



TEIL 2 VON 2

2



BIONICLE

FARSHTEY • D'ANDA • ELLIOT



Die LEGENDE
GEHT WEITER

LEGO TECHNICAL

bionicle.com

MAKUTAS MACHT

FIND
THE
POWER

DIE SUCHE NACH DEN MASKEN DER MACHT WURDE MIT JEDEM TAG GEFÄHRLICHER. DIE MUTIGEN TATEN DER TOA HABEN MAKUTAS AUFMERKSAMKEIT ERREGT. NUN IST ER DABEI SOWOHL DIE RAHI ALS AUCH DIE NATÜRLICHEN MÄCHTE DER INSEL GEGEN DIE SECHS TOA LOSZULASSEN. DAS SCHICKSAL VON MATA NUI UND ALLEN, DIE AUF DER INSEL LEBEN, WIRD MÖGLICHERWEISE HEUTE ENTSCIEDEN...



BIONICLE

ICH BIN DIE GESTALT IM SCHATTEN.
ICH BIN DIE DUNKELHEIT IM HERZEN
VON MATA NUI.

ICH LEBE IN DEN SCHRECKLICHEN
GESCHICHTEN, DIE VON DEN TURAGA
AM DORF-FEUER ERZÄHLT WERDEN.
ICH SCHÜRE DIE ALPTRÄUME DER
EINGEBORENEN.

DIE DUNKLEN UND BÖSEN KREATUREN
- DIE RAHI UND DIE MANAS - SIND
MEINE WAFFEN DER ZERSTÖRUNG.

ICH BIN MAKUTA.



BIONICLE

SIEG DER TOA

DIEJENIGEN, DIE ES WAGEN, MICH
HERAUSZUFORDERN... WIE DIE
TOA JETZT...

... WERDEN
VERNICHTET.

GREG FARSHTEY
schreiber
CARLOS D'ANDA
bleistiftzeichner
RANDY ELLIOTT
tuscher
PETER PANTAZIS
farbmaler und
trennzeichengeber

DER SCHEIN TRÜGT -
LEWA IST NICHT IN
SICHERHEIT ...

DER KIEFER VON
MUIKA IST GEFAHRLICH
UND BLITZSCHNELL.

KRANCH

LEWA WIRD ALS ERSTER
FALLEN, UND DANN -
ABER WAS IST DAS?

NEIN! RAHI KÖNNEN
NICHT BESIEST
WERDEN!

SKRRUNNKKCH

LEWA IST ZWAR ENTKOMMEN...
ABER GALI, DER TOA DES
WASSERS, SCHEINT VERLOREN.

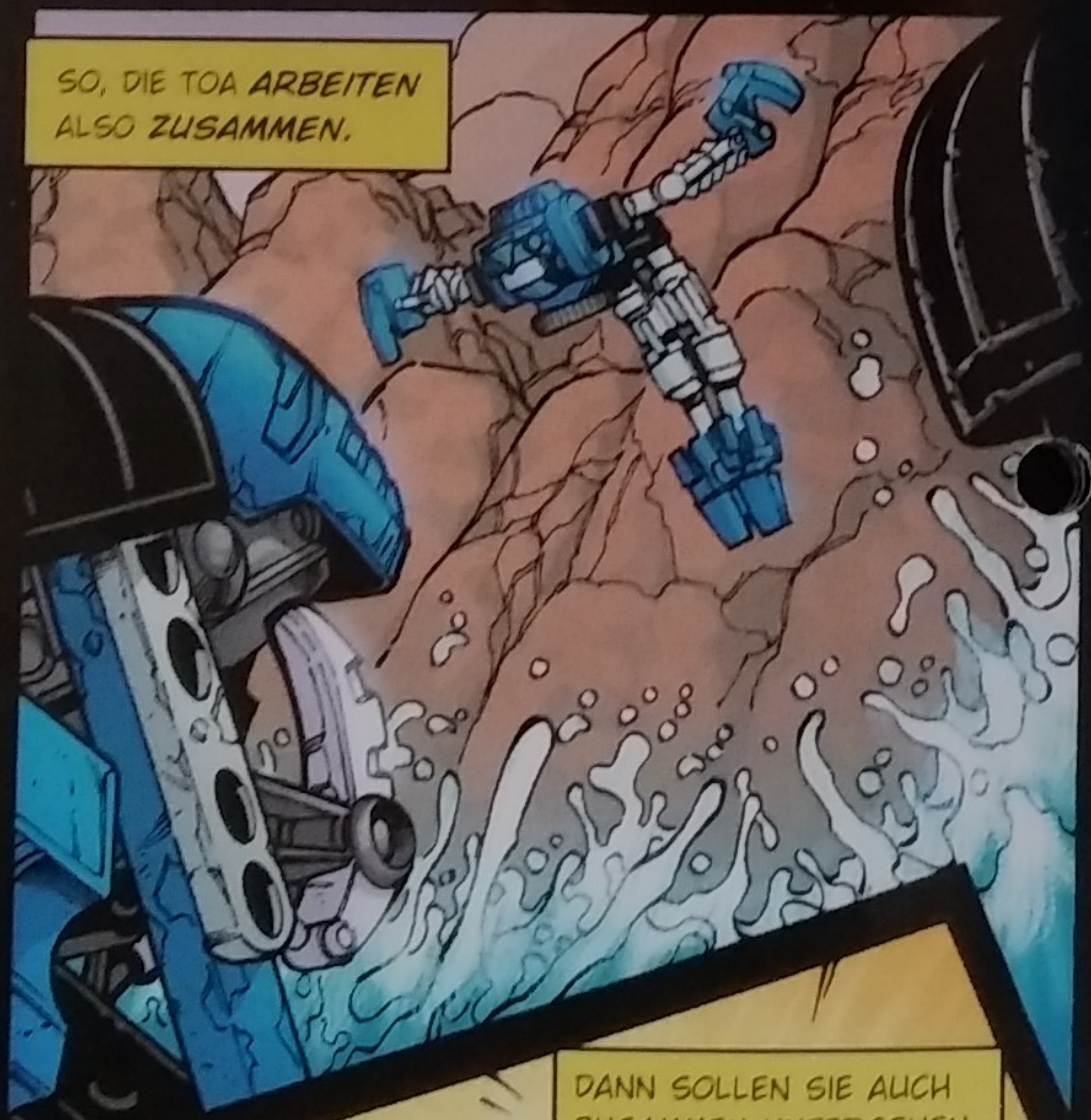


DIE KREATUREN
KOMMEN LANGSAM
NÄHER. IHR HOHEN
MÄCHTE, ICH FLEHE
EUCH AN, VERLEIHT
MIR STÄRKE...

WER WAGT ES, SICH DEM
WILLEN MAKUTAS ZU
WIDERSETZEN?



SO, DIE TOA ARBEITEN
ALSO ZUSAMMEN.



DANN SOLLEN SIE AUCH
ZUSAMMEN UNTERGEHEN.



SEI WILLKOMMEN, TOA DES
WASSERS, FÜRCHTE DICH NICHT -
DEIN KÖRPER RUHT SICHER IM SCHOß
DES MEERES. NUR DEIN GEIST REISTE
HIERHER, UM EINEN BLICK IN DEINE
ZUKUNFT ZU WERFEN.

WAS FÜR EIN
ORT IST DAS?
WER SEID IHR?

