BIONICLE®

W SERII BIONICLE® UKAZAŁY SIĘ:

W mrocznych głębinach oceanu królują okrutni wojownicy – Barraki. Czy garstka Matoran ma szansę przetrwać w tym niebezpiecznym świecie?

Do podwodnego świata trafia Maska Życia. Dla Matoran może być szansą na ratunek, dla Barraki – okazją do spełnienia ich złowieszczych planów...

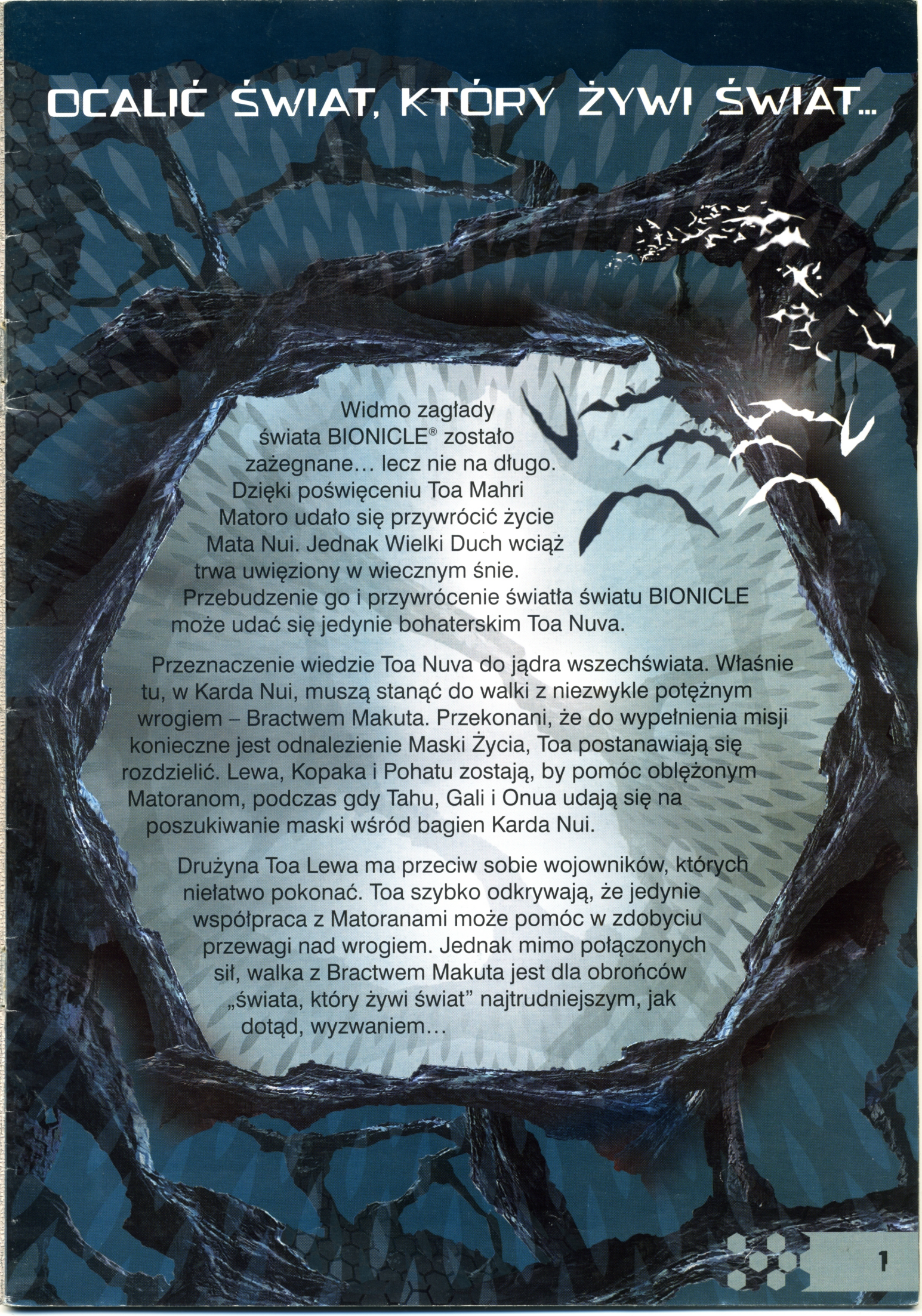
W Otchłani pojawiają się bohaterscy Toa. Kolejny etap ich wyprawy po Maskę Życia jest jeszcze bardziej niebezpieczny...

W mrocznym świecie Otchłani rozpoczyna się bezwzględna walka o Maskę Życia. Czy Toa Mahri wyjdą z niej zwycięsko?

Przeznaczenie wiedzie Toa Nuva do jądra wszechświata. Trzech bohaterów trafia do jaskini Karda Nui z misją uratowania Matoran Światła przed zagładą.

Bractwo Makuta rozpoczyna inwazję na Karda Nui. Jeśli zdołają nad nią zapanować, cały świat BIONICLE pogrąży się w mroku.

OCALIĆ ŚWIAT, KTÓRY ŻYWI ŚWIAT...



Widmo zagłady świata BIONICLE® zostało zażegnane... lecz nie na długo. Dzięki poświęceniu Toa Mahri Matoro udało się przywrócić życie Mata Nui. Jednak Wielki Duch wciąż trwa uwięziony w wiecznym śnie. Przebudzenie go i przywrócenie światła światu BIONICLE może udać się jedynie bohaterskim Toa Nuva.

Przeznaczenie wiedzie Toa Nuva do jądra wszechświata. Właśnie tu, w Karda Nui, muszą stanąć do walki z niezwykle potężnym wrogiem – Bractwem Makuta. Przekonani, że do wypełnienia misji konieczne jest odnalezienie Maski Życia, Toa postanawiają się rozdzielić. Lewa, Kopaka i Pohatu zostają, by pomóc oblężonym Matoranom, podczas gdy Tahu, Gali i Onua udają się na poszukiwanie maski wśród bagien Karda Nui.

Drużyna Toa Lewa ma przeciw sobie wojowników, których niełatwo pokonać. Toa szybko odkrywają, że jedynie współpraca z Matoranami może pomóc w zdobyciu przewagi nad wrogiem. Jednak mimo połączonych sił, walka z Bractwem Makuta jest dla obrońców „świata, który żywi świat" najtrudniejszym, jak dotąd, wyzwaniem...

Przez ponad tysiąc lat – tak długo, że nawet pamięć o świecie, w którym nie panował Cień przetrwała już tylko w opowieściach i wspomnieniach Turaga – mieszkańcy wyspy Mata Nui żyli w strachu przed Panem Cieni, okrutnym Makutą. Otuchy dodawała Matoranom tylko nadzieja na przywrócenie równowagi i pokoju w ich świecie poprzez spełnienie przepowiedni o bohaterach, których przeznaczeniem jest pokonanie Makuty i obudzenie Wielkiego Ducha Mata Nui z wiecznego snu. Czas pokazał, że ich nadzieja nie była próżna...

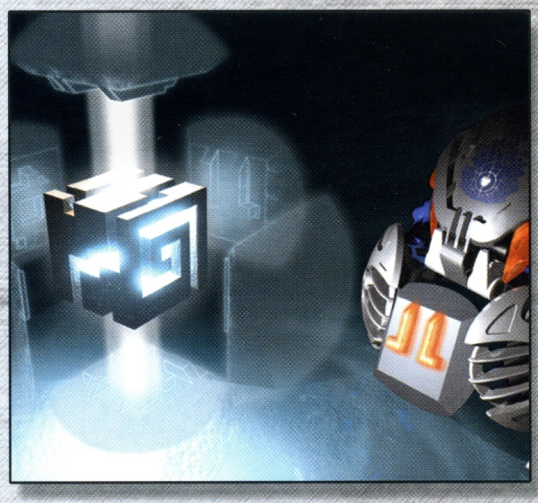
Stworzeni w Arthace przed około 100 000 lat Toa Mata po raz pierwszy ujrzeli światło dzienne w Daxii – bazie Zakonu Mata Nui. Po ukończeniu szkolenia pod okiem samego Hydraxona, zostali mianowani strażnikami Karda Nui. Podczas Wielkiego Kataklizmu zostali wysłani z misją odnalezienia wyspy Mata Nui i obudzenia Wielkiego Ducha. Niestety, kapsuły, którymi podróżowali, uległy awarii, skazując uśpionych Toa na bezwolne dryfowanie po wodach Bezkresnego Oceanu. Blisko tysiąc lat później sygnał wysłany przypadkowo przez kronikarza Takuę, sprowadził kapsuły Toa na brzeg Mata Nui. Nikt z drużyny nie pamiętał już, jak się tam znaleźli ani skąd przybyli. Wszyscy za to byli pewni, że ich przeznaczeniem jest obrona Matoran przed Makutą oraz złem, które sprowadził na Mata Nui... i że albo uda im się wypełnić ich misję, albo zginą próbując.

