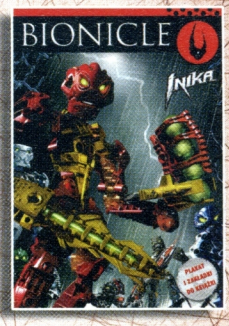
BIONICLE®



W SERII BIONICLE® UKAZAŁY SIĘ:

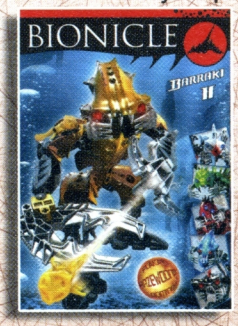


Gang przebiegłych i groźnych Piraka przybywa na Voya Nui w poszukiwaniu bezcennej Maski Życia. Wkrótce na wyspie pojawiają się bohaterscy Toa Inika, by ratować Matoran z Voya Nui przed najeźdźcami. Jeśli uda im się dotrzeć do Maski Życia, zanim zrobią to Piraka, ocalą świat BIONICLE przed nieuchronną zagładą.



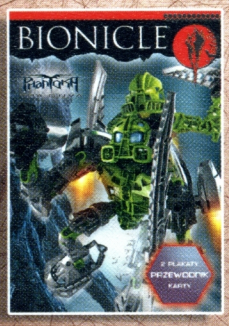


Maska Życia trafia do podwodnego świata, w którym królują okrutni wojownicy – Barraki. Dla Matoran z podwodnej wyspy Mahri Nui maska może być szansą na ratunek. Dla Barraki – okazją do spełnienia ich złowieszczych planów. Dla świata BIONICLE – jedynym artefaktem dysponującym mocą konieczną do obudzenia Wielkiego Ducha Mata Nui z wiecznego snu. W ślad za maską podążają dzielni Toa. W mrocznej głębi oceanu rozpoczyna się bezwzględna walka o Maskę Życia. Czy Toa Mahri wyjdą z niej zwycięsko?







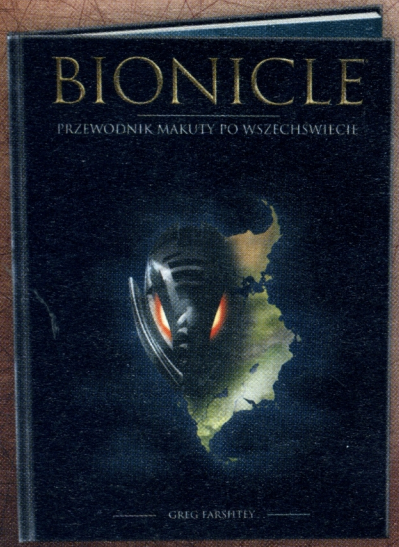


Bractwo Makuta rozpoczyna inwazję na Karda Nui. Bez wsparcia Matoranie Światła nie mają szans w obliczu tak potężnego wroga. W momencie, gdy Makuta są bliscy triumfu, przeznaczenie wiedzie walecznych Toa Nuva wprost do jaskini Karda Nui. Właśnie tu bohaterowie mają ostatnią szansę na przywrócenie równowagi we wszechświecie. Ostateczna bitwa dobra ze złem rozstrzygnie się w samym środku wszechświata BIONICLE...









Wszystko to, co zawsze chciałeś wiedzieć o świecie BIONICLE, a nawet jeszcze więcej, znajdziesz w najnowszym, ilustrowanym **PRZEWODNIKU MAKUTY PO ŚWIECIE BIONICLE** autorstwa Grega Farshteya!

- **Najważniejsze historyczne wydarzenia**
- **Bohaterowie i złoczyńcy**
- **Legendy i mity**

Zawiera nigdy dotąd niepublikowaną mapę całego znanego świata BIONICLE!

JUŻ WKRÓTCE W SPRZEDAŻY!

WIELKI PLAN

Walka o panowanie nad światem BIONICLE® między siłami mroku i siłami światła trwa. Członkowie Bractwa Makuta bez trudu zwyciężają pierwsze starcie z trójką Toa Nuva, którzy przybyli na bagna Karda Nui, by odnaleźć Maskę Życia i obudzić Wielkiego Ducha Mata Nui. Mimo że Makuta przewyższają ich siłą i mocami, nie mogą ostatecznie powstrzymać ich przed obudzeniem Wielkiego Ducha, ponieważ... nie po to zostali wysłani do jądra wszechświata przez ich przywódcę, Makutę Teridaksa.

Zgodnie z Wielkim Planem Makuty z Metru Nui, zwanego niegdyś „bratem Mata Nui", Toa Nuva muszą wypełnić swoją misję, lecz dopiero wtedy, gdy nadejdzie odpowiednia chwila. Najbardziej zaufani członkowie Bractwa mają jedynie dopilnować, aby plan był realizowany bez zakłóceń. Makuta nie wiedzą jednak, że na wykonaniu zadania w Karda Nui kończy się ich rola w Wielkim Planie Makuty Teridaksa...

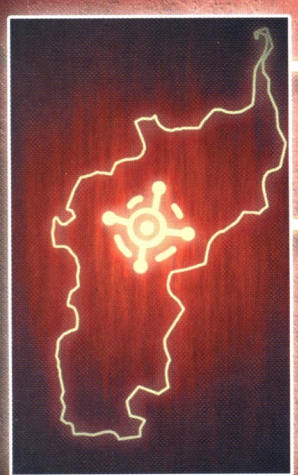


BRACTWO MAKUTA – CZAS MISERIKSA

„Makuta służą jedynie Mata Nui. Nie oddajemy sekretów naszej wiedzy każdemu, kto jest silny i ciągnie legiony śmieci za sobą”.

