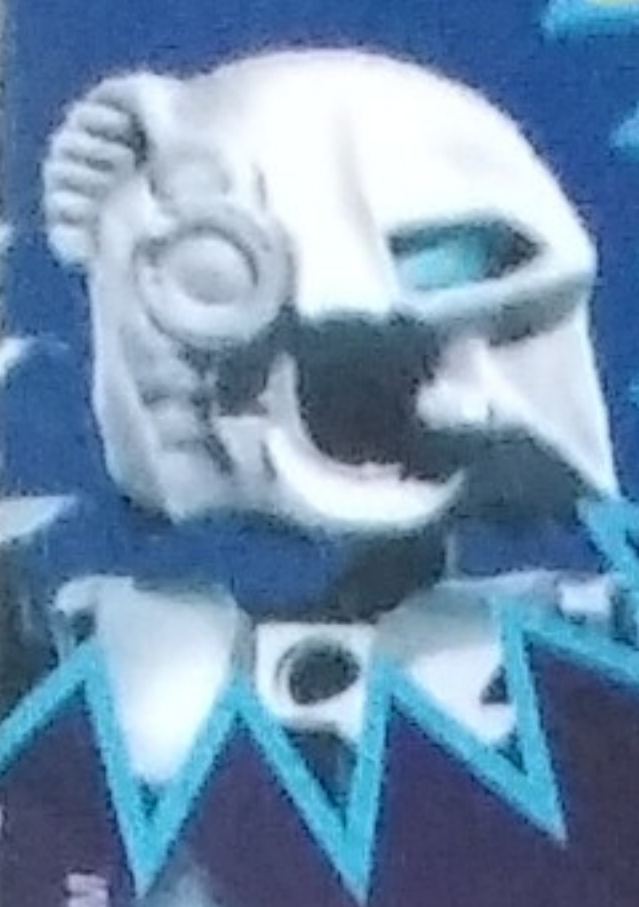




EXTRA: Blade-Shooter
mit 3 Scheiben



DE € 2,70 · AT € 2,90 · CH SFR 5,30

DAS OFFIZIELLE COMIC-MAGAZIN

6

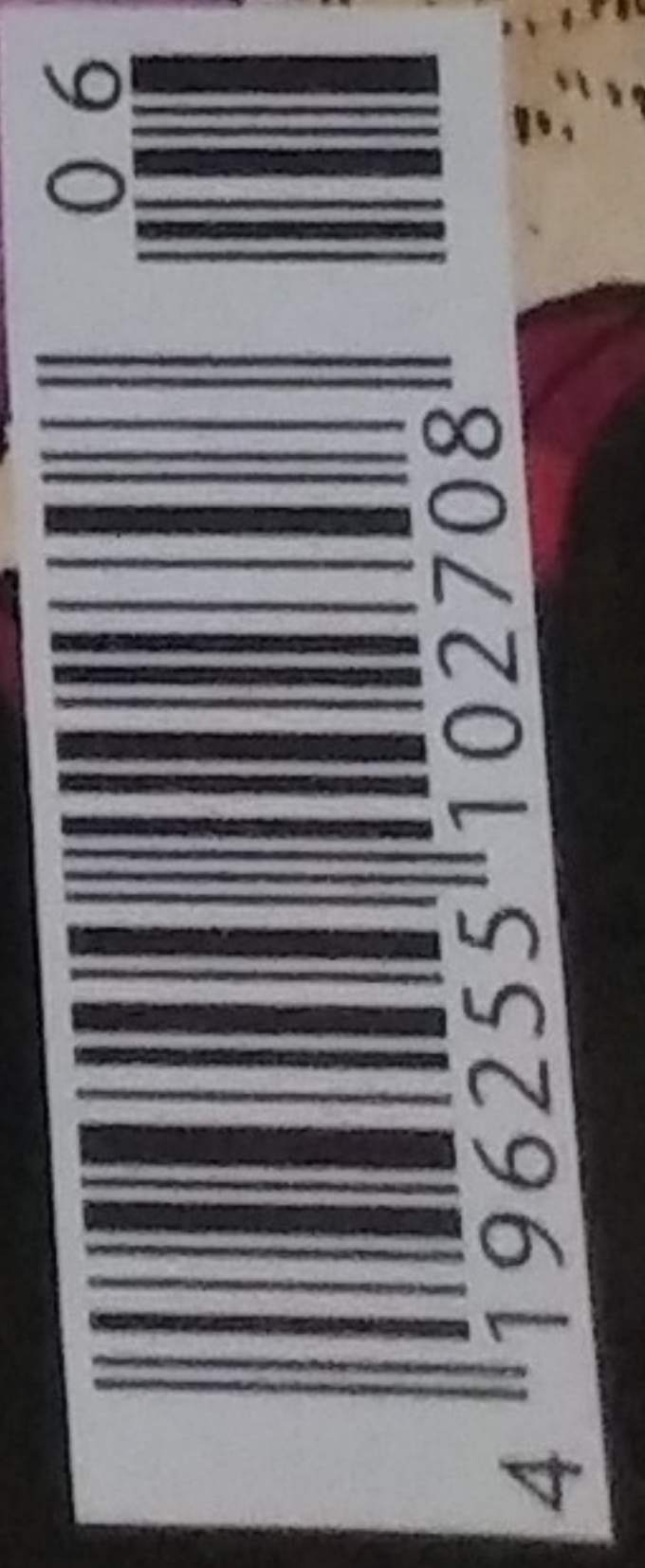
MAI 2004
€ 2,70 (D)

BIONICLE

SECHS HELDEN – EINE BESTIMMUNG

10
Bionicle-
Sets zu
gewinnen!

Entscheidung auf Mata Nui



Die Bücher der magie

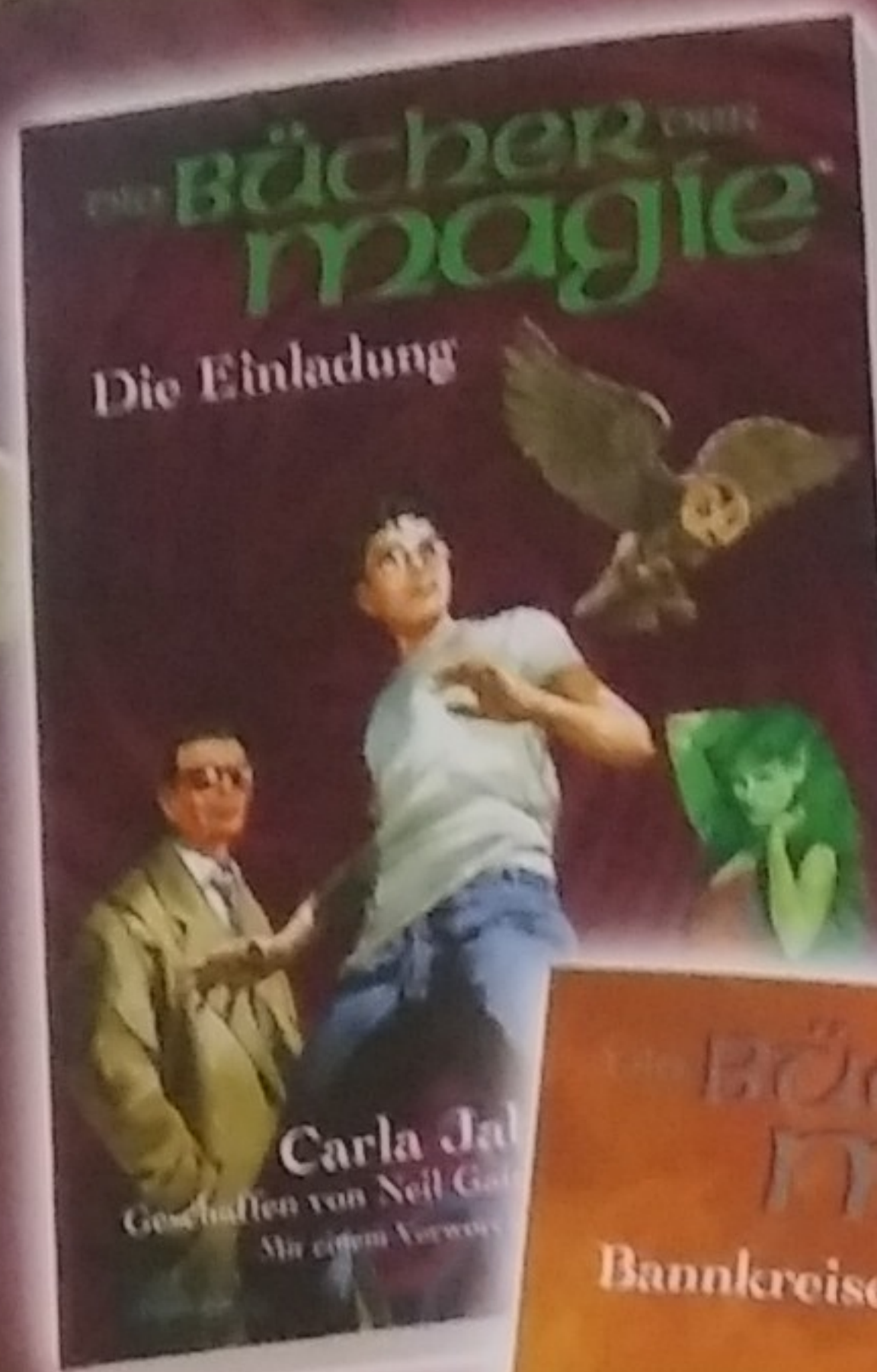
Begleite den jungen Timothy Hunter auf seiner Reise durch fantastisch magische Welten!



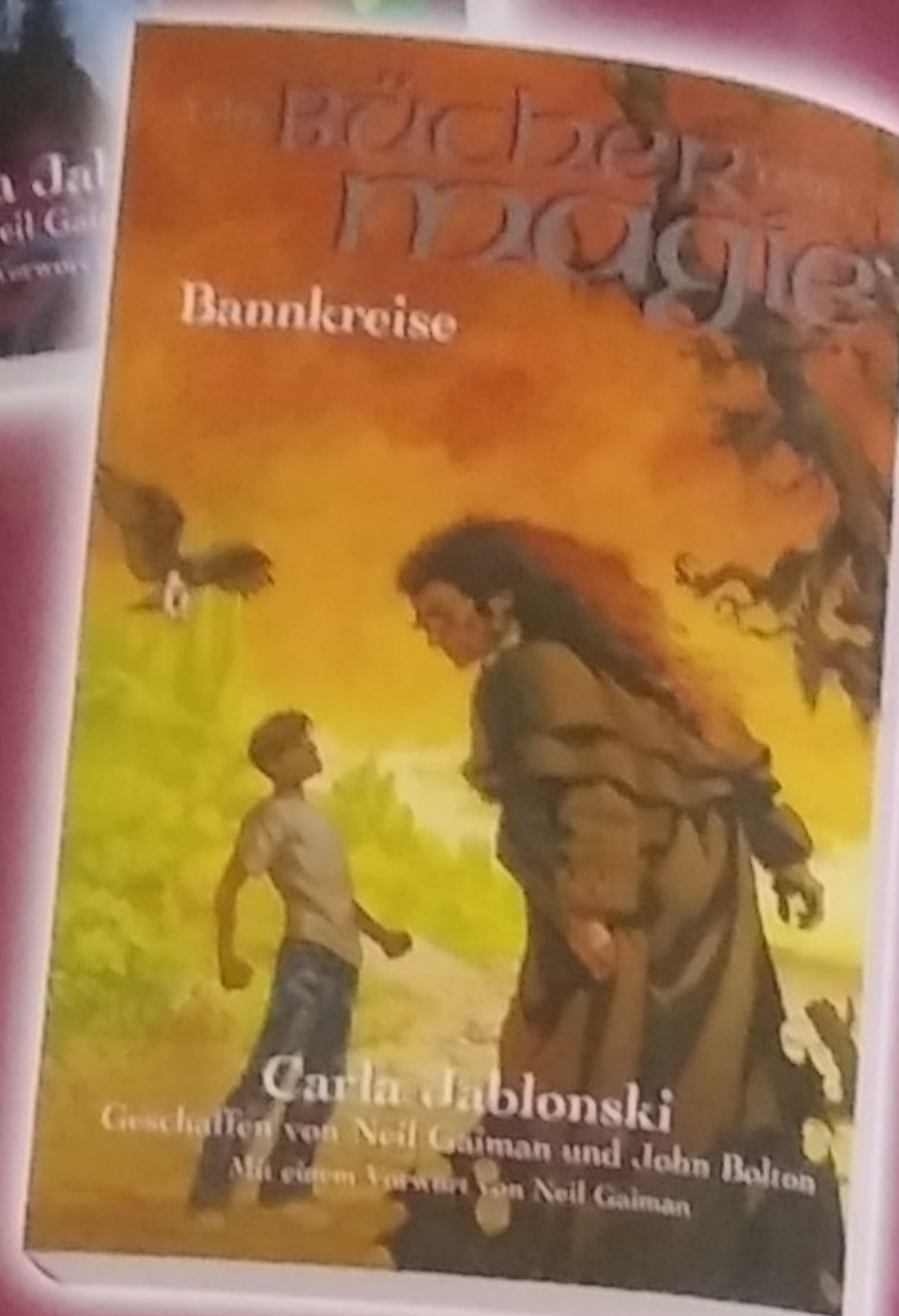
Die neue Romanreihe basierend auf Neil Gaimans Bestseller-Comics! Jetzt im Buchhandel



© 2004 DC Comics. All Rights Reserved.