Według legendy Makuta ukrył Wielkie Maski Mocy w strzeżonych przez kontrolowane przez niego bestie, najbardziej niedostępnych miejscach Mata Nui. Po odnalezieniu wszystkich Kanohi, Toa zyskali moce, dzięki którym mogli śmiało stanąć do walki z Panem Cieni. Tahu, Gali, Lewa, Pohatu, Kopaka i Onua nauczyli się także, że tylko jedność i poczucie obowiązku pozwolą im wypełnić ich przeznaczenie.

Zanim Toa dotarli do kryjówki Makuty, musieli stoczyć walkę z wysłanymi przez niego ogromnymi krabami Manas oraz stworzonymi siłą iluzji Toa Cieni. Sam Makuta próbował przechytrzyć ich, przybierając postać Matoranina. Ostatecznie Toa wygrali starcie z potężnym Panem Cieni... ale jego zemsta była okrutna. Obudzone przez niego roje Bohroków, dowodzone przez królowe Cahdok i Gahdok, rozpętały dzieło totalnego zniszczenia na powierzchni Mata Nui...

Toa i Turaga znaleźli słaby punkt wroga, gdy odkryli, że Bohroki są ledwie maszynami, kontrolowanymi przez dziwne pasożytnicze stworzenia zwane Krana, wypełniające rozkazy Królowych Rojów. Zdobywszy osiem różnych Krana, Toa dotarli do legowiska Cahdok i Gahdok, pokonali je i uwięzili w klatce ze stałej protodermis, uniemożliwiając im telepatyczny kontakt z Krana.

Zwycięstwo Toa nad Królowymi Bahrag zostało zwieńczone przypadkową „kąpielą" w protodermis, która przeobraziła bohaterów, zmieniając ich wygląd i broń oraz zwiększyła ich siłę. Jednocześnie w sześciu świątyniach Toa na wyspie pojawiły się symbole Nuva, odpowiadające mocy żywiołu każdego Toa. Klatkę, w której uwięziono Gahdok i Cahdok, zabezpieczył Sześcian Nuva – skomplikowany zamek, którego nie otworzy nic, oprócz połączonych symboli Toa Nuva.



Zachwyceni swymi nowymi mocami, Toa Nuva zapomnieli o jedności. Wbrew ostrzeżeniom Gali, Toa rozdzielili się, wyruszając na samodzielne poszukiwania Kanohi Nuva rozsianych po wyspie. Tymczasem na Mata Nui przybyli Bohrok-Kal – oddział elitarnych Bohroków – z misją uwolnienia Królowych Bahrag.
Wrogowie bez trudu przechwycili symbole Nuva, pozbawiając Toa Nuva mocy ich żywiołów. Nawet wyposażeni w Kanohi Nuva, Toa nie byli w stanie powstrzymać Bohrok-Kal. Dopiero użycie przez Tahu Kanohi Vahi, Maski Czasu, i desperacki plan Gali, by wykorzystać przeciwko wrogom ich własne moce, zwielokrotnione przez żywioły Toa, przyniosły zwycięstwo. Toa odzyskali symbole Nuva, a wraz z nimi swą siłę. Razem z Matoranami mogli wreszcie przystąpić do odbudowy Mata Nui.

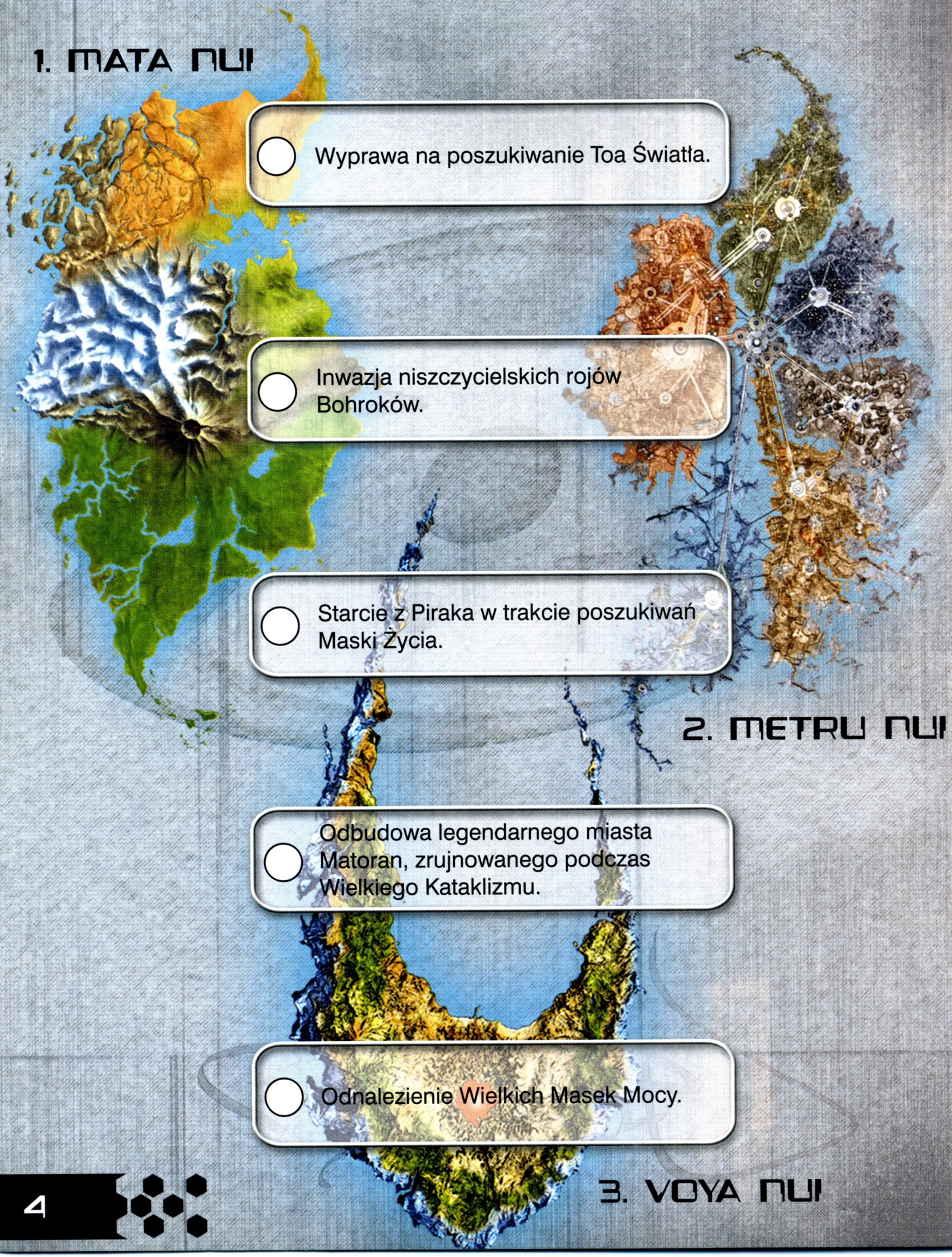
Na wyspie zapanował spokój... do momentu, kiedy ciekawski kronikarz Takua znalazł bezcenną Kanohi Avohkii, Maskę Światła. Wraz z Jallerem, uznanym za jej herolda, wyruszył na poszukiwanie Toa Światła. Toa Nuva mieli chronić obu Matoran przed Rahkshi, zabójczo niebezpiecznymi Synami Makuty. Pokonawszy Rahkshi w starożytnej świątyni Kini-Nui, nie dopuścili, by Makuta zdobył Maskę Światła, lecz nie udało im się obronić Jallera. Dzielny Matoranin poświęcił życie dla swego przyjaciela Takuy, prawdziwego Herolda Maski, który okazał się... siódmym Toa, legendarnym Toa Światła – Takanuvą.

Przeznaczeniem Takanuvy było pokonanie Makuty i ponowne otworzenie przejścia z Mata Nui do Metru Nui, zniszczonego podczas Wielkiego Kataklizmu. Zadaniem Toa Nuva była pomoc w ewakuacji Matoran i w odbudowie ich legendarnego miasta. Spokój i radość z odzyskania Metru Nui znów okazały się krótkotrwałe. Turaga Dume odkrył bowiem, że Wielki Duch Mata Nui umiera i istnieje tylko jeden sposób, aby go uratować. Toa Nuva muszą udać się na poszukiwanie potężnej Kanohi Ignika, Maski Życia, ukrytej na wyspie Voya Nui.