- **100 000 lat temu – Stworzenie Bractwa Makuta pod przywództwem Miseriksa.** Budowa bazy Bractwa na wyspie Destral.
- **Główne zadania Makuta:**
  - Pomoc Wielkiemu Duchowi Mata Nui.
  - Tworzenie Rahi zasiedlających świat BIONICLE lub potrzebnych Matoranom.
  - Ochrona porządku i ładu.

- **79 500 lat temu – Wojna Domowa Matoran na Metru Nui.**
- Miserix wysyła Teridaksa do stłumienia zamieszek.
- Po zakończeniu wojny Miserix oddaje wybrane zakątki wszechświata każdemu Makuta pod ochronę – Teridaksowi zostaje przypisane Metru Nui.









- **80 000 lat temu – Bunt Ligi Sześciu Królestw przeciwko Mata Nui.**
- Makuta Teridax tłumi powstanie – Barraki zostają zesłani do Otchłani.
- Teridax dochodzi do wniosku, że to Makuta – pod jego przewodnictwem – powinni rządzić światem BIONICLE.
- Powstaje Plan obalenia Wielkiego Ducha Mata Nui.

- **Około 79 000 lat temu – Przejęcie władzy w Bractwie przez Teridaksa.** Dzięki wiedzy zdobytej przez Mutrana od Tren Kroma, Teridax układa plan obalenia Wielkiego Ducha Mata Nui. Pozostali Makuta przyłączają się do niego, a Miserix zostaje skazany na śmierć. Wyrok na Miseriksie mieli wykonać Krika i Spiriah. Krika przekonał Spiriaha, że poradzi sobie sam, po czym uwięził Miseriksa na wyspie Artidax, pozostawiając mu szansę na przeżycie.

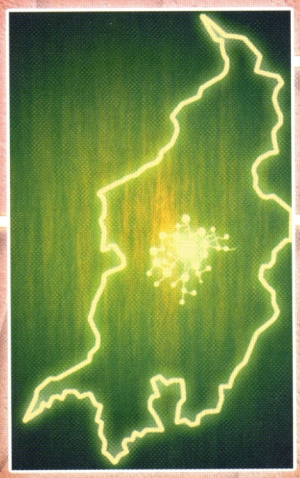
BRACTWO MAKUTA – CZAS TERIDAKSA

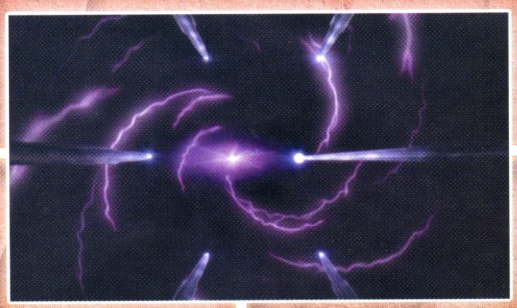
„Jesteś przeżytkiem. Ten wszechświat należy do silnych, a twoja pozycja uczyniła cię słabym”.



- **30 000 – 40 000 lat temu – Makuta ewoluują, zmieniając swoją fizyczną formę.** Nie mają już ciał fizycznych – funkcjonują pod postacią czystej energii.
- Makuta Kojol wykrada Maskę Światła z Artakhi (zostaje ona później odebrana Bractwu przez Toa Hagah, za co Roodaka zmienia ich w Rahaga).

- **Około 2300 lat temu – Teridax zaraża Mata Nui wirusem, który ma go uśpić na wieki.**
- Makuta Icarax próbuje przejąć władzę w Bractwie i podbić północne ziemie Matoran, przeciwstawiając się Planowi Teridaksa i jego przywództwu. Zostaje pokonany, lecz Teridax darowuje mu życie.







- **1000 lat temu – Wielki Kataklizm.** Mata Nui zostaje uśpiony przez Teridaksa, a całym światem Matoran wstrząsa potężne trzęsienie ziemi.
  - Metru Nui zostaje zniszczone, Matoranie ewakuują się na Mata Nui. Miasto Legend zostaje opanowane przez Visoraki.
  - Obszar zwany Voya Nui odrywa się od południowych lądów i tonie w wodach Otchłani, niszcząc nowe królestwo Barraki.
  - Więzienie w Otchłani zostaje zniszczone, a skazańcy uciekają. Toa Tuyet ginie w swojej celi.
  - Mutagenne wody Otchłani zaczynają przeciekać do Karda Nui. Av-Matoranie odbudowują swoje miasto na szczytach stalaktytów, które spadły na dno jaskini.

- **Czasy obecne – Ostateczna bitwa o Karda Nui.** Plan Teridaksa ma zrealizować się w jądrze wszechświata. Toa Nuva walczą z siłami Bractwa Makuta.
- Mutran tworzy drapieżne pijawki cienia, za pomocą których Bractwo Makuta chce zmienić Av-Matoran w istoty cienia.
- Icarax ponownie próbuje przeszkodzić w realizacji Planu. Przy pomocy Kriki przełamuje bariery ochronne Codreksu... Jednak okazuje się, że to także było częścią strategii Makuty z Metru Nui.

