

BIONICLE®

MISTIKA
TOA NUVA

6,90 zł
VAT 0%

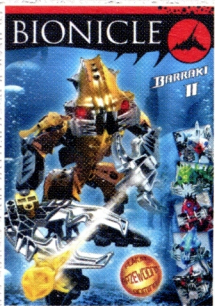
9

PLAKATY
PRZEWODNIK
KARTY

W SERII BIONICLE® UKAZAŁY SIĘ:



W mrocznych głębinach oceanu królują okrutni wojownicy – Barraki. Czy garstka Matoran ma szansę przetrwać w tym niebezpiecznym świecie?



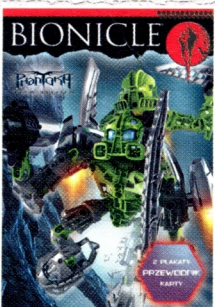
Do podwodnego świata trafia Maska Życia. Dla Matoran może być szansą na ratunek, dla Barraki – okazją do spełnienia ich złowieszczych planów...



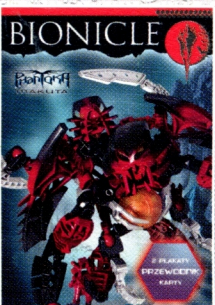
W Otchłani pojawiają się bohaterscy Toa. Kolejny etap ich wyprawy po Maskę Życia jest jeszcze bardziej niebezpieczny...



W mrocznym świecie Otchłani rozpoczyna się bezwzględna walka o Maskę Życia. Czy Toa Mahri wyjdą z niej zwycięsko?



Przeznaczenie wiedzie Toa Nuva do jądra wszechświata. Trzech bohaterów trafia do jaskini Karda Nui z misją uratowania Matoran Światła przed zagładą.



Bractwo Makuta rozpoczyna inwazję na Karda Nui. Jeśli zdołają nad nią zapanować, cały świat BIONICLE pogrzeży się w mroku.



DECYDUJĄCE STARCIE

Ostateczna bitwa o przyszłość świata BIONICLE® rozgrywa się w jądrze wszechświata. Podczas gdy połowa drużyny Toa Nuva toczy podniebną walkę ze skrzydlatymi Makuta, pozostała trójka bohaterów poszukuje Maski Życia na bagiennym dnie jaskini Karda Nui. Jednak zamiast potężnej maski, Tahu, Gali i Onua znajdują kolejnych przeciwników, którzy już zarazili złem wszystkie żyjące tu istoty...

Starcie z owadopodobnymi Makuta obraca się na niekorzyść Toa. Grupa Av-Matoran pomaga im wycofać się w bezpieczne miejsce oraz informuje ich o istnieniu tajemniczej, kulistej budowli, zwanej Codreksem, do której Toa muszą wejść, by wypełnić swoją misję. Matoranie przekazują im jedną z sześciu kamiennych tabliczek, które – zebrane razem – otworzą wejście do Codreksu, po czym zmieniają się w... Bohroki i znikają.

Toa Nuva są zszokowani przemianą Matoran w biomaszyny, z którymi sami niegdyś zaciekle walczyli na wyspie Mata Nui. Jednak bardziej intryguje ich tajemniczy, choć znajomo wyglądający Codrex. Toa muszą zdobyć pozostałe tabliczki i znaleźć w jego wnętrzu sposób na obudzenie Wielkiego Ducha. Na drodze do zrealizowania planu Toa stają ponownie Makuta z bagien wraz ze skrzydlatymi Makuta, strąconymi z nieba przez Lewa, Kopaka i Pohatu oraz ich nieoczekiwanego sojusznika – Toa Ignika, którzy wkrótce także dołączają do swych towarzyszy. Jeśli Toa nie ulegną wrogom, mają ostatnią szansę, aby wreszcie obudzić Wielkiego Ducha Mata Nui!

KARDA NUI

Świat, który żywi świat

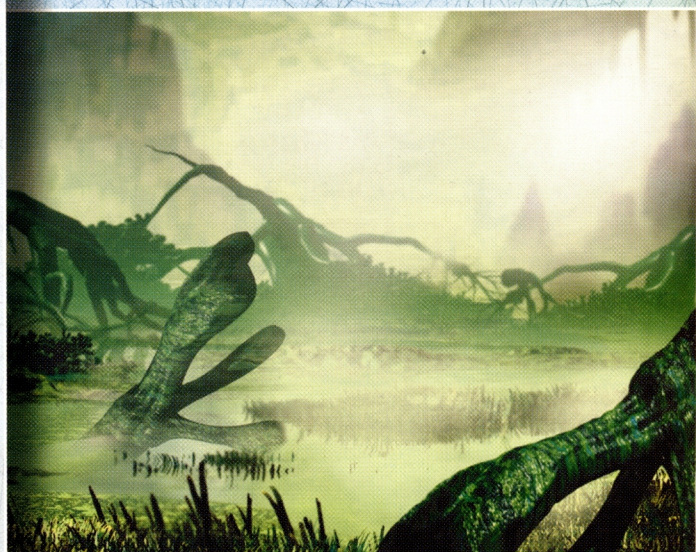
W odległych czasach, gdy tworzony był wszechświat, w samym jego centrum Wielkie Istoty zbudowały gigantyczną jaskinię. Miała ona zapewnić niewyczerpane źródło energii dla całego wszechświata i panującego w nim Wielkiego Ducha Mata Nui. Wielkie Istoty nazwały ją „Karda Nui” – „Wielkie Serce” w języku Matoran.

Sklepienie umieszczone wysoko poza zasięgiem wzroku oraz niekończące się, pustynne przestrzenie jaskini czyniły z niej wszechświat sam w sobie. Lecz był to świat niekompletny. Ukończenie budowy powierzono Av-Matoranom obdarzonym mocą światła. Kiedy ich misja została zagrożona przez potężne istoty energetyczne zwane Avohkah, do Karda Nui przybyła drużyna Toa Mata, by zapewnić Matoranom ochronę.

Pomimo braku doświadczenia Tahu, Gali, Pohatu, Onua, Lewa i Kopaka zdołali powstrzymać ataki Avohkah na tyle, by Matoranie mogli dokończyć swoją pracę i opuścić jądro wszechświata. Wypełniwszy swoją pierwszą misję, Toa Mata zostali uśpionym wewnątrz tajemniczej kulistej struktury zwanej Codreksem, by tam czekać na swoje przeznaczenie. W międzyczasie „świat, który żywi świat” rozpoczął swoją aktywność od...
...wielkiej, siejącej totalne zniszczenie burzy energetycznej.

Tysiące lat później u sklepienia jaskini zaczęły się tworzyć gigantyczne stalaktyty, wśród których rozwinęła się cywilizacja Av-Matoran. Kiedy Wielki Duch zapadł w wieczny sen, kapsuły z uśpionymi Toa zostały wystrzelone z misją ratunkową, a Karda Nui nawiedziło potężne trzęsienie ziemi. Większość stalaktytów oderwała się i spadła na dół, a w sklepieniu pojawiła się dziura, przez którą zaczęła wlewać się woda, zamieniając piaszczyste dno jaskini w bagno.

Av-Matoranie, którzy przeżyli kataklizm, dzielnie dostosowali się do nowych warunków życia, budując nowe wioski na szczytach stalaktytów wbitych w dno Karda Nui. Żyli w spokoju przez kolejne tysiąclecia, dopóki nie zaatakowały ich mroczne siły Bractwa Makuta. Na szczęście do jądra wszechświata powrócili jego dawni obrońcy...