Toa Nuva stanęli przed kolejnym, niebezpiecznym wyzwaniem. Mieszkańcy Voya Nui zostali sterroryzowani przez bandę zbuntowanych Mrocznych Łowców, dzikich i bezwzględnych Piraka, którzy, podobnie jak Toa, poszukiwali Maski Życia. Toa walczyli bohatersko, ale zdrada jednego z obrońców Voya Nui, potężnego Brutaki, przyczyniła się do ich klęski. Toa Nuva zostali pozbawieni masek i zamknięci w lochu, w którym powoli tracili swoje moce... Z opresji wybawili ich waleczni Matoranie pod wodzą Garana oraz Toa Inika, w których Toa Nuva z trudem rozpoznali znajomych z Metru Nui. Nuva uświadomili sobie, że odnalezienie Maski Życia należy do Toa Inika. Przeznaczeniem Toa Nuva pozostaje obudzenie Wielkiego Ducha Mata Nui.

cdn.

Zanim Tahu, Lewa, Pohatu, Gali, Onua i Kopaka trafili do jądra wszechświata, ich losy związane były z trzema innymi miejscami. Dopasuj wydarzenia z historii świata BIONICLE do nazw odpowiednich wysp.



1. MATA NUI

- ◯ Wyprawa na poszukiwanie Toa Światła.
- ◯ Inwazja niszczycielskich rojów Bohroków.
- ◯ Starcie z Piraka w trakcie poszukiwań Maski Życia.

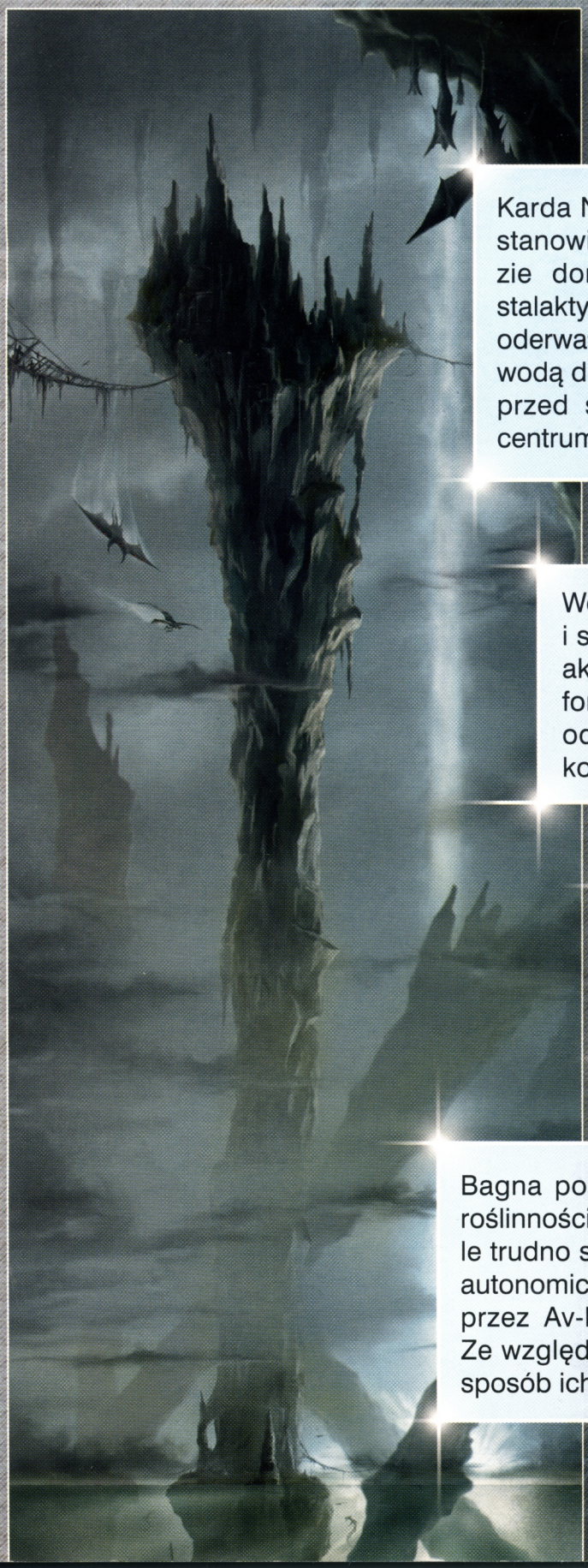
2. METRU NUI

- ◯ Odbudowa legendarnego miasta Matoran, zrujnowanego podczas Wielkiego Kataklizmu.
- ◯ Odnalezienie Wielkich Masek Mocy.

3. VOYA NUI

KARDA NUI

ŚWIAT, KTÓRY ŻYWI ŚWIAT...



Karda Nui jest jaskinią tak wielką, że praktycznie stanowi odrębny świat. W jej mrocznym krajobrazie dominują pnące się w górę gigantyczne stalaktyty o dziwacznych kształtach, które niegdyś oderwały się ze sklepienia i wbiły w zatopione pod wodą dno jaskini. Pozostałości po majestatycznym przed stuleciami wodospadzie utworzyły w jej centrum rozległe bagna.

Wody Karda Nui są mieszaniną płynnej protodermis i słonej wody. Emitują światło i ciepło. W okresach aktywności wodospadu strumienie wody kształtują formacje stalaktytów lub naruszają strukturę skały, odrywając czasami od sklepienia i ścian jaskini kolejne kamienne igły.

Wysoko ponad bagnami powietrze jest doskonale przejrzyste. Im niżej, tym gorsza jest widoczność. Bagienne dno Karda Nui jest już pogrążone w gęstej mgle.

Bagna porośnięte są nieprzebytą gęstwiną zmutowanej roślinności. Nawet zamieszkującym je zwierzętom niezwykle trudno się po nich poruszać. Każdy stalaktyt jest niemal autonomicznym światem, a niektóre z nich zamieszkane są przez Av-Matoran, zwanych także Matoranami Światła. Ze względu na specyficzny kształt i ogromny rozmiar nie sposób ich opuścić... chyba że potrafi się latać.

KOPAKA NUVA

„No dobra, Matoranie, możecie lecieć z nami. Tylko bądźcie cicho, nie wychylajcie się i spróbujcie nie dać się zabić”.

MASKA

Akaku Nuva – pozwala Toa Lodu obserwować obiekty w oddali oraz przenikać wzrokiem materię. Z jej mocy, podobnie, jak z mocy innych masek Nuva, mogą korzystać wszyscy, którzy znajdują się w jej pobliżu.

MOC

Toa Lodu potrafi wzniecać lub powstrzymywać lawiny i zamiecie śnieżne, miotać lodowymi ostrzami, skuwać lodem swoich przeciwników, a nawet zamrażać żywe płomienie. Jest obdarzony naturalną odpornością na ekstremalny mróz.

BROŃ

Miotacz Midak, wyposażony w ostrze śnieżne i wizjer laserowy, strzela kulami światła.

KOPAKA

Jego inteligencja jest równie przenikliwa jak chłód, którym emanuje. Jak przystało na władcę lodu, Kopaka niemal nigdy nie okazuje swoich emocji ani nie traci panowania nad sobą. Woli ukrywać swoje prawdziwe uczucia pod maską milczenia tak grubą i niewzruszoną jak lód pokrywający zbocza gór jego ojczystego Ko-Wahi.

Kopaka nigdy nie należał do najbardziej towarzyskich Toa. Początkowo ledwo tolerował Tahu i Lewa, jednak z czasem nabrał do nich szacunku. Jeśli któregoś Toa można nazwać jego przyjacielem, to z pewnością jest nim Pohatu.

Na Mata Nui, Kopaka był uzbrojony w miecz i tarczę. Po transformacji w Toa Nuva dysponował większą tarczą, a jego lodowy miecz zyskał dwa ostrza. Dodatkowo, miecz mocy Kopaka Nuva, rozłożony na dwie części służył jako łyżwy, dzięki którym Toa Lodu mógł błyskawicznie przemieszczać się po zamrożonych jeziorach lub przebijać się przez zaspy śnieżne. Jego maska mocy posiada wizjer teleskopowy, dzięki któremu Toa Kopaka Nuva sięga wzrokiem dalej niż ktokolwiek inny.

W Karda Nui, Kopaka nosi tę samą Kanohi Akaku Nuva, ale jego zbroja i wyposażenie mogą teraz dostosowywać się do warunków środowiska, w którym Toa Lodu pełni swoją misję.