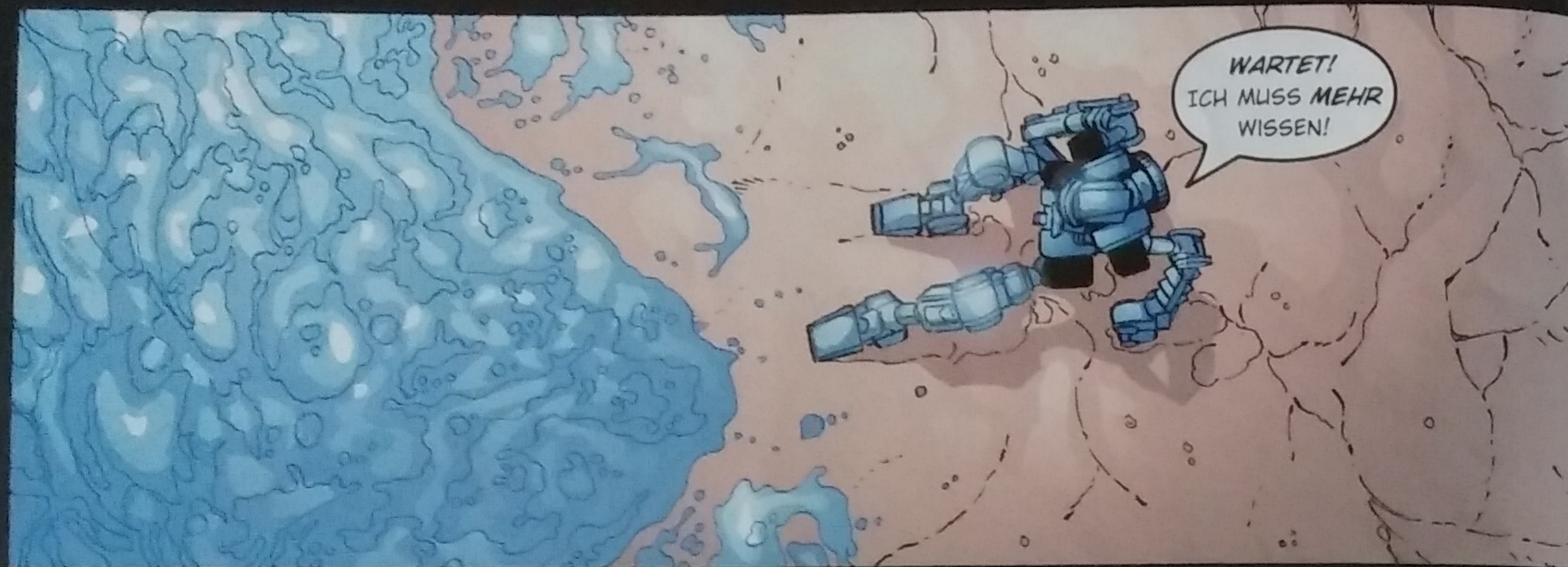
WIR SIND DAS,
WOFÜR DU UND DIE
ANDEREN TOA EINMAL
BESTIMMT SIND. WENN
IHR ALLE GROßEN MASKEN
DER MACHT GEFUNDEN
HABT, SEID IHR BEREIT,
ALS EINHEIT MAKUTA
ZU BESIEGEN.



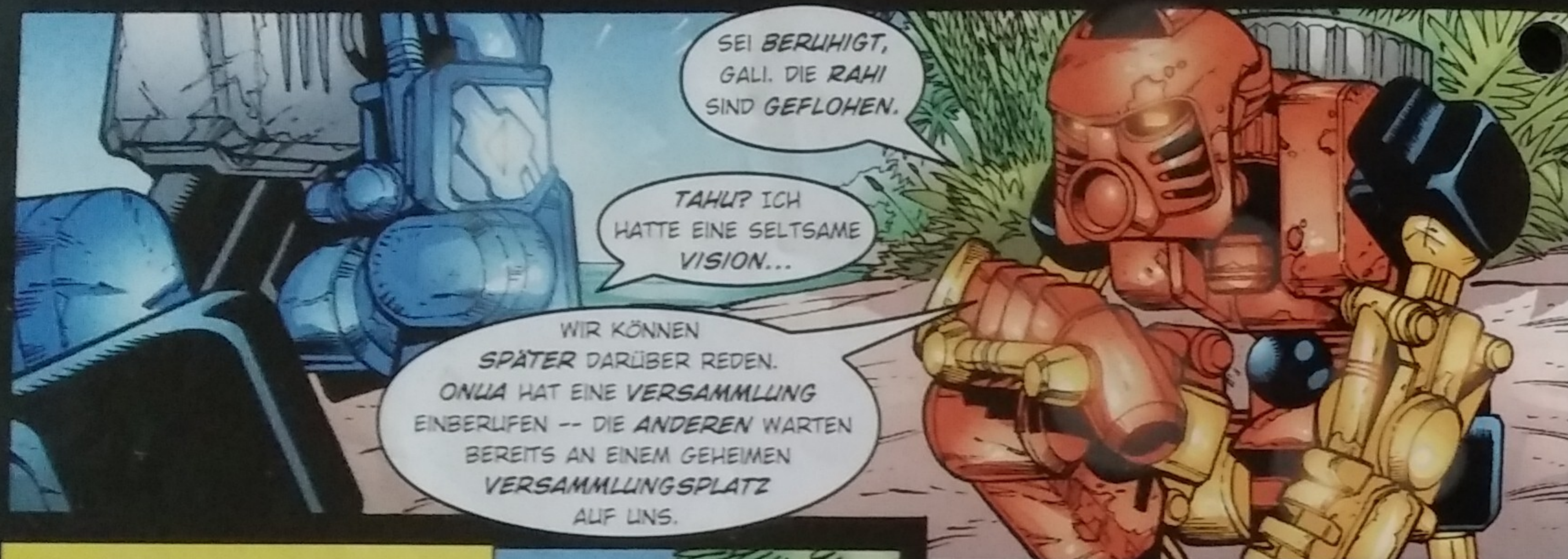
DREI WERDEN
ZU WAIRUHA UND GEHEN
DEN PFAD DES WEISHEIT.
DREI WERDEN WIE ICH,
GENNANT AKAMAI, UND
GEHEN DEN PFAD DER
KRIEGER.

VERGISS NICHT,
GALI, NUR VEREINT
WERDEN DIE TOA DIE STÄRKE
ZUM SIEG FINDEN. ABER JETZT,
KIND DES WASSERS, LEBE
WOHL...





WARTET!
ICH MUSS MEHR
WISSEN!



SEI BERUHNIGT,
GALI. DIE RAHI
SIND GEFLOHEN.

TAHU? ICH
HATTE EINE SELTSAME
VISION...

WIR KÖNNEN
SPÄTER DARÜBER REDEN.
ONUA HAT EINE VERSAMMLUNG
EINGEBERUFEN -- DIE ANDEREN WARTEN
BEREITS AN EINEM GEHEIMEN
VERSAMMLUNGSPLATZ
AUF UNS.

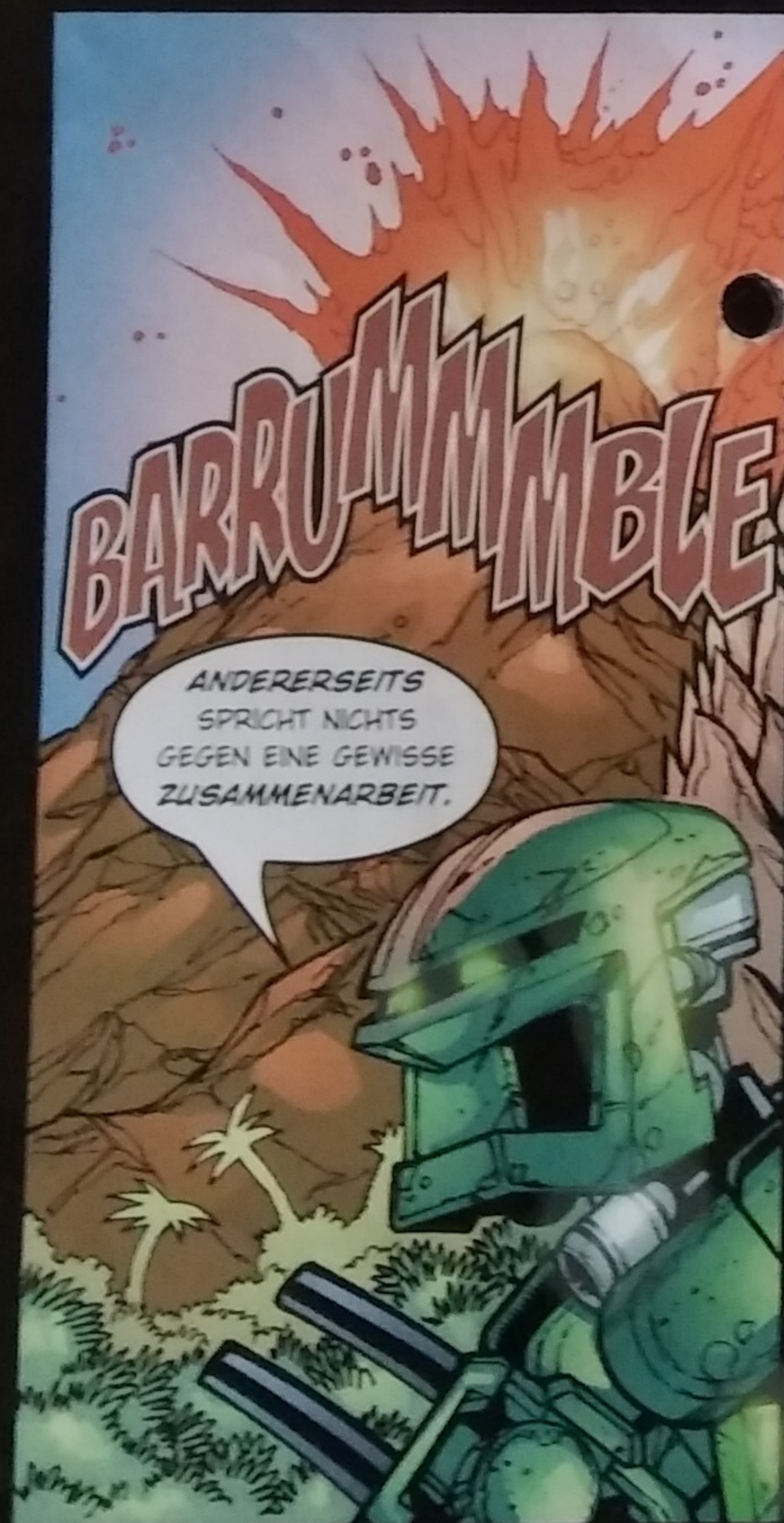
EINE GÜNSTIGE GELEGENHEIT! DIE TOA
HABEN SICH VERSAMMELT ... SO
ERSPARE ICH MIR DIE MÜHEN DER JAGD.