Makuta, którzy zaatakowali wioski Matoran z powietrza, zyskali przydomek „Phantoka” – „Duchy Powietrza”. Członkowie Bractwa, którzy walczyli z Toa Nuva o dostęp do Codreksu na spowitych mgłą bagnach, zostali przez Av-Matoran nazwani „Mistika” – „Duchy Mgły”.

Czy potrafisz znaleźć 5 różnic między postaciami Mistika Makuta przedstawionymi na obu obrazkach?





JETRAX T6



Jeden z trzech pojazdów znalezionych przez Toa Nuva w Codreksie. Początkowo pilotowany przez Toa Nuva Kopaka, w trakcie walki powietrznej zostaje brawurowo przejęty przez Makutę Antroza. Szybszy od pozostałych pojazdów, lekko opancerzony i uzbrojony aż w trzy miotacze Midak, jest groźną bronią z Makutą u sterów. Antroz szybko opanowuje technikę pilotowania T6. Makucie nie udaje się jednak poznać funkcji teleportacji pojazdu, ponieważ Kopaka szybko odbija go z jego szponów.

MAKUTA ICARAX

Icarax jest Makutą z Królestwa Karzahni, który pod nieobecność Teridaksa mianował się przywódcą Bractwa. Butny i pewny swojej siły dwukrotnie próbował przeciwstawić się Teridaksowi, działając niezgodnie z jego Wielkim Planem. Icarax jest najpotężniejszy wśród skrzydlatych wojowników cienia. Wezwany do Karda Nui przez Antroza, aby wesprzeć członków Bractwa w bitwie z Toa Nuva, trafił jednak na godnego przeciwnika – Toa Ignika. Pomimo wielkiej mocy i ogromnego doświadczenia w walce, Icarax nie miał szans w konfrontacji z cielesną formą Maski Życia.



BROŃ

Kapsuła z pijawkami cienia. Obrotowe ostrza. Miecz z dwoma ostrzami.

OSOBOWOŚĆ

Pewny siebie, gwałtowny i zapalczywy. Nawet jego pobratymcy tracą spokój ducha w jego towarzystwie.

MOC

Ogromna siła i wytrzymałość. Włada energią cienia i może posługiwać się wszystkimi mocami Makuta. Moc maski Kanohi Kraahkan, którą nosi, wypełnia umysł przeciwnika mrokiem, gniewem i strachem.

SŁABOŚĆ

Podatny na atak z użyciem energii światła.


„Walczyłem już z Toa
potężniejszymi od was.
Zdeptałem ich z łatwością.
Was czeka to samo”.


BITIL

Bitil jest najmniej „dojrzałym" Makuta, dla którego walka jest odpowiedzią na wszystko. Mimo swej siły i umiejętności, nigdy nie zajmował ważnej pozycji w Bractwie. Być może z obawy przed potencjalnym zagrożeniem z jego strony członkowie Bractwa nie powierzali Bitilowi ważnych zadań, a terytorium przypisane jego opiece składało się z kilku niezamieszkanych wysp. Walka jest dla niego okazją, by dowieść swojej wartości jako Makuta, eliminując jak największą ilość przeciwników. Dlatego Bitil nie spocznie, dopóki osobiście nie pokona wszystkich Toa Nuva.

MASKA

Kanohi Mohtrek, Maska Powielania Czasu, jest efektem prac Bractwa Makuta nad Maską Czasu. Dzięki niej Bitil może wzywać wiele swoich wcieleń z przeszłości i przyszłości do pomocy w walce.

MOC

Jest doskonałym wojownikiem i włada niektórymi mocami Makuta. Moc maski daje Bitilowi przewagę liczebną nad przeciwnikiem, lecz jeśli jedno z jego przeszłych wcieleń zginie, Bitil „teraźniejszy" również straci życie.

BROŃ

Kolce, dwa długie miecze i miotacz fantomowy Nynrah. Miotacze używane przez Makuta emitują wiązkę energii, za pomocą której strzelec może przez krótki czas kontrolować wszystkie mechaniczne elementy celu.

„Ty przeciwko mnie? Nie masz szans... Ja nigdy nie walczę jeden na jednego... A czas jest po mojej stronie".



KRIKA



Krika jest przywódcą Mistika Makuta. Przybył na Bagna Tajemnic jako pierwszy, dlatego jego mutacja pod wpływem bagiennych wód jest najsilniejsza. Stał się widmem, pojawiającym się znienacka i znikającym we mgle. Jego obecność sygnalizuje gwałtowny spadek temperatury, ponieważ Krika zabiera z otoczenia energię potrzebną mu do zachowania swojej niemal bezcielesnej formy, dzięki której pozostaje praktycznie niezniszczalny.

MASKA

Kanohi Crast ma moc odpychania z wielką siłą wszystkiego, co się do niej zbliży – Toa, ich żywiołów, pocisków, powietrza itp. Ta sama moc umożliwia Makucie lewitowanie.