KOPAKA NUVA

SOLEK

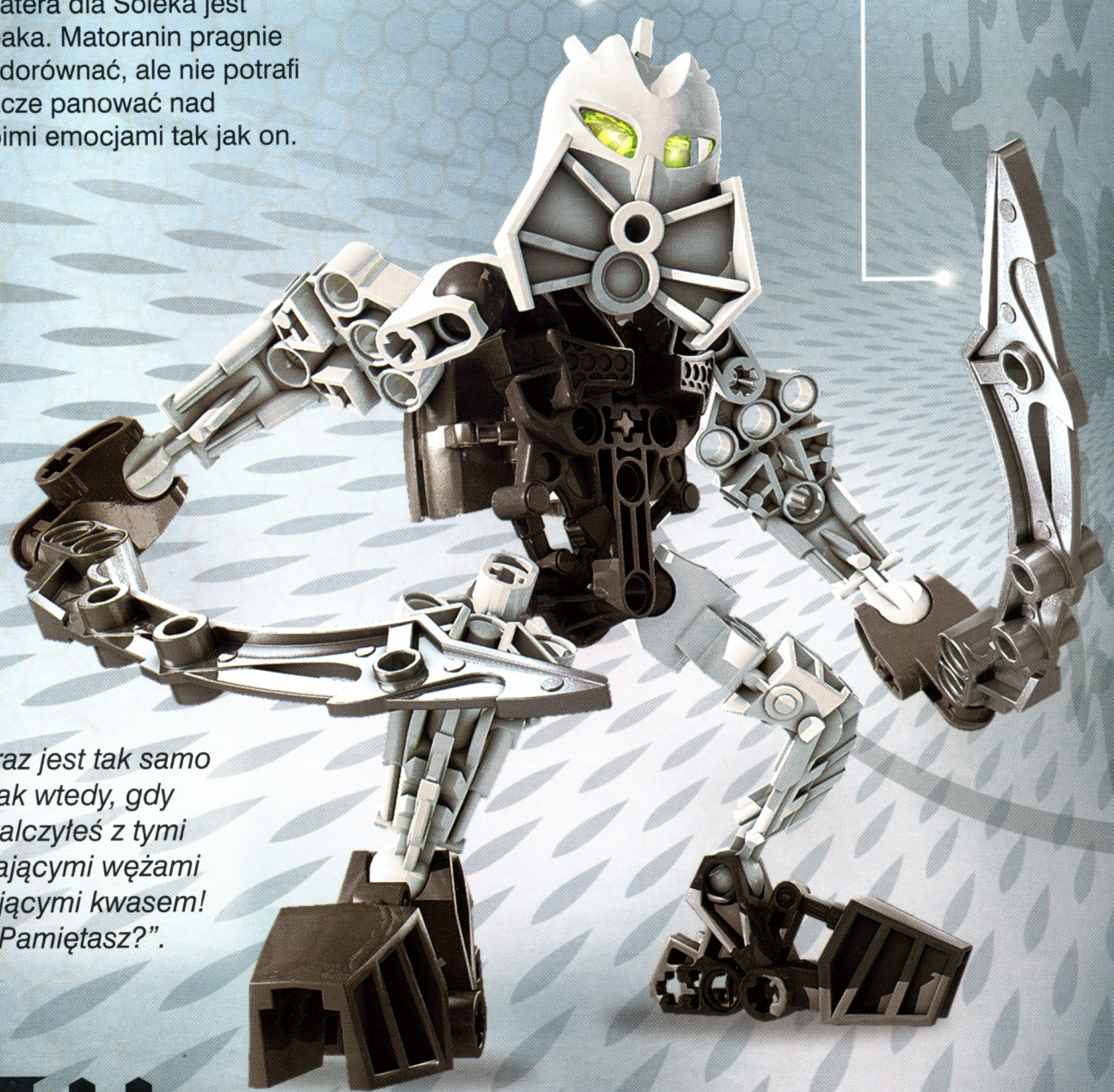
Przed inwazją Bractwa Makuta, Solek był historykiem badającym pradawne legendy o Toa stojących na straży Karda Nui. Jednak nigdy nie przyszło mu nawet do głowy, że pewnego dnia będzie walczył z nimi ramię w ramię. Nikt nie zna lepiej od niego historii Toa Nuva. Solek jest ekspertem w tej dziedzinie i wie o wiele więcej o przeszłości Lewa, Pohatu i innych bohaterów niż nawet oni sami!

WYPOSAŻENIE

Miecze emitujące impulsy świetlne.
Przyspieszacz odrzutowy.

OSOBOWOŚĆ

Niedoścignionym wzorem bohatera dla Soleka jest Kopaka. Matoranin pragnie mu dorównać, ale nie potrafi jeszcze panować nad swoimi emocjami tak jak on.



„Teraz jest tak samo jak wtedy, gdy walczyłeś z tymi latającymi wężami plującymi kwasem! Pamiętasz?”.

Kiedy Toa Nuva leci w tandemie z Av-Matoraninem, wytwarza się między nimi więź psychiczna. Toa zyskuje dostęp do pamięci Matoranina, czerpiąc z niej wiedzę o Karda Nui, podczas gdy Matoranin może częściowo korzystać z mocy maski Toa.

Dzięki połączonym mocom, Solek, w tandemie z Kopaka, potrafi tworzyć przydatne w walce małe przedmioty z formy stałej światła.

LEWA NUVA

„Jestem walecznym Toa i przybyłem, aby was bronić przed... czymkolwiek jest to, przed czym trzeba was bronić”.

MASKA

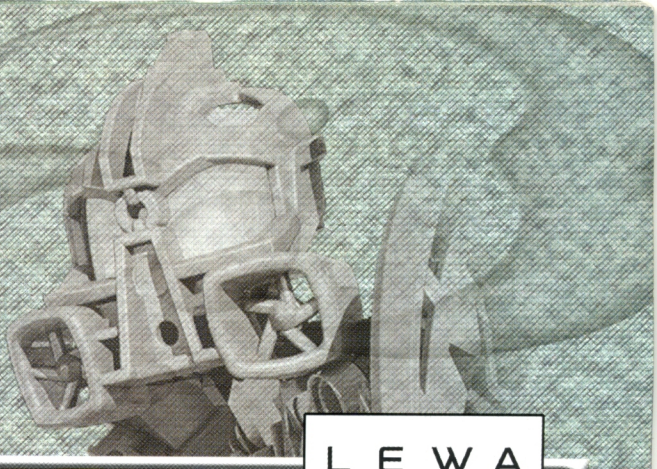
Miru Nuva – Wielka Maska Lewitacji – pozwala korzystającym z jej mocy unosić się i płynąć w powietrzu.

MOC

Żywiołem, który kontroluje Lewa, jest powietrze. W mgnieniu oka potrafi wzbudzić lekki wietrzyk lub potężny cyklon. Dzięki dopalaczom rakietowym jest mistrzem podniebnych akrobacji, z którym żaden Toa nie może się równać.

BROŃ

Miotacz Midak strzelający kulami światła oraz miecz powietrzny.



LEWA

Lewa był zawsze największym żartownisiem wśród Toa. Jego nadmiar energii i zbytnia gadatliwość często drażniły bardziej poważnych członków drużyny, zwłaszcza Tahu i Kopakę. Jednak w Karda Nui stał się bardziej dojrzałym i odpowiedzialnym członkiem drużyny, na którym zawsze można polegać. Największym przyjacielem Lewa jest Onua, Toa Ziemi, który dwukrotnie ocalił mu życie.

Toa Powietrza jest szczególnie związany z przyrodą. Na Mata Nui szybko przyswoił sobie „drzewomowę", lokalny dialekt Le-Matoran. Lewa często opiekował się dzikimi Rahi, a jego ulubieńcami były mocarne niedźwiedzie Ash.

Dzięki swojej Kanohi Miru, Toa Powietrza potrafił lewitować. „Kąpiel" w zenergetyzowanej protodermis zwiększyła moc maski, która w połączeniu z mocą manipulowania wiatrem umożliwiła Lewa Nuva swobodne latanie. Stary topór Lewa zastąpiły dwie katany, często pełniące funkcję skrzydeł. Jedną z nich złamał mu w zażartej bitwie Piraka Reidak, ale zręczni Matoranie z Voya Nui sprawnie wykuli dla niego nową.

Ogromnym atutem Toa Lewa Nuva, podczas obrony Karda Nui przed wojownikami Bractwa Makuta, jest jego nowa zbroja, której niezwykłą cechą jest zdolność adaptacji do różnych warunków środowiska.

LEWA NUVA

TANMA

Tanma dowodzi ostatnimi pozostałymi przy życiu Matoranami Światła. Rola przywódcy przypadła mu naturalnie, gdy przyszło podejmować wiele trudnych decyzji podczas oblężenia Karda Nui. Jest jedynym Av-Matoraninem, który przeżył atak pijawek cienia wysysających energię światła, dzięki czemu nie stał się Matoraninem Cienia – sojusznikiem Bractwa Makuta. Teraz jest przepełniony gniewem i pała żądzą zemsty.

WYPOSAŻENIE

Miecze emitujące impulsy świetlne.
Przyspieszacz odrzutowy.

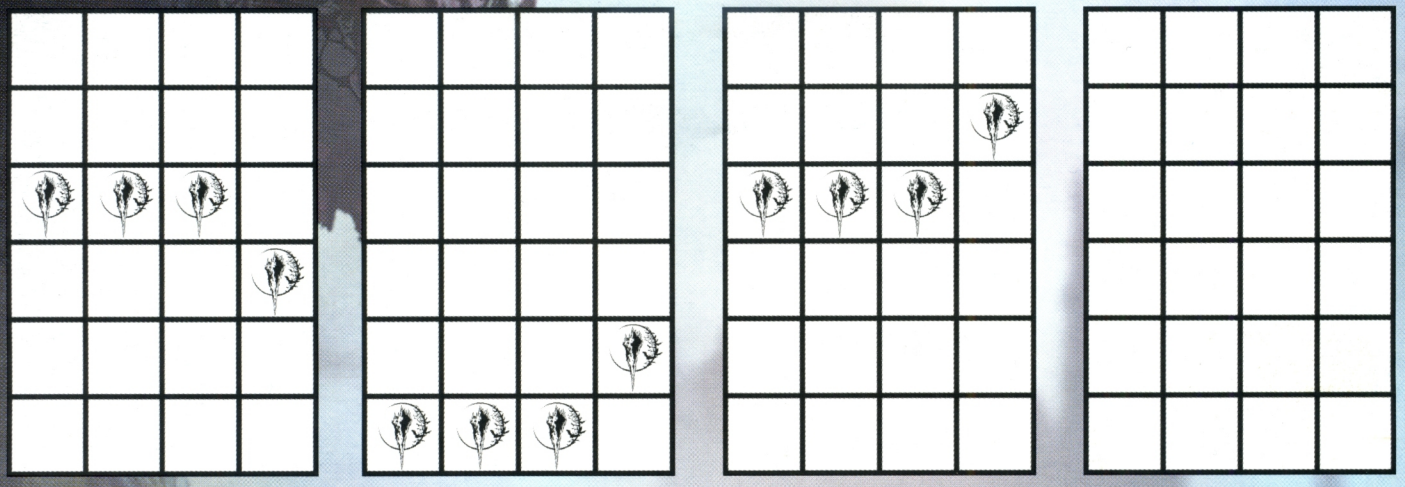
OSOBOWOŚĆ

Odważny w działaniu, ale nigdy lekkomyślny. Wystarczająco rozsądny, by wiedzieć, kiedy Matoranie mogą atakować, a kiedy muszą uciekać, jeśli chcą przeżyć.

„Życie jednego Matoranina jest bez znaczenia w porównaniu z losem całego wszechświata”.

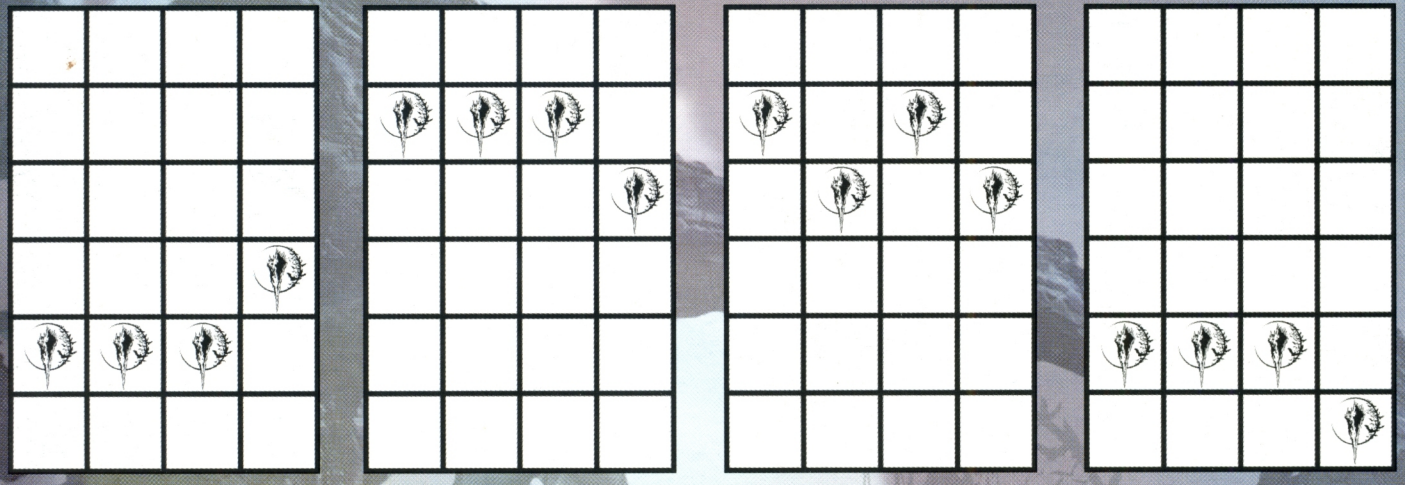
Światło jest żywiołem wszystkich Av-Matoran, ale każdy z nich potrafi wykorzystywać jego energię w indywidualny sposób. Dzięki swojej mocy Tanma jest „żywą baterią” dla miotacza Midak, którym posługuje się Toa Lewa Nuva. W zamian Lewa zyskuje cenną wiedzę partnera o jego ojczystym świecie, o który przyszło im wspólnie walczyć.

Aby w pełni czerpać z prawd i mądrości zawartych w legendach i historii świata BIONICLE, jak tego pragnie Solek, potrzebna jest umiejętność dostrzegania pozornie niewidocznych związków między różnymi elementami.



Przyjrzyj się trzem powyższym diagramom. Czy potrafisz odnaleźć zasadę, według której symbole Karda Nui przesuwają się w kratkach wewnątrz każdego kolejnego diagramu?

Która odpowiedź będzie pasowała do czwartego, pustego diagramu: A, B, C czy D?

