru ausgeben! Sie sind verantwortlich für die Entführung unseres geliebten Toa Lhikan und bedrohen den Frieden unserer schönen Stadt. Falls ihr sie seht, schenkt ihren Lügen keinen Glauben, lasst sie nicht in euer Haus und wendet euch unverzüglich an den nächsten Vahki-Posten!

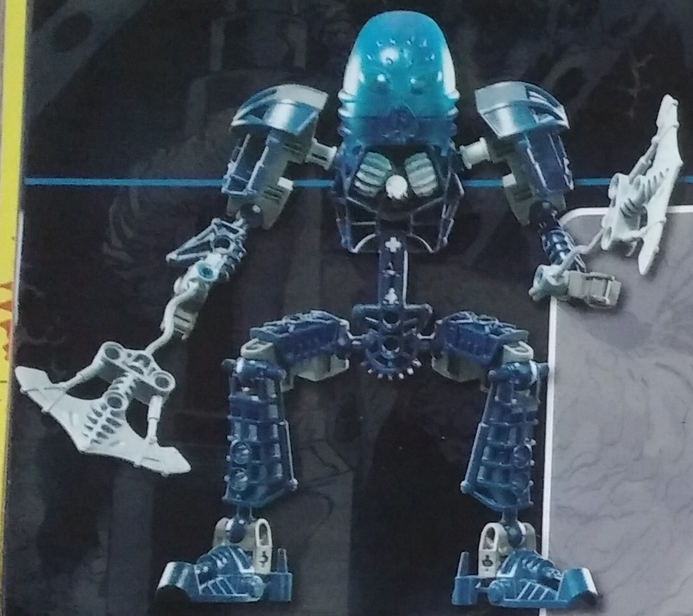
TURAGA DUME WARNT VOR DEN FALSCHEN TOA METRU!





STECKBRIEF
NAME: VAKAMA
HERKUNFT: TA-METRU
BESCHREIBUNG: DER ANGEBLICHE TOA METRU DES FEUERS GILT ALS DER ANFÜHRER DER FLÜCHTIGEN HOCHSTAPLER. ER IST BEWAFFNET MIT EINEM KANOKA DISC-WERFER UND TRÄGT DIE KANOKI HUNA, DIE GROßE MASKE DER TARNUNG. DIESE ERMÖGLICHT ES IHM, SICH UNERKANNT AN SEIN OPFER HERANZUSCHLEICHEN UND ES ZU ÜBERWÄLTIGEN. ER BEHAUPTET, OBSKURE VISIONEN ZU HABEN, DIE IHM DIE ZUKUNFT ZEIGEN. DIES IST NATÜRLICH NUR EINER SEINER WEITEREN, ZAHLREICHEN TÜCKISCHEN TRICKS.

GESUCHT!





STECKBRIEF
NAME: NOKAMA
HERKUNFT: GA-METRU
BESCHREIBUNG: ALS SCHEINBARE TOA DES WASSERS GLAUBT NOKAMA MIT IHRER ARGLOSEN BEUTE LEICHTES SPIEL ZU HABEN, DER SIE MIT IHREN KRAFTVOLLEN HYDRO-ROTORBLÄTTERN BEI JEDER VERFOLGUNG DURCH DIE PROTODERMIS-KANÄLE ÜBERLEGEN IST. SIE IST UNSTATTHAFTE TRÄGERIN DER KANOHI RAU, DER GROßEN MASKE DER ÜBERSETZUNG, DIE SIE DANK IHRER HOHEN INTELLIGENZ ZU IHREN FINSTEREN ZWECKEN MISSBRAUCHT. WER SICH IHR IN DEN WEG STELLT, IST UNRETTBAR VERLOREN!





STECKBRIEF
NAME: MATAU
HERKUNFT: LE-METRU
BESCHREIBUNG: MATAU GIBT VOR, DER TOA DER LÜFTE ZU SEIN. SEINE SCHEINBAR HUMORVOLLE UND LOCKERE ART IST NATÜRLICH NUR BLENDWERK, IN WIRKLICHKEIT IST ER EIN EISKALTER UND BERECHNENDER ZYNIKER, DER KEINE GNADE KENNT. SEINE BEIDEN LUFTSCHNEIDER MACHEN MIT JEDEM SEINER OPFER KURZEN PROZESS, NACHDEM ER SIE MIT HILFE DER GROßEN MASKE DER ILLUSION IN TRÜGERISCHE SICHERHEIT WIEGTE. ER KANN KEINESFALLS DER RECHTMÄßIGE TRÄGER DER KANOHI MAHIKI SEIN.