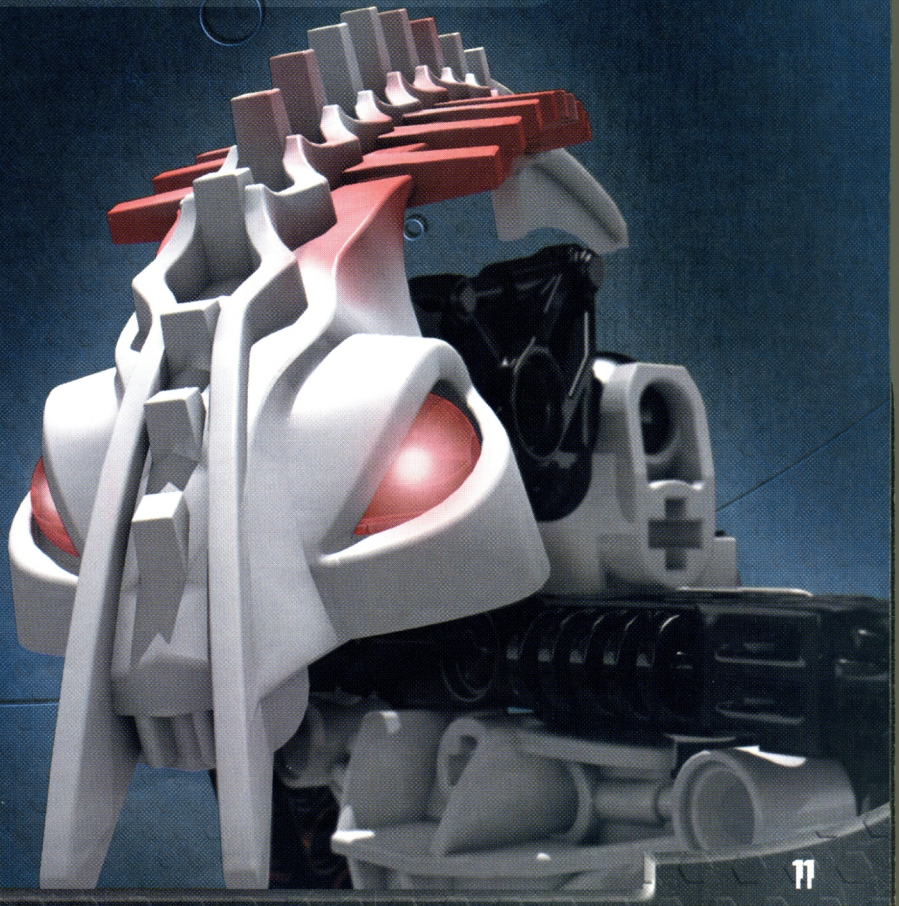
MOC

Za pomocą jadowitych kłów Krika potrafi wyssać z Toa energię jego żywiołu, pozbawiając swoją ofiarę mocy. Z powodu mutacji na bagnach Karda Nui stracił wiele mocy Makuta.

BROŃ

Kły wypełnione jadem, kolce i miotacz fantomowy stworzony przez rzemieślników Nynrah z wyspy Xia.

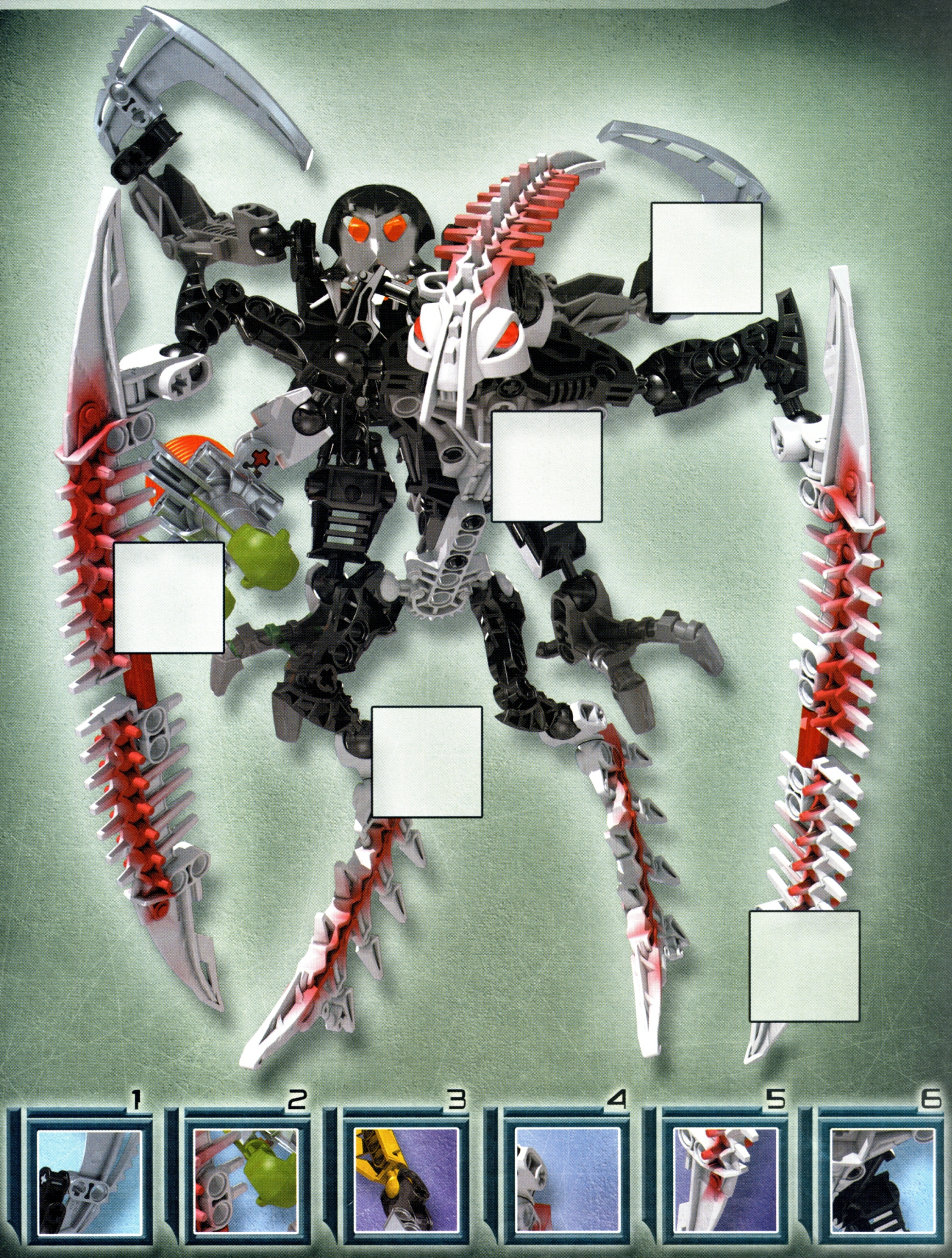
„Twoja teoria, że jesteście nam potrzebni żywi, zaraz okaże się błędna. Żegnaj, Tahu…”.