Od czasu, gdy Makuta Teridax uśpił Wielkiego Ducha Mata Nui, los wszechświata zależał od męжных czynów Toa. Ich misje często były niezmiernie niebezpieczne. Cele wielu z nich wydawały się bardzo tajemnicze lub wręcz zupełnie niezrozumiałe. Jednak Toa, wierni ideałom Jedności, Wierności i Przeznaczenia, zawsze wypełniali swoje zadania dla dobra całego świata BIONICLE.

Przeczytaj dokładnie historię Toa Nuva opisaną na dwóch kolejnych stronach, a następnie połącz postacie Toa z wyznaczonymi dla nich zadaniami i nazwami miejsc, w których je wykonali.



TOA LEWA

**ZLOKALIZOWANIE
CZERWONEJ
GWIAZDY**

ARTIDAX



TOA KOPAKA

**ODNALEZIENIE
RAHAGA
(ZMUTOWANYCH
TOA HAGAH)**

**METRU
NUI**



TOA GALI

**UGASZENIE
AKTYWNYCH
WULKANÓW**

**MATA
NUI**



Ciąg dalszy historii z książki: *BIONICLE Phantoka Toa Nuva*

Misja Toa na Voya Nui została zakończona. Toa Inika wyruszyli w ślad za Maską Życia, podczas gdy Toa Nuva otrzymali inne zadanie. Dwaj wysłannicy Zakonu Mata Nui – Botar, odpowiedzialny za transport więźniów skazanych na pobyt w Otchłani, i Axonn, jeden z obrońców Voya Nui – poinformowali ich o istnieniu starożytnego zwoju, ukrytego przez Wielkie Istoty w Wielkiej Świątyni Ga-Metru w początkach wszechświata... Spisano na nim listę zadań, które należało wykonać, aby przygotować wszechświat na powrót Wielkiego Ducha Mata Nui.

Toa nigdy wcześniej nie słyszeli o tajemniczym Zakonie Mata Nui, dlatego trudno im było w pełni zaufać Botarowi i Axonnowi. Mimo to postanowili udać się na Metru Nui. Ku ich zaskoczeniu, zwój znajdował się dokładnie we wskazanym przez wysłanników Zakonu miejscu. Zdumienie Toa było tym większe, że wykonany był z papieru – materiału, z którym do tej pory nie mieli do czynienia.



Zadania, jakie były im przeznaczone, były równie tajemnicze jak przerażające. Pierwszym z nich było uwolnienie Królowych Bahrag i ich niszczycielskich rojów Bohroków. Każda część Toa Nuva buntowała się przeciw temu zadaniu – wszyscy pamiętali ogrom zniszczeń dokonanych przez roje na Mata Nui po poprzednim obudzeniu ich przez Makutę. Pełni wiary w przeznaczenie, Toa uwalniają jednak Królowe, by te mogły przywrócić Mata Nui do stanu „z czasu przed początkiem czasu”...

Kolejnym wyzwaniem było odzyskanie potężnego starożytnego artefaktu – Laski Artakhi. Stworzona przez genialnego inżyniera przed tysiącami lat Laska Artakhi posiadała zdolność odtworzenia i naprawienia każdego przedmiotu z nawet najmniejszego jego fragmentu. Toa poszukiwali artefaktu w Archiwach Metru Nui, lecz na próżno. Onua przypomniał sobie opowieść Turagi Whenuy, o tym, jak przed laty laska została skradziona z Archiwów przez grupę Mrocznych Łowców. Toa postanowili podążać tym śladem i udali się do ich siedziby na wyspie Odina. Jednak przybycie Toa nie było dla mieszkańców Odiny żadnym zaskoczeniem.



Cień – przywódca Mrocznych Łowców – przyznał, że był w posiadaniu Laski Artakhi, lecz oddał ją rzemieślnikom z wyspy Xia jako zapłatę za ich usługi. Chcąc wykorzystać Toa dla swoich celów, Cień zaproponował im układ. W zamian za informację o prawdopodobnym miejscu przechowywania laski, Nuva miałyby pomóc mu pokonać Roodakę, którą posądzal o zdradę sekretów łowców Bractwu Makuta. Tahu przystał na taki układ, aby Toa mogli swobodnie opuścić wyspę. Wkrótce za sprawą mocy Pohatu siedziba Mrocznych Łowców została zrównana z ziemią.

Tahu miał inne plany wobec Roodaki. Wysłał Toa Lewa na Metru Nui z misją odnalezienia Rahaga – niegdyś Toa Hagah, zmutowanych przez Roodakę 1000 lat wcześniej. Pozostali Toa przybyli na Xia w momencie, gdy Vortixxowie – mieszkańcy wyspy – toczyli nierówną walkę z przerażającym Rahi Tahtorakiem i jeszcze bardziej niebezpiecznym Smokiem Kanohi. Onua wyruszył na poszukiwanie Laski Artakhi w podziemiach wyspy, a reszta drużyny dołączyła do walki. Niedługo później wsparli ich Rahaga sprowadzeni w międzyczasie przez Toa Lewa.



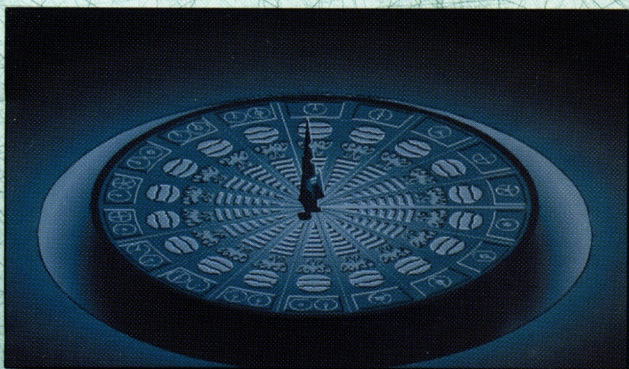


Bestie zostały pokonane, a Roodaka „przekonana” siłą argumentów Toa, z powrotem przemieniła Rahaga w Toa Hagah. Radość ze zwycięstwa zakłóciły jednak informacje zdobyte przez Onuę. Okazało się bowiem, że tuż przed przybyciem Toa Nuva na Xia, Makuta Icarax ukradł Laskę Artakhi i uciekł z nią do Królestwa Karzahnego. Pomimo starań Toa nie udało się odzyskać artefaktu. Makuta pokonał ich w zaciętej walce, podczas której zostało także zniszczone Królestwo Karzahnego. Laska Artakhi trafiła ostatecznie do Otchłani, gdzie Icarax dostarczył ją Makucie Teridaksowi.

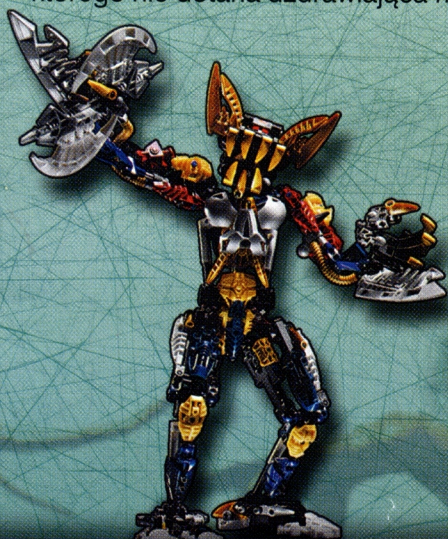
Przytłoczeni niepowodzeniem Toa Nuva skupili się na kolejnych zadaniach przypisanych im przez przeznaczenie. Pohatu i Onua podjęli się misji odnalezienia Serca Visoraków i dostarczenia go Botarowi. Ten niewielki, złoty kryształ miał moc przyzywania wszystkich Visoraków, bez względu na to, gdzie i jak daleko się znajdowały. Kopaka i Tahu wyruszyli daleko na południe, by tam zdusić aktywność kilku wulkanów na jednym z archipelagów (między innymi na wyspie Artidax).