ICH HABE GEFÜHLT,
DASS ES AN DER ZEIT IST,
SICH ZU TREFFEN. DIESER ORT
BIRGT UNVORSTELLBARE
GEFAHREN ... VIELLEICHT
SOGAR MEHR GEFAHREN ALS
EINER VON UNS ALLEINE
ÜBERWINDEN KANN.

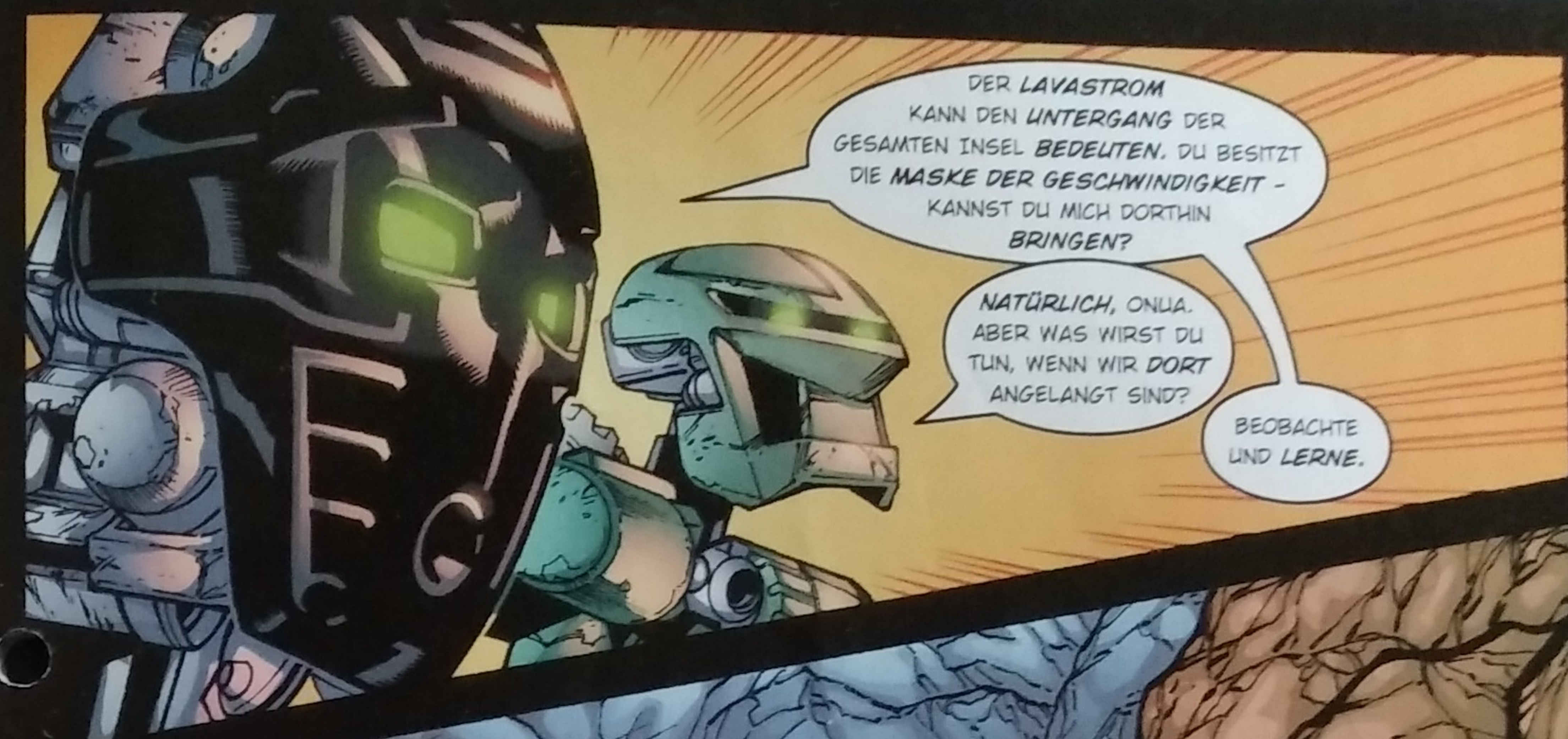
WIR MÜSSEN
LERNEN, ALS TEAM
ZUSAMMENZUARBEITEN.
UNSERE ZUKUNFT HÄNGT
DAVON AB.

ICH WEIß
NICHT. ICH HALTE
NICHT VIEL VON
TEAMARBEIT.



BARRUMMBLE

ANDERERSEITS
SPRICHT NICHTS
GEGEN EINE GEWISSE
ZUSAMMENARBEIT.



DER LAVASTROM
KANN DEN UNTERGANG DER
GESAMTEN INSEL BEDEUTEN. DU BESITZT
DIE MASKE DER GESCHWINDIGKEIT -
KANNST DU MICH DORTHIN
BRINGEN?

NATÜRLICH, ONUA.
ABER WAS WIRST DU
TUN, WENN WIR DORT
ANGEKAMMT SIND?

BEOBACHTE
UND LERNE.



ICH DACHTE,
TAHU SEI EXPERTE
FÜR LAVA.

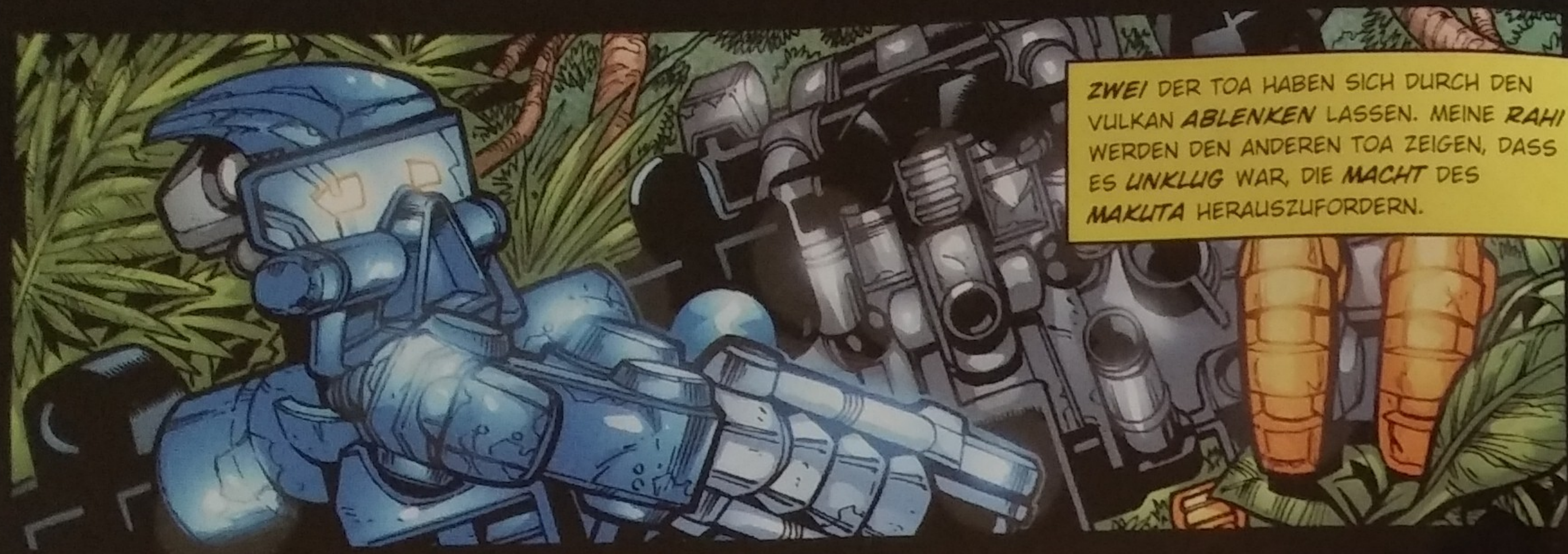
DAS STIMMT.
ABER DA MEIN VOLK
UNTER DER ERDE LEBT,
IST GESCHMOLZENES
GESTEIN NICHTS NEUES
FÜR MICH.

MIT DEINER
GESCHWINDIGKEIT
UND MEINEM
GESCHICK BEING
GRABEN...