ERINNERT IHR EUCH? DAS RIESENMONSTER UNTER DEN WARTUNGSTUNNELN IN ONU-METRU? UNSER KAMPF MIT DER KRAHKA MUSS IHN GEWECKT HABEN.*

* DIE KRAHKA IST EINE GESTALTWANDELNDE RAHI AUS EINEM ANDEREN ABENTEUER.

DER HAT MIES GEPENNT, WAS?

SAGT MIR DIE ANTWORT, ODER ICH BRECHE DIESEN ORT IN STÜCKE!

BAROOM

DIE ANTWORT? ICH KENNE NICHT MAL DIE FRAGE!

SEI VORSICHTIG, MATAU!

DAS BIN ICH DOCH IMMER.

SCHIESS DOCH BITTE ENDLICH DIE SCHEIBE AUF IHN AB, JA, VAKAMA?

GRRRARR!

DU LÄSTIGE MÜCKE ...

KRUNCHHH

HALT STILL!

KRASH!

KNAPP VORBEI!

MAL SEHEN, OB DAS HILFT.

HOFFEN WIR ES, DENN WIR KRIEGEN BESUCH.

NUURAKH! UND WIR KÖNNEN NUR RATEN, OB SIE DAS DING ANGREIFEN ... ODER UNS!

EURE SPIELZEUGE LASSEN MICH KALT!

WIE KOMMT ES, DASS DIESES BIEST MATORANISCH SPRICHT?

ICH HEGE ZWEIFEL, DASS WIR VON IHM EINE ERKLÄRUNG BEKOMMEN, BRUDER.

NOKAMA HAT WOHL RECHT. DIE VAHKI WERDEN KURZEN PROZESS MIT IHM MACHEN.

KOK-BAMMM

ODER ...?

KRRAAAGGHH

DANN ALSO DOCH WIR.

ABER DER ANDERE TOA, UND LHIKAN --

-- WERDEN WARTEN MÜSSEN. WIR KÖNNEN DIESE BESTIE NICHT HERUMWÜTEN LASSEN.

UND ICH HABE DA EINE IDEE ...

ICH HABE DREI SCHEIBEN DER SCHWÄCHUNG ÜBRIG. ZUWENIG, UM IHN ZU BESIEGEN ...

GEBT MIR DIE ANTWORT!

ZUMINDEST AUF DIREKTE ART.

DIES MAG NICHT DIE ANTWORT SEIN, ABER ICH HABE SONST KEINE. LOS!

WHOOSH

KLANG

DER TAHTORAK IST UNGLAUBLICH MÄCHTIG ... UND EBENSO SCHWER. ZUSAMMEN MIT DEM SCHADEN, DEN ER SCHON ANRICHTETE ...

WAS? DER BODEN --?

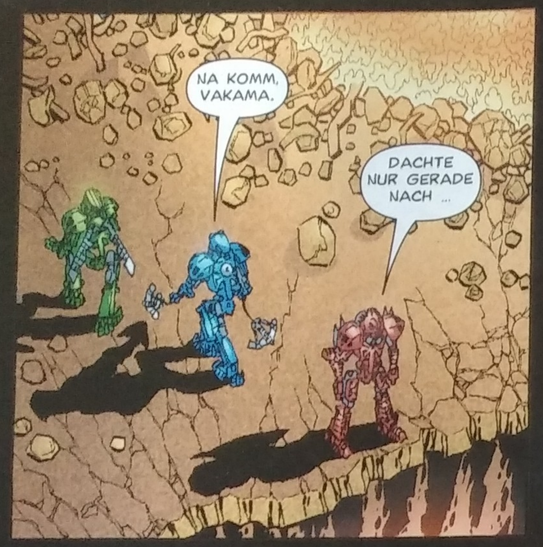
DIE ANTWORT! SAGT MIR DIE ANTWORT!

KRRASHH

GEHT JA GANZ SCHÖN TIEF RUNTER DA. ER FÄLLT IMMER NOCH. WAR'S DAS?

FÜR DEN MOMENT GENÜGT ES WOHL.