Lewa niespodziewanie zniknął, wprawiając w osłupienie pozostałych Toa. Tajemniczy głos, który odezwał się w jego głowie, nakazał mu wypełnić zadanie spoza listy spisanej na starożytnym zwoju. Toa Powietrza wrócił na Mata Nui, by odnaleźć i umieścić w jej Archiwach pewien niepozorny zegar słoneczny. Misja Gali również wymagała powrotu na Mata Nui. Zadaniem Toa Wody było zlokalizowanie Czerwonej Gwiazdy na nieboskłonie przy pomocy Wielkiego Teleskopu. Ku zaskoczeniu Toa Nuva Wody, jądro Czerwonej Gwiazdy wydawało się tętnić życiem...



Gali postanowiła odnaleźć przyjaciół i podzielić się z nimi swoim odkryciem, lecz Botar odnalazł ją pierwszy. Tajemniczy członek Zakonu Mata Nui teleportował ją do Daxii, gdzie, ukończywszy swoje zadania, czekali już pozostali Toa. Okazało się, że w międzyczasie, dzięki nieoczekiwanej pomocy skazanego na banicję w wodach Otchłani Brutaki, Laska Arthaki została odebrana Teridaksowi i trafiła z powrotem w ręce Botara. Trinuma – jeden z członków Zakonu Mata Nui – wykorzystał jej potężną moc, by uleczyć wszystkie rany, jakie światu BIONICLE zadał Wielki Kataklizm. Pozostało jednak jedno miejsce, do którego nie dotarła uzdrawiająca moc Laski Artakhi – jądro wszechświata.



Zakon Mata Nui wyznaczył Toa Nuva kolejną misję. Aby się do niej odpowiednio przygotować, Toa zostali teleportowani na wyspę genialnego rzemieślnika Arthaki. Ten wyposażył ich w ulepszone, dostosowujące się do otoczenia zbroje, a następnie teleportował do całkiem innego miejsca... Miejsca, w którym ostatecznie wypełnić się miało ich przeznaczenie...



TAHU NUVA



„Tak... tak właśnie jest, gdy jest w tobie życie. Odczuwasz ból. Możesz nawet umrzeć... Tak jak wszyscy na tym świecie, którzy zginą, jeśli nie obudzimy Mata Nui i nie przywrócimy równowagi we wszechświecie”.

Odważny, waleczny i zuchwały Tahu bardzo poważnie traktuje swoją rolę przywódcy drużyny. Właśnie dlatego często zdarzało mu się tracić cierpliwość wobec pozostałych Toa i samodzielnie podejmować ryzykowne decyzje, nie zważając na ich opinie. Zależy mu na bezpieczeństwie innych, zwłaszcza Gali, lecz sam bez wahania rzuca się w wir niebezpiecznej akcji bez przemyślanej strategii działania.

Silny charakter Tahu był częstą przyczyną spiek z Kopaką, mimo że obaj darzą się wzajemnym szacunkiem. Jego skłonność do działania bez zastanowienia niepokoi nawet nadzwyczaj opanowaną Gali. Toa Ognia bywa zapalczywy i uparty, ale zawsze pozostaje oddanym przyjacielem i wiernym towarzyszem broni.

Na Mata Nui, Tahu był uzbrojony w miecz ognia. Po transformacji w Toa Nuva władał już dwoma mieczami magmowymi, które połączeniu służyły jako deska do surfowania na falach gorącej lawy. W Karda Nui, Tahu nosi tę samą Kanohi Hau Nuva, ale jego zbroja i wyposażenie mogą teraz dostosowywać się do warunków środowiska, w którym Toa Nuva pełnią swoją misję.

MASKA

Kanohi Hau Nuva, którą nosi Tahu, jest potężniejszą wersją Kanohi Hau, będącej symbolem Wielkiego Ducha Mata Nui. Hau Nuva otacza jej właściciela i przebywających w jego pobliżu towarzyszy polem siłowym, chroniącym ich przed spodziewanym atakiem.

MOC

Tahu jest panem ognia. Moc jego żywiołu pozwala mu kontrolować płomienie, tworzyć ściany ognia lub wzniecać szalejące pożary. Jest w stanie pozbawić ciepła ogromne obszary ziemi albo ogrzać powietrze tak, by doprowadzić do potężnej eksplozji. Cztery silniki rakietowe zapewniają Toa Ognia wielką szybkość i swobodę manewrowania podczas walki w powietrzu.

BRONĲ

Miotacz fantomowy – dzieło rzemieślników Nynrah z wyspy Xia. Celne trafienie z miotacza zamyka przeciwnika w polu siłowym o dowolnym kształcie. Dzięki niemu strzelec może przejąć całkowitą kontrolę nad celem. Broń wyjątkowo skuteczna przeciwko Makuta, ponieważ wystrzeliana wiązka składa się częściowo z energii światła. Dodatkową bronią Toa Tahu Nuva jest wirujące, trzyczęściowe ostrze.



GALI NUVA



„Wydostaniemy się stąd. Wygramy
tę bitwę, a za jakiś czas
przypomnimy sobie ten dzień
i nie będziemy się mogli nadziwić,
jak nam się udało przeżyć”.

Ciepło i troska, jakie rozciąga wokół siebie Toa Wody, są cechami, których inni Toa nie posiadają w nadmiarze. Dzięki nim Gali łagodzi konflikty i rozwiązuje spory między członkami drużyny. Niejednemu raz wykorzystywała swój dar, aby przekonać Tahu i Kopakę, że lepiej jest skupić się na misji, którą mają do wykonania niż na bezproduktywnych kłótniach. Gali wie, że Toa są mniej skuteczni, działając osobno niż w zespole. Dlatego Toa Wody zawsze robiła wszystko, aby drużyna trzymała się razem.

W przeciwieństwie do pozostałych Toa, Gali jest miła i delikatna. Jeśli ma wybór, woli pokojową dyplomację niż brutalną walkę. Jeśli nie ma wyboru... jej przeciwnik zazwyczaj żałuje, że nie podjął negocjacji. Bronią Gali podczas misji na Mata Nui były dwa potężne haki. Toa Gali Nuva miała już zamiast haków dwa topory. Przymocowane do stóp jako płetwy, zapewniały jej większą prędkość i możliwość manewrowania w wodzie. Podobnie jak pozostali Toa Nuva, Gali dysponuje zupełnie nową bronią i pancerzem, które ich twórca, Artakha, wyposażył w zdolność adaptacji do każdego środowiska.

MASKA

Kanohi Kaukau Nuva – umożliwia Toa Gali Nuva oddychanie pod wodą. Jej moc, podobnie jak moce wszystkich masek Nuva, obejmuje swym działaniem tego, kto ją nosi oraz jego towarzyszy przebywających w pobliżu.