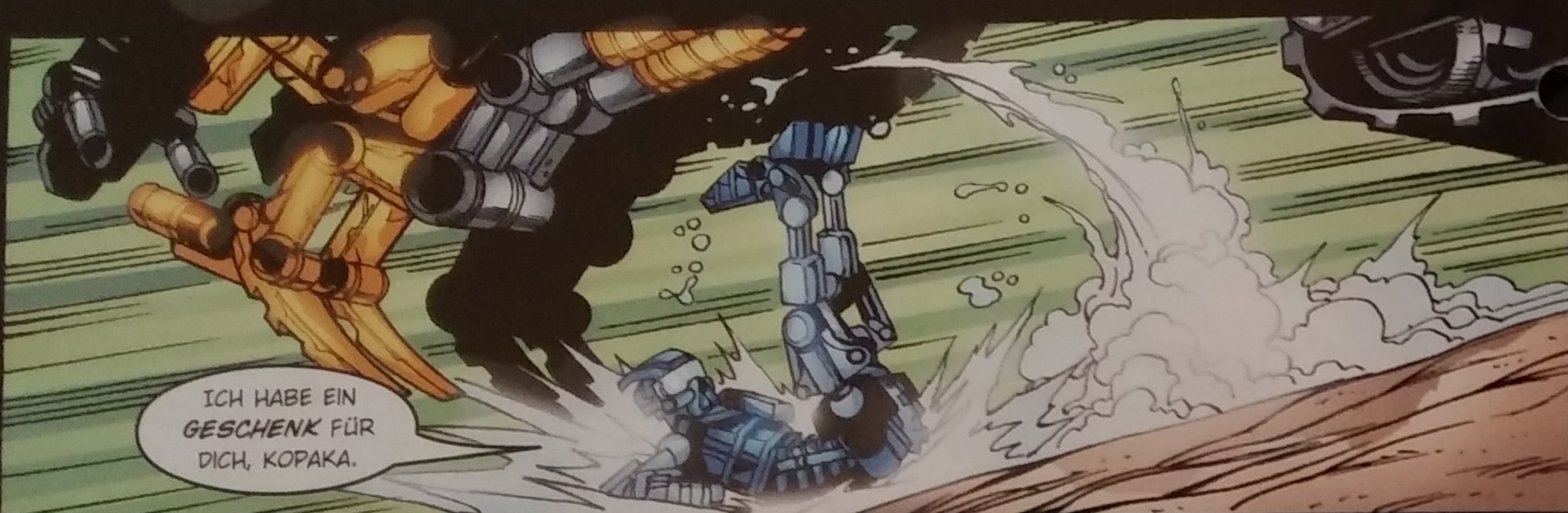
...BAUEN WIR
EINEN DAMM, UM
DEN LAVASTROM
AUFZUHALTEN ...

...SO DASS ER
KEINE BEDROHUNG
MEHR FÜR DIE INSEL
DARSTELLT.

TAHU HÄTTE
DAS PROBLEM NICHT
BESSER LÖSEN
KÖNNEN.



ZWEI DER TOA HABEN SICH DURCH DEN VULKAN ABLENKEN LASSEN. MEINE RAHI WERDEN DEN ANDEREN TOA ZEIGEN, DASS ES UNKLUG WAR, DIE MACHT DES MAKUTA HERAUSZUFORDERN.



ICH HABE EIN GESCHENK FÜR DICH, KOPAKA.



ICH HOFFE ES MACHT DIR NICHTS AUS, WENN ICH IHN NOCH EINE WEILE VEREIST LASSE.



OH! SIEH NUR! ES SCHEINT, TAHU BEKOMMT GERADE UNLIEBSAME BEGLEITER.