ZEIT FÜR UNS ZU VERDUFTEN, BEVOR WEITERE VAHKI KOMMEN.











NEU! Das offizielle Duel Masters Magazin!



- 64 randvolle Seiten!
- Offizielle Kartengalerien!
- Gewinnt ein komplettes „Shadowclash of Blinding Night“-Set!

u.v.m.

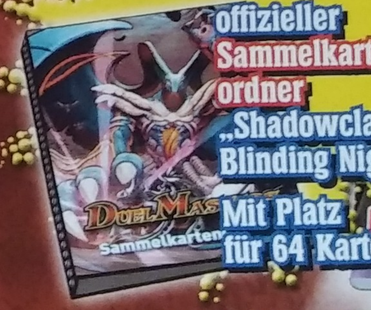


Duel Masters Comic #4

- Der offizielle Comic zur TV-Serie!
- 36 Seiten voller Spaß!
- Heiße Karten-News!

u.v.m.

GENIALES EXTRA!



Licensed by: Hasbro Properties Group

Jetzt im Handel!

Weitere Infos unter www.paninicomics.de/duelmasters

Duel Masters TM & © 2005 Wizards/Shogakukan/Mitsui-Kids/ShoPro. All rights reserved. Licensing by Hasbro Properties Group.

DAS GROSSE BIONICLE LEXIKON!

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z



Ganz richtig gelesen, liebe TOA-Freunde! Ab sofort findet ihr in jedem BIONICLE-Comic-Magazin ein Kapitel mit wichtigen Begriffen und Bezeichnungen aus der großen Welt Mata Nuis und Metru Nuis. Alphabetisch geordnet, wächst euer Wissen mit jedem neuen Heft gewaltig an. Also lasst euch keine Ausgabe entgehen und sammelt Schritt für Schritt euer eigenes privates BIONICLE – Lexikon!

Es geht los mit A!

AKAMAI

*Einer der beiden **Toa Kaita**. Diese noch **mächtigere Toa** entstanden durch die **Vereinigung** von **Tahu**, **Pohatu** und **Onua**. Akamai trägt die Kanohi Aki, die **goldene Maske** der **Tapferkeit**.*

AKI

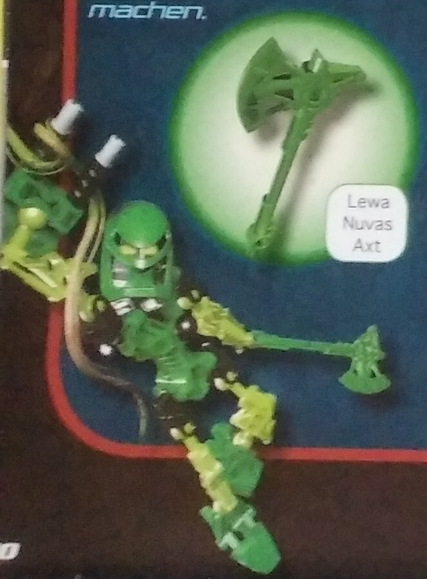
*Die **goldene Maske** der **Tapferkeit**, die vom **Toa Kaita Akamai** getragen wird.*

AQUA ÄXTE

***Gali Nuva**, Toa des Wassers, kann die **Aqua Äxte** wie **Flossen** verwenden und wird dadurch **unter Wasser** um einiges schneller. Sehr zum **Leidwesen** etwaiger Verfolger.*

AXT

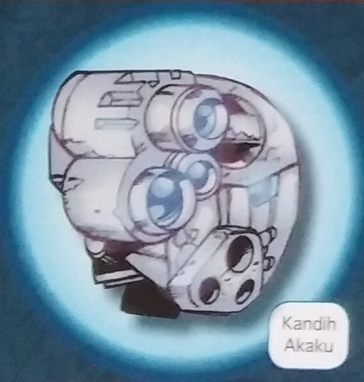
*Das wichtigste **Werkzeug** des **TOA** der Lüfte. **Lewa Nuva** kann damit auf **Luftströmungen** gleiten. Seine Feinde möchten damit möglichst keine **Bekanntschaft** machen.*