MOC

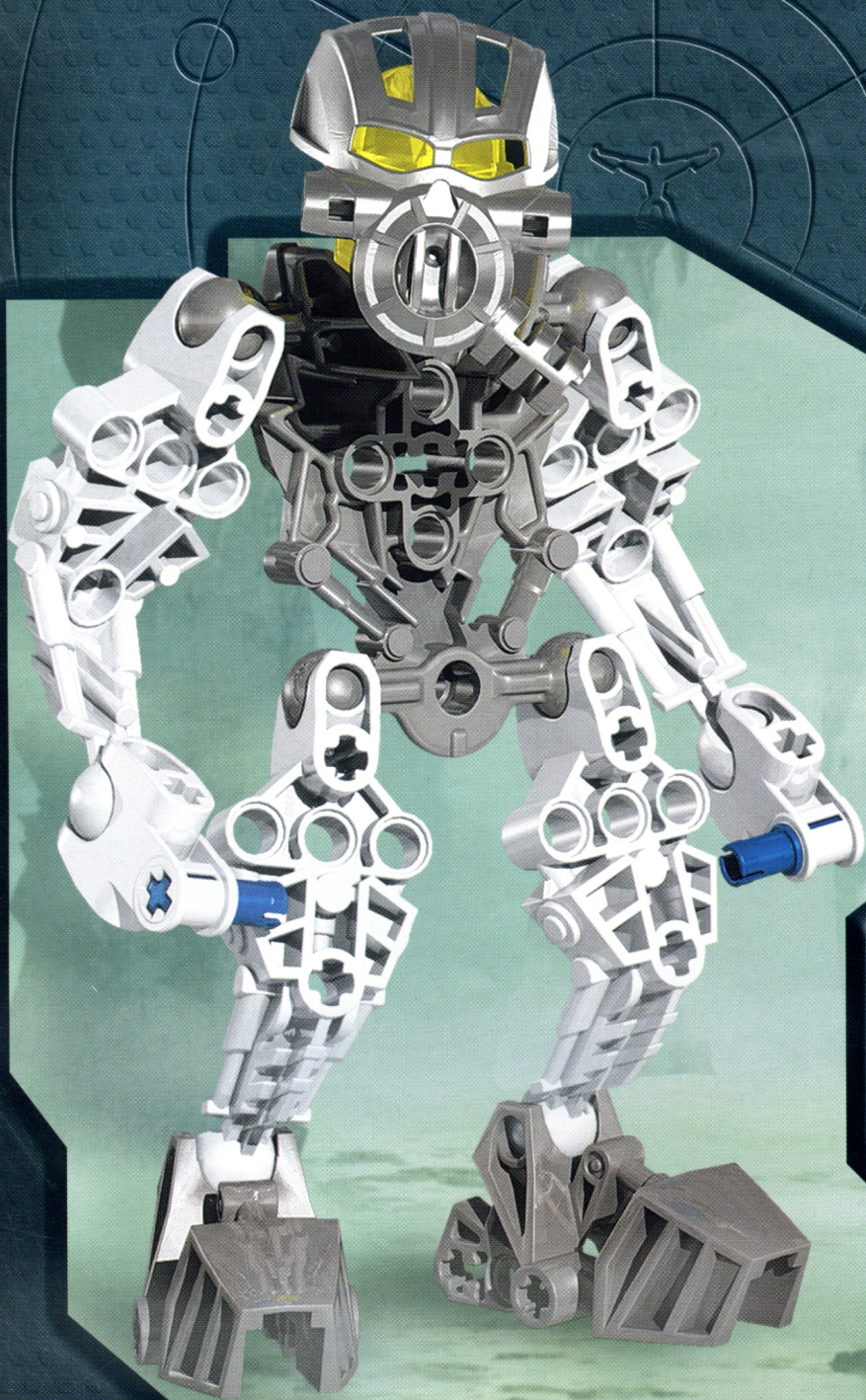
Gali panuje nad żywiołem wody. Kontroluje fale przyływu, potrafi powodować lub powstrzymać powódzie, a także sprowadzać na wroga gigantyczne ściany deszczu. Jest niezrównaną pływaczką – nikt nie jest w stanie tak głęboko i tak długo przebywać pod wodą jak waleczna Gali. Dzięki silnikom rakietowym umieszczonym na stopach, Toa Wody może również latać.

BRONĀ

Gali posługuje się miotaczem fantomowym Nynrah, podobnie jak wszyscy Toa Nuva podczas misji na bagnach Karda Nui. Jej broń, jako jedyna, jest dodatkowo wyposażona w niezwykle precyzyjny celownik laserowy.



MAZEKA



BROŃ

Ciężka wersja miotacza Midak, zainstalowana na obrotowej wieżyczce bagiennej maszyny kroczącej.

OSOBIWOŚĆ

Utalentowany strateg, zdolny do wszelkich posunięć, które pomogłyby mu osiągnąć cel.

MOC

Zręczny wojownik, doskonały zarówno w walce wręcz, jak i w walce powietrznej. Zderzenie z polem siłowym Codreksu wyzwoliło w nim moc odpierania ataków przeciwnika siłą umysłu.

SŁABOŚĆ

Podatny na atak z użyciem energii cienia.

Mazeka jest jednym z największych wojowników wśród Matoran. Wyszkolony przez Zakon Mata Nui do misji szpiegowskich stał się mistrzem w swoim fachu. Idealną pomocą podczas wykonywanych przez Mazekę zadań jest Kanohi Volitak – Maska Kamuflażu – taka sama jaką nosił Toa Mahri Nuparu.

QUIZ 1:

Który Toa także nosił Kanohi Volitak?

„Moi bracia ciągle mówili: 'Jesteśmy tylko Matoranami'. Zawsze
czekali na pomoc Toa tak, jakby byli bezradnymi Rahi, które nie
potrafią same o siebie zadbać. Nigdy więcej! Dziś Matoranie
wreszcie stają do walki!”.



AXALARA T9

Toa Nuva udało się zdobyć wszystkie kamienie otwierające wejście do Codreksu. Axalara jest jednym z trzech pojazdów, które odkryli w jego wnętrzu. Jest największy i najlepiej uzbrojony – posiada dwa miotacze Midak wysuwane spod kadłuba. Gdy tylko Toa Lewa zasiadł za sterami T9, jego maska dostosowała się do konstrukcji pojazdu i wykształciła w sobie skaner wizyjny. Wyposażona w zaawansowaną technologię teleportacyjną, Axalara może w mgnieniu oka przenieść pilota w dowolne miejsce we wszechświecie.