WHUNNNT

KRAKK

KRAKK

SSSSSTTT

WHAMMMMM

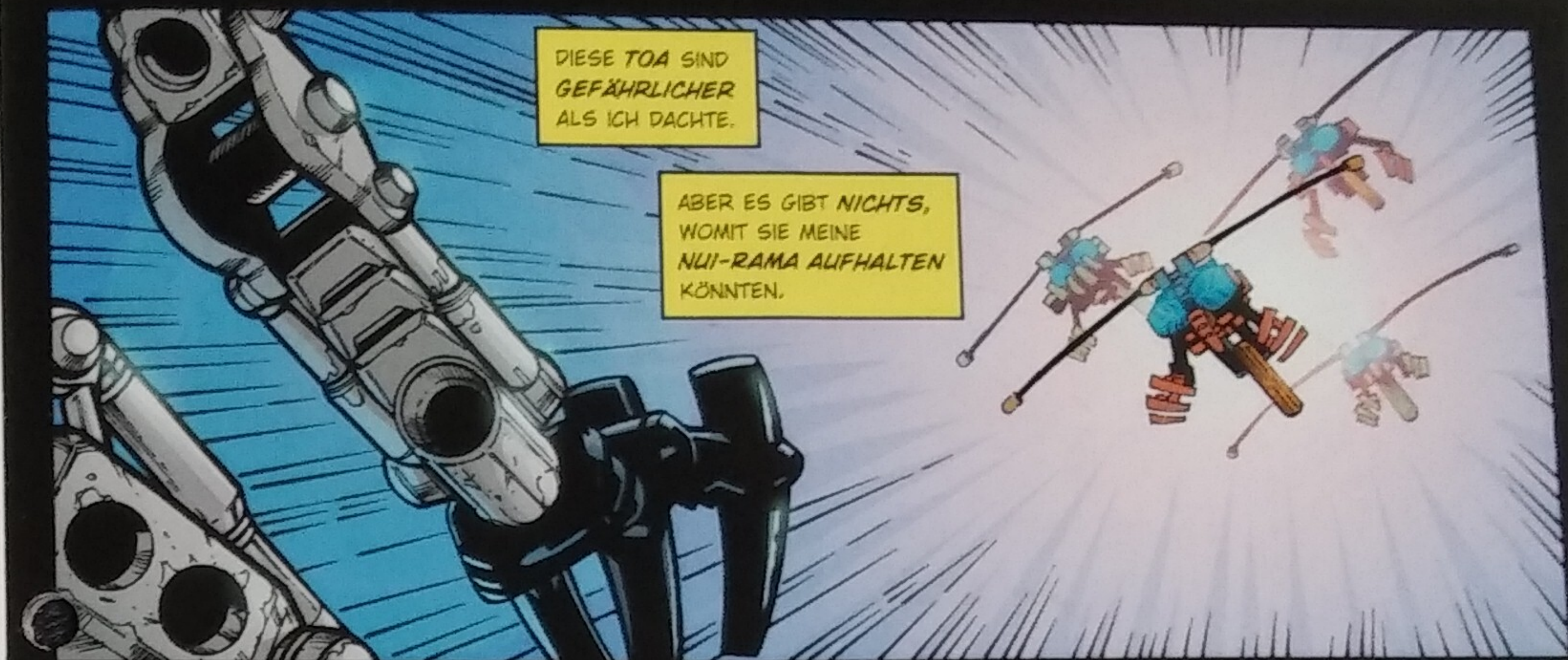
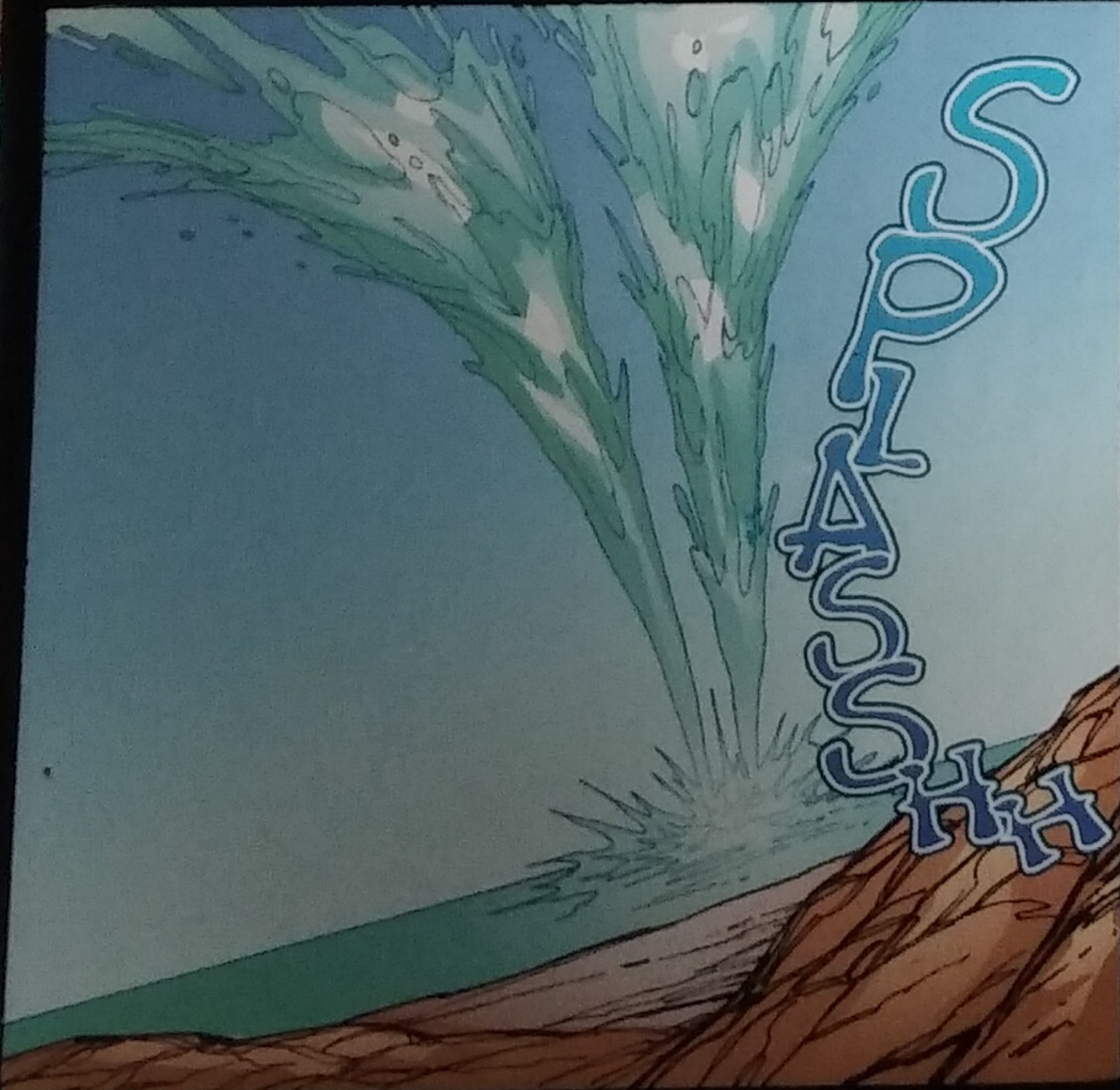
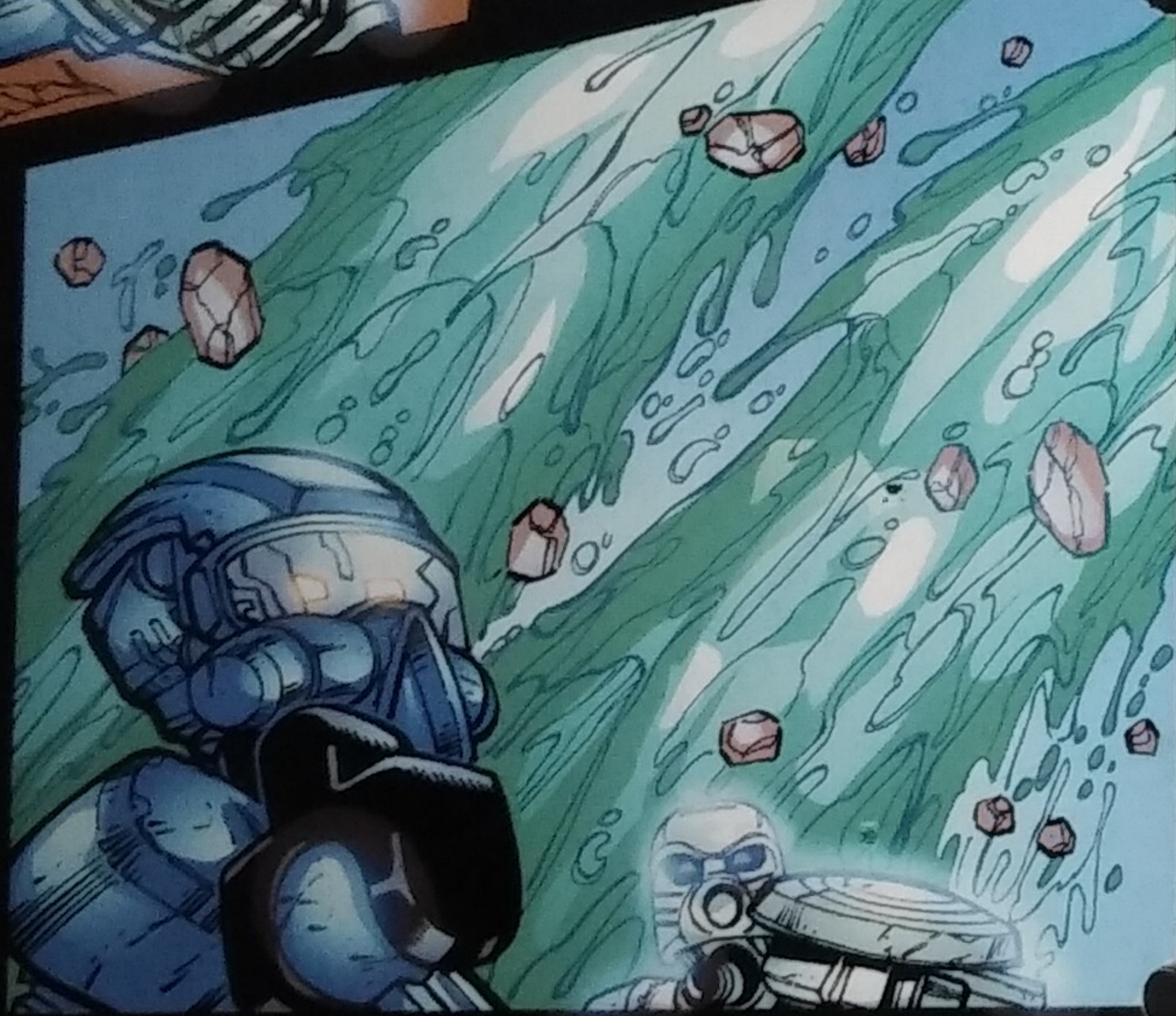


ICH HABE
DIE MACHT DER
MASKE DES SCHUTZES,
ABER DU BIST GEGEN
ANGRIFFE UNGESCHÜTZT,
GALI.

SOLANGE
DAS GRUNDWASSER
MEINEN BEFEHLEN
GEHORCHT...



...SIND ES MAKUTA
UND SEINE KREATUREN,
DIE SICH IN SICHERHEIT
BRINGEN MÜSSEN.

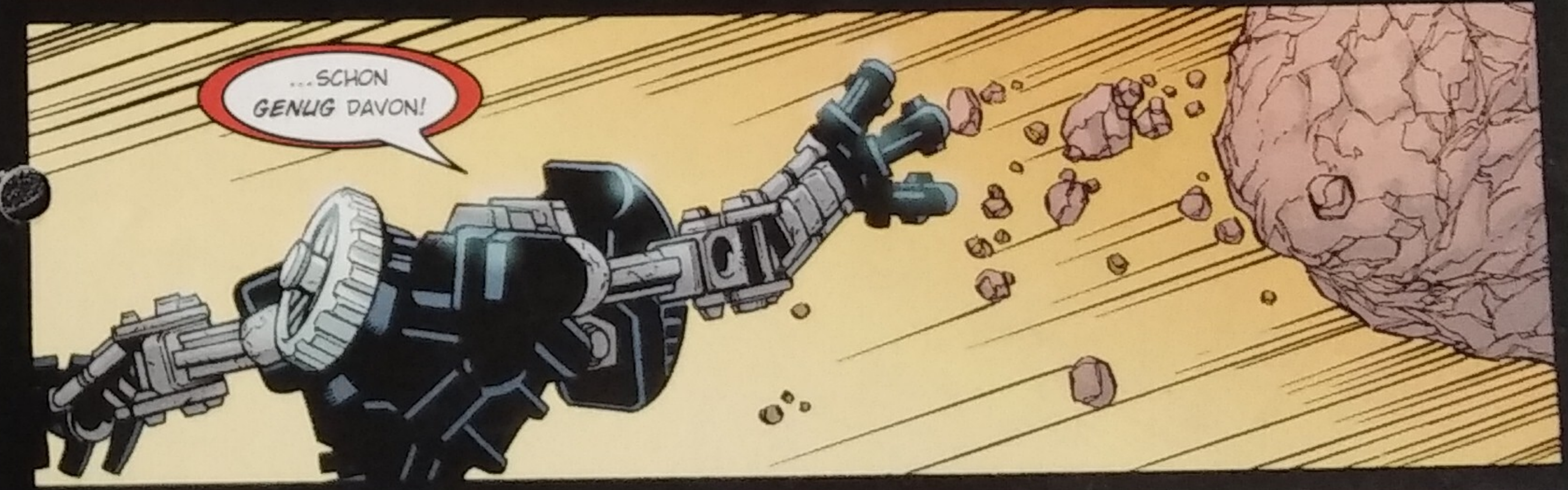


DIESE TOA SIND
GEFÄHRLICHER
ALS ICH DACHTE.

ABER ES GIBT NICHTS,
WOMIT SIE MEINE
NUI-RAMA AUFHALTEN
KÖNNTEN.



NOCH MEHR RAHI
ALPTRÄUME KOMMEN
AUF UNS ZU. ICH
DENKE, ICH HATTE...



...SCHON
GENUG DAVON!