Lewa Nuvas Axt

AKAKU

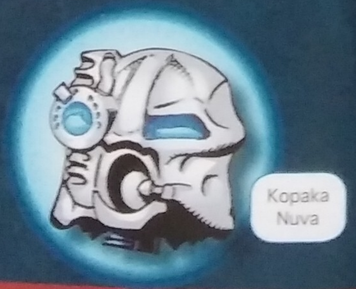
*Die **Kandhi Akaku** ist die Maske des **Röntgenblicks.** Sie zeigt ihrem Träger, was anderen verborgen bleibt. Kopaka, der Toa des Eises, trägt diese Maske.*



Kandih Akaku

AKAKU NUVA

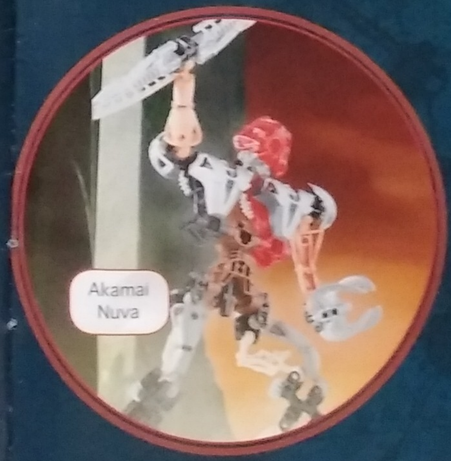
*Die stärkere **Große Maske** des **Röntgenblicks**, die von **Kopaka Nuva** getragen wird. Sie erlaubt es dem **Träger** und seinen Verbündeten **durch Wände** und andere feste Stoffe **zu sehen**. Auch **Dinge**, die z.B. durch **Illusion verborgen** sind, werden damit **sichtbar**.*



Kopaka Nuva

AKAMAI NUVA

*Die **mächtigen** Toa Kaita Nuva entstanden durch die **Vereinigung** von **Tahu Nuva**, **Pohatu Nuva** und **Onua Nuva**.*



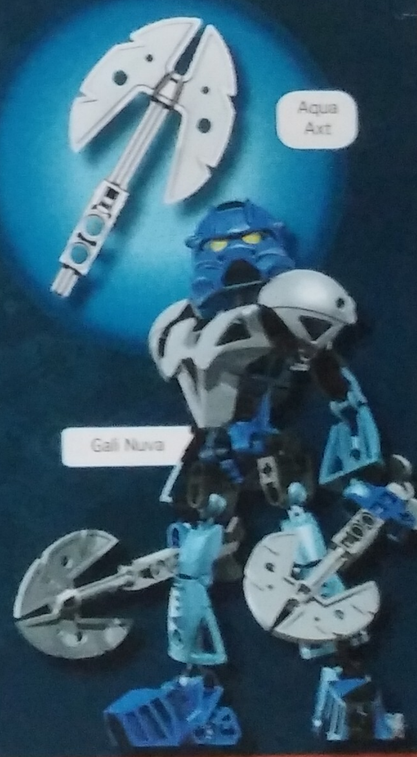
Akamai Nuva

AMAIA KREIS

*Eine **kreisförmige Sandgrube** am Kini-Nui Tempel, in welcher mit Hilfe der **heiligen Steine** Legenden erzählt werden.*

AMANA VOLO KUGEL

*Eine **mächtige Energiekugel** zur Wiederherstellung der **Gesundheit** und zur Stärkung der **Kräfte**.*



Aqua Axt

Gali Nuva

IHR SEID GEFORDERT, LIEBE TOA FREUNDE!

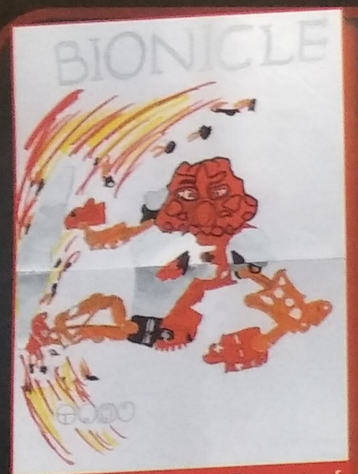
Ab sofort könnt ihr die BIONICLE-Redaktion mit euren Fragen, Wünschen, Anregungen und Kritikpunkten überhäufen! Alles, was euch unter den Nägeln brennt dürft ihr an dieser Stelle loswerden und selbstverständlich könnt ihr uns auch mit euren Zeichnungen bombardieren. Wir sind sicher, dass sich einige Künstler unter euch befinden und nur darauf warten, den Pinsel oder den Stift zu schwingen. Ein paar Beispiele findet ihr bereits auf diesen Seiten. Also, lasst euch nicht lange bitten und schickt uns körbeweise Post an:

Panini Verlag · BIONICLE Redaktion
Postfach 70165 Stuttgart

Falls ihr eure Zeichnungen wieder-haben wollt legt bitte genügend Rückporto (Briefmarken) bei.