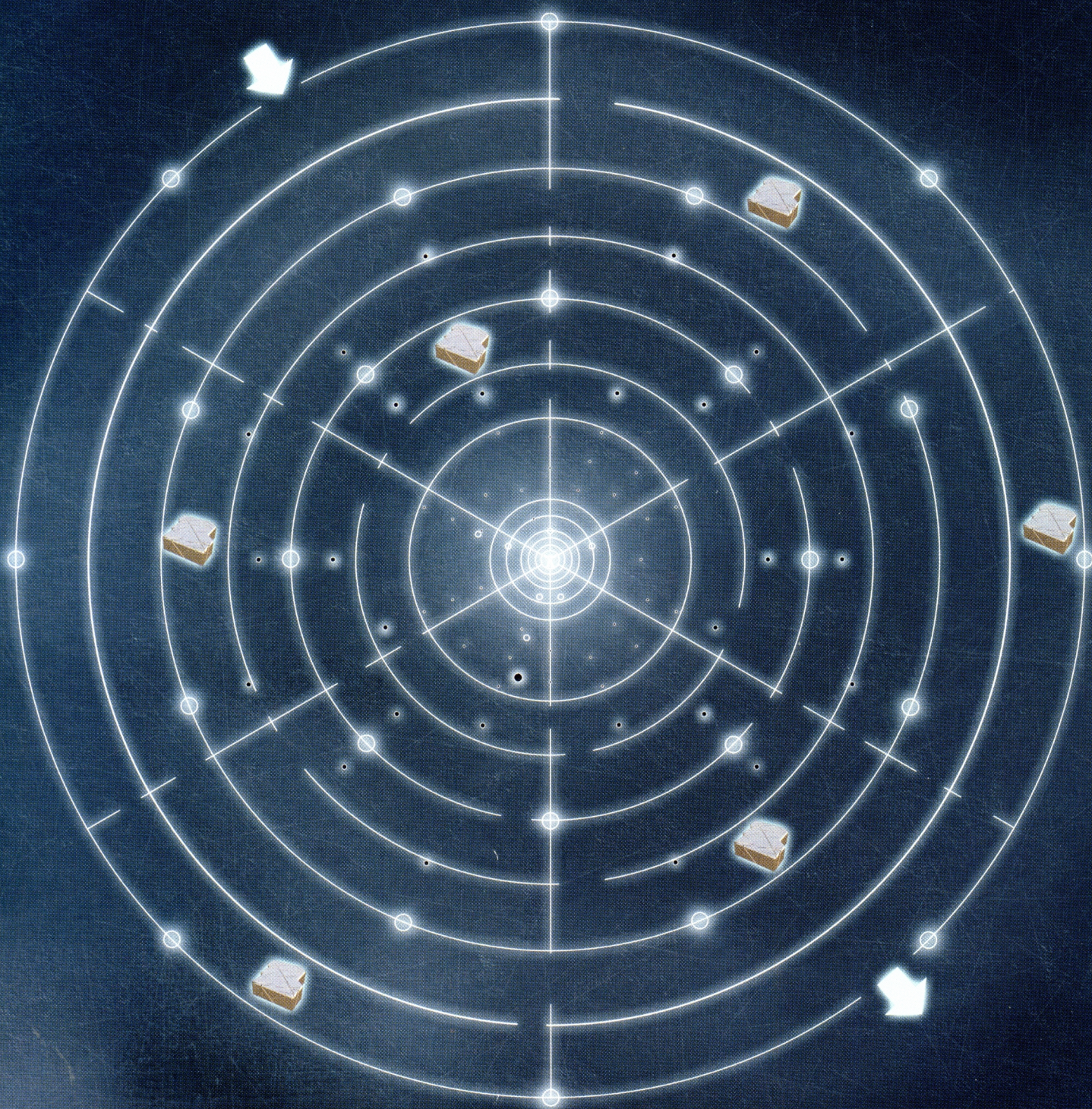


Obudowany lekkim, lecz bardzo wytrzymałym pancerzem oraz uzbrojony w miotacz kul Zamor, Rockoh T3 jest przeznaczony głównie do taranowania wroga w walce powietrznej. Pilotując go podczas bitwy z Makuta w Karda Nui, Pohatu zrobił z niego doskonały użytek. Podobnie jak pozostałe pojazdy znalezione w Codreksie, jest wyposażony w technologię teleportacyjną.

ROCKOH T3

Toa Nuva musieli zdobyć aż 6 kamiennych tabliczek, na których zapisano informacje o tym, w jaki sposób dostać się do wnętrza Codreksu.

Czy potrafisz znaleźć taką ścieżkę w labiryncie, która pozwoli Ci zebrać wszystkie tabliczki po drodze do wyjścia?



QUIZ 2: Ile pojazdów Toa Nuva znaleźli w Codreksie?

Jak dobrze poznałeś bohaterów świata Karda Nui? Wpisz imiona postaci przedstawionych na obrazkach w odpowiednie miejsca w krzyżówce.

1



2



3



QUIZ 3:

Który z bohaterów na tej stronie nie jest Toa?

4

4



3

2

1

5



6



ORUA NUVA

„Nie ma już czasu. Za chwilę
wszystko, co tu żyje, zginie.
My też zginimy, jeśli się stąd
zaraz nie wyniesiemy”.



Onua nie należy do najbardziej gadatliwych Toa. Podczas pierwszego spotkania na Mata Nui jego małomówność była dla Kopaki oznaką braku inteligencji. Jednak od tego czasu Onua niejednemu raz dowiódł swej mądrości, ponieważ, w przeciwieństwie do niektórych przyjaciół, zawsze działał z rozważą, nigdy pod wpływem impulsu. Mimo to często nie udawało mu się uchronić drużyny przed popełnieniem błędu.

Onua panuje nad żywiołem ziemi. Gdy tylko mógł, wykorzystywał swój dar, by pomagać Onu-Matoranom w rozbudowywaniu sieci podziemnych korytarzy Onu-Koro. Jego mocarne szpony były podczas takich zadań niezmiernie przydatne. Po transformacji w Toa Nuva, Onua posługiwał się wstrząsno-łamaczami, równie przydatnymi do kopania tuneli, jak i do szybkiego przemieszczania się w każdym terenie.

Misja Toa Ziemi na Karda Nui ma niewiele wspólnego z kopaniem tuneli. W sytuacji, gdy Onua musi stawić czoło potężnemu wrogowi, jakim jest Bractwo Makuta, jego nowe wyposażenie ma teraz zdecydowanie inne przeznaczenie. Dodatkowo, dzięki zbroi o właściwościach adaptacyjnych Toa Onua Nuva może działać w każdym środowisku.