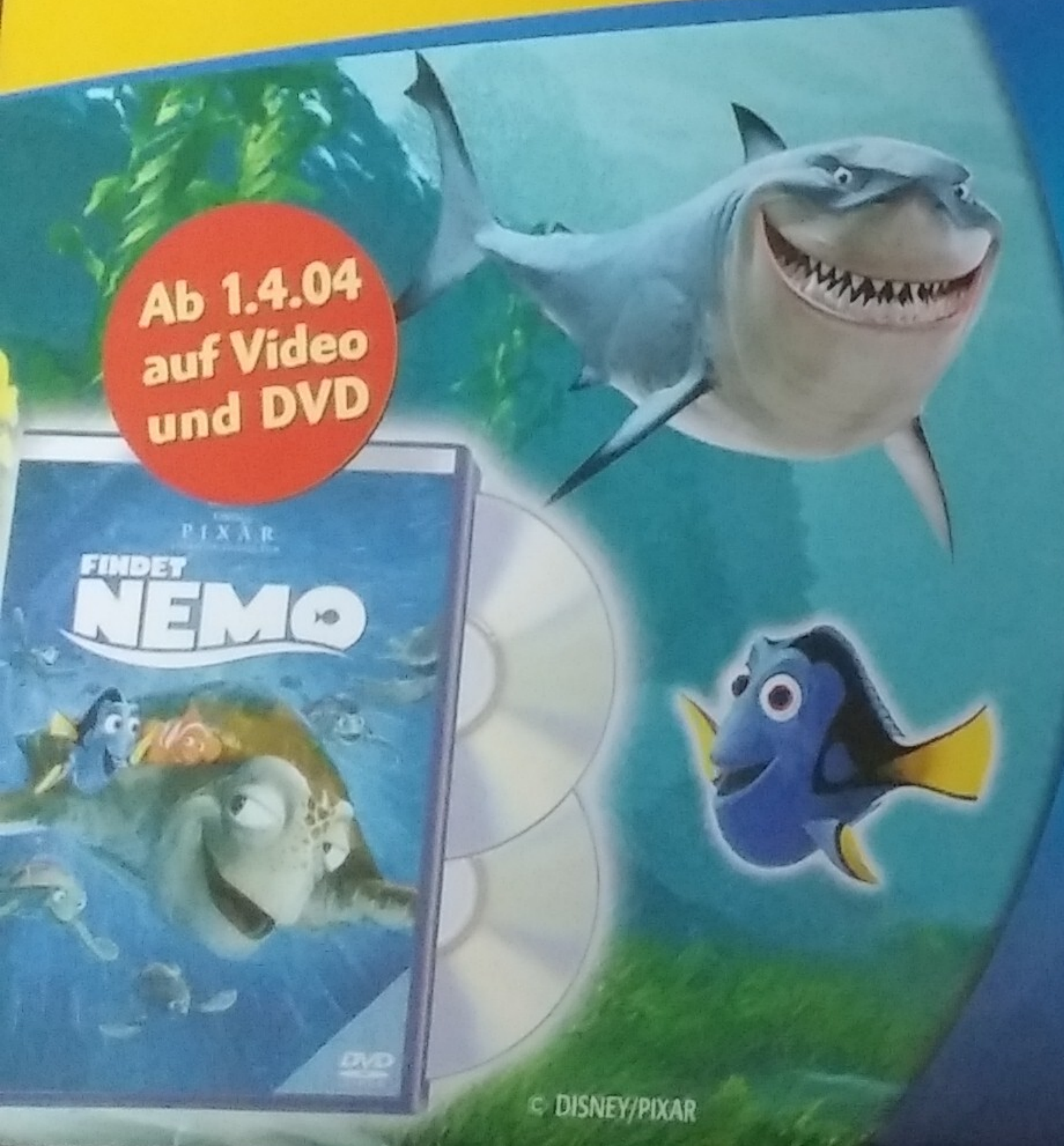
Band 1: Die Einladung ISBN 3-8332-1086-9



Band 2: Bannkreise ISBN 3-8332-1087-7

MACH DIE WELLE UND ANGEL DIR DIE ORIGINAL NEMO-TATTOOS!

Ab 1.4.04 auf Video und DVD



1 von 5 exklusiven Nemo-Klebetattoos jetzt auf jeder Packung Agrarfrost Knusperfrites 1,5 kg, Backfrites 1,5 kg und Country Steak Frites 450 g. Hol Sie Dir!



BESSER ISS DAS

BIONICLE™

DIE LEGENDE

INHALT

Was bisher geschah ...

Nachdem sie ihre Elementarkräfte verloren haben, steht den Toa Nuva nun ihre schwerste Herausforderung bevor: Die mächtigen und gefährlichen Bohrok-Kal streifen ungehindert auf Mata Nui umher, auf der Suche nach den gefangenen Bahrak-Königinnen. Sollten sie mit der Befreiung der Bahrak Erfolg haben, werden die Bohrok-Schwärme erneut über das Inselreich herfallen!

In Mata Nui dunkelster Stunde werden die Toa Nuva jedes Risiko auf sich nehmen, um ihre Heimat und ihr Volk zu retten. Bevor der Kampf zu Ende geht, werden die Helden von Mata Nui die Energien einer Maske der Macht entfesseln müssen, die selbst die Turaga fürchten!



- 4** Eine Frage der Zeit
Comic Teil 1
- 16** METRO NUI
Die neuen Helden
- 18** Absolute Macht
Comic Teil 2
- 30** WIR SIND DIE BOHROK-KAL
- 32** BIONICLE Power Builder
Teil 2
- 34** Vorschau
Tolle Preise zu gewinnen!



Impressum: BIONICLE: Das offizielle Magazin wird zweimonatlich von der Panini Verlags GmbH herausgegeben, Rotenbühlstraße 87, 70178 Stuttgart. Geschäftsbereichsleiter: Max Müller, Chefredakteur: Jo Löffler, Redaktion: Steve Kups & Vánera Kurth, Übersetzung: Steve Kups, Marketing: Claudia Hieber, Produktion: Sylvia Türk, Lettering & Grafik: TAB Werbung Stuttgart, PR-Press: Steffen Volkmer, Anzeigenleitung: Petra Sonnenfroh-Kost, Fax: 0711/94768-834. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 1/2 vom 1.1.2004. Druck: Severotisk spol. s r.o., Tschechien. Vertriebservice: stella distribution, Hamburg, Fax: 040/808053050.
Reprints: US - Bionicle #11 & 12. Published under license from DC Comics. LEGO, the LEGO logo, BIONICLE and the BIONICLE logo are trademarks of the LEGO Group. © 2003 & 2004 The LEGO Group. All Rights reserved. The DC Bullet is a trademark of DC Comics. Deutsche Ausgabe: © 2004 by PANINI Verlags GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Teilnahmebedingungen für Gewinnspiele: Jeder ist zur Teilnahme berechtigt, ausgenommen die Mitarbeiter der Panini Verlags GmbH und die Leser in Österreich (Beschluss des europäischen Gerichtshofs). Bei der Gewinnausschüttung sind Rechtsweg und Barauszahlung ausgeschlossen (falls nicht anders angegeben).

NEIN. EURE AUGEN TAUSCHEN
EUCH NICHT. ES IST TAHU NUVA,
TOA DES FEUERS, DER DEN
BOHROK-SCHWARM ANFÜHRT.

NEIN. DIES IST KEINE ALTERNATIVE
ZEITLINIE, KEINE VISION, KEIN TRAUM.
KEIN MÄRCHEN, DAS MAN SICH AM
LAGERFEUER ERZÄHLT.

JA. AUF DER INSEL
MATA NUI LAUFT ETWAS
GEWALTIG VERKEHRT.

VORWARTS,
TAHNOK, DER SIEG
IST UNSER!

EINE FRAGE DER ZEIT

GREG FARSHTEY - AUTOR - RANDY ELLIOTT ZEICHNER
ELLIOTT & KRYSSING - TUSCHER - TAB WERBUNG - LETTERER
PETER PANTAZIS - FARBEN UND FARBTRENNUNG - STEVE KUPS - ÜBERSETZER
JAYE GARDNER - REDAKTION USA - JO LÖFFLER - REDAKTION DEUTSCHLAND

WAS KÖNNTE EINEN TOA NUVA ZU EINER
ALLIANZ MIT EINEM BOHROK-SCHWARM
ZWINGEN? HIER IST EINE DER SECHS
ANTWORTEN: NUHVOK-KAL.

DU FÜHRST
DIE TAHNOK GEGEN
MICH, TAHU? IHR SEID
STROHHALE, DIE
EINEM WIRBELWIND
TROTZEN WOLLEN...

ETWAS
WENIGER SCHWER-
KRAFT UND DER SCHWARM
"FLIEGT" DAVON. SIE
WERDEN IM ORBIT
SICHER SEIN, BIS ICH
SIE BRAUCHE.

NEIN!

EIN WENIG MEHR
GRAVITATION UND IHR
SEID ZU SCHWER, UM
EINZUGREIFEN.

WIR WERDEN
DIE BAHNAG-KÖNIGINNEN
FINDEN, TAHU NUVA.
LEISTET UNS KEINEN
WIDERSTAND!

UNNINGHH

AUF DER ANDEREN SEITE DER INSEL
VERSCHMOLZEN KOPAKA NUVA, GALI
NUVA UND LEWA NUVA UND WURDEN
ZUM MÄCHTIGEN TOA NUVA KAITA!

BOHROK-KAL!
STELLT EUCH
EUREM ERZ-
FEIND!

ANALYSE:
TOA NUVA KAITA,
DIE VEREINTE
MACHT VON DREI
TOA NUVA...

POTENTIELLER
RISIKOFAKTOR:
NEUN, EMPFEHLE
GEGENSCHLAG.

EURE MACHT
AN SICH IST
BEEINDRUCKEND,
TOA NUVA,
ABER...

ZZZZZAAAAKKKK

UNSERE
AUCH!

DA SIND
DIE TAHNOK-KAL,
DU ERINNERST DICH
AN DEN PLAN?

ER STAMMT
VON MIR.

HAST DU
AUCH DEN
STEIN?

POLIERT UND
SO GLÄNZEND, DASS
MAN DEIN GESICHT
DRIN SEHEN KÖNNTE
— WENN ES SEHENS-
WERT WÄRE.

DANN GEH
ICH MAL...

HEY, ONUA —
PASS AUF DICH
AUF, OKAY?

KLAR DOCH,
UND DU VERSUCH,
IHN AUCH RICHTIG
ZU TREFFEN, MEIN
FREUND.

TAHNOK-KAL!
ALTER MEISTER DER
BLITZE — ICH SAH SCHON
HOTO-KAFERCHEN, DIE
FÜRCHTEINFLOSSEND
WAREN!

VERSCHWINDE,
TOA DER ERDE, ICH WILL
DICH NICHT SCHON
WIEDER BESIEGEN.

WIEDER? IHR
HABT DIE TOA NUVA
NICHT BESIEGT — WIR
FANDEN EUCH SO ÖDE,
DASS WIR GLATT
WEGPENNTEN.

DANN SOLLTE
ICH EUCH VIELLEICHT
WIEDER SCHLAFEN
LEGEN, TOA!

JETZT!

KZZZZAATT

WHLNT!

KRAAKK

KRRRAAK-KAAMM!

WAS --?

Clang

DEM BESIEGTEN BOHROK-KAL
DIE KRANA-KAL ZU NEHMEN IST
LEICHT - ABER IHRE WORTE LASSEN
DIE TOA NUVA ERSCHAUERN.

GUT
GEMACHT,
BRUDER.

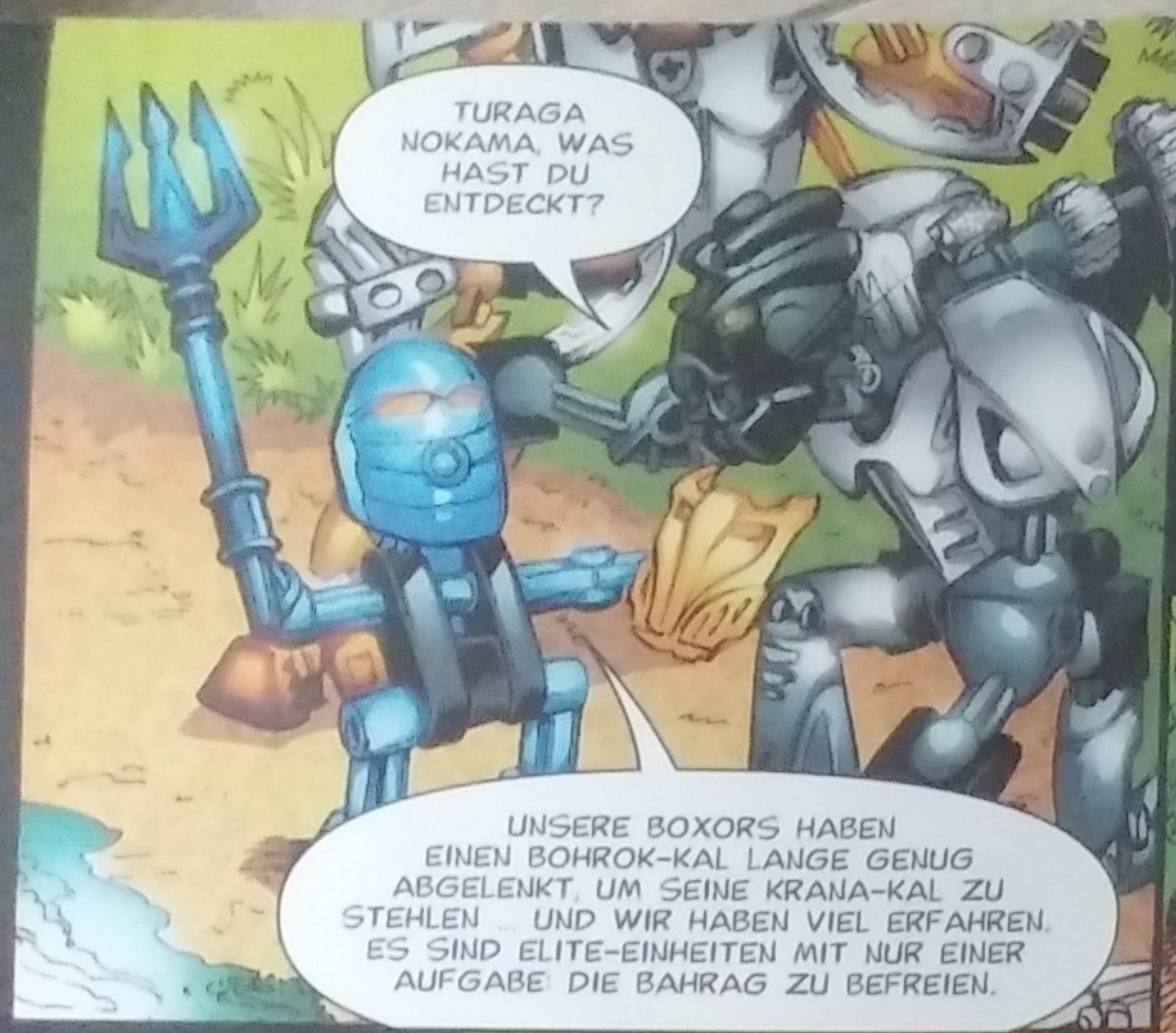
LANGE WIRD
IHN DAS NICHT
AUFHALTEN, HOLEN
WIR UNS SEINE
KRANA-KAL.

CAHDOK UND GAHDOK
VERSCHWANDEN - UND
DANN STÜRZTE DAS NEST
DURCH EIN ERDBEEN EIN.
DIE BEIDEN SIND HINÜBER,
DU HIRNZWERG!

ZU SPÄT!
DENN DIE BOHROK-KAL
WISSEN BEREITS, WO IHR
DIE BAHAG VERSTECKT
HABT. SIE WERDEN DIE
ZWILLINGE BEFREIEN -
UND DIE SCHWARME
MIT DAZU!