Einige besonders eifrige Leserbriefschreiber haben uns bereits mit ihren Briefen bedacht, die wir euch natürlich nicht vorenthalten wollen:





Benedikt Pilz (9), aus Regenstauf

Hallo!
Ich habe mal eine Frage an euch: Wie ist euch eigentlich die Geschichte der Bionicles eingefallen? Wie seid ihr auf die Toa gekommen? Der Comic, den ihr schreibt ist erste Klasse! Ein sehr großes Lob von mir! Ich sammle BIONICLE seit es sie gibt.
Frank Schallenberg,
Bad Düben

Hallo, Frank!
Freut uns, einen weiteren wahren Fan kennen zu lernen! LEGO-Spielzeuge gehören schon seit vielen Jahren zu den Dingen, die unsere Phantasie auf einzigartige Weise zu beflügeln wissen. Und Geschichten um tapfere Helden, die ausziehen, um das Böse zu bekämpfen, sind eigentlich schon so alt wie die Menschheit selbst. Da war es einfach nur eine Frage der Zeit, bis sich daraus so etwas wie das BIONICLE-Universum entwickelte.

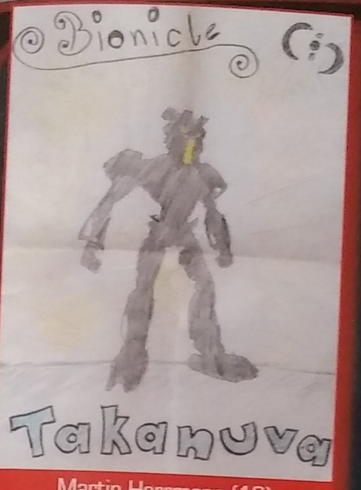
Liebes BIONCILE Magazin!
Ich finde euer Heft total cool! Besonders gut finde ich, dass ihr den BIONICLE-Figuren zum Leben verholfen habt. Wie aber sind die einzelnen Figuren entstanden? Wer hat sie gemacht? Wie ist Makuta entstanden? Viel Glück mit euren Heften!
Henning Lichtsinn, Emden

Tag, Henning!
In der Ideenfabrik von LEGO befinden sich ganze Heerscharen von Leuten, die sich mit der Entwicklung des BIONICLE-Universums und seiner Bewohner befassen. Kreative Genies arbeiten darin Hand in Hand mit erfahrenen LEGO-Technologen,

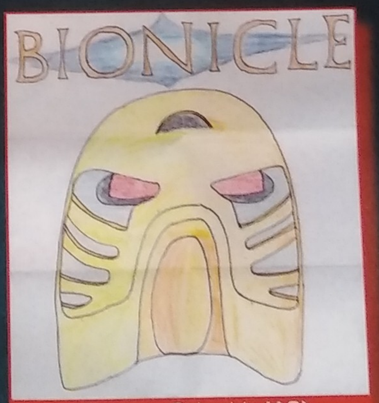


Ralf, Norman (5) und Matthias Kramer (4); aus Großheisath

um diese faszinierende Welt stetig mit immer neuen Wesen und Elementen zu bevölkern, die dann von der Comic-Abteilung in mitreißenden Abenteuern zum Leben erweckt werden. Von daher wäre es etwas unfair, die Ruhmeslorbeeren dafür auf nur einen oder wenige Namen zu verteilen. Wir werden aber mal versuchen, ob wir nicht vielleicht für eines der zukünftigen Hefte Sachartikel über die Entstehung einzelner Figuren von den beteiligten Machern erhalten können.