MASKA

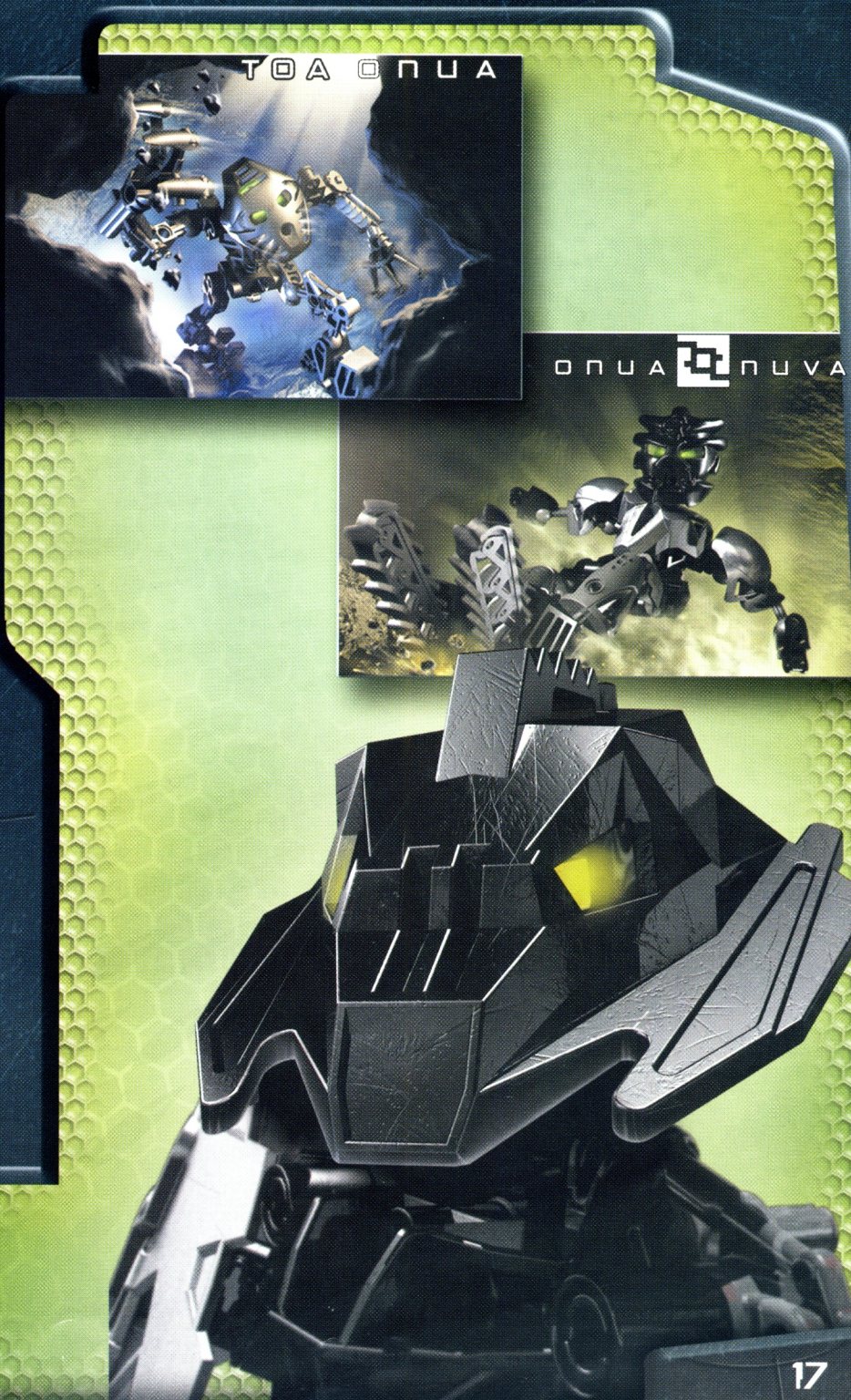
Onua nosi Wielką Maskę Siły. Kanohi Pakari Nuva jest obdarzona potężniejszą mocą niż Pakari – jej poprzednia wersja, którą Toa Ziemi nosił, gdy po raz pierwszy pojawił się wraz z pozostałymi Toa Mata na wybrzeżu Mata Nui. Pakari Nuva zwiększa siłę zarówno jej właściciela, jak i przebywających blisko niego towarzyszy.

MOC

Toa Ziemi potrafi siłą swej mocy wznosić w mgnieniu oka ściany z ziemi, uderzać wroga taranem uformowanym z piasku lub dosłownie zabierać mu grunt spod nóg. Rakiety pionowego startu umocowane na nogach umożliwiają mu wznoszenie się w powietrze z ogromnym przyspieszeniem. Podobnie jak wszyscy Onu-Matoranie i inni Toa Ziemi, ma dar doskonałego widzenia w ciemności.

BRONĀ

Miotacz fantomowy Nynrah oraz tarcza skutecznie chroniąca Toa Ziemi przed atakiem z użyciem wielu różnych rodzajów broni.





„Wobec tego, następnym razem na pewno będę tam, gdzie będzie potrzebny bohater! To nie powinno być zbyt trudne... Pamiętaj o mnie, Toa Gali. Pewnego dnia, gdy będą opowiadać o bohaterach, usłyszysz moje imię – Takua!”



Pełen niespożytej energii i ciekawości świata Ta-Matoranin Takua zawsze różnił się od swoich braci. W rzeczywistości pochodził z plemienia Av-Matoran, zamieszkujących jądro wszechświata. Takua pojawił się na Metru Nui w czasie, o którym z niewiadomych przyczyn nie napisano ani jednej wzmianki w kronikach BIONICLE. W jego pamięci nie było wspomnień o Karda Nui, ponieważ wspomnienia niemal wszystkich mieszkańców świata BIONICLE zostały wtedy wymazane.

To właśnie Takua, zebrawszy sześć kamieni Toa stworzonych przez Toa Metru, przypadkowo wysłał sygnał naprowadzający kapsuły Toa Mata na wybrzeże Mata Nui! Dzięki swoim cechom Takua został mianowany Kronikarzem Matoran. Opisywał czyny Toa, nierzadko uczestnicząc w ich niebezpiecznych misjach. Podczas jednej ze swych wypraw Takua odnalazł bezcenną Kanohi Avohkii – Maskę Światła. Wraz z Matoraninem Jallerem, uznanym przez Turaga i Matoran za herolda maski, wyruszył na poszukiwanie potężnego, siódmego Toa, dla którego – według legend – maska była przeznaczona.

Strzegąc maski przed Makutą Teridaksem i wysłanymi przez niego Rahkshi, Takua z czasem uświadomił sobie swoje przeznaczenie. Kiedy jego najlepszy przyjaciel Jaller oddał życie, broniąc go przed Synami Makuty, Takua założył Maskę Światła i stał się Takanuvą – legendarnym Toa Światła!

Wykorzystując elementy zbroi Rahkshi pokonanych wspólnie z Toa Nuva, Takanuva zbudował poduszkowiec Ussanui i wyruszył na spotkanie z Makutą Teridaksem w jego kryjówce – Mangai. Już na miejscu okazało się, że w podróży towarzyszyła mu **HAHLI** ukryta wewnątrz pojazdu. Takanuva odesłał ją z powrotem, by sprowadziła Toa Nuva i Matoran, a sam ruszył do walki.

Makuta przekonany o swojej przewadze, zamiast pojedynku zaproponował Takanuwi mecz Kolhii. Podczas zaciętej „gry” Makuta zniszczył wszystkie filary podtrzymujące sklepienie wyjścia z Mangai, odcinając Toa Nuva i Matoranom drogę powrotną na Mata Nui.





„Wobec tego, następnym razem na pewno będę tam, gdzie będzie potrzebny bohater! To nie powinno być zbyt trudne... Pamiętaj o mnie, Toa Gali. Pewnego dnia, gdy będą opowiadać o bohaterach, usłyszysz moje imię – Takua!”



Pełen niespożytej energii i ciekawości świata Ta-Matoranin Takua zawsze różnił się od swoich braci. W rzeczywistości pochodził z plemienia Av-Matoran, zamieszkujących jądro wszechświata. Takua pojawił się na Metru Nui w czasie, o którym z niewiadomych przyczyn nie napisano ani jednej wzmianki w kronikach BIONICLE. W jego pamięci nie było wspomnień o Karda Nui, ponieważ wspomnienia niemal wszystkich mieszkańców świata BIONICLE zostały wtedy wymazane.

To właśnie Takua, zebrawszy sześć kamieni Toa stworzonych przez Toa Metru, przypadkowo wysłał sygnał naprowadzający kapsuły Toa Mata na wybrzeże Mata Nui! Dzięki swoim cechom Takua został mianowany Kronikarzem Matoran. Opisywał czyny Toa, nierzadko uczestnicząc w ich niebezpiecznych misjach. Podczas jednej ze swych wypraw Takua odnalazł bezcenną Kanohi Avohkii – Maskę Światła. Wraz z Matoraninem Jallerem, uznanym przez Turaga i Matoran za herolda maski, wyruszył na poszukiwanie potężnego, siódmego Toa, dla którego – według legend – maska była przeznaczona.

Strzegąc maski przed Makutą Teridaksem i wysłanymi przez niego Rahkshi, Takua z czasem uświadomił sobie swoje przeznaczenie. Kiedy jego najlepszy przyjaciel Jaller oddał życie, broniąc go przed Synami Makuty, Takua założył Maskę Światła i stał się Takanuwą – legendarnym Toa Światła!