Do Mistika Makuta niebawem dołączają ich skrzydlaci towarzysze – Phantoka – wraz z ich pomocnikami Matoranami Cienia. Przewaga Bractwa Makuta nad obrońcami wszechświata zwiększa się dramatycznie do chwili, gdy na Bagna Tajemnic przybywają także Phantoka Toa Nuva ze swoimi sojusznikami.



Dopasuj elementy pokazane na dole strony do właściwych miejsc na obrazku przedstawiającym tandem Mistika Makuta – Matoranin Cienia. Jeden element nie pasuje do żadnego z nich. Który?



1

2

3

4

5

6

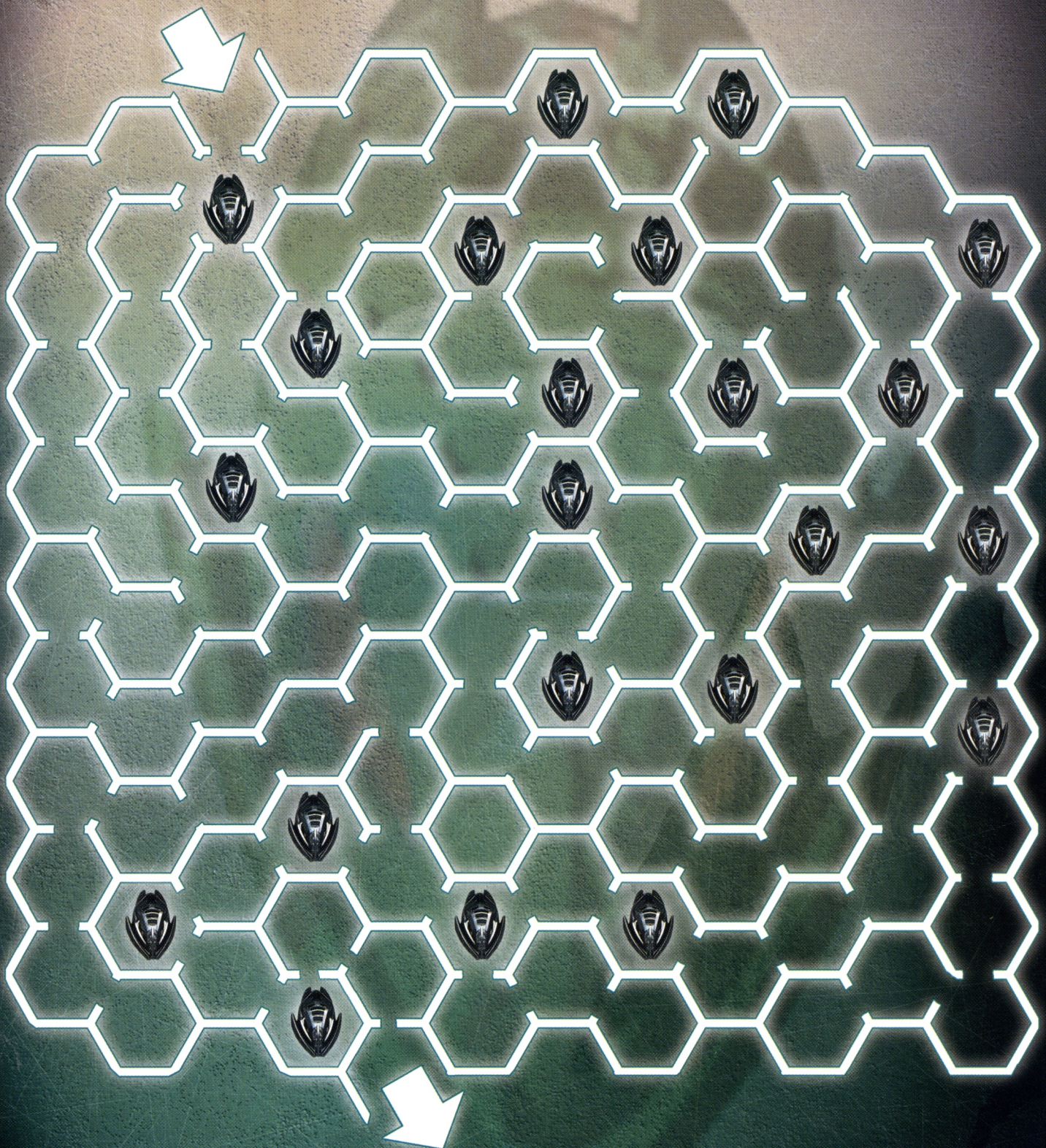
Walka o władzę nad światem wymaga wielkiej spostrzegawczości... A Ty, jesteś spostrzegawczy? Znajdź w wykreślance 10 imion oraz nazw miejsc związanych z historią Bractwa Makuta.