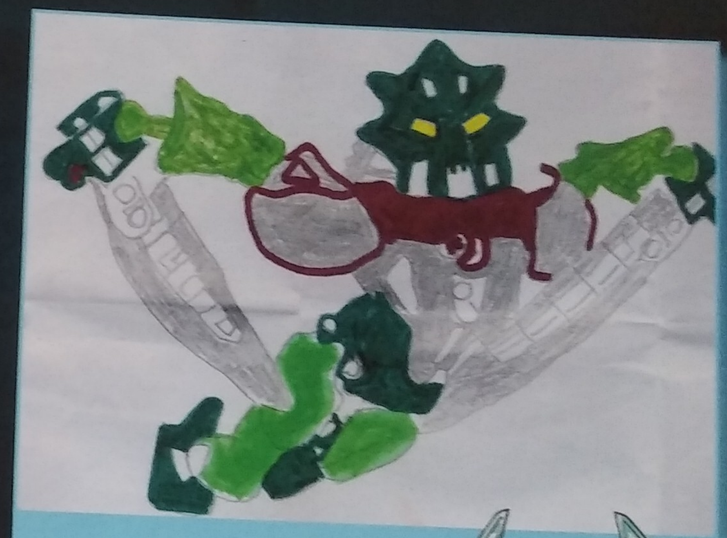
Martin Herrmann (13), aus Essen



Hartmut Schmidt (13), aus Gera

Liebe Paninis
Ich bin ein faszinierter Leser der BIONICLE. Ich habe bereits alle Ausgaben. Ich habe hier ein Bild von Lewa Nuva gemalt, weil das mein Lieblings Toa Nuva ist, als Toa finde ich ihn auch sehr cool. Eure Zeitung ist superspitze!
Euer begeisterter Leser
Lucas Kirchberger, Chemnitz

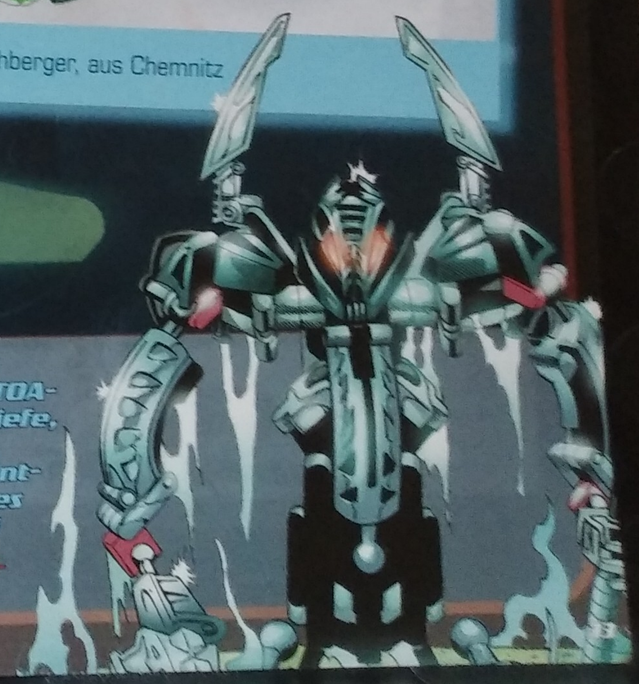
Hallo, Lucas!
Vielen Dank für dein Bild! Es ist dir sehr gut gelungen. Auch uns hat es der quirlige Lewa Nuva sehr angetan. Hast du auch schon einen Liebling unter den Toa Metru gefunden? Und was hältst du vom ersten BIONICLE-Film?



Lucas Kirchberger, aus Chemnitz

Das war's für heute, liebe TOA-Fans mehr Briefe, Zeichnungen, Fragen und Antworten gibt es in 8 Wochen!