Wykorzystując elementy zbroi Rahkshi pokonanych wspólnie z Toa Nuva, Takanuwa zbudował poduszkowiec Ussanui i wyruszył na spotkanie z Makutą Teridaksem w jego kryjówce – Mangai. Już na miejscu okazało się, że w podróży towarzyszyła mu Gali, ukryta wewnątrz pojazdu. Takanuwa odesłał ją z powrotem, by sprowadziła Toa Nuva i Matoran, a sam ruszył do walki.

Makuta przekonany o swojej przewadze, zamiast pojedynku zaproponował Takanuwie mecz Kolhii. Podczas zaciętej „gry” Makuta zniszczył wszystkie filary podtrzymujące sklepienie wyjścia z Mangai, odcinając Toa Nuva i Matoranom drogę powrotną na Mata Nui.



W trakcie zmagania z Teridaksem, gdy Takanuva próbował zdjąć mu maskę, obaj przeciwnicy wpadli do zbiornika ze zenergetyzowaną protodermis. Ta tajemnicza substancja spowodowała, że ciała wojowników połączyły się w jedno, tworząc Takutanuvę – istotę władającą zarówno mocą Kanohi Avohkii, jak i Kanohi Kraahkan (Maski Cieni). Ponieważ Toa Światła był bliski zerwania maski z głowy Makuty, moc Kanohi Avohkii zdołała zdominować moc potężnej Maski Cieni w ciele Takutanuwy.

Takutanuva nie tylko otworzył Matoranom przejście do Metru Nui, lecz przywrócił także życie Jallerowi. Jednak tak wielki wysiłek spowodował, że Takutanuva nie był już w stanie dłużej utrzymywać bramy wiodącej do Metru Nui i został zmiażdżony pod jej ciężarem. Na szczęście Maska Światła przetrwała nieuszkodzona i ciało Takanuwy zostało odtworzone w promieniu świetlnym uwolnionym przez Turagę Vakamę. Nikt nie wiedział, co stało się z Makutą Teridaksem...

Po powrocie na Metru Nui Takanuva pomagał Matoranom w odbudowie miasta, obserwując i ucząc się od Toa Nuva. Kiedy Turaga Dume wysłał Nuva z misją odnalezienia Maski Życia na Voya Nui, Toa Światła pozostał na wyspie, by strzec Matoran. Gdy jednak Toa Nuva przepadli bez wieści, uznał, że jego pomoc bardziej przyda się drużynie zorganizowanej przez Jallera w celu odnalezienia zaginionych Toa. Niestety, zatrzymany przez bramę, przez którą „nie mogło przejść żadne światło”, nie był w stanie towarzyszyć przyjaciółom i powrócił na Metru Nui.

W trakcie jednego z patroli, Takanuva został zaatakowany przez pijawkę cienia – stworzenie wyssało z niego część światła, jednak Takanuva zdołał się uwolnić, nim było za późno. Część światła wyssana przez pijawkę została zastąpiona przez cień – Takanuva stał się Toa Światła i Cienia!

Zmagający się z mroczną siłą, próbującą zdominować jego ciało i umysł, Takanuva okazał się idealnym wykonawcą kolejnej misji zaplanowanej przez tajemniczy Zakon Mata Nui. Toa Helryx – pierwsza Toa w dziejach BIONICLE i przywódczyni Zakonu zarazem – pokazała mu fragmenty wydarzeń z przyszłości Toa Nuva, a następnie wysłała do Karda Nui, aby ostrzegł ich o nieuchronnym kataklizmie, który miał nawiedzić jądro wszechświata i zniszczyć wszystkie żyjące w nim istoty. Niestety, na skutek uszkodzenia Kanohi Olmak, za pomocą której Brutaka teleportował Takanuvę, Toa Światła trafił do alternatywnego świata w równoległym wymiarze...

Po wielu niesamowitych przygodach Takanuva dotarł wreszcie do miejsca przeznaczenia, wpadając w wir zażartej bitwy między Toa Nuva i Makutą. Jego moc energii światła i niespotykana u Toa agresja, wywołana energią cienia, pozwoliły przechylić szalę zwycięstwa na stronę Toa Nuva.

Jednak wiadomości, które przekazał Toa, nie dodały im otuchy, za to zmusiły ich do szybszego działania. Dzięki pomocy Vicana – Av-Matoranina służącego Makucie Mutranowi – Takanuva odkrył sposób na pozbycie się energii cienia zatruwającej Av-Matoran i jego samego. Następnie pomógł wszystkim Av-Matoranom ewakuować się z Karda Nui, aby ocalić ich przed morderczą burzą energetyczną, która rozpętała się w chwili, gdy Toa Gali rozpoczęła akcję budzenia Wielkiego Ducha Mata Nui. Dzięki znalezionym w Codreksie superszybkim pojazdom Takanuva i Toa Nuva w ostatniej chwili także zdołali uciec z Karda Nui, zostawiając w tyle piekło szalejącej burzy energetycznej.



TAKANUVA

„Ja już nie jestem taki, jak moi bracia – wasze pijawki cienia o to zadbały. Jestem w połowie Toa Światła, w połowie Toa Cienia. Toa skażony mrokiem – Toa, którego nie ogranicza ani litość, ani zasady... Teraz to się wam odbije czkawką”.

OSOBOWOŚĆ

Legendarny Toa Światła, który pomimo swej ogromnej siły ledwie uszedł z życiem po ataku pijawek cienia, teraz stoi na granicy światła i mroku. Jednak poczucie obowiązku i przyjaźń każą mu nadal trwać u boku towarzyszy, bronić Matoran przed Makuta i wypełnić swoje przeznaczenie.

MASKA

Kanohi Avohkii, Maska Światła.

BROŃ

Laska Światła – laska o trzech ostrzach, emitująca potężną energię światła oraz miotacz Midak strzelający kulami światła.

MOC

Pan światła. Moc jego żywiołu pozwala mu eliminować mrok, strzelać wiązkami laserowymi i oślepiającymi flarami, bądź tworzyć idealne projekcje holograficzne.

SŁABOŚĆ

Atak pijawek cienia znacznie osłabił moce Toa Światła. Częściowo pozbawiony swojego światła, Takanuva wytrwale opiera się zatruwającej go energii cienia, by nie pozwolić jej ostatecznie nad nim zapanować.



CODREX

„To miejsce waszego początku... i prawdopodobnie waszego końca. Kiedy już wejdziecie do środka, będziecie wiedzieli, co należy zrobić...”.

Av-Matoranin z Karda Nui

Tutaj Toa Mata oczekiwali na wypełnienie swojego przeznaczenia – trwali w uśpieniu, dopóki nie przyszedł czas, by ratować życie Wielkiego Ducha Mata Nui.

Stąd kapsuły z uśpionymi Toa zostały wystrzelone w kierunku wyspy Mata Nui, gdy Makuta zaatakował i uśpił Wielkiego Ducha.

W tym miejscu Toa odkryli sposób na przebudzenie Wielkiego Ducha i przywrócenie równowagi we wszechświecie, gdy – już jako Toa Nuva – po upływie tysięcy lat powrócili do Karda Nui.

W Codreksie Toa Ignika zdecydował się poświęcić i powrócić do swej pierwotnej formy, po tym, jak Gali przekonała go, że jedynie jego moc – moc Maski Życia – pomoże przyspieszyć proces budzenia Wielkiego Ducha.