NEIN, TOA, SIE
SIND DA UNTER DER
ERDE - SIE WARTEN
AUF IHRE BEFREIUNG
UND IHR KÖNNT UNS
NICHT STOPPEN.

ONUVA,
POHATU - ICH
FURCHTE, DER
HEINI - HAT
RECHT!



TURAGA
NOKAMA, WAS
HAST DU
ENTDECKT?

UNSERE BOXORS HABEN
EINEN BOHROK-KAL LANGE GENUG
ABGELENKT, UM SEINE KRANA-KAL ZU
STEHLEN. UND WIR HABEN VIEL ERFAHREN.
ES SIND ELITE-EINHEITEN MIT NUR EINER
AUFGABE: DIE BAHKAG ZU BEFREIEN.



"UND ICH GLAUBE, SIE HABEN GEFUNDEN,
WAS SIE SUCHTEN -- DENN DIE BOHROK-
SCHWÄRME HABEN DAS KORO VERLASSEN
UND KEHREN ZU IHREN NESTERN ZURÜCK,
SO ALS GEHORCHTEN SIE EINEM BEFEHL."



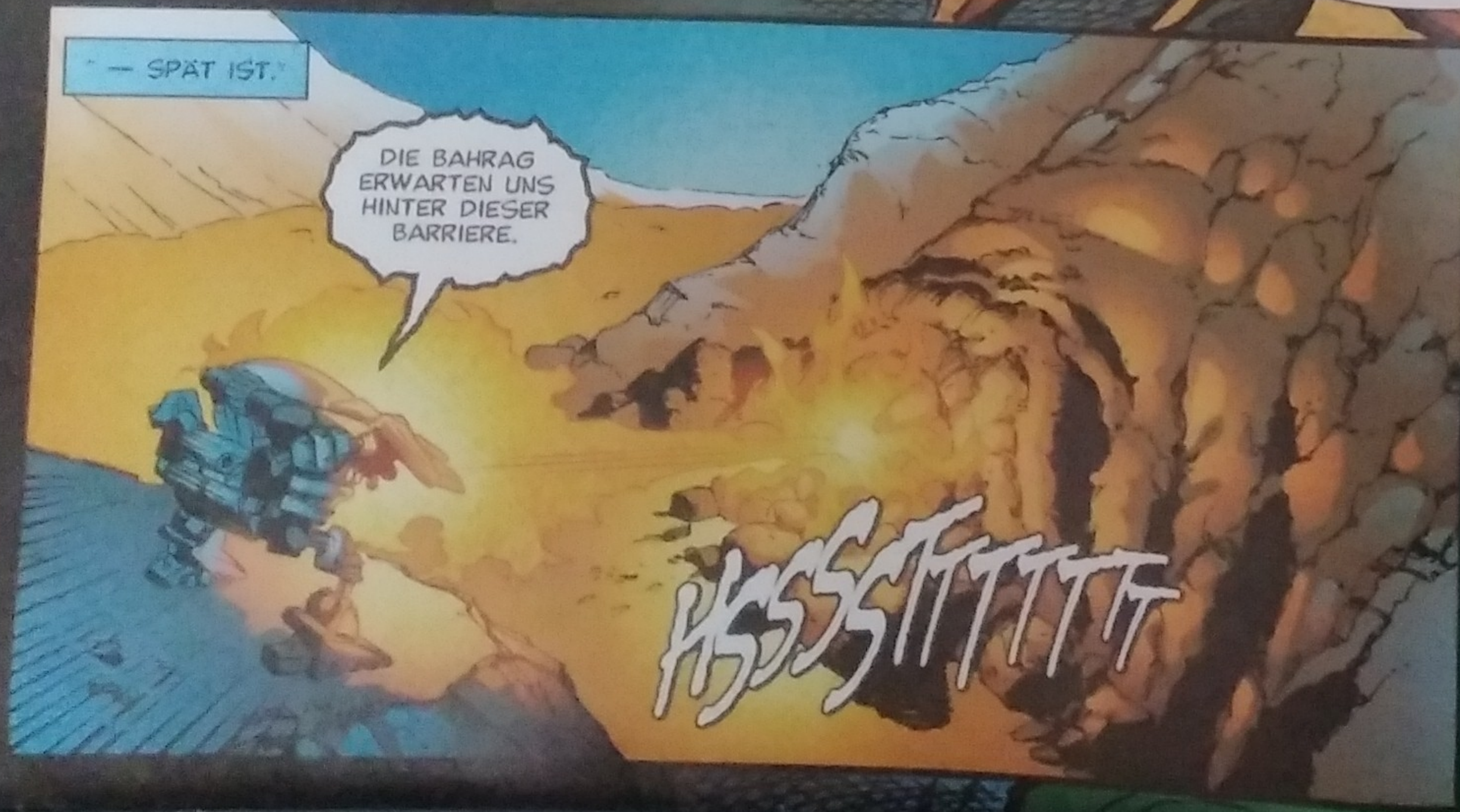
WENN CAHDOK
UND GAHDOK FREI SIND,
KEHREN DIE SCHWÄRME
BESTIMMT BALD ZURÜCK
UND WIR STEHEN OHNE
UNSERE KRÄFTE DA ...

ONUA,
SCHAU!

DER TAHNOK-
KAL IST FORT!
WIE?

DIE BOHROK VA,
SIE DIENEN DEN KAL.
DAS IST DIE EINZIGE
MÖGLICHKEIT.

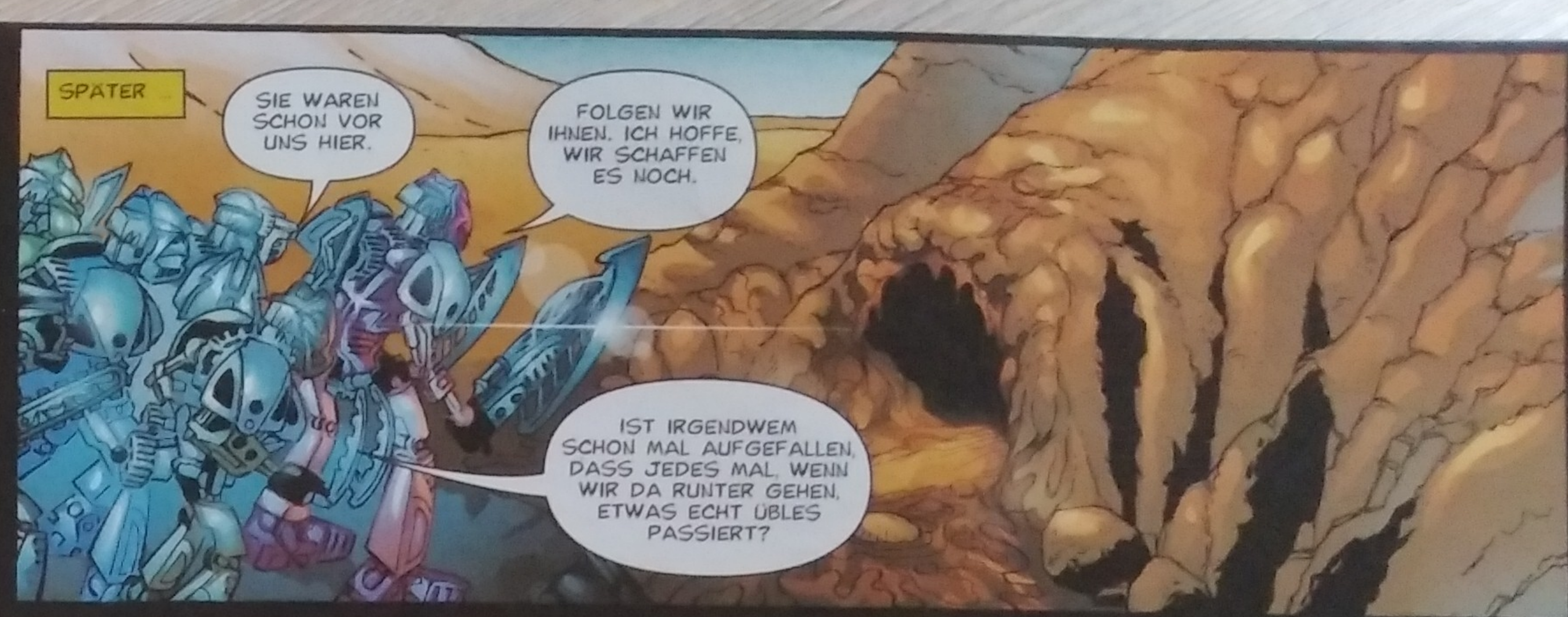
NOKAMA,
WARNE DAS KORO,
POHATU, WIR MÜSSEN
DIE ANDEREN FINDEN,
BEVOR ES ZU --



SPÄT IST.

DIE BAHKAG
ERWARTEN UNS
HINTER DIESER
BARRIERE.

PSSTTTTTT



SPÄTER

SIE WAREN
SCHON VOR
UNS HIER.

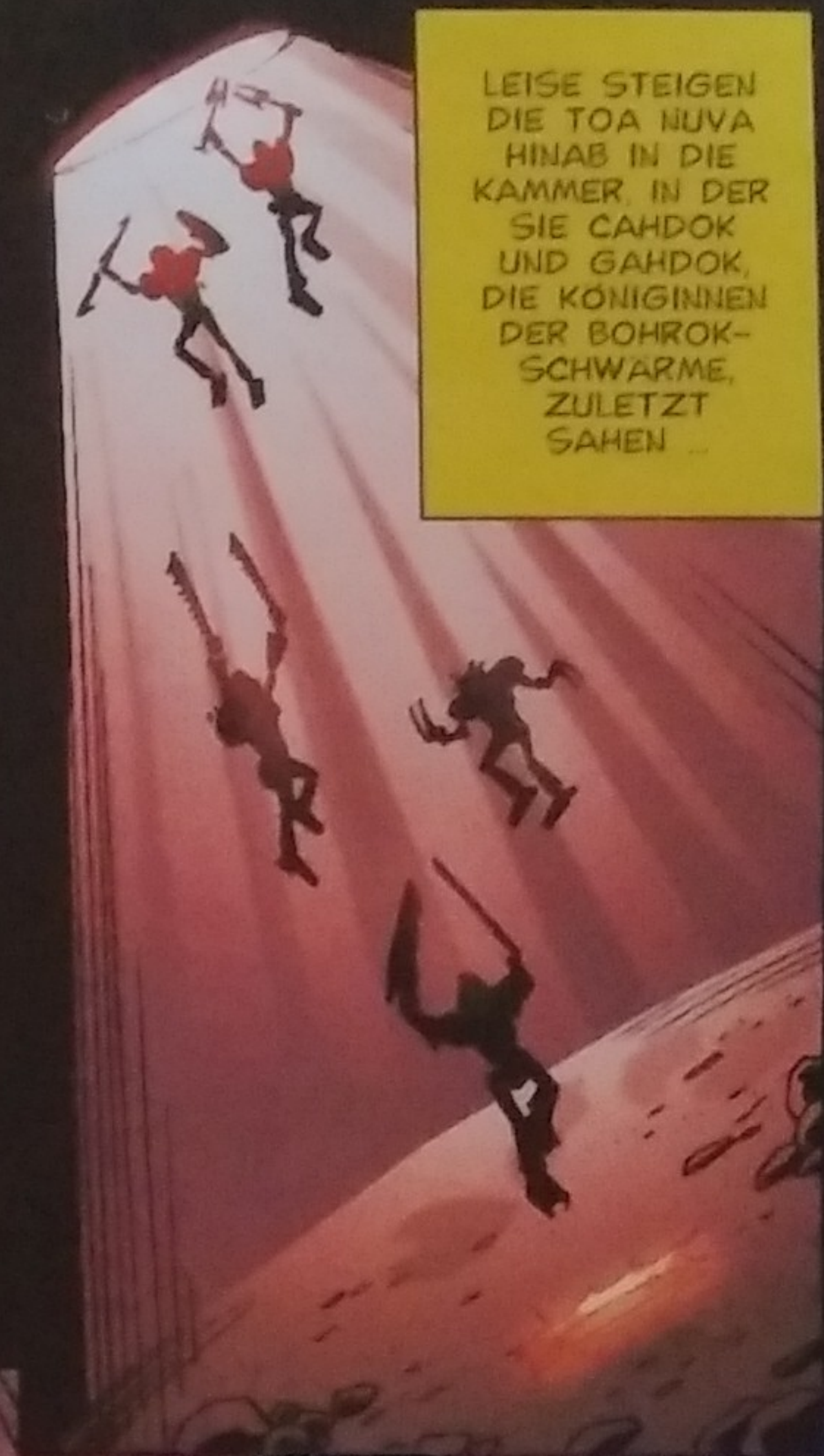
FOLGEN WIR
IHNEN. ICH HOFFE
WIR SCHAFFEN
ES NOCH.

IST IRGENDWEM
SCHON MAL AUFGEFALLEN,
DASS JEDES MAL, WENN
WIR DA RUNTER GEHEN,
ETWAS ECHT ÜBLES
PASSIERT?



GEHT ACHT,
DENKT DARAN,
WIR MÜSSEN OHNE
UNSERE KRÄFTE
AUSKOMMEN.

UND JA,
LEWA. DAS IST
UNS AUCH SCHON
ALLEN AUFGE-
FALLEN.



LEISE STEIGEN
DIE TOA NUVA
HINAB IN DIE
KAMMER IN DER
SIE CAHDOK
UND GAHDOK,
DIE KÖNIGINNEN
DER BOHROK-
SCHWÄRME,
ZULETZT
SAHEN ...



DIESES LOCH
IST NEU. DIE
RÄNDER SIND
NOCH HEISS. LEWA,
DU BIST DER
BESTE VON UNS
IM ANSCHLEI-
CHEN ...

HAB KAPIERT.
ICH CHECKE
DIE LAGE.



VORSICHTIG,
LEWA. WEISS
DER GEIER, WAS
DORT UNTEN
LAUERT.



NUN SETZEN WIR
DIE SYMBOLE DER
NUVA-MACHT IN DEN
WÜRFEL EIN UND
CAHDOK UND GAHDOK
WERDEN WIEDER
FREI SEIN!

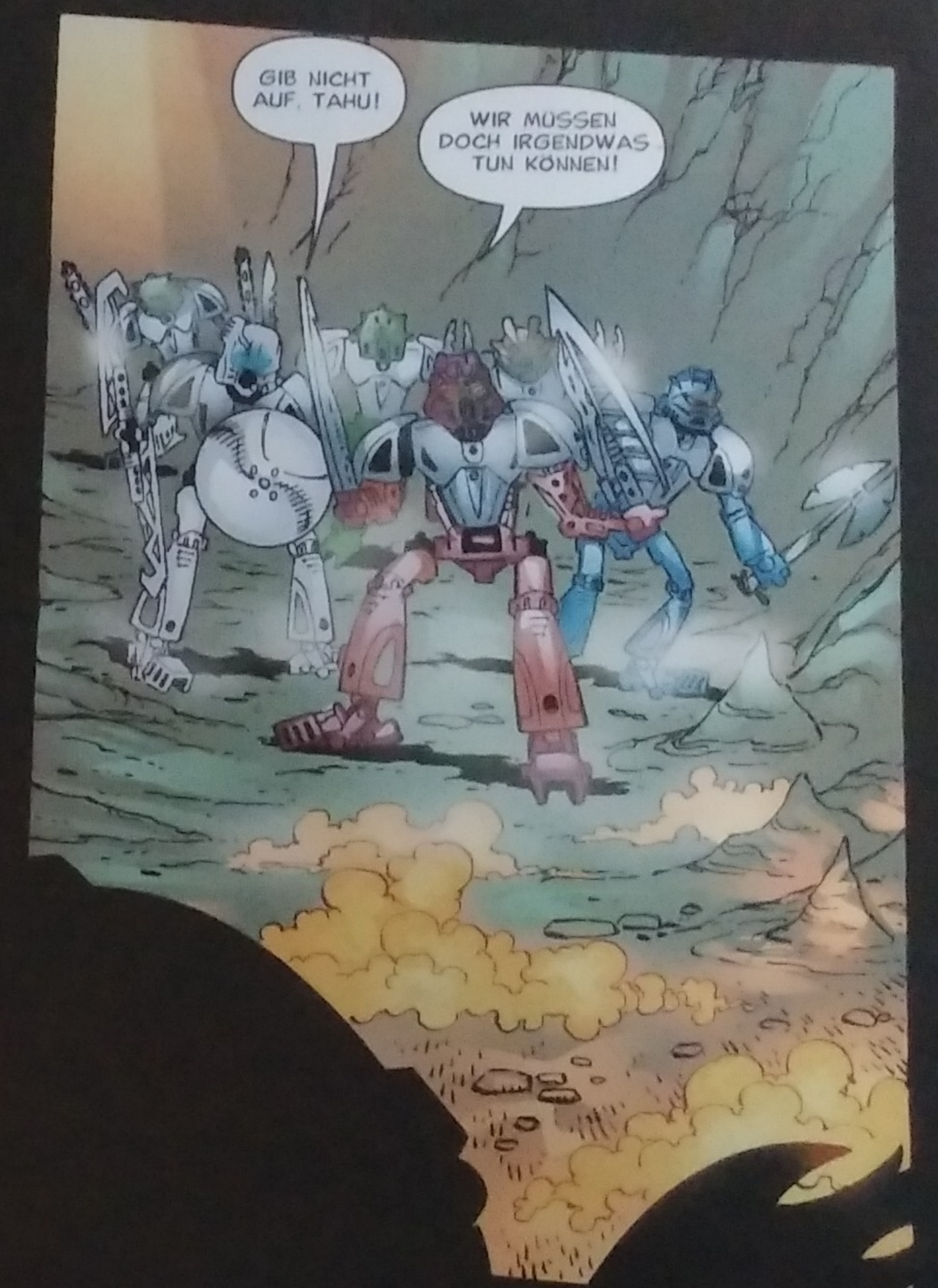
DIE SCHWÄRME
WARTEN IN IHREN
NESTERN AUF
DEN BEFEHL
ZUM ANGRIFF.

DIE ZEIT
IST REIF!
BEFREIT DIE
BAHRAG!



SIE SIND ZU
VERTIEFT IN IHRE
AUFGABE, UM UNS
ZU SEHEN. BEEILEN
WIR UNS!

SELBST IM
BESITZ UNSERER
VOLLEN KRAFTE
WÜRDEN WIR ES
NICHT MEHR
SCHAFFEN!

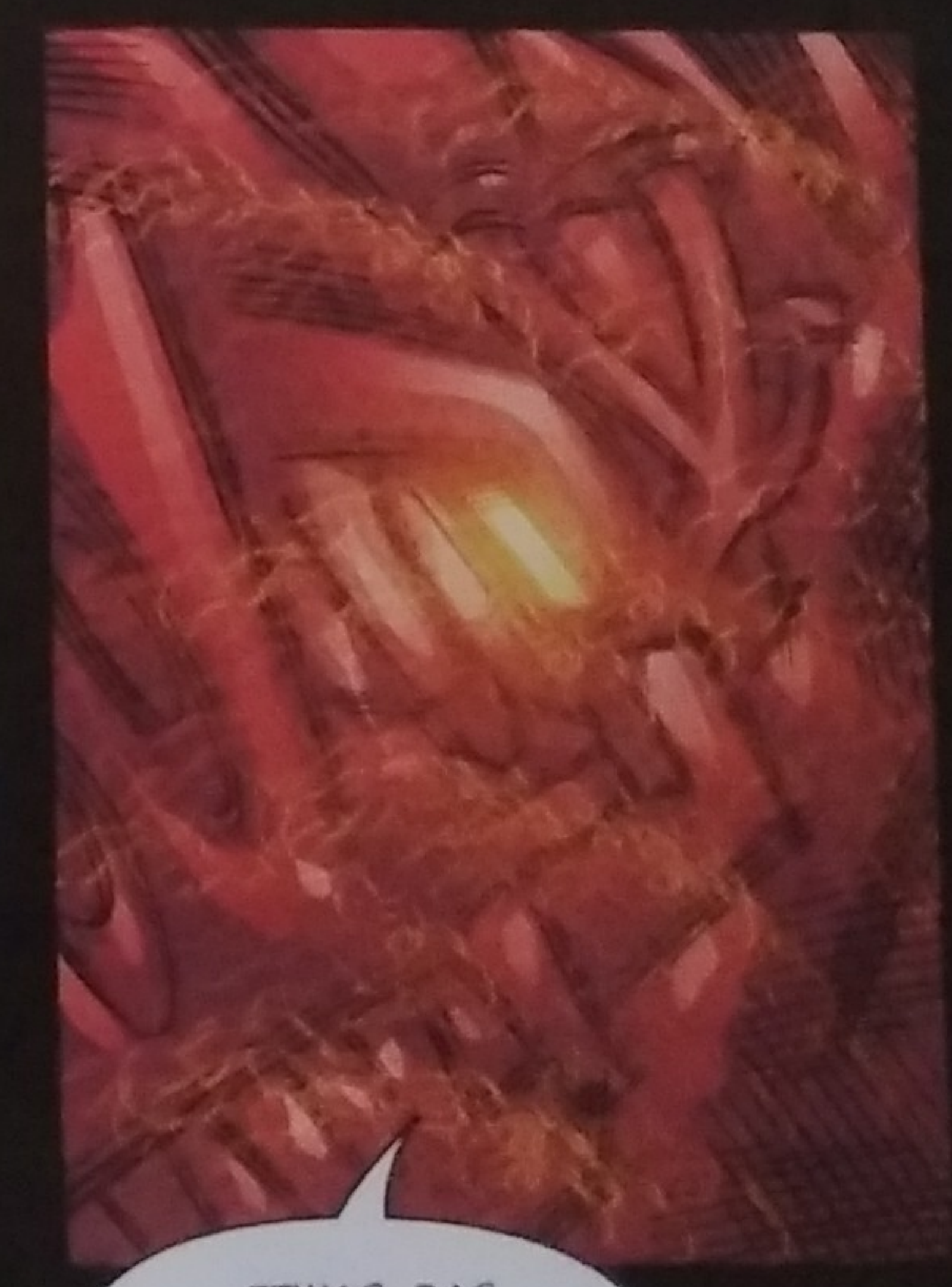


GIB NICHT
AUF, TAHU!

WIR MÜSSEN
DOCH IRGENDWAS
TUN KÖNNEN!



KÖNNEN
WIR.



ETWAS, DAS
ICH GEHOFFT HATTE,
NIE TUN ZU MÜSSEN
DENN ES KÖNNTE
UNSER ALLER ENDE
BEDEUTEN.

ICH
SPRECHE
VON --



-- DER
MASKE DER
ZEIT!

UMBLÄTTERN!

METRU NUI: NEUE STORY,

Wer unsere letzte Ausgabe aufmerksam gelesen hat, weiß es schon längst:

Es tut sich einiges in der fantastischen Welt der **BIONICLE**, denn wir betreten schon bald das **legendäre Metru Nui** – eine Insel, die quasi eine einzige riesige Metropole ist! Dort müssen sich **sechs neue Toa** der ultimativen Herausforderung stellen: Eine monströse und **bösartige Pflanze** – **Morbuzakh** genannt –, will Metru Nui

ins Verderben stürzen und nur sechs geheimnisvolle Scheiben – die sogenannten **Power Disks** – können sie aufhalten. Aber die einzigen Matoran, die wissen, wo man die mächtigen Scheiben finden kann, sind **spurlos verschwunden**. Jetzt müssen die Toa sowohl die vermissten Matoran als auch die sechs Power Disks finden,

bevor Metru Nui **für immer** verloren ist! Doch böse Kräfte ziehen im Geheimen ihre Fäden und setzen alles daran, die Mission der sechs neuen Toa **scheitern** zu lassen. Zu allem Übel gibt es unter den Matoran **einen Verräter**, der Metru Nui und die Toa ihren Feinden überlassen will.

Tief unter der legendären Metropole Metru Nui wächst das Böse. Das mächtige und heimtückische Pflanzenwesen Morbuzakh hat Metru Nui fest im Griff seiner Tentakel. Es will zerstören, was die Matoran erbaut haben.



Sechs Matoran kennen das Geheimnis, wie man den bösartigen Morbuzakh stoppen kann, doch sie sind spurlos verschwunden.

Sechs neue Helden – die Toa Metru – begeben sich auf eine Mission von deren Erfolg die Zukunft Metru Nuis abhängt. Alle Hoffnungen der Bewohner lasten auf ihren Schultern.



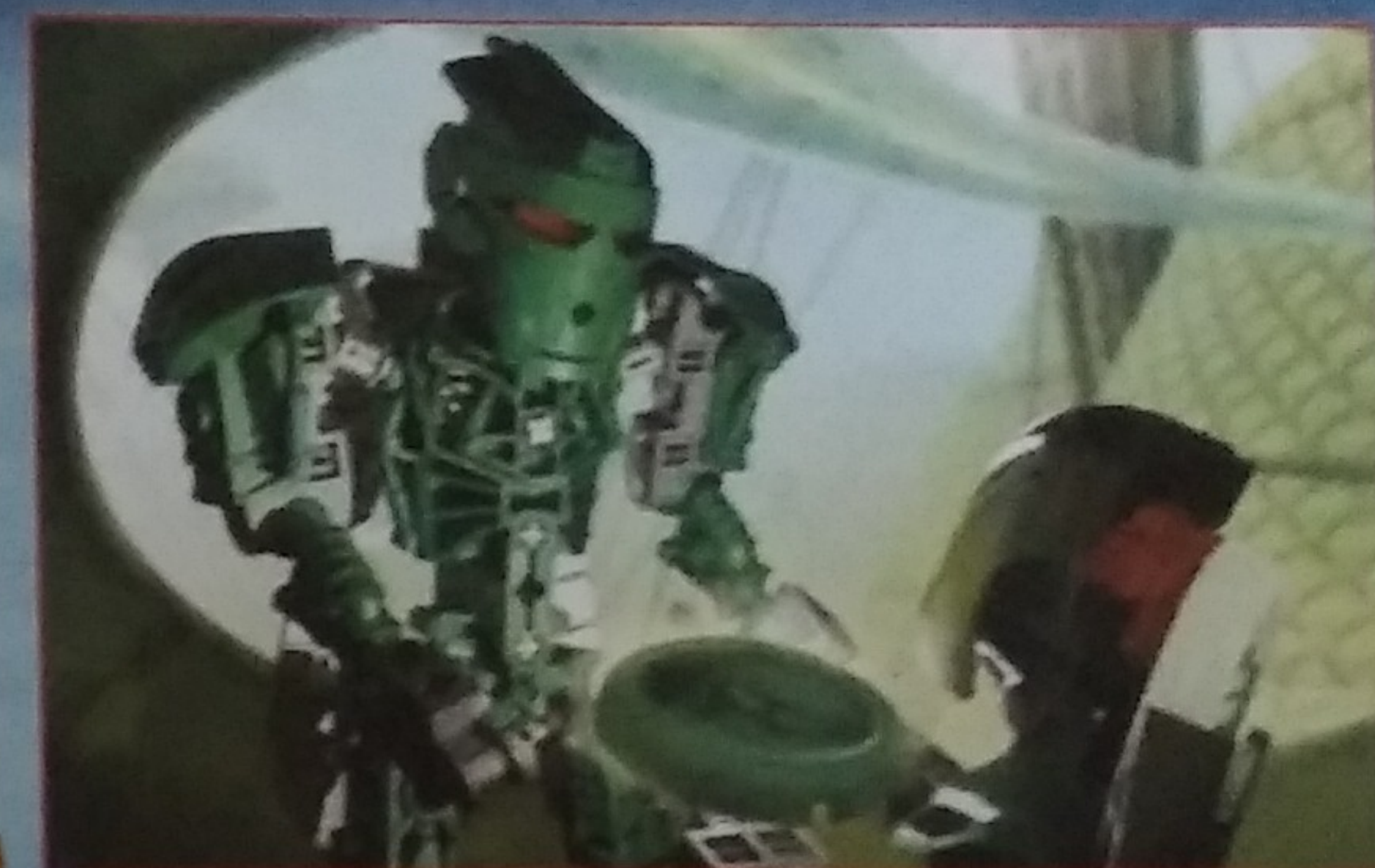
METRU NUI



NEUE HELDEN, NEUE FEINDE!



In den entlegendsten Winkeln des großen Inselreichs setzen sich die Toa Metru den tödlichsten Gefahren aus ...



... um an die geheimnisvollen Power Disks zu gelangen – die letzte Hoffnung Metru Nuis!

... Sechs Helden – ein Auftrag!



Erfahrt im nächsten Heft alles über die neuen BIONICLE – Helden! Ihre Kräfte, ihre Elemente, ihre Waffen!

DAS SIND DIE BOHROK-KAL -- EINE EINHEIT MÄCHTIGER WESEN. MIT HILFE DER SYMBOLE DER TOA NUVA BEFREIEN SIE GERADE

DIE BAHKAG -- ZWILLINGSKÖNIGINNEN DER BOHROK-SCHWÄRME, EINGESPERRT VON DEN TOA NUVA.

JA! ÖFFNET DIESES GEFÄNGNIS, MEINE KINDER! BEFREIT UNS!

SOLLTE DIES GELINGEN, WERDEN SIE DIE SCHWÄRME ERNEUT AUF MATA NUI HETZEN, NUR EINE GRUPPE KÖNNTE DIES NOCH VERHINDERN --

DIE TOA NUVA -- ABER IHRER ELEMENTAREN ENERGIEN DURCH DIE BOHROK-KAL BERAUBT, LIEGT IHRE EINZIGE HOFFNUNG IN EINER MACHT, DIE UNKONTROLLIERBAR SEIN KÖNNTE.

TAHU, IST DAS WIRKLICH --?

JA -- ICH RIEF DIE VAHI -- DIE MASKE DER ZEIT, UNSER EINZIGER AUSWEG.

DANN HAST DU UNS ALLE VERDAMMT!

ABSOLUTE MACHT

GREG FARSHTEY - AUTOR • RANDY ELLIOTT - ZEICHNER • TAB WERBUNG - LETTERER • PETER PANTAZIS - FARBEN UND FARBSTRENNUNG
STEVE KUPS - ÜBERSETZER • JAYE GARDNER - REDAKTION USA • JO LÖFFLER - REDAKTION DEUTSCHLAND

IHR KOMMT ZU SPÄT. WIR WURDEN SCHON DURCH DIE KRANA-KAL KONTAKTIERT.

SIE MÜSSEN NUR DIE SYMBOLE IN DEN WÜRFEL EINSETZEN UND WIR SIND FREI!

ICH MUSS DIE MACHT DER MASKE MEISTERN -- ODER WIR SIND VERLOREN!

ABER WENN DU VERSAGST, FÄLLT MATA NUI -- DIE REALITÄT AN SICH STEHT AUF DEM SPIEL!

DANN VERSAGE ICH NICHT!

ES KLAPPT! DIE MACHT DER VAHI HAT DIE ZEIT UM SIE HERUM VERLANGSAMT. SIE SIND EINGEFROREN!

ICH KANN DIE ZEIT NICHT LÄNGER ANHALTEN! HOLT DIE SYMBOLE! SCHNELL!



HALT, DA
PASSIERT ETWAS
IHRE KRANA-KAL
VERANDERN SICH!
SIE --



-- WERDEN
ZU SILBER!



EIN
ENERGIEFELD
HÜLLT SIE EIN.
DAMIT HÄTTEN WIR
RECHNEN MUßSEN.

ES SCHÜTZT SIE
IN DEN LETZTEN MOMENTEN
DER ERFÜLLUNG IHRER AUFGABE
VOR JEDER ART VON SCHADEN.
NICHT MAL DAS ANHALTEN
DER ZEIT HILFT --

VERZEIH
MIR, WENN ICH
DAS AUSTESTE,
KOPAKA.



DAS WAR'S DANN
WIR HABEN VERSAGT.
VOR UNSEREN DÖRFERN.
UNSEREM VOLK --

NEIN -- NEIN, HABEN
WIR NICHT. DIE MATORAN
HATTEN RECHT. ES GIBT EINE
VERBINDUNG ZWISCHEN DEN
SYMBOLEN UND UNS SELBST
UNSERE KRAFTEN!



WENN DIE ESSENZ
UNSERER KRAFTEN IN DIESEN
SYMBOLEN WOHNTE, IST DAS
VIELLEICHT GEGEN DIE BOHROK-
KAL VON NUTZEN!

WIR MUßSEN UNSERE
WILLENSKRAFT SAMMELN
UND UNSERE SYMBOLE RUFEN!
SELBST WENN DAS DIE KAL
AUS DEM BANN DER
VAHI BEFREIT.



KONZENTRIERT
EUCH! WIR MUßSEN
ES SCHAFFEN!



WAS IST DAS?
ICH FÜHLE MICH
MÄCHTIGER —
STÄRKER! DIE TOA
NUVA-SYMBOLS!
SIE SPENDEN UNS
ENERGIE!



JA! CAHDOK UND
GAHDOK BRAUCHEN DIE
SCHWARZE MACHT — MIT
DIESER MACHT KÖNNEN
WIR GANZ MATA NUI
UNTERWERFEN!



MEINE KRÄFTE
SPIELEN VERRÜCKT —
DIE SCHWERKRAFT
ERDRÜCKT MICH —



BAHRAG
STEHT UNS BEI!
BEVOR —



DOCH DIE IMMER NOCH
GEFANGENEN BAHRAG KÖNNEN
NICHTS TUN, ALS DIE MACHT
DER SCHWERKRAFT MUHVOK-KAL
ZUM SCHWARZEN LOCH
WERDEN LASST.

— EESS
IISSST — ZUU
SSPAAATT



WIR WERDEN
NEBEN DEN BAHRAG
HERRSCHEN! WIR — NEIN!
ZUVIEL MACHT — VIEL
ZUVIEL —

NARREN!
SIE HABEN EUCH
ÜBERLISTET!



JA, IHR WOLLTET
UNSERE MACHT,
IHR MONSTER, MAL
SCHAUEN, WIE IHR
SIE VERTRAGT!



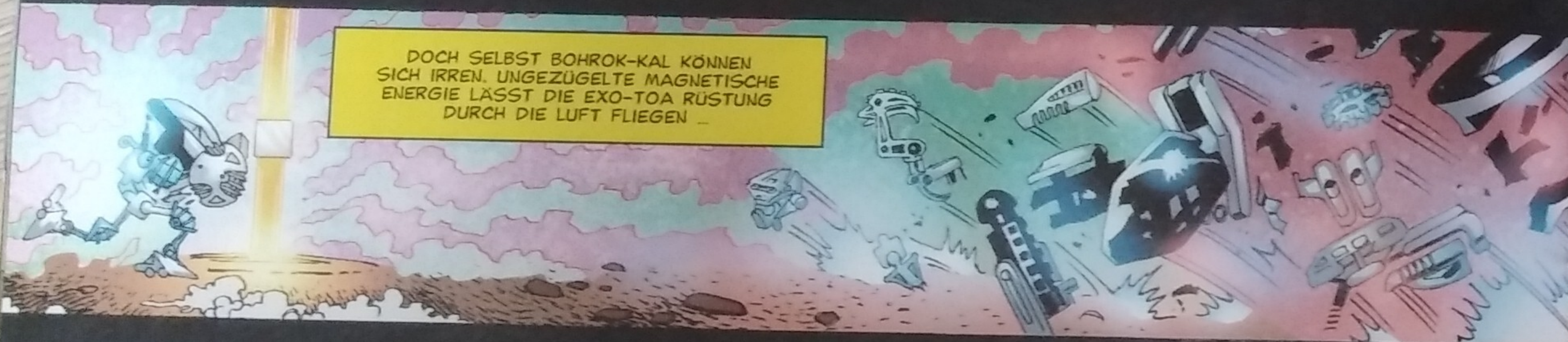
ICH BEZWINGE
DIE MACHT! ICH
BIN PAHRAK-
KAL! ICH BIN
UNBESIEGBAR!



NEEEIN!



IHR KÖNNT MICH
NICHT MIT MEINEN
EIGENEN KRÄFTEN
SCHLAGEN!
NIEMALS!

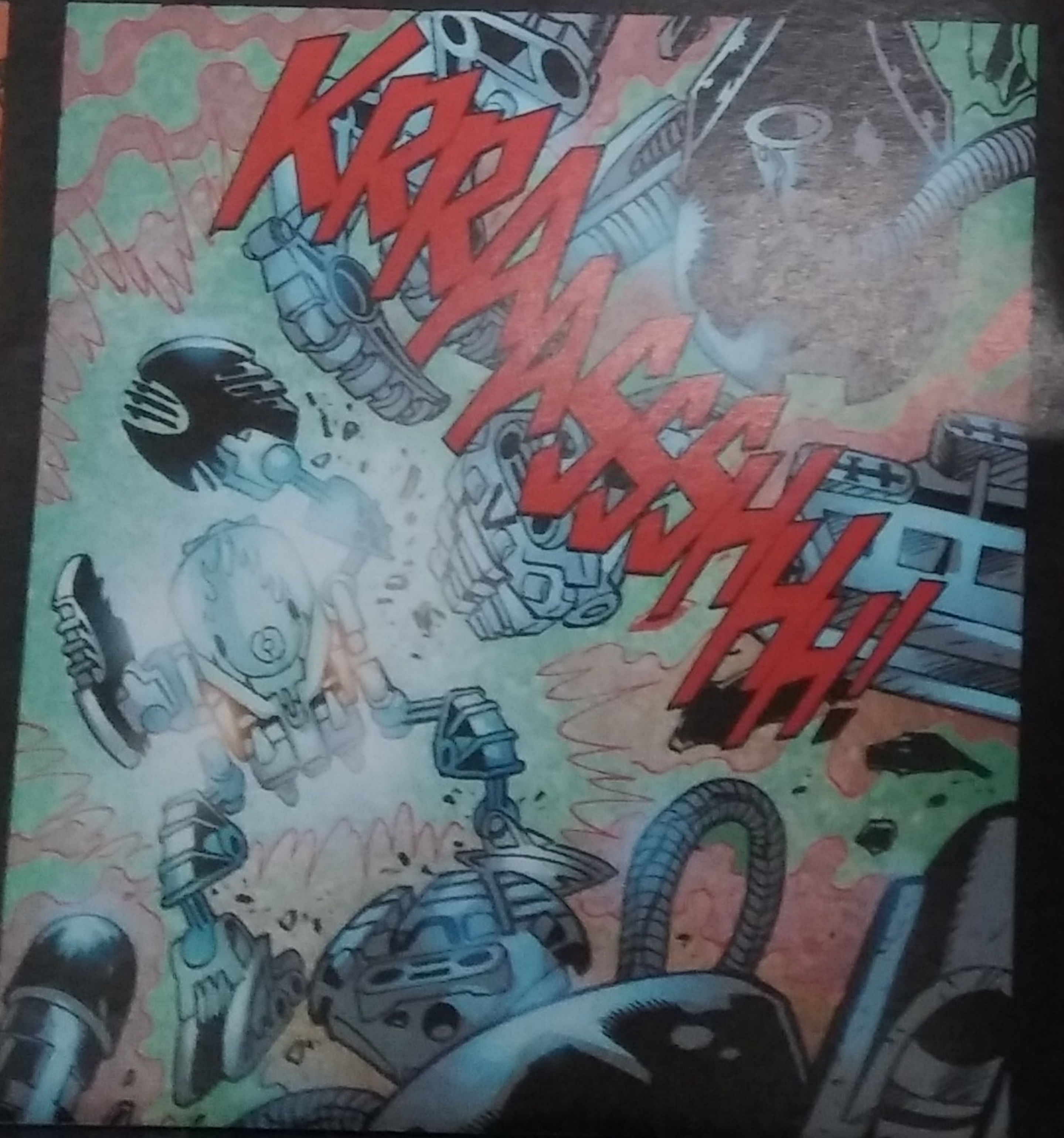


DOCH SELBST BOHROK-KAL KÖNNEN
SICH IRREN. UNGEZÜGELTE MAGNETISCHE
ENERGIE LÄSST DIE EXO-TOA RÜSTUNG
DURCH DIE LUFT FLIEGEN ...

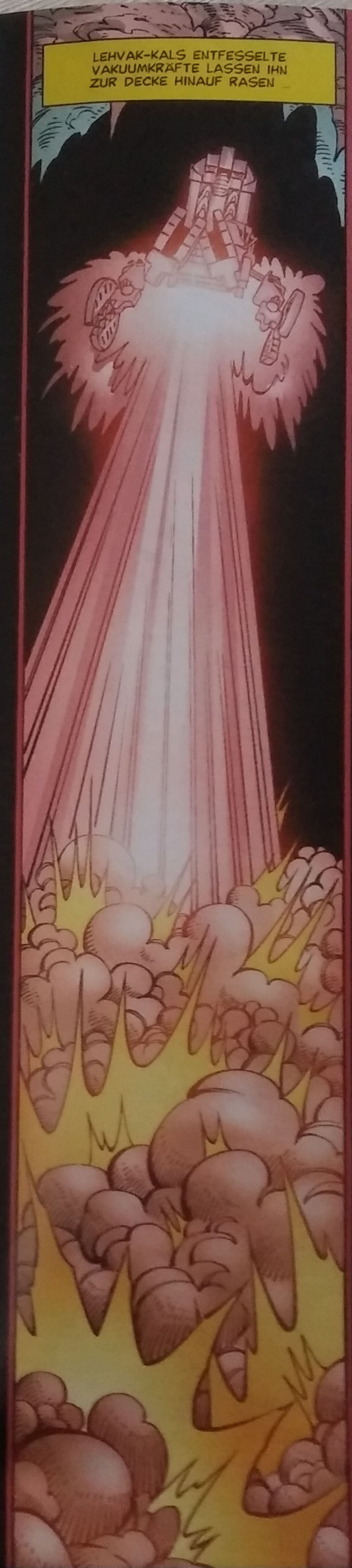


GENAU AUF DIE
MAGNETQUELLE ZU.

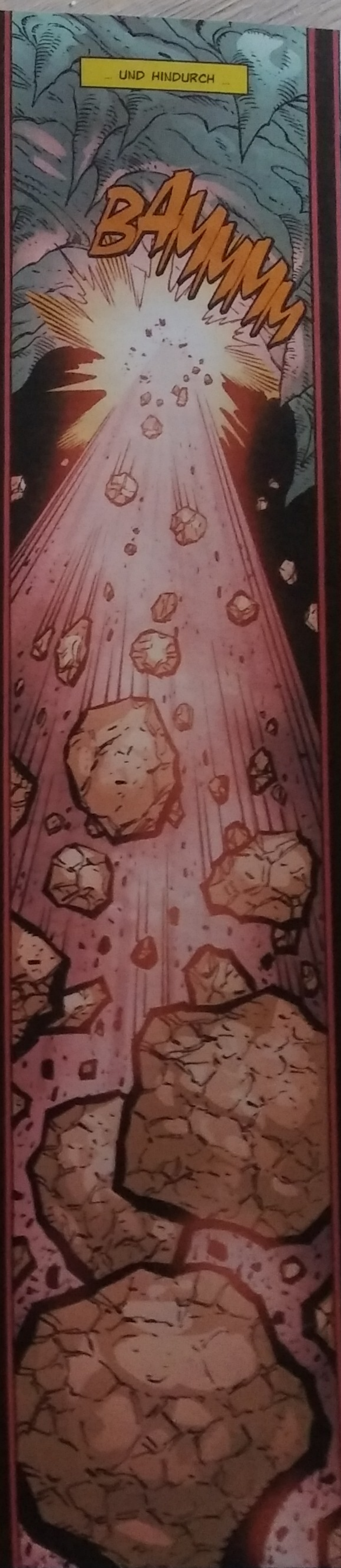
OH
NEIN ...



KRAK
KRAK
KRAK
KRAK
KRAK

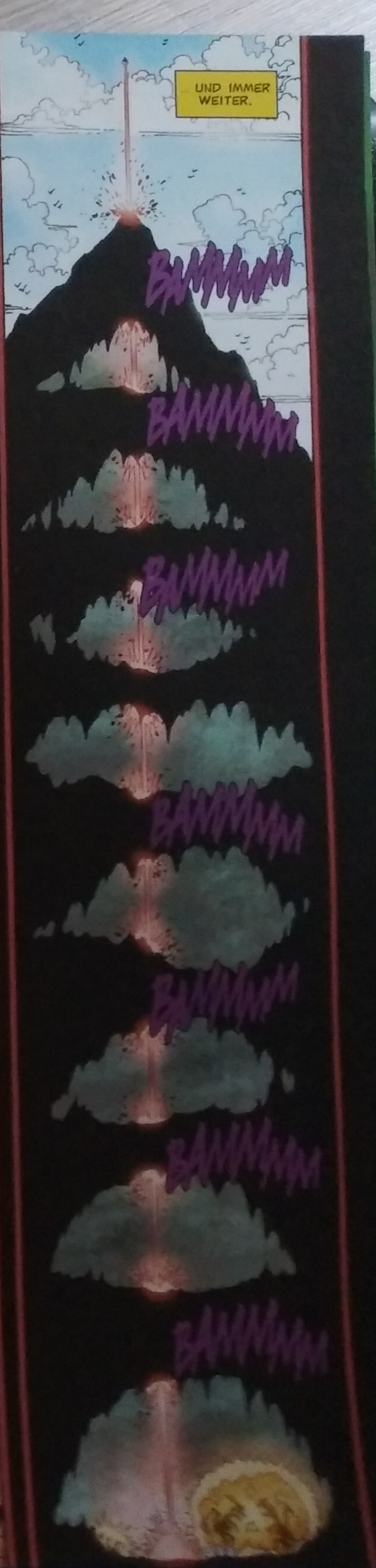


LEHVAK-KALS ENTFESSELTE
VAKUUMKRÄFTE LASSEN IHN
ZUR DECKE HIN AUF RASEN ...



UND HINDURCH

BAMMM



UND IMMER
WEITER.

BAMMM

BAMMM

BAMMM

BAMMM

BAMMM

BAMMM

BAMMM

BAMMM

IN EINER ECKE DER KAMMER STEHT
TAHNOK-KAL, GEFANGENER SEINER
EIGENEN ELEKTRIZITÄTSKRAFT

GEGENÜBER FÄLLT KOHRAK-KAL
DURCH SEINE SCHALLKRÄFTE, SEINE
KRANA-KAL ENTKOMMT.

UND DIE HELDEN VON
MATA NUI STEHEN NOCH,
MÜDE ABER WOHLAUF

DIE
BOHROK-KAL
SIND SIE --?

SIE HABEN NIE IN
UNSEREM SINNE GELEBT,
ALSO KÖNNEN SIE AUCH NICHT
STERBEN, ABER SIE SIND
BESIEGT, WIE WUSSTEST
DU DAS, GALI?

LETZTENDLICH
KÖNNTEN NUR IHRE
EIGENEN KRÄFTE SIE
BESIEGEN.

GAR NICHT,
ABER ICH HOFFTE, DASS
DIE MACHT DER SYMBOLE DEN
BOHROK-KAL MEHR ENERGIE
ZUFÜHREN WÜRDEN, ALS SIE
VERTRAGEN KONNTEN.

INTERESSANT,
ERST VOR EINIGEN
TAGEN SAGTEST DU, WIR
MÜSSTEN UNSERE KRÄFTE
ZÜGELN ... UND UNSER
TEMPERAMENT. SEHR
WEISE, TOA DES
WASSERS.

EINE
SACHE IST
MIR NOCH NICHT
GANZ KLAR, DIE
VAHI -- WOHER
HAST DU SIE?

VAKAMA GAB
SIE MIR VOR LANGER
ZEIT, MIT EINER WARNUNG
-- DASS IHRE MACHT
SELBST FÜR EINEN TOA
ZU GROSS SEIN
KÖNNTE, ER HATTE
FAST RECHT.

UNSERE
KRÄFTE SIND
WIEDER DA, LASST
UNS VERSCHWINDEN, TOA,
DIE TURAGA WERDEN
SICH UM DIE KAL
KÜMMERN.

EIN LANGER MARSCH FÜHRT
DIE TOA NUVA ZURÜCK
AN DIE OBERFLÄCHE.

DIE BOHROK-KAL
SIND BESIEGT -- DIE
BAHRAG WEITERHIN GEFANGEN
UND DIE BOHROK-SCHWARME
SCHLAFEN WIEDER IN
IHREN NESTERN. SEHR
GUTE ARBEIT!

ABER NOCH NIE
WAREN WIR SO NAH DRAN,
ZU VERLIEREN. POHATU,
VIELLEICHT SOLLTE UNS
DAS ZU DENKEN GEBEN.

DIE TOA NUVA HABEN ZEIT, UM NACHZUDENKEN, AUSZURUHEN UND ZU HEILEN. DIE NÄCHSTEN WOCHEN SIND RUHIG.

SIE VERBRINGEN VIELE TAGE MIT TRAINING UND DER REPARATUR DER KORO-WÄLLE. UND MIT WETTKÄMPFEN.

DOCH DER FRIEDE WAHRT NICHT LANGE, DENN EINE ERSTAUNLICHE ENTDECKUNG FÜHRT ZWEI MATORAN INS ABENTEUER.*

*ERLEBT ES SELBST IN BIONICLE: DIE MASKE DES LICHTS! ERHÄLTICH AUF DVD UND VHS-VIDEO.

DIE NACHRICHT ÜBER DIESE ENTDECKUNG DURCHEILT DIE SCHATTEN, BIS ZU EINEM FINSTEREN ORT UNTERHALB MATA NUIS – ZU EINEM WEGEN, DAS SELBST TOA NUVA FÜRCHTEN.

UND ERNEUT WIDERSETZEN SICH DIE MATORAN MEINEM WILLEN.

ICH SCHICKTE DIE RAHI GEGEN SIE AUS – ICH ENTFESSELTE DIE BOMROK-SCHWARME DOCH MAN BEUGTE SICH MIR NICHT.

NUN WERDE ICH DIE TOA ENTZWEIEN IHREN MUT RAUBEN IHRE ZUKUNFT ZERSTÖREN.



GEHT KINDER, MEINE RAHKSHI! NUTZT DIE SCHATTEN.

UND WECKT BRÜDERCHEN NICHT.

NÄCHSTES HEFT:
RAHKSHI GEGEN TOA NUVA, UND DIE „SUCHE NACH DEM SIEBTEEN TOA“ BEGINNT!

WIR SIND DIE

Bohrok-Kal

Einst waren wir ein Teil der Bohrok-Schwärme, bis wir durch unbekannte Energien mutierten, um zu den ultimativen Elite-Einheiten der Bohrok zu werden - den Bohrok-Kal! Unsere silbernen Rüstungen und die Symbole

auf unserer Gesichtspanzerung zeigen der Welt, dass sie uns zu fürchten hat! Wir haben die Macht, die Toa Nuva zu besiegen und die Bohrak wieder zu befreien, und nichts wird uns dabei aufhalten!



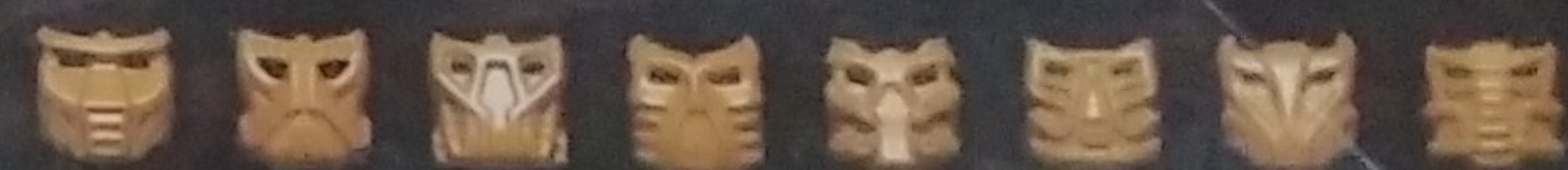
Tahnok-Kal

Die Elektrizität meiner Blitze überwindet jedes Hindernis.



Pahrak-Kal

Mit meinen Plasmakräften heize ich unseren Feinden gehörig ein.



Nuhvok-Kal

Meine Beherrschung der Gravitation zwingt jeden Gegner in die Knie.



Kohrak-Kal

Meine Schallkräfte lassen die Siegesmelodie der Bohrok-Kal erklingen.



Lehvok-Kal

Durch den Einsatz meiner Vakuumkräfte ziehe ich meine Gegner ins Verderben.



Gahlok-Kal

Nichts kann meinen gewaltigen Magnetkräften widerstehen.



Teil 2

**BIONICLE
POWER BUILDER**

Eine MEGA - Attraktion entsteht!



Taucht ein in ein fantastisches Abenteuer!

Seit dem 1. April 2004 gibt es eine neue Sensation im LEGOLAND® Deutschland im bayrischen Günzburg: Der BIONICLE™ Power Builder ist – wie eifrige Leser bereits wissen – eine Fahrattraktion der ganz besonderen Art, denn er bietet ein völlig neues Fahrerlebnis. Das Tolle daran ist: Bei dieser Attraktion bestimmt ihr selbst die Regeln für euer Abenteuer, denn ihr programmiert die Roboterarme, die euch dann durch die atemberaubende BIONICLE Welt wirbeln!

Der LEGOLAND Park bot ja schon immer jede Menge toller Fahrattraktionen, aber der BIONICLE Power Builder ist die erste Fahrattraktion in Deutschland überhaupt, bei der ihr selbst zum Regisseur werdet und Geschwindigkeit und Dynamik einstellen könnt. So werdet ihr Teil der faszinierenden Welt der BIONICLE Helden und helft Toa Whenua, dem Träger der Großen Maske der Nachtsicht, bei seiner Suche nach den lebenswichtigen Lichtsteinen. Erlebt seine unheimliche Minenwelt und spürt die unglaubliche Macht der Toa!

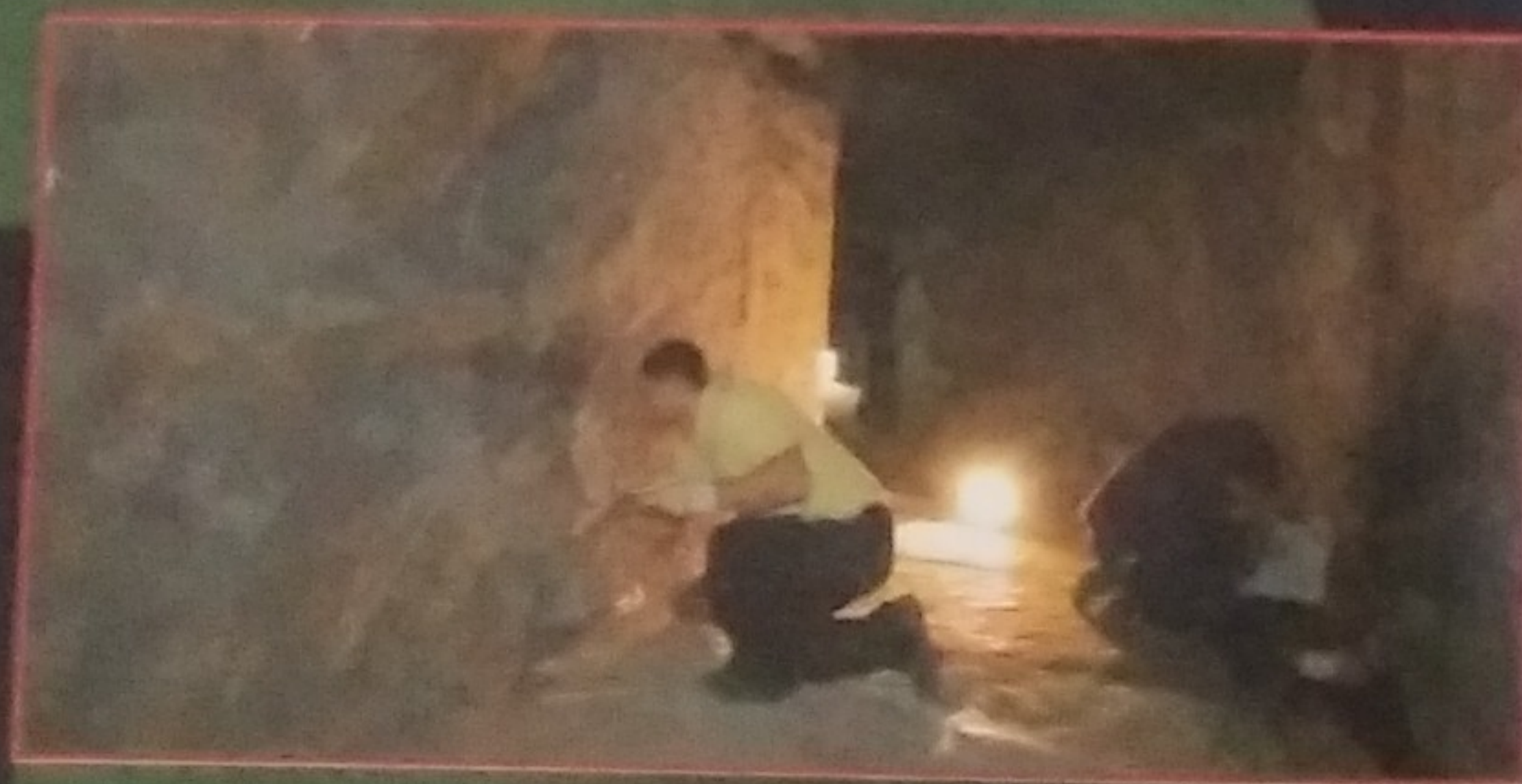
Aufregende Attraktionen, tolle Shows und über 50 Millionen LEGO Steine erwarten euch! Weitere Infos unter www.legoland.de