Eure BIONICLE-Redaktion



BIONICLE

VORSCHAU

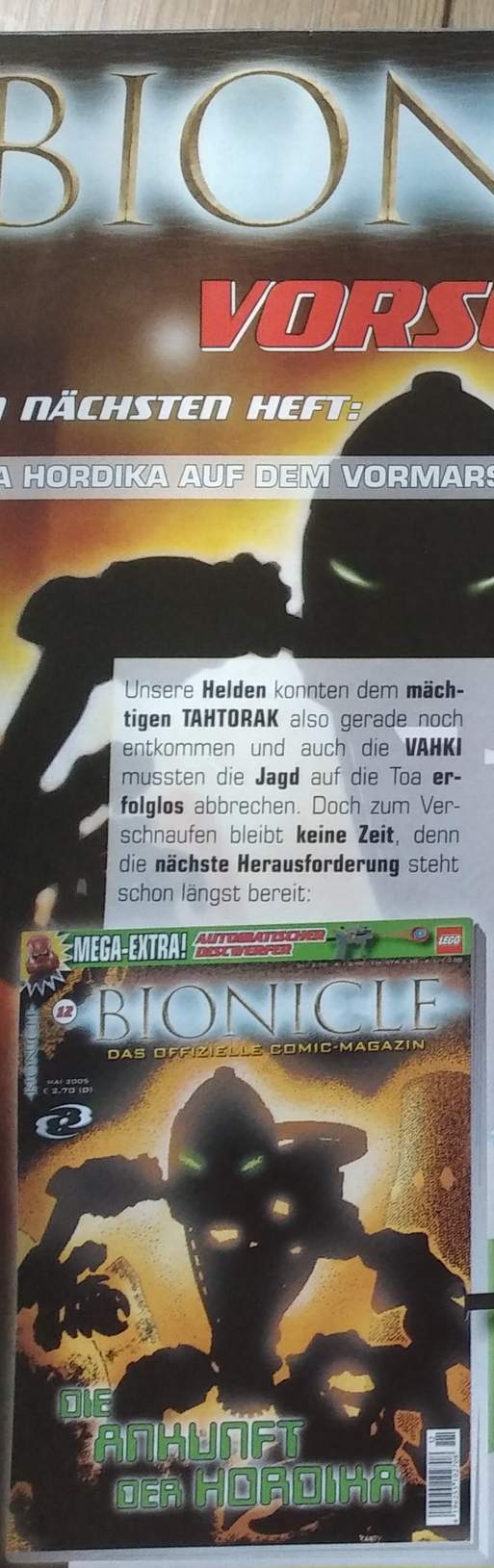
IM NÄCHSTEN HEFT:

TOA HORDIKA AUF DEM VORMARSCH!

Unsere **Helden** konnten dem **mächtigen TAHTORAK** also gerade noch entkommen und auch die **VAHKI** mussten die **Jagd** auf die Toa **erfolglos** abbrechen. Doch zum Verschnaufen bleibt **keine Zeit**, denn die **nächste Herausforderung** steht schon längst bereit:

Die Ankunft der HORDIKA!

Lasst euch dieses **fesselnde Abenteuer** auf **keinen Fall** entgehen, **Toa-Freunde**!



Mit Super-Extra!

AUTOMATISCHER DISCWERFER



Dauerfeuer ohne nachzuladen!

BIONICLE #12 ab 13. April 05
überall, wo es Zeitschriften gibt!

DEIN NEUES DIGIMON COMIC-MAGAZIN!

BURNINGGREYMON AUSSER KONTROLLE!

SEASON FOUR

DIGIMON

DIGITAL MONSTERS

Dino

81
02.02.05
D: € 2,50
A: € 2,90
CH: sfr 5,00

DIGIMON

BURÄÄGH! GRUSEL-EXTRA!!

NEU! MIT COMIC ZUR 4. STAFFEL!

EXTRA!

GRAUSIGES HORROR-GEBISS

MIT BLUT-KAPSELN!

2003 © Akiyoshi Hongo, Toei Animation, Lizenz durch CTM Concept-TV & Merchandising GmbH, München – www.ctm.de

DIGIMON #81 • JETZT ÜBERALL IM HANDEL!

JETZT NEU!

DAS CARD MASTER MAGAZIN!

Nr. 16 März 2005 D: € 2,99 A: € 3,45 • CH: sFr 6,00

Yu-Gi-Oh!, Duel Masters & andere Sammelkartenspiele!

CARD MASTER

SUPER EXTRA!

Super Kunststoff-Deckbox

Perfekter Schutz für eure Decks!

1 von 5 verschiedenen Farben zur Auswahl!

POWERED BY ANIME

PRICE GUIDE

Über 2000 Kartenpreise!

YGO! Pharaoh Tour Finale

MAGIC

Verräter von Kamigawa

Yu-Gi-Oh!

Die besten Decks!

+ Vorschau auf Flaming Eternity!

Brandneu! Monsterstark!

SURVIVOR OF THE MEGAPOCALYPSE

Kartengalerie, Top 10, Strategien!

AB SOFORT IM HANDEL!

HIRO, MEGA HIRO, CARD MASTER and all related characters © 2005 Panini Verlags GmbH