ES IST VORBEI... FÜR'S ERSTE. ABER WENN DIE TOA DAS NÄCHSTE MAL MAKUTA HERAUSFORDERN, WIRD IHRE GESAMTE MACHT SIE NICHT SCHÜTZEN KÖNNEN.

WIR HABEN UNSEREN ERSTEN KAMPF GEWONNEN... ABER DAS WIRD NUR EINER VON VIELEN GEWESEN SEIN.

WIR MÜSSEN AUF DEN KAMPF MIT IHNEN VORBEREITET SEIN, JEDER ALLEINE UND ALLE ZUSAMMEN.

ICH HABE BEINAHE MITLEID MIT MAKUTA, WEIL ER GLAUBT, DASS ER ES MIT UNS ALLEN AUFNEHMEN KANN.

ICH VERFÜGE ÜBER KEINEN AUSGEPRÄGTEN TEAMGEIST... ABER ICH WERDE DA SEIN, WENN ICH GEBRAUCHT WERDE.

DASSELBE GILT FÜR MICH. WIR WERDEN DIE KRÄFTE VON ALLEN MASKEN DER MACHT BENÖTIGEN!

WENN DER TAG GEKOMMEN IST, WIRD MAKUTA ZITTERN!

WIR HALTEN ZUSAMMEN BIS MATA NUI FREI IST!

ENDE.

BIONICLE

DIE SUCHE NACH DEN MASKEN



THEMENDECK INHALT

- 80 Spielkarten (20 Karten exklusiv zu jedem Themendeck)
- 1 Regelheft
- 1 Heft mit der Legende von Mata Nui
- 1 Karte der Insel Mata Nui
- 2 Original LEGO Bionicle Masken der Macht (Spielsteine)



SCHAU NACH DEN BOOSTER PACKS UM DEIN SPIELDECK ZU ERWEITERN

SAMMLE ALLE 3 THEMENDECKS

SAMMELKARTENSPIEL

LEGO TECHNIC

www.bionicle.com

LEGO, das LEGO Logo und Bionicle sind Warenzeichen der LEGO Gruppe. ©2001 The LEGO Group. Upper Deck Entertainment & Design und das Hologramm sind Warenzeichen der Upper Deck Company, LLC © 2001. Alle Rechte vorbehalten.

www.upperdeck.com

Vorsicht vor den Rahi!

Die Rahi sind üble Kreaturen, die Makuta zur Seite stehen. Sie sind mächtig und gefährlich. Ihre Aufgabe ist es, die Toa am Sammeln der Masken der Macht zu hindern. Jeder Rahi hat eine ganz besondere Angriffsmethode, um den Toa die Masken zu rauben. Die Toa können nur gewinnen, wenn sie die Rahi von den infizierten Masken befreien.

TARAKAVA

Die Jäger des Meeres. Diese riesigen Kreaturen benutzen ihre starken Arme, um ihre Beute zu erlegen! Schau dir Galis Kampf mit einem Tarakava auf Seite 6 an.



MUAKA und KANE-RA
Der tödliche Kiefer von Muaka ... die scharfen Hörner von Kane-Ra ... gemeinsam stellen sie eine Bedrohung für alle dar, die auf Mata Nui leben!

NUI-RAMA

Sie greifen aus der Luft an, sind schnell, stark und zerstörerisch! Auf Seite 17 kannst du erleben, was passiert, wenn ein Nui-Rama aus dem Hinterhalt Lewa angreift.



NUI-JAGA

Gewaltige Zangen und ein gefährlicher Stachel machen diese skorpionähnlichen Wesen zu einer echten Bedrohung für Mata Nui. Auf Seite 10 siehst du einen Nui-Jaga im Kampf mit Lewa.



DIE MANAS

Die Manas sind die mächtigsten Wächter der Makutas und müssen unbedingt besiegt werden, wenn die Toa Mata Nui retten wollen. Aber ihre schnappenden Greifarme sind so stark, dass kein einzelner Toa auch nur die geringste Chance gegen sie hätte.



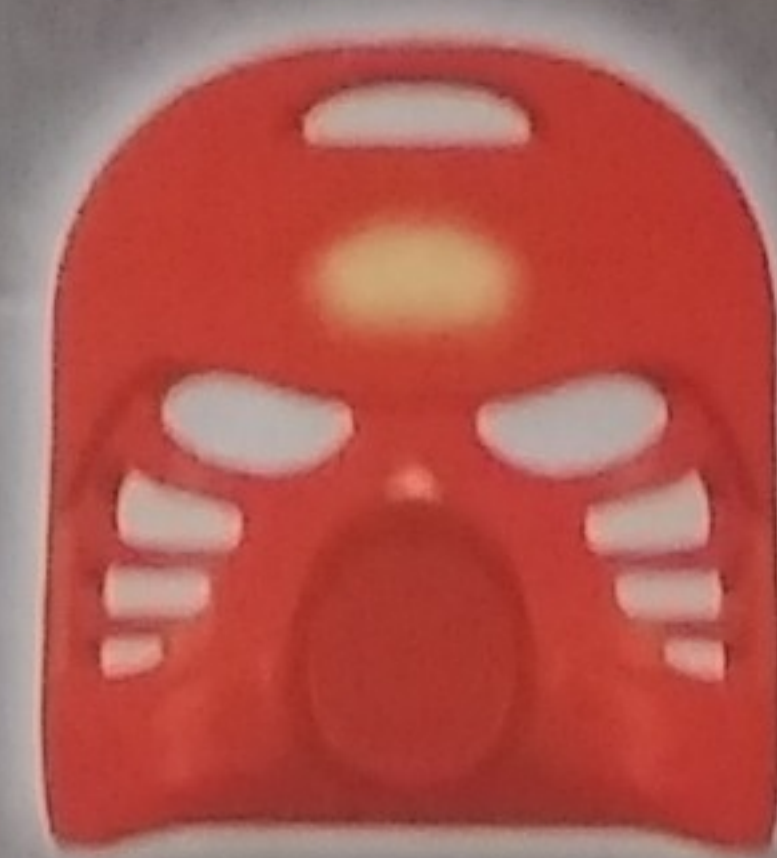
FINDE DIE GROSSEN MASKEN DER MACHT... ERFÜLLE DAS SCHICKSAL DER EINZELNEN TOA

Jeder Toa muss alle sechs Masken der Macht in seiner Farbe sammeln. Jede Maske verleiht ihrem Träger Macht, Wissen und besondere Fähigkeiten. Gemeinsam können die Toa Makuta besiegen und ihr Schicksal erfüllen.

DIE GROSSEN MASKEN



Lewas
Große
Maske



Tahus
Große
Maske

Miru Die Große Maske des Freien Schwebens ermöglicht es ihrem Träger, in der Luft zu schweben und zu gleiten.

Hau Die Große Maske des Schutzes gewährt dem Träger Schutz vor allen bekannten Angriffen, sie schützt allerdings nicht besonders gut gegen Angriffe aus dem Hinterhalt.



Pohatus
Große
Maske



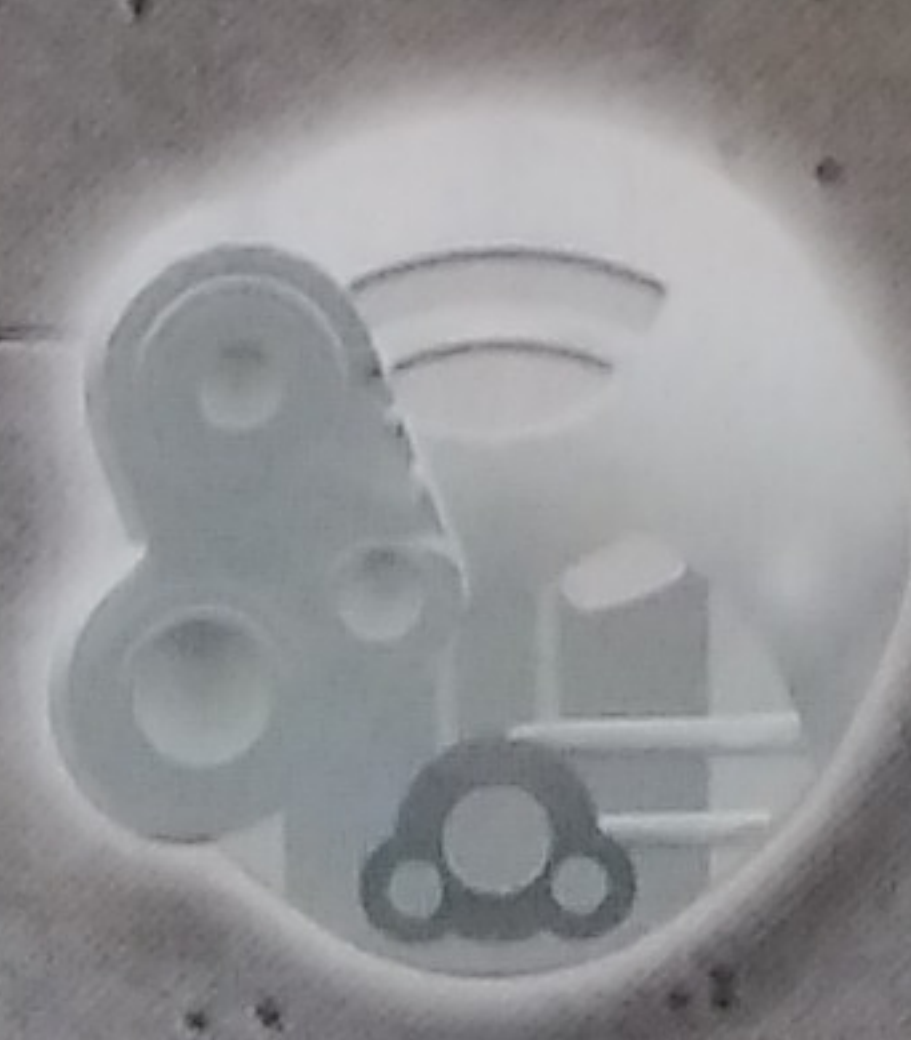
Galis
Große
Maske

Kakama Mit der Großen Maske der Geschwindigkeit kann der Träger große Entfernungen in kürzester Zeit zurücklegen.