Uważaj, wyrazy mogą być pisane pionowo, poziomo i wspak!



M	A	X	A	D	I	T	R	A	N	W	C	A
U	S	P	I	E	B	E	N	I	Z	A	F	F
T	M	A	O	S	H	C	E	O	I	K	R	G
R	I	T	K	T	W	U	A	W	U	I	Y	H
A	R	A	T	R	U	M	I	S	E	R	I	X
N	A	N	O	A	H	I	C	S	R	K	O	A
A	K	O	R	L	W	O	A	C	P	W	Z	D
T	O	Y	Q	G	A	G	R	O	L	A	D	I
R	J	T	T	R	T	S	A	R	O	G	T	R
K	O	R	W	H	O	Ż	X	B	C	K	U	E
I	L	I	T	I	B	Y	R	U	D	R	K	T

Czy potrafisz znaleźć taką ścieżkę w labiryncie, aby idąc po niej do wyjścia, zebrać wszystkie Kanohi Kraahkan?



GORAST



Gorast jest najbardziej oddana idei realizacji Wielkiego Planu Teridaksa spośród członków Bractwa. Jest fanatyczką, która w odróżnieniu od wielu Makuta nie myśli o sobie i nie knuje przeciwko innym. Osobiście wytropiła i wyeliminowała wszystkich członków Bractwa, którzy odważyli się nie poprzeć Wielkiego Planu i pozostali po stronie Miseriksa. Nie zależy jej na własnym bezpieczeństwie, dlatego bywa odważniejsza w walce od niejednego Makuta. Zmutowana przez kontakt z wodami Bagien Tajemnic sama skaziła energią cienia większość żyjących w nich istot.

MASKA

Moc Kanohi Felnas zakłóca funkcjonowanie każdej istoty lub mechanizmu, gdy dotyka ich Gorast. Maszyny pod jej wpływem psują się, a Toa tracą kontrolę nad energią swoich żywiołów.

MOC

Gorast zabiera energię światła swoich ofiar, zmieniając je – podobnie jak pijawki Mutrana – w istoty cienia. Makuta żywi się ich energią, lecz im częściej to robi, tym szybciej ją spala i w efekcie potrzebuje jej jeszcze więcej.

BROŃ

Kły, ostrza, miotacz fantomowy Nynrah oraz żądło, za pomocą którego Makuta Gorast wysysa energię światła z przeciwnika.

„Jestem Gorast, Makuta z półwyspu Tren Krom, Pani Kwasowych Wodospadów, władczyni hord Visoraków... ...a ty jesteś Gali Nuva, Toa Mżawki...”.



Czy potrafisz rozpoznać Makuta i ich pomocników walczących w Karda Nui? Wpisz imiona postaci przedstawionych na obrazkach w odpowiednie miejsca w krzyżówce.

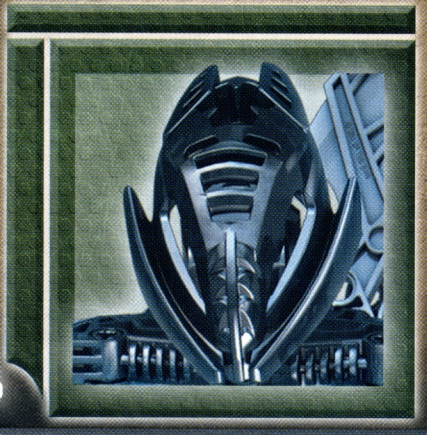

1


2


3


4


5


6


7

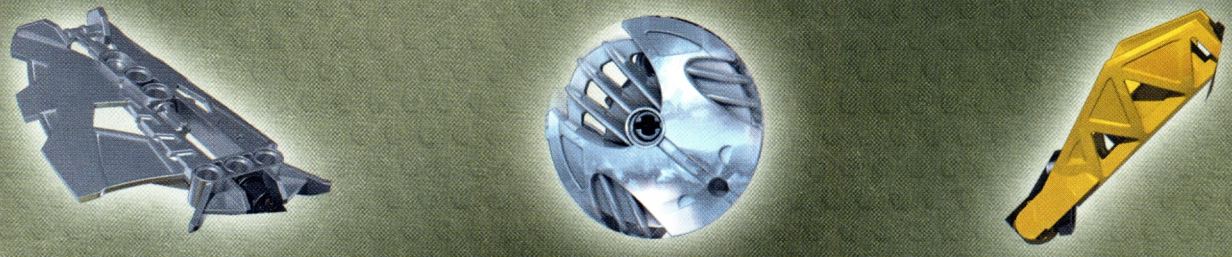
Makuta jako gatunek mają absolutną władzę nad formą swojej postaci. Jednak członkowie Bractwa wysłani przez Teridaksa z misją na bagna Karda Nui stracili tę moc. Pod wpływem wód Bagien Tajemnic ich ciała zmutowały.