Właśnie tutaj Toa Nuva odnaleźli maszyny, za pomocą których ewakuowali się z Karda Nui zanim potężna burza energetyczna towarzysząca przebudzeniu Mata Nui zniszczyła wszelkie życie w jądrze wszechświata.

QUIZ 4: Poświęcenie, którego Toa przyspieszyło przebudzenie Wielkiego Ducha Mata Nui?



Codrex był jedynym miejscem, w którym można było wygenerować potężny impuls zdolny obudzić Mata Nui. Toa Nuva musieli zatem za wszelką cenę bronić do niego dostępu. Zacięta walka z członkami Bractwa Makuta, przewyższającymi mocą każdego Toa, nie trwałaby długo, gdyby Nuva nie posiadali odpowiedniego uzbrojenia i opancerzenia.

Zbroje wykonane specjalnie dla Toa Nuva potrafią dostosowywać się do otoczenia. Czy potrafisz znaleźć pięć różnic między obrazkami przedstawiającymi Toa Tahu?



QUIZ 5:
Kto stworzył zbroje
Toa Nuva?



1



2



3



4



5



6

Dopasuj elementy pokazane z boku strony do właściwych miejsc na wizerunku Toa Ziemi. Jeden element nie pasuje do żadnego z nich. Który?

Toa Nuva walczący pod niebem Karda Nui zyskali przydomek „Phantoka” – „Duchy Powietrza”. Toa Nuva zmagający się z siłami zła na spowitych mgłą bagnach zostali przez Av-Matoran nazwani „Mistika” – „Duchy Mgły”.



Obrońcy „świata, który żywi świat” wytrwale bronili Codreksu, zyskując cenny czas potrzebny do obudzenia Mata Nui. Toa Nuva, stosując taktykę łączenia mocy swych żywiołów, skutecznie odpierali ataki Bractwa Makuta. Av-Matoranie walczyli ramię w ramię z Toa. Takanuva wspierał swych towarzyszy mocą energii światła. Zadanie rozpoczęcia procesu budzenia Wielkiego Ducha spoczywało w tym czasie na Gali pozostającej z Maską Życia wewnątrz Codreksu.

QUIZ 6:
Co oznacza
przydomek
„Mistika”?





„Nazywają ją Maską Życia. Równie dobrze mogłaby się nazywać Maską Śmierci. Zapytajcie każdego, kto próbował ją zdobyć”. – Vezon

1

Kanohi Ignika została wykuta 100 000 lat temu przez Wielkie Istoty na wypadek, gdyby coś złego stało się Wielkiemu Duchowi Mata Nui i gdyby trzeba go było uleczyć. Ignika miała także służyć jako „plan awaryjny” Wielkich Istot – posiada ona bowiem zdolność wchłonięcia całego życia w świecie BIONICLE.

Spróbuj ułożyć kolejne wydarzenia z historii Maski Życia we właściwej kolejności.

Na cześć bohaterskiego Toa Matoro, Maska Życia stworzyła sobie fizyczne ciało i zmieniła się w potężnego wojownika. Jako Toa Ignika dołączyła do Toa Nuva i Takanuvy, walczących przeciwko Makuta w obronie Karda Nui.



2

Wielki Kataklizm wstrząsnął całym światem BIONICLE, a Wielki Duch Mata Nui zapadł w nieprzerwany sen... Ignika uczyniła swoim strażnikiem Skakdiego imieniem Vezon. Niestety, szalony Vezon nie spełnił swojego zadania. Ostateczny wybór padł na Toa Matoro, który wkrótce przybył po maskę na Voya Nui wraz z drużyną Toa Inika.



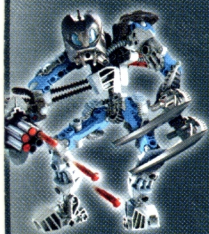
3

Podczas Wielkiego Rozłamu, wywołanego Wojną Domową Matoran, grupa Toa dowodzona przez Toa Magnetyzmu Jovana zabrała maskę z komnaty i użyła jej na Karda Nui do uzdrowienia Wielkiego Ducha. Toa, który tego dokonał, zginął. Pozostali członkowie drużyny odnieśli maskę z powrotem na Voya Nui, a następnie zamieszkali w Karda Nui jako Turaga.



4

Maska uznała, że najbardziej potrzebna była w podwodnym świecie Mahri Nui. Toa Inika podążyli za nią. Kiedy Wielki Duch umarł, maska straciła część mocy. Matoro poświęcił życie, by dać jej energię do ożywienia Wielkiego Ducha. Obudzenie trwającego w wiecznym śnie Mata Nui pozostało zadaniem Toa Nuva.



5

Początkowo przechowywano ją w specjalnej obudowie, aby chronić wszechświat przed jej mocą. Chcąc zaspokoić ciekawość, jedna z Wielkich Istot wyjęła maskę. Ignika przekazała jej część swojej mocy. Kiedy wszystko wokół zaczęło ożywać, Wielka Istota – niezdolna pomóc tylu nowym istnieniom – straciła rozum. Szybko odizolowano ją od świata, by nie ożywiła już niczego więcej...

6

Ignika została przeniesiona na wyspę Voya Nui. Dwie Wielkie istoty wykopały dla niej specjalną jaskinię – Komnatę Maski Życia zabezpieczoną licznymi pułapkami i strzeżoną przez potężnego Umbrę.



7

Tym razem to Ignika musiała się poświęcić – zrezygnować z nowych przyjaciół i swojej cielesnej formy. Kiedy Ignika ponownie przeobraziła się w maskę, Gali włożyła ją do odpowiedniej szczeliny w mechanizmie Codreksu, rozpoczynając w ostatniej chwili proces budzenia Wielkiego Ducha. W tym samym czasie spełniła się przepowiednia o kolejnej w historii Karda Nui niszczycielskiej burzy energetycznej. Na szczęście wszystkim ocalałym Av-Matoranom oraz ich obrońcom udało się umknąć przed kataklizmem, a Wielki Duch Mata Nui został obudzony!

Sprawdź swoją wiedzę o Toa Nuva i ich sprzymierzeńcach walczących bohaterko na bagnach Karda Nui. Zaznacz zdania prawdziwe literą P, a fałszywe – literą F. Jeśli czytałeś uważnie wszystkie informacje w tej książce, z łatwością wybierzesz właściwe odpowiedzi.

- 1) Nazwa „Karda Nui” oznacza „Wielki Mózg” w języku Matoran.
- 2) Toa Nuva znajdują w Karda Nui tajemniczą budowlę w kształcie piramidy – Codrex.
- 3) W ciągu tysiącleci świat Karda Nui nawiedziły dwie niszczycielskie burze energetyczne.
- 4) Toa Tahu jest uzbrojony w miotacz Nynrah i miecz o dwóch ostrzach.
- 5) Toa musieli zdobyć 9 kamiennych tabliczek, aby wejść do Codreksu.
- 6) Pojazdy znalezione w Codreksie są wyposażone w technologię teleportacyjną.
- 7) Onua, Toa Ziemi, ma dar doskonałego widzenia w ciemności.
- 8) Moc Takanuvy była znacznie osłabiona po ataku pijawek cienia.
- 9) Gali włożyła swój miotacz do szczeliny w mechanizmie Codreksu.
- 10) Codrex był jedynym miejscem, w którym Toa mogli uśpić Wielkiego Ducha Mata Nui.