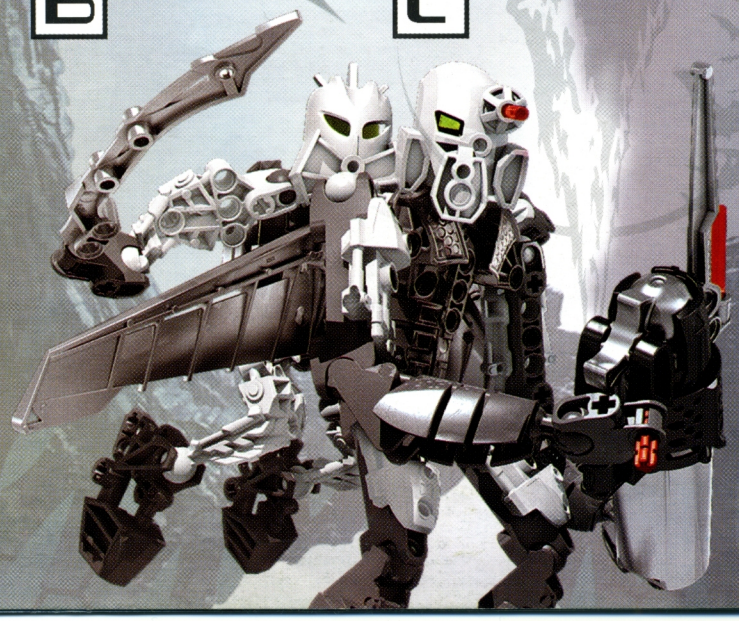


A

B

C

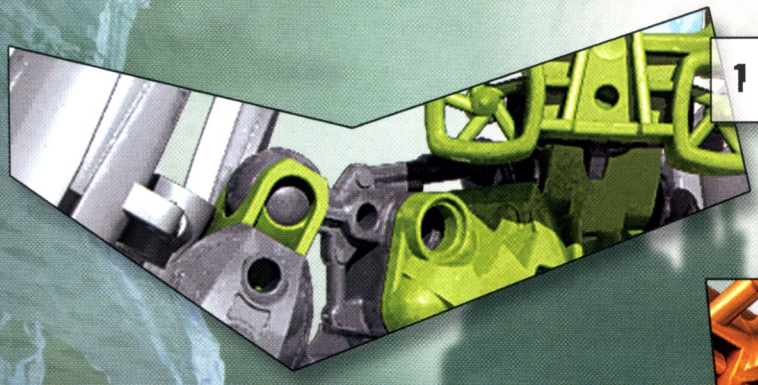
D



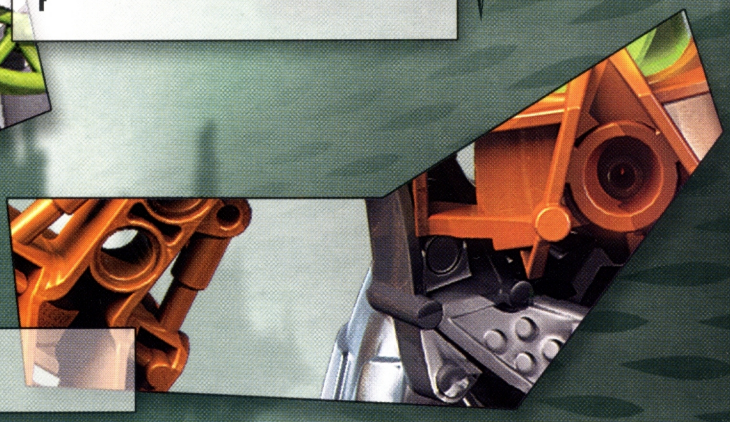
Tanma potrzebuje wsparcia ze strony Toa. Pomóż Matoraninowi dotrzeć jak najkrótszą drogą do Toa Lewa.

Podczas misji w Karda Nui Toa Nuva potrzebują każdej możliwej formy wsparcia, by skutecznie przeciwstawić się potężnym przeciwnikom. Tym razem Toa wyposażeni są w zbroje, maski i broń zdolne do adaptacji do każdego rodzaju środowiska, w którym się znajdą.

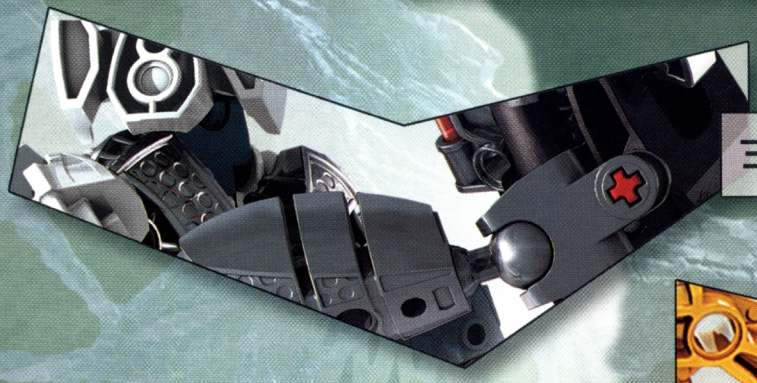
Czy potrafisz rozpoznać bohaterów ze świata BIONICLE tylko na podstawie niewielkich fragmentów ich postaci?



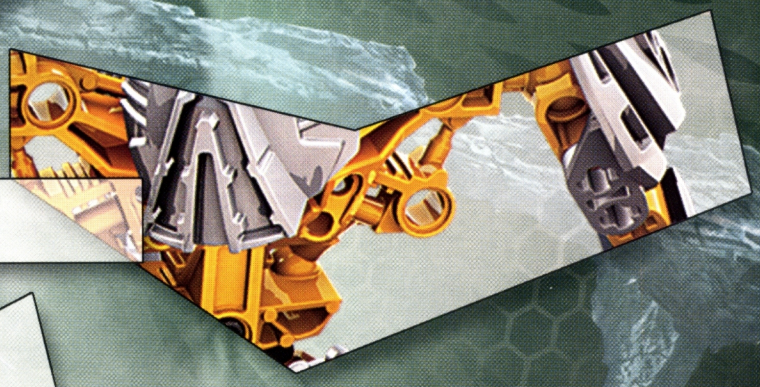
1



2

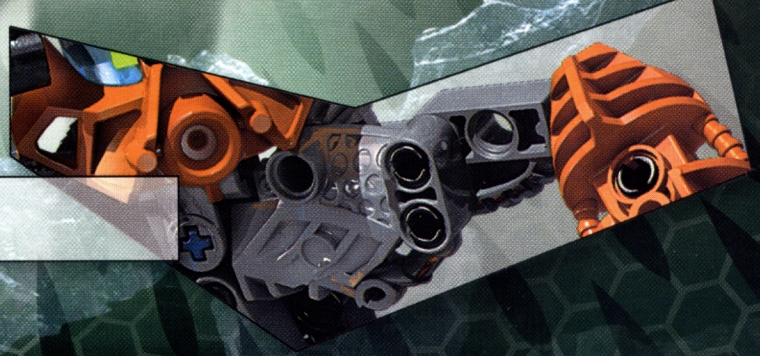


3



4

5



6

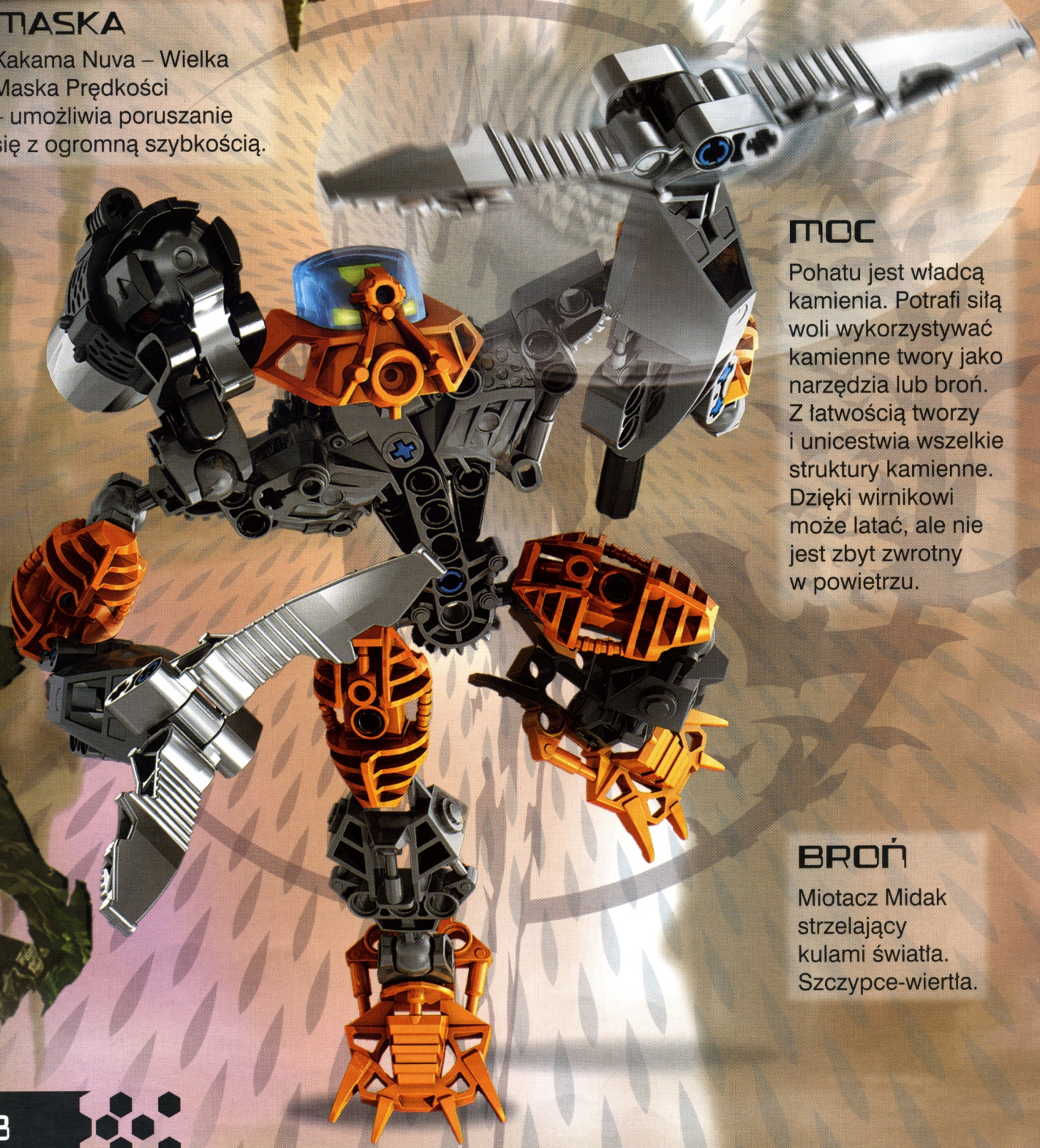
Lustrzane odbicia masek Toa Nuva różnią się od oryginałów jednym małym szczegółem. Znajdź go w każdym z nich i zaznacz.