Spróbuj odnaleźć w każdej linii taki element, który nie pasuje do postaci o podanym imieniu.

KRIKA



BITIL



GORAST



ICARAX




„Vican, wyrzuć stąd ten ostatni twór. Drze się
bez przerwy i roztapia na podłodze.
Jeszcze się na nim poślizgnę”.

MUTRAN

Mutran jest specjalistą Bractwa w dziedzinie mutacji. Uwielbia tworzyć nowe, drapieżne Rahi, lecz z okrutną bezwzględnością pozbywa się ich, gdy nie spełniają jego oczekiwań. Zanim dołączył do Makuta, nazwanych „Phantoka" przez Av-Matoran, których wioski napadli, był znany jako Makuta Środkowo-Południowego Kontynentu. W Karda Nui otrzymał zadanie tworzenia pijawek cienia, które – wysysając energię światła – czyniły z Av-Matoran pomocników Phantoka Makuta.



BROŃ

Kapsuła z pijawkami cienia. Miecz cienia i włócznia cienia. Szpony.

OSOBOWOŚĆ

Coraz bardziej pogrążający się w szaleństwie Mutran nie jest typem wojownika, choć potrafi walczyć, jeśli zajdzie potrzeba. W przeciwieństwie do pozostałych Phantoka Makuta, Mutran nie potrzebuje oczu Matoranina, ponieważ nie stracił wzroku podczas eksplozji energii Maski Życia. Uzależnił się jednak od pomocy Vicana na tyle, że nie opuszcza swojej jaskini bez niego.

MOC

Włada wszystkim mocami Makuta. Kontroluje energię cienia. Potrafi latać jak inni Phantoka Makuta.

SŁABOŚĆ

Podatny na atak z użyciem energii światła.

VICAN

Niewyróżniający się niczym specjalnym Le-Matoranin Vican padł ofiarą szalonego naukowca Bractwa Makuta. Mutran zmienił go w Matoranina Cienia i uczynił go swoim pomocnikiem. Vican służył mu wiernie przez lata, stąpając na granicy szaleństwa, tak jak jego pan. Pomagał mu tworzyć pijawki cienia oraz inne, przerażające Rahi, licząc na to, że pewnego dnia Makuta przywróci go do poprzedniej formy za dobrą służbę.



„Jest tysiąc innych, bezpiecznych miejsc, w których Toa mogliby być teraz. Ale przybyli tutaj i ryzykują życie dla Matoran, których nawet nie znają. A co ja zrobiłem? Wszystko, co mogłem... nie, wszystko co mi kazano, żeby ich powstrzymać…”.

VULTRAZ

Vultraz jest Av-Matoraninem, którego Makuta przeciągnęli na stronę zła, by pomagał im w walce z obrońcami Karda Nui. Podobnie jak inni Matoranie Cienia, potrafi kumulować w dłoniach energię cienia i razić nią przeciwników. Jego superszybki pojazd latający jest zaprojektowany w taki sposób, aby przejmować energię Vultraza, wzmacniać ją i wystrzeliwać w postaci miażdżących ładunków energetycznych.



Vultraz jest jedynym przedstawicielem sił mroku, który zdołał umknąć przed niszczycielską burzą energetyczną, która nawiedziła Karda Nui podczas przebudzenia Mata Nui. Nie oznacza to jednak, że pozostanie on jedyną istotą o mrocznej duszy w świecie BIONICLE. Efektem eksperymentów, jakie Makuta Icarax przeprowadzał bowiem na Vultrazie, jest jego ukryta umiejętność tworzenia nowych Makuta…

Bractwo Makuta przez tysiące lat stanowiło zagrożenie dla mieszkańców wszechświata. Czy wiesz, kim byli jego członkowie? Czy dobrze znasz historię Bractwa? Przekonaj się, rozwiązując quiz!



1. Makuta z Metru Nui to:

a. Mutran
b. Teridax
c. Miserix



2. Makuta z Karzahni to:

a. Gorast
b. Icarax
c. Kojol



3. Makuta, który uwięził Miseriksa na Artidax to:

a. Krika
b. Spiriah
c. Bitil



4. Kanohi Mohtrek nosi:

a. Kojol
b. Bitil
c. Icarax

5. Informacje do realizacji Planu zdobył od Tren Kroma:

a. Mutran
b. Bitil
c. Krika





6. Jetraksa T6 pilotował:

a. Bitil
b. Vultraz
c. Antroz

7. Do Phantoka Makuta nie należy:

a. Antroz
b. Gorast
c. Vamprah





8. Maskę Światła wykradł z Artakhi:

a. Krika
b. Kojol
c. Tren Krom

Sprawdź swoją wiedzę o Mistika Makuta i ich pomocnikach w ostatecznej bitwie w Karda Nui.
Zaznacz zdania prawdziwe literą P, a fałszywe – literą F. Jeśli czytałeś uważnie wszystkie informacje w tej książce, z łatwością wybierzesz właściwe odpowiedzi.