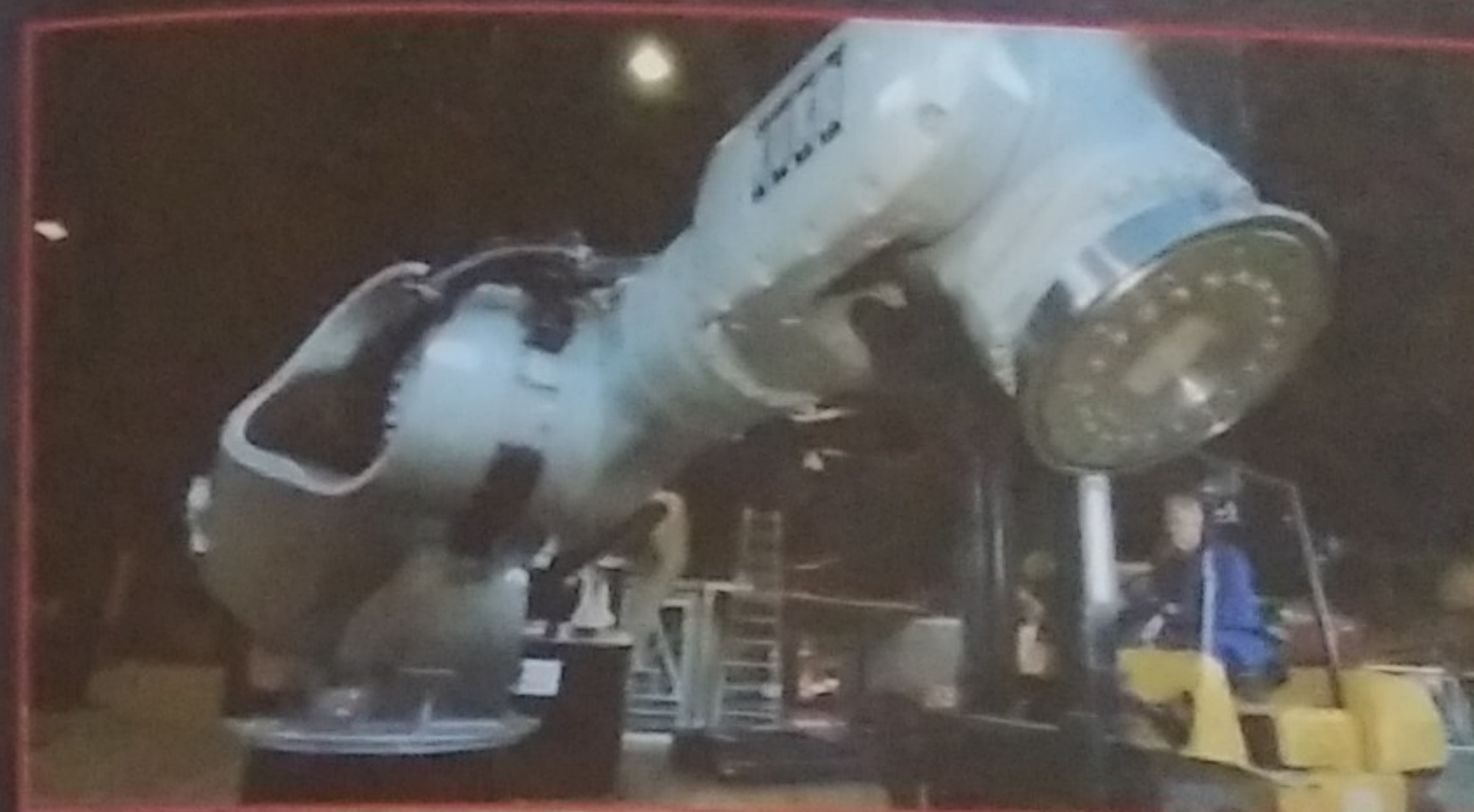
Um ein solches Erlebnis möglich zu machen, mussten natürlich auch vorher erst mal gewaltige Mächte ans Werk. „In einer riesigen 30 x 50 Meter großen Halle entsteht die BIONICLE Welt mit den riesigen schaufelartigen Roboterarmen. Das ist aber längst noch nicht alles, denn für ein phantastisches Erlebnis braucht man auch noch jede Menge Elektronik, Rampen und eine realistische, schummrige Beleuchtung.“

Viele Arbeiter und Designer waren nötig, um die Minenwelt in der Halle realistisch nachzubauen

Beim Bau dieser Halle wurde besonderer Wert auf die Thematisierung der BIONICLE Welt gelegt. Dazu wurde die Halle der Minenwelt des Toa Whenuas, Onu-Metru, nachempfunden: tiefe Schächte, dunkle Gänge und Felsformationen geben euch das Gefühl, dass die Welt unserer Helden urplötzlich äußerst real geworden ist. Aus Glasfaserbeton wurden Kunstfelsen hergestellt und es wurde viel mit Licht und Toneffekten gearbeitet, um einen möglichst realistischen Eindruck einer echten produzierenden Mine zu erzeugen.



Durch diesen düsteren Minenschacht müssen sich die Besucher wagen. Seid ihr mutig genug?



Die riesigen Arme des Passagierroboters ähneln den starken Erdhämmern des Toa Whenuas und mussten auf großen Sattelschleppern transportiert werden. Im LEGOLAND Park angekommen, wurden sie von Gabelstaplern in die Halle gefahren und dort von fleißigen Händen montiert und mit Sitzen bestückt. Schon das war eine Arbeit für echte Helden!

Vorsichtig werden die Roboterarme zu ihrem Bestimmungsort gefahren

Das Bild, das sich den Besuchern draußen, im Parkbereich LEGO City präsentiert ist mindestens genauso spektakulär wie die Innenausstattung. Drei Meter große BIONICLE Figuren begrüßen euch und laden euch ein den BIONICLE Power Builder zu erforschen. Die Eingänge sehen aus wie alte Stolleneingänge. In der Halle selbst sorgen Dekorationsteile aus Bergwerken wie z.B. Fließbänder und Felsformationen für die notwendige realistische Kulisse. Die Illusion ist perfekt!

Im nächsten Heft erfahrt ihr dann alles über die erste Probefahrt und ob sich der BIONICLE Power Builder im Härtestest bewährt. Außerdem erfahrt ihr im letzten Teil unserer Reportage alles über unser Mega-Gewinnspiel. Ihr habt

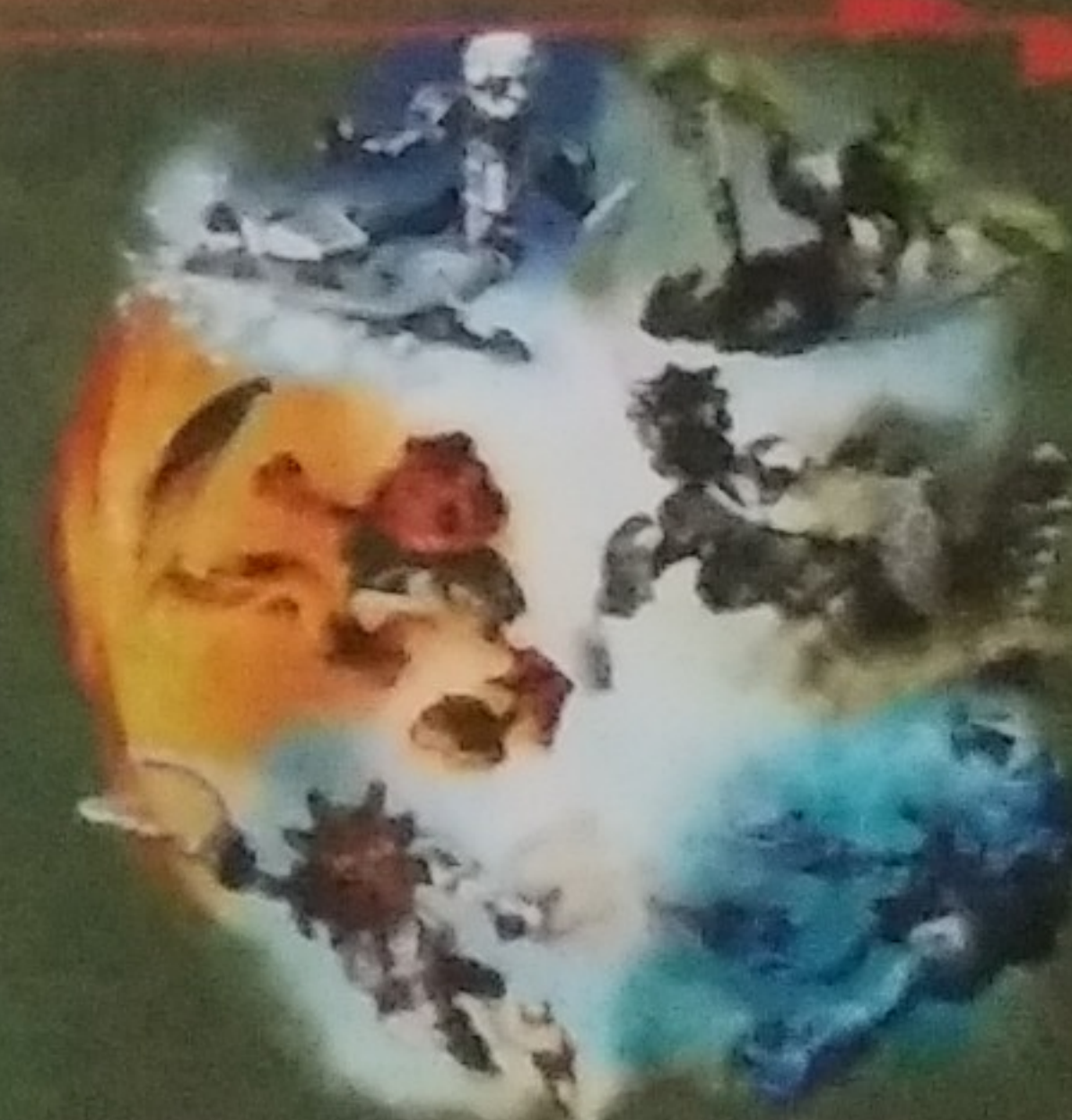
dann nämlich die Chance eine Reise nach LEGOLAND Billund in Dänemark zu gewinnen und euch mit den BIONICLE Designern zu treffen. Eine Chance, die ihr euch auf keinen Fall entgehen lassen solltet.

In LEGO City erheben sich die mächtigen BIONICLE Helden aus dem Boden und weisen den Besuchern den Weg zur Mine.

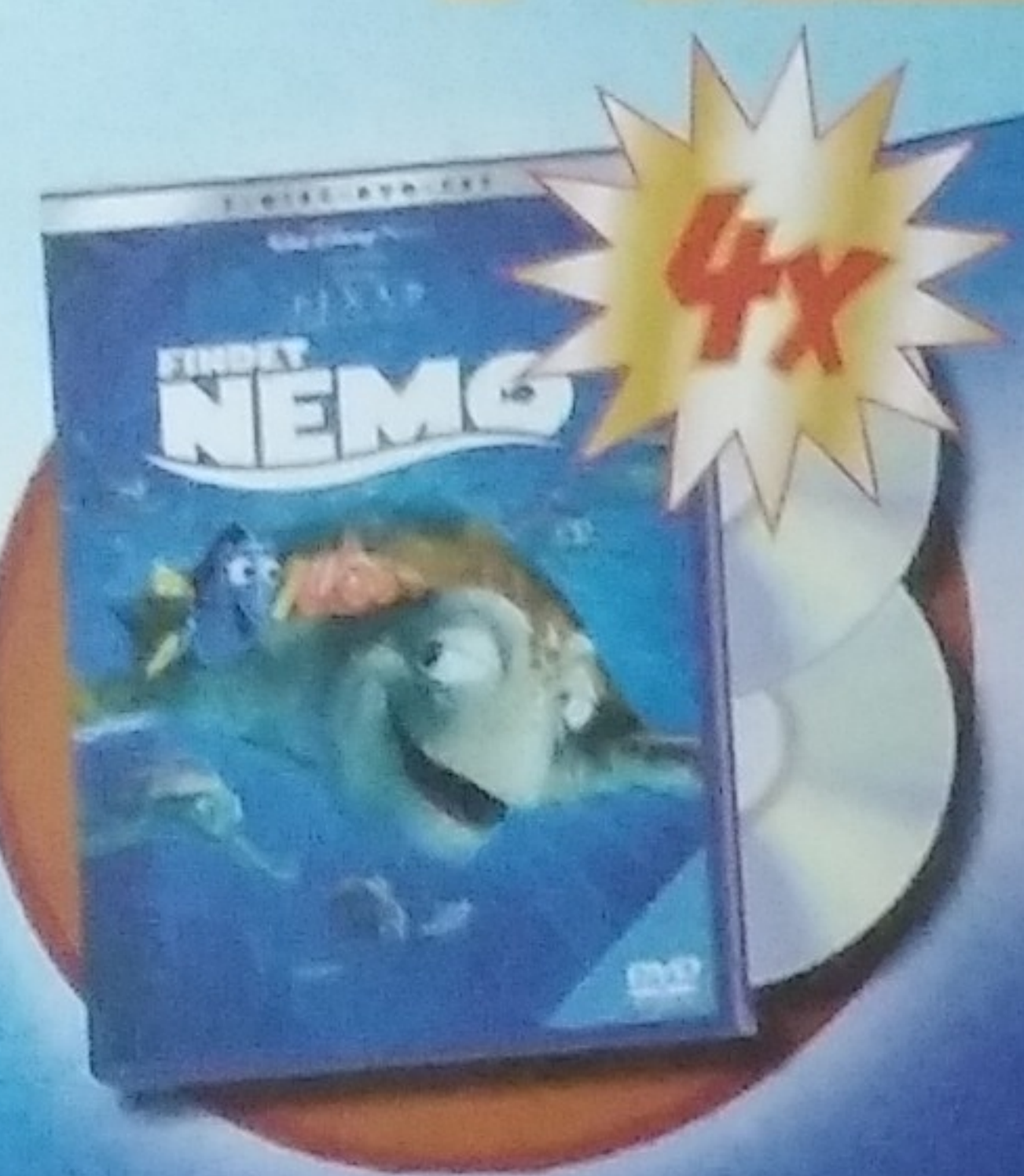


10 BIONICLE Sets zu gewinnen!

Auch diesmal könnt ihr wieder richtig abräumen! Gewinnt mit Panini eins von insgesamt 10 BIONICLE Figuren Sets der neuen Helden von Metru-Nui! Damit könnt ihr euch selbst in die aufregende Welt des neuen Inselreichs begeben! Dazu müsst ihr uns nur die richtige Antwort auf unsere Preisfrage nennen: „Wie heißt Toa Whenuas Minenwelt?“ Schickt die Lösung auf einer Postkarte an den Panini Verlag, Stichwort: „Power Builder“, Postfach, 70165 Stuttgart. Einsendeschluss ist der 14. April 2004. (Teilnahmebedingungen siehe Impressum)



SUPER COOLE PREISE ZU GEWINNEN!