POHATU NUVA

„Widziałem w życiu różne kreatury wypełzające spod kamieni. Wszystkie miały więcej klasy niż wy, Makuta… …i tak bardzo nie cuchnęły!”.

MASKA

Kakama Nuva – Wielka Maska Prędkości – umożliwia poruszanie się z ogromną szybkością.



MOC

Pohatu jest władcą kamienia. Potrafi siłą woli wykorzystywać kamienne twory jako narzędzia lub broń. Z łatwością tworzy i unicestwia wszelkie struktury kamienne. Dzięki wirnikowi może latać, ale nie jest zbyt zwrotny w powietrzu.

BROŃ

Miotacz Midak strzelający kulami światła. Szczypce-wiertła.

Toa Kamienia jest twardym, mocno stąpającym po ziemi realistą. Nigdy nie wątpił, że przyjaźń jest siłą najskuteczniej spajającą drużynę Toa.
Błyskotliwy i rycerski Pohatu zawsze pozostawał oddanym przyjacielem każdego Toa, nawet, gdy dzieliły ich różnice pozornie nie do pogodzenia.

Pohatu jest obdarzony ogromną siłą fizyczną, a jego największym atutem są niezwykle silne nogi. Gdy był Toa Mata, jego główną bronią były mocarne szczypce, które po złączeniu tworzyły kulę Kodan. Pohatu używał jej jako pocisk, posyłając potężnym kopnięciem w kierunku przeciwnika. Szczypce służyły także do wspinania się na najbardziej niedostępne górskie szczyty. W Karda Nui szczypce pełnią funkcję wirników, dzięki którym Toa Kamienia może latać.

POHATU

Pohatu Nuva posiada Kanohi Kakama Nuva. Dzięki niej jego towarzysze również mogą przemieszczać się ze zwiększoną prędkością. Dodatkowo maska daje Pohatu moc wprawiania molekuł jego ciała w wibracje o częstotliwości umożliwiającej przenikanie przez obiekty ze stałej materii.

Jedyną rzeczą, której naprawdę obawia się Toa Kamienia, jest woda – Pohatu nie umie pływać, jest zbyt ciężki, by unosić się na powierzchni i idzie na dno… jak kamień.

POHATU NUVA

PHOTOK

Photok jest wojownikiem czekającym od tysiącleci na okazję do walki. Nie może się doczekać starcia z Bractwem Makuta. Najlepszym przyjacielem Photoka był Radiak, zanim ten znalazł się pod wpływem mrocznej mocy Phantoka Makuta. Teraz dwaj byli przyjaciele często stają przeciw sobie w bitwie.

OSOBOWOŚĆ

Odważny, waleczny, niecierpliwy.

WYPOSAŻENIE

Miecze emitujące impulsy świetlne. Przyspieszacz odrzutowy.

„Uciekać i ukrywać się nie jest ani mądrze, ani bezpiecznie... ...to zwykłe tchórzostwo”.

Obdarzeni wieloma mocami wojownicy Bractwa Makuta przewyższają siłą Toa Nuva. Aby odeprzeć atak wroga, obrońcy Karda Nui jednoczą siły z Av-Matoranami. Photok dysponuje mocą prędkości światła. Pod jej wpływem moc Kanohi Kakama Nuva, którą nosi Pohatu, zwiększa się dwukrotnie.

Jak dobrze poznałeś bohaterów świata Karda Nui? Wpisz imiona postaci przedstawionych na obrazkach w odpowiednie miejsca w krzyżówce.

W każdym rzędzie jeden z czterech elementów różni się nieznacznie od pozostałych. Który?

Toa Ignika jest nowym wcieleniem Kanohi Ignika, Maski Życia. Z szacunku dla Toa Mahri Matoro, który zaakceptował swoje przeznaczenie i bez wahania poświęcił się dla ratowania życia Mata Nui, maska stworzyła dla siebie ciało potężnego wojownika, aby pomóc Toa Nuva powstrzymać podbój Karda Nui przez mroczne siły Bractwa Makuta.

BROŃ

Miotacz Midak. Miecz życia.

OSOBOWOŚĆ

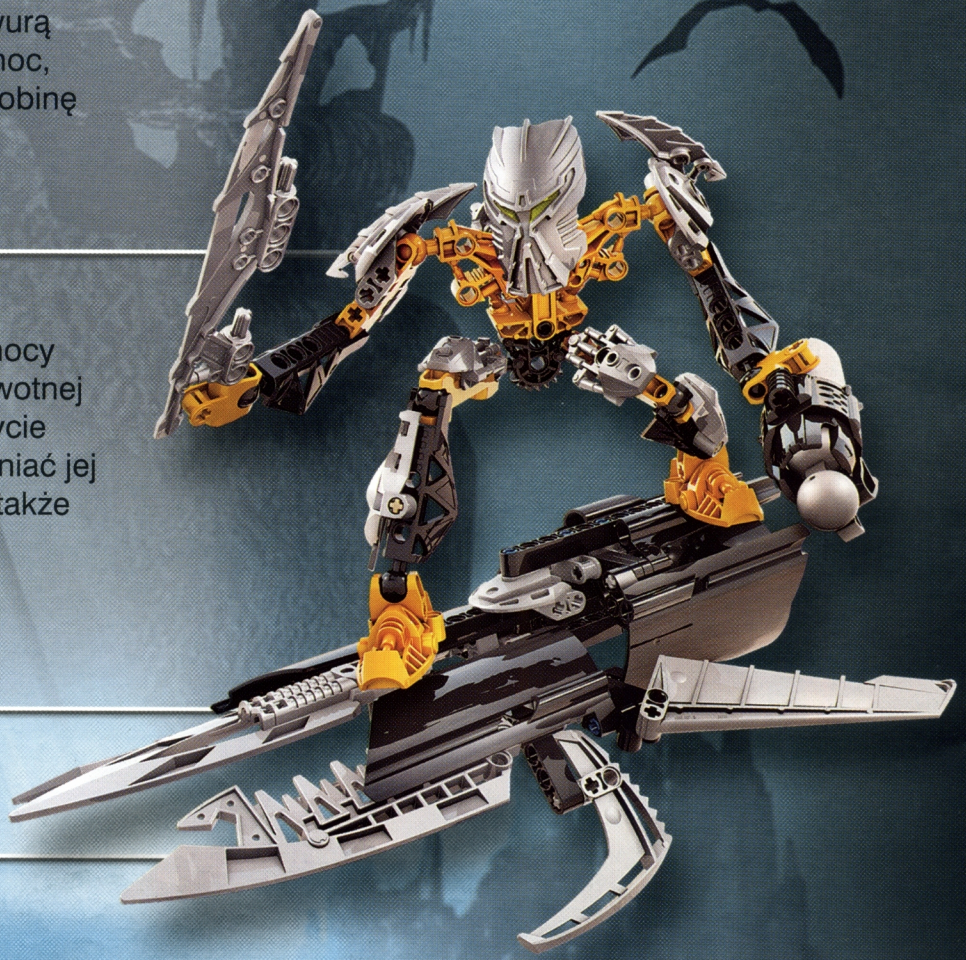
Bardzo pragnie być prawdziwym bohaterem i mieć przyjaciół. Jego odwaga graniczy z brawurą – ale kiedy posiada się taką moc, można pozwolić sobie na odrobinę lekkomyślności.

MOC

Mimo że nie ma tak wielkiej mocy jak Kanohi Ignika w swej pierwotnej formie, jest w stanie tchnąć życie w każdą formę istnienia, zmieniać jej postać w dowolny sposób, a także odbierać jej energię życia.

SŁABOŚĆ

Prostoduszny i naiwny.



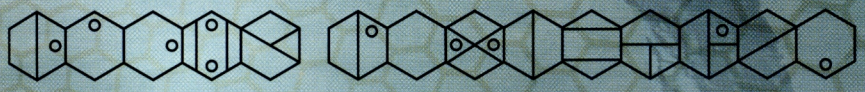
TOA IGNIKA

Z wyglądu niewiele różni się od innych Masek Mocy. Lecz dzięki swoim mocom inne maski bywają użytecznymi narzędziami albo niezwykłą bronią. Ta maska potrafi tchnąć życie w cały wszechświat... lub je odebrać. Oto potęga Maski Życia...