Kaukau Mit der Großen Maske des Wassers kann der Träger unter Wasser atmen.



Onuas
Große
Maske



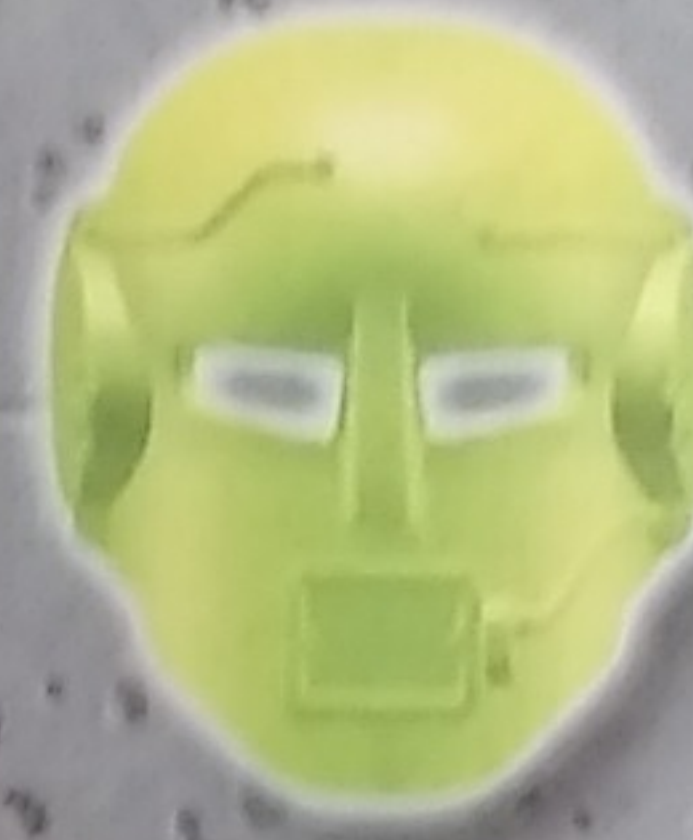
Kopakas
Große
Maske

Pakari Die Große Maske der Stärke vergrößert die körperliche Kraft des Trägers.

Akaku Mit der Großen Maske des Röntgenblicks kann der Träger durch Wände sehen und versteckte Gegenstände aufspüren.

Die Edlen Masken besitzen nicht so viel Energie wie die Großen Masken der Macht. Aber auch sie sind für die Mission der Toa, Mata Nui zu befreien, von großer Bedeutung. Die Edlen Masken können sowohl von den Toa als auch von den Turaga getragen werden. Jeder Toa muss jeweils sechs der Edlen Masken sammeln, die seiner Farbe entsprechen.

DIE EDLER MASKEN



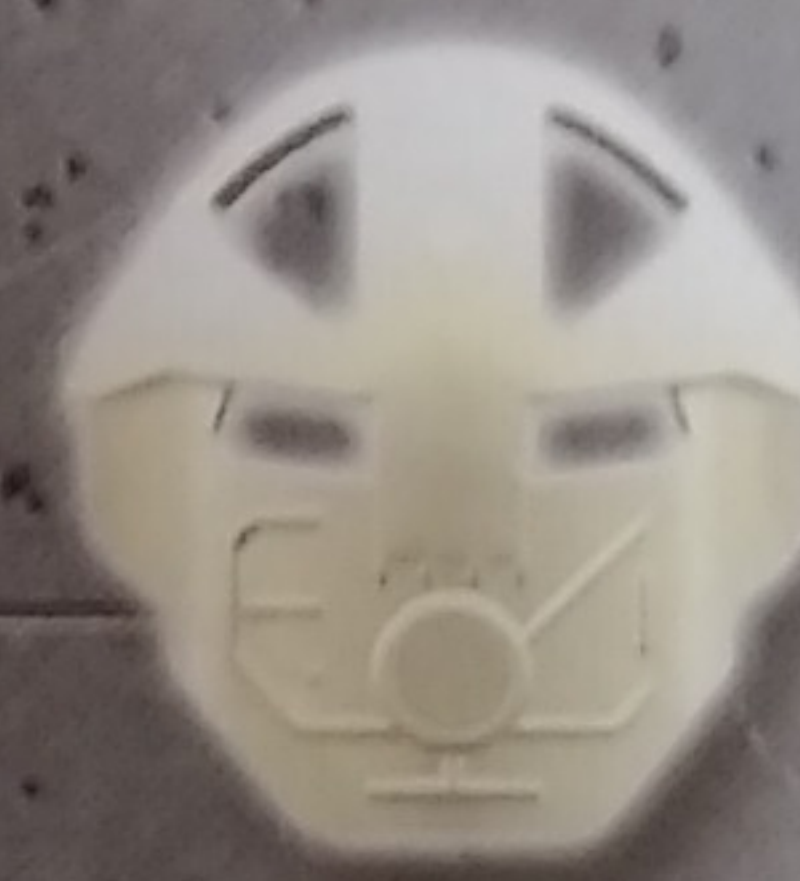
Mataus
Edle Maske



Vakamas
Edle Maske

Mahiki Mit der Edlen Maske der Illusion kann der Träger Trugbilder schaffen, mit denen er seine Gegner täuschen und unentdeckt bleiben kann.

Huna Mit der Edlen Maske der Tarnung kann der Träger unsichtbar werden.



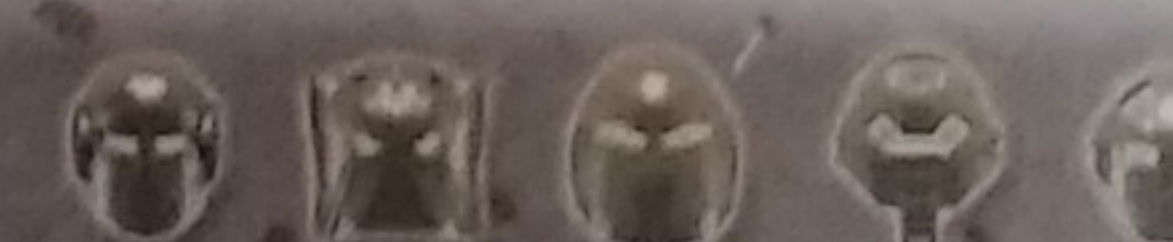
Onewas
Edle Maske



Nokamas
Edle Maske

Komau Mit der Edlen Maske der Gedankenüberwachung kann der Träger anderen seinen Willen aufzwingen!

Rau Die Edle Maske der Übersetzung ermöglicht dem Träger das Entziffern alter Sprachen, Runen und Symbole.



Whenuas
Edle Maske



Nujus
Edle Maske

Ruru Die Edle Maske der Nachtsicht ermöglicht dem Träger, selbst bei absoluter Dunkelheit noch zu sehen.

Matatu Mit der Edlen Maske der Telekinese kann der Träger durch Gedanken Gegenstände bewegen und seine Kraft bündeln.