Was haben die **Helden** von **Mata Nui** mit dem kleinen **Clownfisch Nemo** und frostigen **Fritten** zu tun? Nun, ihr habt hier und jetzt in eurem **BIONICLE** Magazin die ultimative Chance, einen von insgesamt **13 eiskalt coolen Preisen** zu gewinnen. Alles was ihr tun müsst, ist unsere **Gewinnspielfrage** korrekt beantworten und schon

könnt ihr ein **Gewinner** sein! **Panini** und **agrarfrost** verlosen unter allen richtigen Einsendungen **4 x Finding Nemo** auf DVD/VHS, **3 agrarfrost Kühlrucksäcke**, **4 extragroße WaterKrixx** zum aufblasen und **2 extra flauschige Plüschurtles**! Mitmachen lohnt sich! **Und nun zu unserer Preisfrage:**

Welcher der 6 Toa Nuva ist der Beherrscher des Wassers?

Schreibt eure Antwort auf eine Postkarte und schickt sie an den Panini Verlag, Postfach, 70165 Stuttgart. Einsendeschluss ist der 14. Mai 2004. (Teilnahmebedingungen siehe Impressum)

Übrigens: Mehr Spaß mit Nemo gibt es derzeit auf vielen agrarfrost-Packungen. Darauf findet ihr jeweils eines von insgesamt fünf verschiedenen Klebe-Tattoos!



VORSCHAU

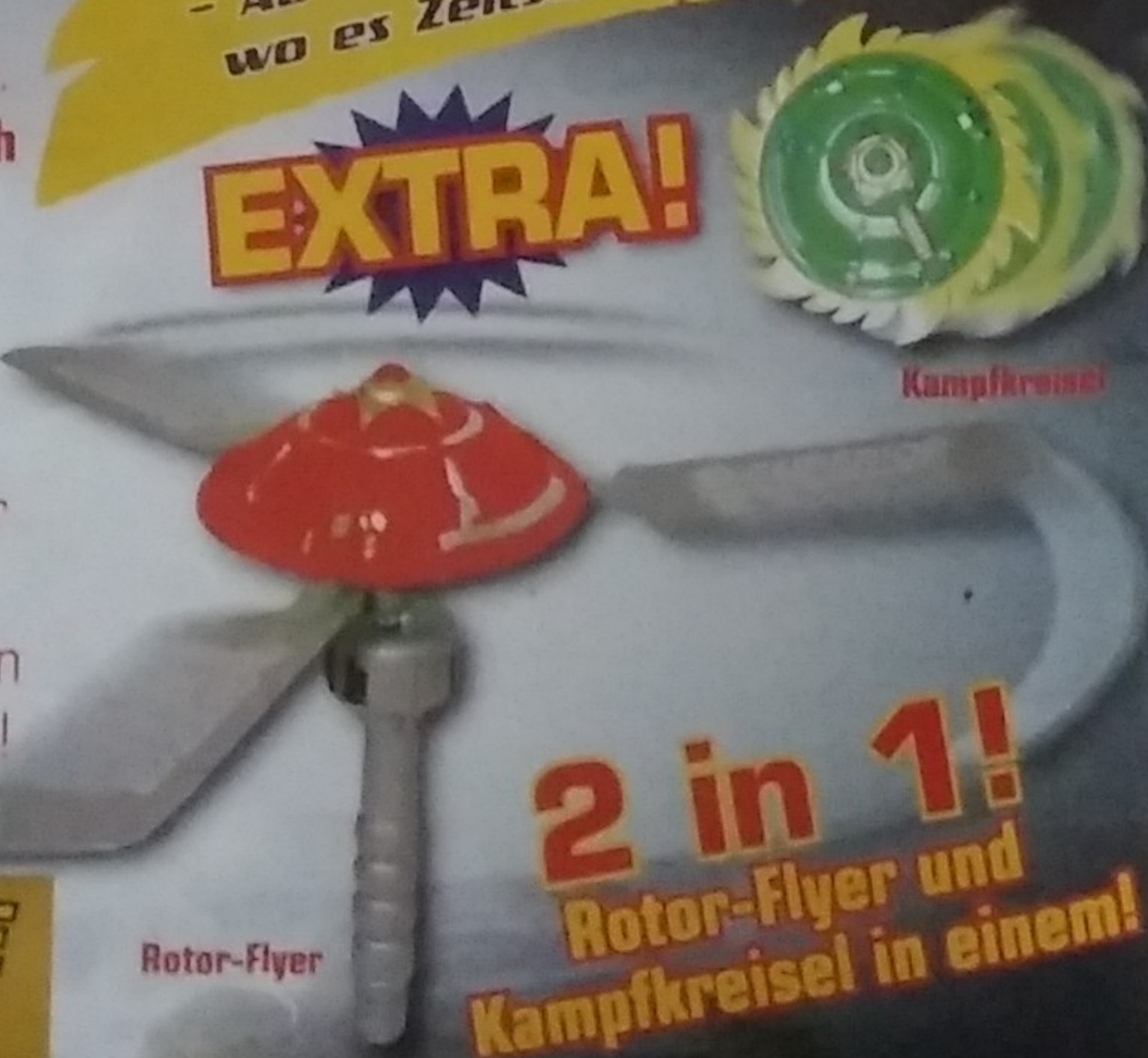
IM NÄCHSTEN HEFT:

Es ist wieder **Frieden** eingekehrt auf Mata Nui. Die Toa Nuva konnten einen **erneuten Ausbruch** der **Bahrag** verhindern und auch die Bohrok-Kal in ihre Schranken weisen. Doch es ist nur die **Ruhe vor dem Sturm** – nichts weiter als eine kleine Atempause – denn **Makuta** plant bereits einen neuen Angriff. Diesmal schickt er die **erbarmungslosen Rahkshi** in die Schlacht. Gefährliche Gegner, die den Toa Nuva überlegen sind. Es gibt nur eine Hoffnung: Der siebte Toa! Das entscheidende Duell steht kurz bevor!

...feld mit dabei, wenn **DIE GEHEIMNISVOLLE LIEBTE MASKE** ihre Macht entfaltet!

Bionicle #7
- Ab 16. Juni 2004 überall wo es Zeitschriften gibt!

EXTRA!

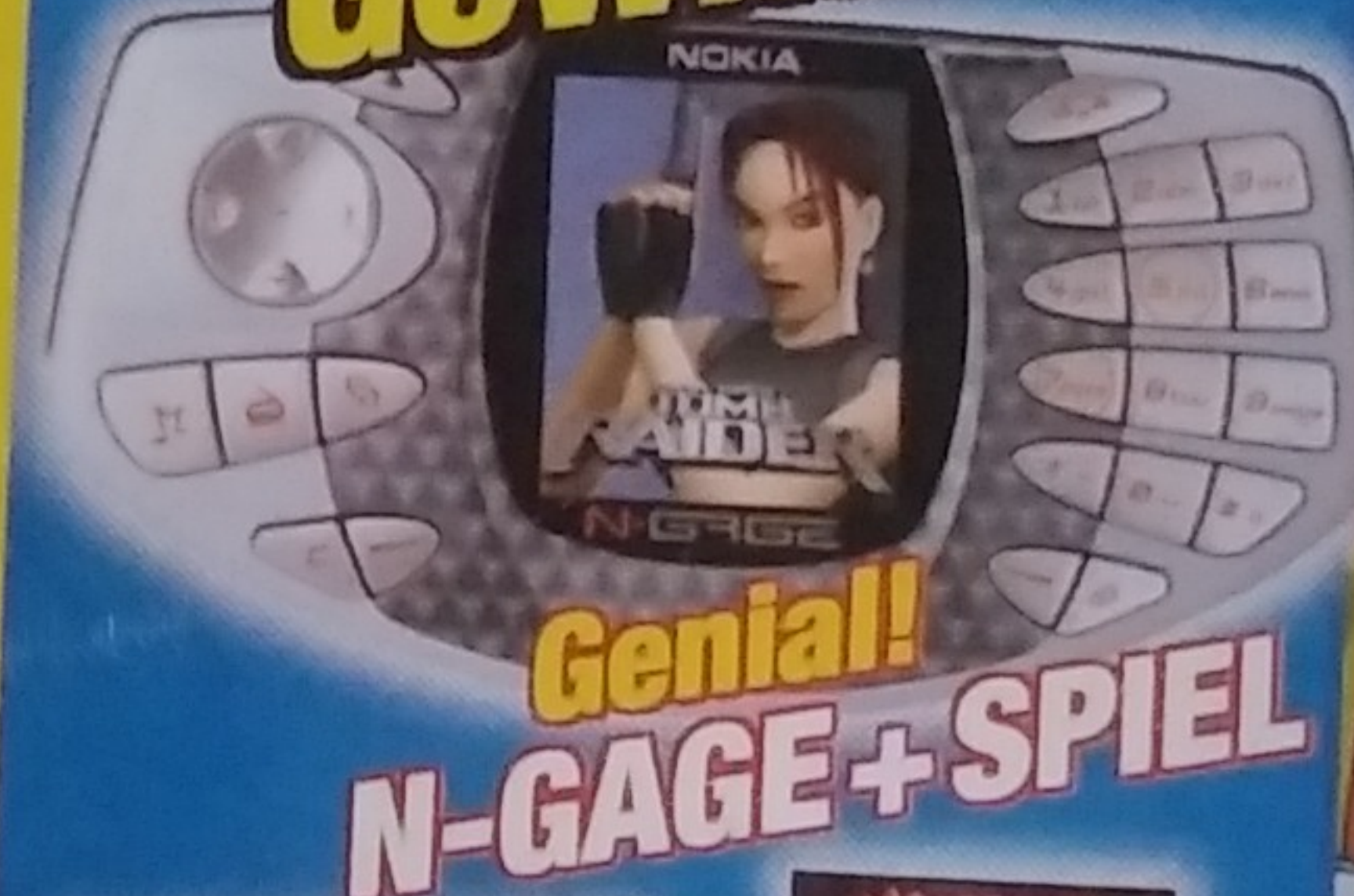


2 in 1!
Rotor-Flyer und Kampfkeisel in einem!

NEU! Dein Mega Hiro Rätsel Master!

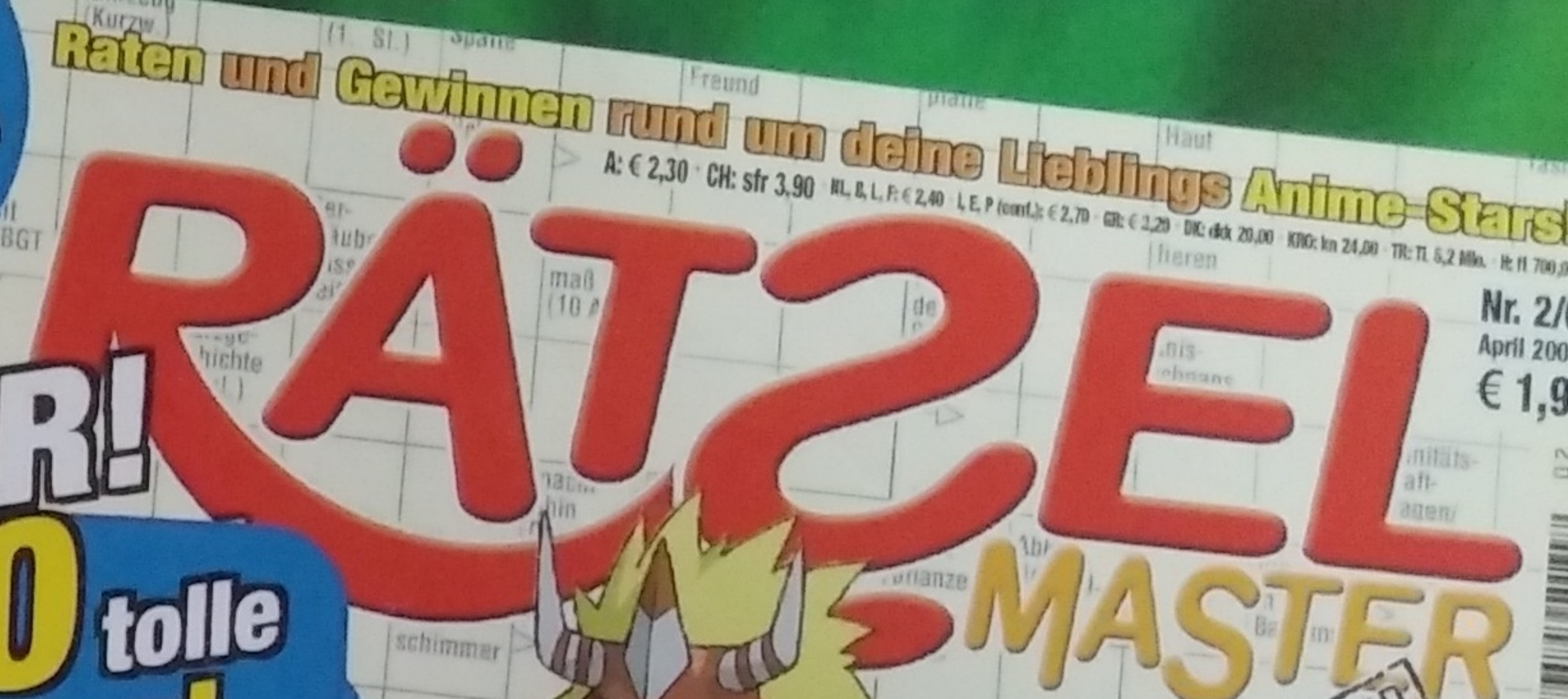
NEU!
nur € 1,99 (D)

SUPER!
über **150** tolle
Gewinne!



Heiß!
X-BOX
+ SPIEL

Schriill!
SOUND-
MACHINE



COOL!
10 DIGIMON FRONTIER Figuren
zu gewinnen!
+ Infos zur neuen Staffel!



Ab sofort im Handel!

MEGA Gewinne • SUPER Preise • MEGA Gewinne RÄTZEL

DIE GROSSE COMIC SONDERAUSGABE!

NEU!

GROSSE COMIC-SONDERAUSGABE!

HIRO

1

D: € 2,50
A: € 2,90
G: € 4,90
B: € 3,00

**EXTRA!
KAMPF-
SHURIKEN!**

HIRO

**SPEZIAL
COMIC
SPEZIAL**

NEU!



**Kampf gegen den
Drachenlord!**

**EXTRA!
COOLER GLIBBER-
KAMPF-SHURIKEN!**

**IN 3 VERSCHIEDENEN FARBEN
ZUM SAMMELN!**



**HIRO COMIC SPEZIAL #1
AB SOFORT IM HANDEL!**

HIRO, MEGA HIRO and all related characters © 2004 Panini Verlags GmbH