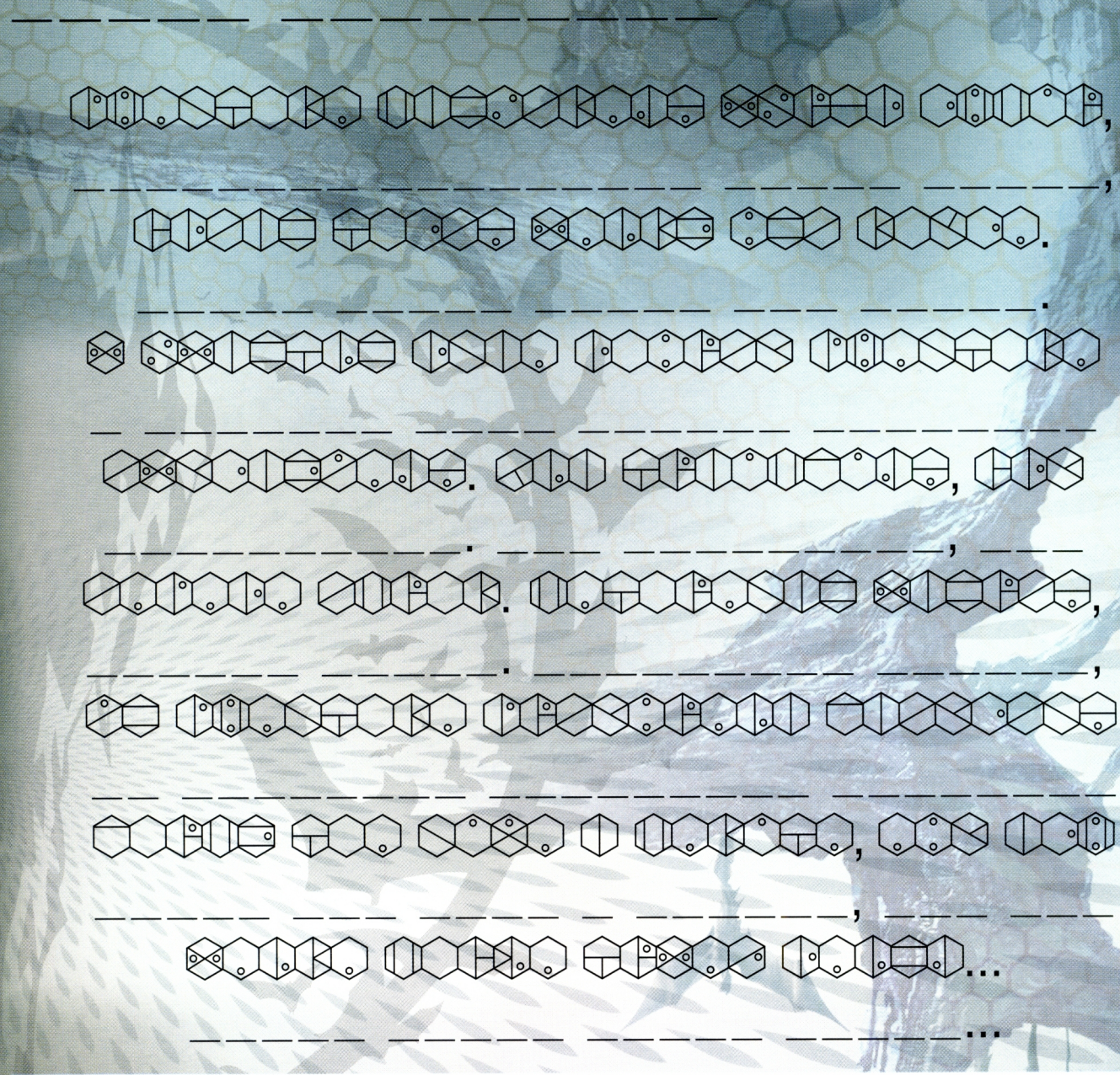
Sprawdź swoją wiedzę o świecie Karda Nui i jego obrońcach. Czy wiesz, które zdania są prawdziwe, a które fałszywe? Jeśli czytałeś uważnie wszystkie informacje w tej książce, z pewnością znajdziesz odpowiedzi na wszystkie pytania.

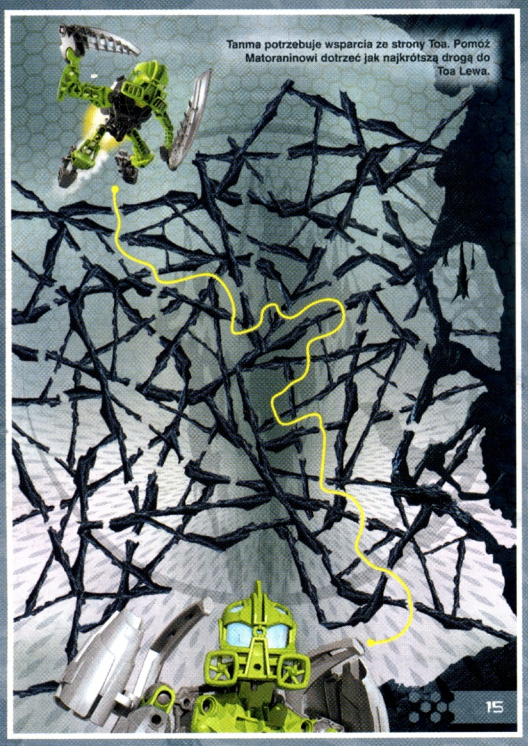
	PRAWDA	FAŁSZ
1. Karda Nui jest „światem, który żywi świat”.	○	○
2. Toa Kopaka nie cierpi niskich temperatur.	○	○
3. Zbroje, maski i broń Toa podczas misji w Karda Nui mogą funkcjonować w każdym środowisku.	○	○
4. Matoranie z Karda Nui są zagrożeni przez mroczne siły Bractwa Makuta.	○	○
5. Kanohi Miru Nuva to Wielka Maska Medytacji.	○	○
6. Toa Ignika jest nowym wcieleniem Toa Mahri Matoro.	○	○
7. Solek jest mistrzem w panowaniu nad własnymi emocjami.	○	○
8. Moc Matoran Światła zwiększa trzykrotnie moc Toa Nuva.	○	○
9. Pohatu Nuva, Toa Kamienia, nosi Wielką Maskę Prędkości.	○	○
10. Tanma jest „żywą tarczą” dla Toa Lewa Nuva.	○	○

Matoranie z Karda Nui nadali zarówno swoim sojusznikom jak i wrogom przydomek „Phantoka". Odszyfruj znaczenie tego słowa w języku Matoran oraz treść legendy, która jest z nim związana.



PHANTOKA





STR. 16

1. Lewa Nuva, 2. Photok, 3. Kopaka Nuva, 4. Toa Ignika, 5. Tanma, 6. Pohatu Nuva.

STR. 26

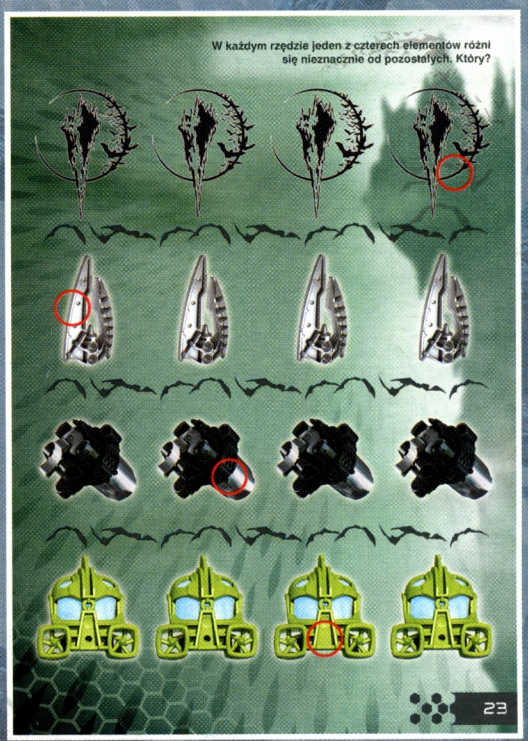
1. P
2. F
3. P
4. P
5. F
6. F
7. F
8. F
9. P
10. F

STR. 14

Wariant B.

STR. 4

1. **MATA NUI**: Wyprawa na poszukiwanie Toa Światła
   - Inwazja niszczycielskich rojów Bohroków
   - Odnalezienie Wielkich Masek Mocy.
2. **METRU NUI**: Odbudowa legendarnego miasta Matoran, zrujnowanego podczas Wielkiego Kataklizmu.
3. **VOYA NUI**: Starcie z Piraka w trakcie poszukiwań Maski Życia.



STR. 27

Duchy Powietrza.
Phantoka mieszkają wśród chmur, gdzie toczą walkę bez końca. W świetle dnia dobrzy Phantoka zwyciężają. Źli triumfują, gdy zapada zmrok. Matoranie wierzą, że Phantoka przybrali fizyczną formę Toa Nuva i Makuta, aby ich walka mogła trwać dalej...