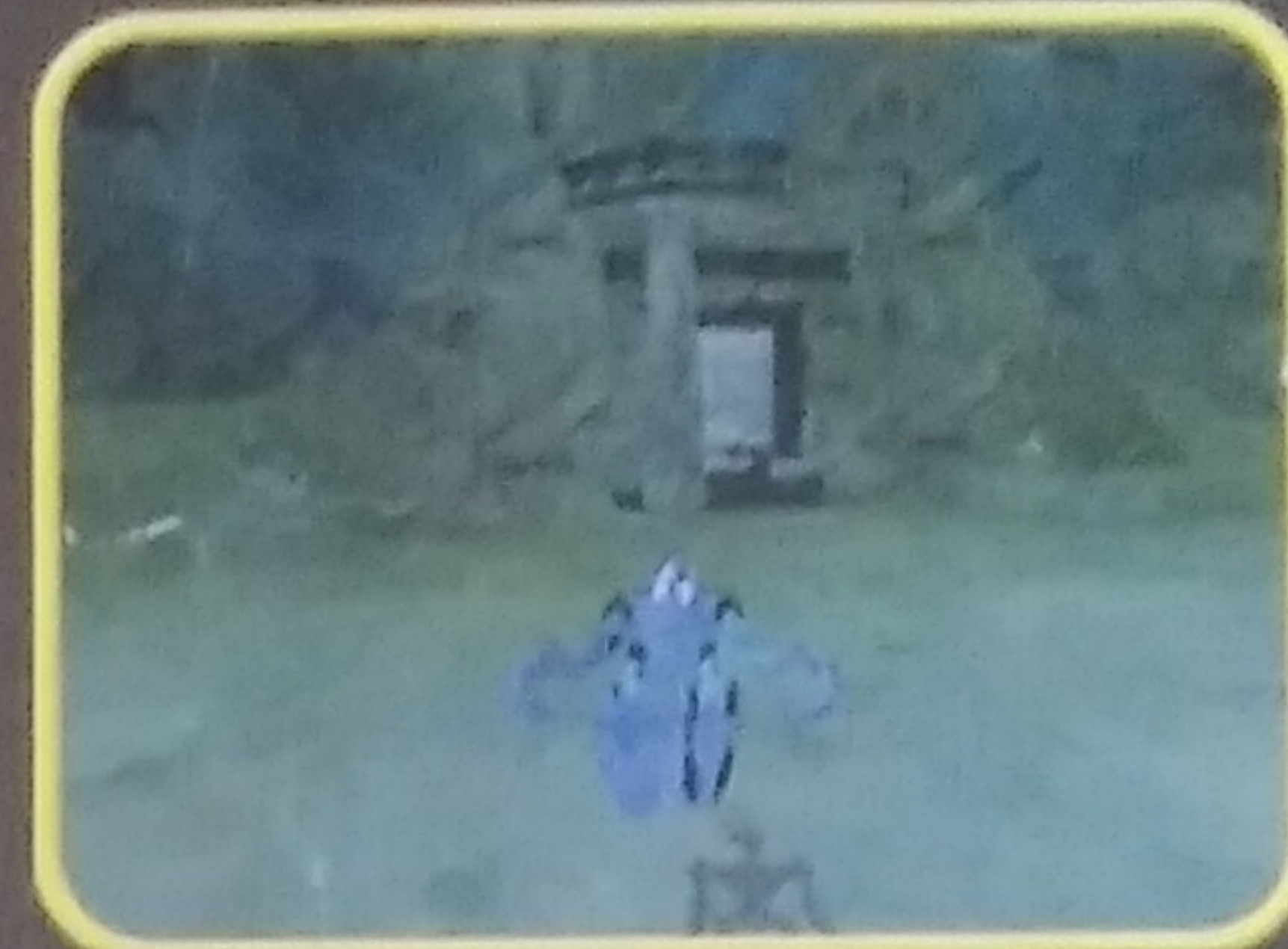
>>>> BIONICLE™ PC - SPIEL

PC
CD
ROM



AB
2001
HERBST

- Begib dich auf eine spannende Suche und verbessere die Fähigkeiten der Toa!
- Erforsche in über acht großartigen Spielumgebungen die Insel Mata Nui!
- Beherrsche über zwölf elementare Kräfte!
- Schalte exklusive BIONICLE Bauanleitungen frei und drucke sie anschließend aus!



Entdecke die Macht dieses aufregenden PC-Spiels! Du kannst jetzt alle sechs Toa selbst spielen und die Masken der Macht sammeln und dann Makuta zum Kampf fordern. Das Schicksal von Mata Nui liegt in deinen Händen!

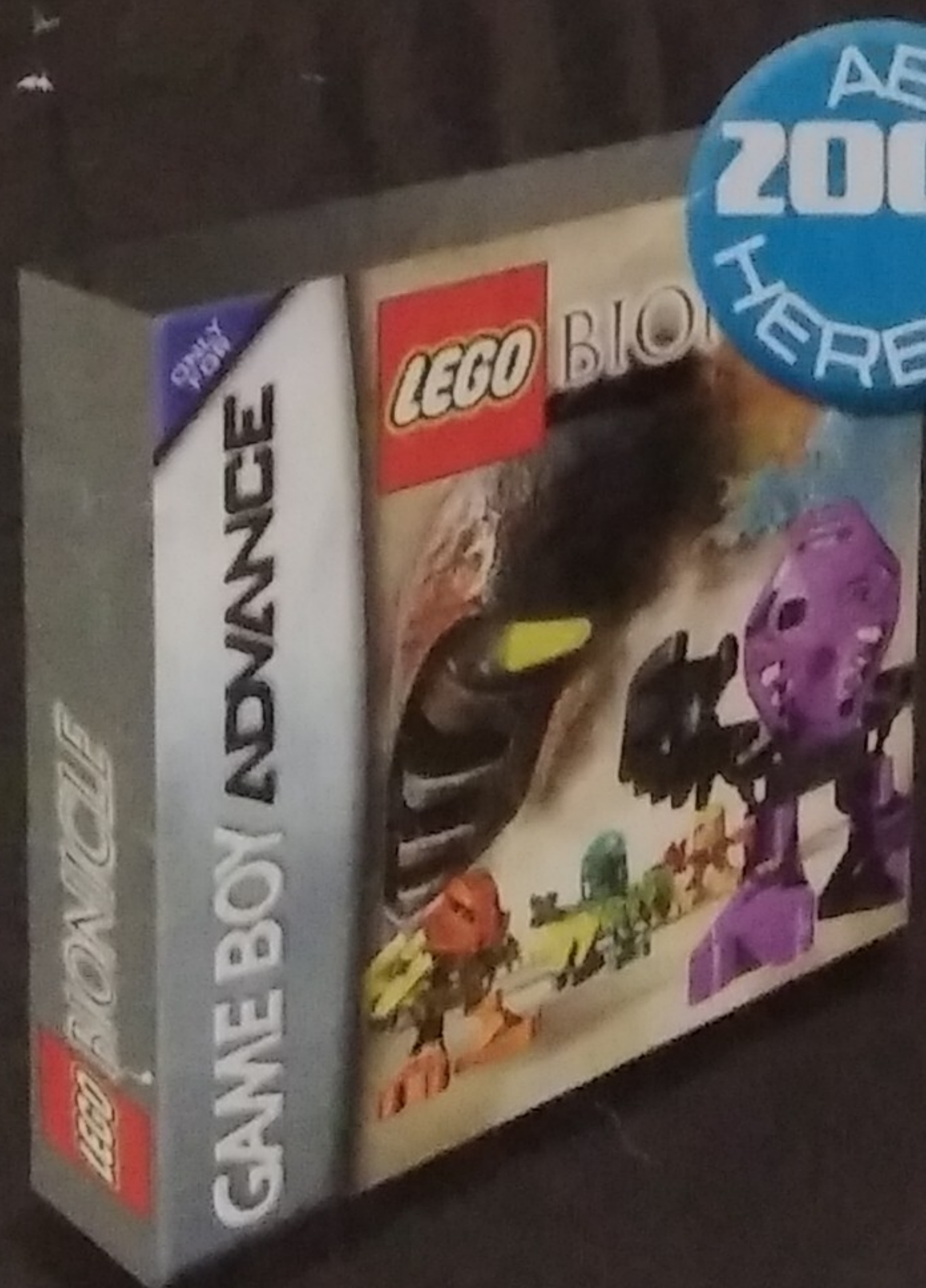
Limitierte Auflage
GRATIS
Maske der Zeit
In jedem PC CD-ROM
Spiel enthalten!



Eine kurze Vorschau auf BIONICLE:
Die Legende von Mata Nui unter
www.BIONICLE.com

Systemanforderungen: Windows 98/ME/2000, Direct X8 (auf der CD enthalten), Pentium II 300 MHz, 450 MB freier Festplattenspeicher, 4x CD-ROM-/DVD-Laufwerk oder schneller, 64 MB RAM, 8 MB Direct 3D-kompatible Grafikkarte, Direct Sound-kompatible Soundkarte

>>>> BIONICLE™ GAME BOY ADVANCE - SPIEL



AB
2001
HERBST

- Du kannst deine Figur anpassen!
- Erforsche über 20 Levels voller Fallen und Rätsel!
- Schalte bis zu vier Game Boy Advance zusammen, um sechs tolle Multiplayer-Minispiele zu spielen.



Geh mit diesem aufregenden BIONICLE™ Adventurespiel und deinem Game Boy Advance auf die Suche nach den mächtigen Toa! In der Rolle eines tapferen Inselbewohners kannst du Mata Nui von dem bösen Makuta befreien!