1. Potężny Makuta Icarax nosi maskę Kanohi Kraahkan. ☐

2. Bitil może wzywać do pomocy w walce swoich starszych braci. ☐

3. Niektórzy Makuta stracili wiele swoich mocy pod wpływem mutacji na Bagnach Tajemnic. ☐

4. Miotacze Nynrah, w które wyposażeni są Mistika Makuta, strzelają energią światła. ☐

5. Makuta Antroz porwał jeden z pojazdów znalezionych w Codreksie przez Toa Nuva. ☐

6. Icarax dwukrotnie próbował przeszkodzić w realizacji Wielkiego Planu Teridaksa. ☐

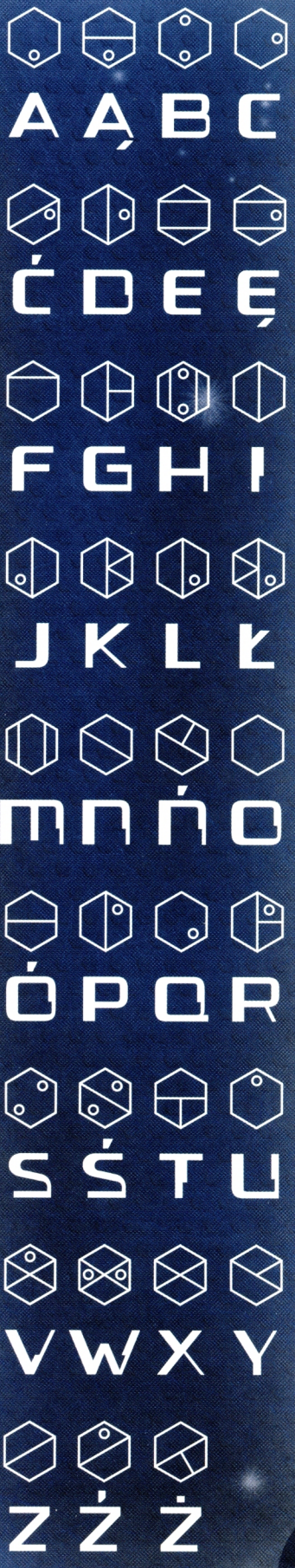
7. Dzięki Vicanowi, Takanuva odkrył sposób na pozbycie się trawiącej go energii cienia. ☐

8. Mutran opiekował się niegdyś Środkowo-Południowym Kontynentem. ☐

9. Matoranin Cienia Vultraz ma moc tworzenia nowych Makuta. ☐

10. Gorast, Makuta z półwyspu Tren Krom, jest Panią Kwasowej Mżawki. ☐

Członkowie Bractwa Makuta znani są ze swojej siły, dumy i pogardy dla wroga. Przeczytaj fragmenty ich wypowiedzi i spróbuj rozpoznać, który Makuta jest autorem każdej z nich.



1. „[…] Vican, wyrzuć stąd ten ostatni twór […]”.



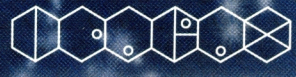
_ _ _ _ _ _ _

2. „[…] A czas jest po mojej stronie […]”.



_ _ _ _ _ _

3. „[…] Zdeptałem ich z łatwością […]”.



_ _ _ _ _ _ _

4. „[…] a ty jesteś Gali Nuva, Toa Mżawki […]”.



_ _ _ _ _ _ _

5. „[…] Żegnaj, Tahu […]”.



_ _ _ _ _

ODPOWIEDZI

Str. 24–25:

1.–b; 2.–b; 3.–a; 4.–b; 5.–a, 6.–c; 7.–b; 8.–b.

Str. 26:

1.–P; 2.–F; 3.–P; 4.–F; 5.–P, 6.–P; 7.–P; 8.–P; 9.–F; 10.–F.

Str. 27:

1. Mutran; 2. Bitil; 3. Icarax; 4. Gorast; 5. Krika.

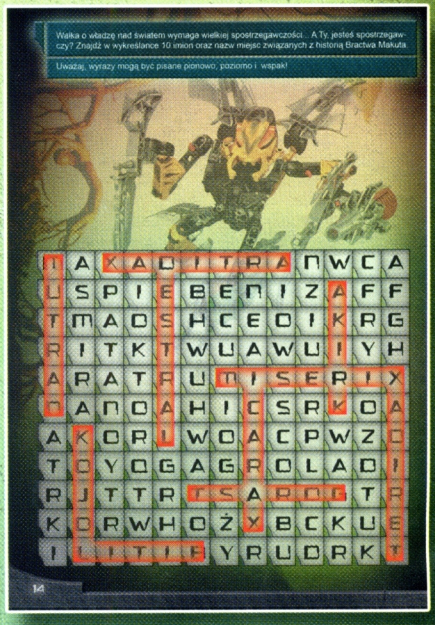
Str. 4:



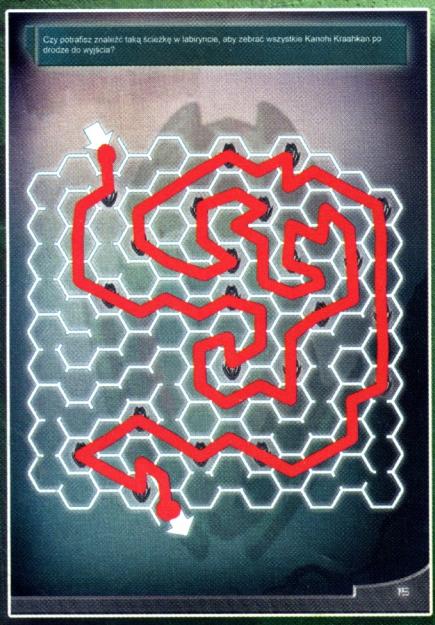
Str. 13:



Str. 14:



Str. 15:



Str. 18:



Str. 19:

